
2'99 €
TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS
PLAYSTATION 2 • XBOX • GAMECUBE • NINTENDO DS • PSP • XBOX 360 • PS3 • Wii • GBA • N-GAGE
Nº 178
HOBBY CONSOLAS
KONAMI
GUÍA COMPLETA EL CÓDIGO DA VINCI
¡¡PÓSTER DOBLE DE REGALO!!
¡ENTREVISTAS EXCLUSIVAS!
METAL GEAR 4
GEARS OF WAR
S. SMASH BROS
Los grandes juegos del futuro descritos por sus creadores
¡GENIAL!
FINAL FANTASY XIII
¡Te contamos cómo será la saga en PlayStation 3!
Portugal 2,99 €
¡¡YA LO HEMOS JUGADO!!
PRO EVOLUTION SOCCER 6
¡Descubre todos los detalles de la nueva entrega del juego de fútbol más esperado!
HOBBY PRESENTA: E3 2006
LOS JUEGOS DE NUEVA GENERACIÓN
E3 2006 ¡ALUCINA CON ESTE DVD!
MIRA EN LA PARTE DE ATRAS



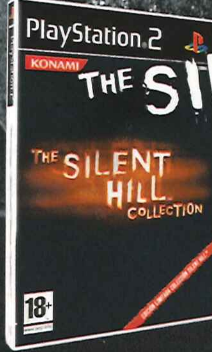
volverás a sentir miedo...

a la venta el 6 de julio!!!

THE SILENT HILL EXPERIENCE

Adéntrate en el siniestro pueblo de Silent Hill y explora la oscuridad de un mundo que no hubieras podido imaginar ni en tus mejores pesadillas: entrevistas en exclusiva con el directorde la película Christophe Gans, comentarios de Akira Yamaoka, creador de la espeluznante banda sonora y un cómic digital e interactivo que rompe las barreras del terror y la innovación.





THE SILENT HILL COLLECTION

Regresa la legendaria serie de Silent Hill.
Ya es hora de que te entregues en cuerpo y alma a Silent Hill 2, 3 y 4.
Silent Hill Collectors Box:
Sólo para fans
y dementes.

www.konami-europe.com/games

PSP
PlayStation Portable

PlayStation 2



Disfrutad en imágenes de los juegos del futuro



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

En los últimos años hemos cogido una buena costumbre que sabemos que os encanta: regalar un alucinante DVD justo después del E3 con los vídeos de los futuros lanzamientos y las mejores imágenes del show. Pues bien, aquí lo tenéis de nuevo. Y este año hemos decidido titularlo "Los juegos de la nueva generación", pues aunque en el anterior disco ya pudisteis ver los primeros vídeos de juegos para PlayStation 3 y Xbox 360, en esta ocasión están las imágenes los títulos más fliplantes que veréis en las tres nuevas consolas en los próximos meses, incluidas las demostraciones jugables de la sorprendente Wii. Con esta completa recopilación (más de 80 minutos en total) os haréis una idea de lo que nos espera en las próximas navidades, cuando estas tres nuevas máquinas estén ya en las tiendas a pleno rendimiento. Y además podréis disfrutar de las mejores imágenes del show, con los momentos más destacados de los eventos de Sony, Nintendo y Microsoft y, por supuesto, de los títulos más importantes que saldrán para PlayStation 2, PSP, Nintendo DS, GameCube y Xbox. Vamos, que no le falta de nada. Pero como en verano siempre sobra tiempo, también os hemos preparado un número de la revista que os va a dejar sin aliento. De primer plato, un súper reportaje de *«Pro Evolution 6»*, ideal para estos días tan futboleros que estamos viviendo. De segundo, tres jugosas entrevistas con los programadores más famosos del momento hablando de sus impresionantes juegos. Y de postre, un combinado que incluye análisis muy esperados (*«GTA Liberty City»*), suculentos preestrenos (*«Prey»*) y una completa guía con el juego/fenómeno del momento (*«El Código Da Vinci»*). No os quejaréis, ¿eh?.

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@axelspringer.es

El mundo al revés. Hasta ahora estábamos hartos de ver juegos versionados para la consola portátil de turno, pero este mes se ha dado el caso contrario con «GTA Liberty City Stories»: un juego de PSP que se traslada casi tal cual a una consola más potente, como es PS2. Y dado que no desmerece en absoluto, eso le da más mérito al original, ¿no?



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@axelspringer.es

¡Cazado! Después de casi 10 años de desarrollo (entre rumores y cancelaciones) por fin «Prey» está a puntito de salir en Xbox 360. ¿Significa eso que también podremos disfrutar algún día de otros juegos largamente anunciados como «Starcraft Ghost» o «Duke Nukem Forever»? Ojalá que sí... y que todos lleguen con la misma calidad de «Prey».



SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@axelspringer.es

La primera en caer. Tras el E3, la cosa está clara: la vida de Xbox ha llegado a su fin, pues van a dejar de programar juegos para ella. Por tanto, lo único que me queda es agradecer a esta gran máquina los buenos ratos que me ha hecho pasar. Juegos como «Halo», «Las Crónicas de Riddick» y, sobre todo, la versión de «Shenmue II» me han llegado al alma.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO

REPORTAJE

¡Jugamos a PRO EVOLUTION SOCCER 6!

Con el Mundial ya en marcha, se ha desatado una auténtica fiebre por el deporte rey. Y para que la fiesta sea completa, qué mejor que ofreceros este completo reportaje del popular simulador de fútbol. ¡Descubrid todas sus novedades!

PÁGINA 46

PREESTRENO

Prey, la acción más espectacular

Xbox 360 está a punto de recibir uno de los shooters subjetivos más impactantes de los últimos tiempos. Paladead todas sus virtudes en este impactante avance.



Guía: El Código Da Vinci

El famoso código ya no tiene ningún secreto para nosotros. Y si seguís esta práctica guía, ¡vosotros también llegaréis al final!

Página 136

SUMARIO

8 El sensor

El mando de Wii está dando mucho que hablar por su versatilidad, que puede hacernos cambiar la forma de jugar a la consola para siempre. Nosotros proponemos varios usos que los programadores podrían darle en sus juegos.

16 Noticias

El lanzamiento de Nintendo DS Lite en España, «Final Fantasy XII» o «Call of Duty 3» son algunos de las muchos temas que tratamos en este mes. ¡Enteraos bien de todo!

40 Big in Japan

Un mes más, nuestro corresponsal en Japón nos presenta toda la actualidad desde la cuna de los videojuegos. No os perdáis los dos títulos que nos trae este mes, porque van a romper moldes.

- 40 → Virtua Fighter 5
- 44 → God Hand

53 Preestreno

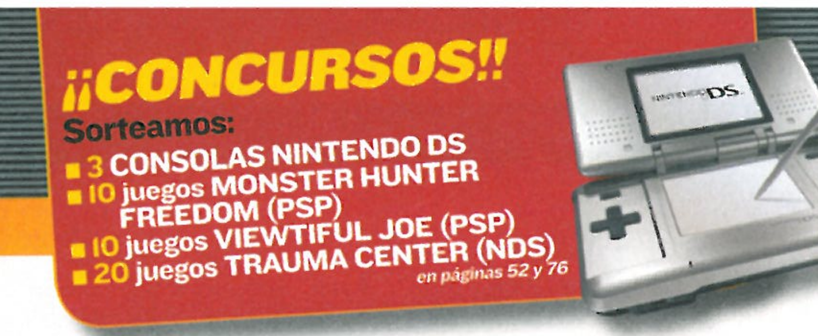
Los calores del verano han reducido bastante el ritmo de lanzamientos de las compañías, pero aun así a lo largo del verano vamos a disfrutar de algunos juegos verdaderamente interesantes.

- 54 → Prey
- 58 → Super Dragon Ball Z
- 60 → Shinobido
- 62 → El Señor de los Anillos: La batalla por la Tierra Media 2
- 64 → Def Jam: Fight for NY
- 66 → Piratas del Caribe

77 Novedades

El aterrizaje de una nueva entrega de la saga «GTA» en PS2 es el gran acontecimiento del mes en nuestra sección de análisis. Además, el inigualable Mario está de vuelta para protagonizar una de sus grandes aventuras, esta vez en la portátil Nintendo DS.

- 78 → GTA Liberty City Stories
- 82 → Forbidden Siren 2
- 86 → New Super Mario Bros.
- 88 → Syphon Filter: Dark Mirror
- 100 → And 1 Streetball
- 102 → Rumble Roses XX
- 106 → Juiced Eliminator
- 108 → MicroMachines V4
- 109 → Sensible Soccer
- 110 → Loco Roco
- 111 → Monster Hunter Freedom



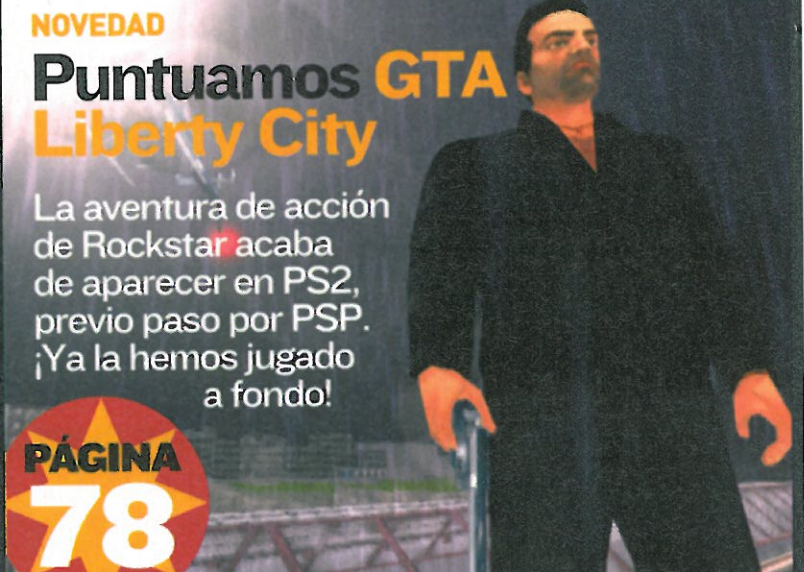




NOVEDAD

Puntuamos GTA Liberty City

La aventura de acción de Rockstar acaba de aparecer en PS2, previo paso por PSP. ¡Ya la hemos jugado a fondo!



REPORTAJE

¡Entrevistamos a los mejores!

Los programadores más reconocidos, Miyamoto, Kojima y Cliffy B., nos hablan sobre sus nuevos proyectos.



118 Los mejores

Es tal la cantidad de juegos que salen al mercado, que resulta difícil elegir uno. Pero no os preocupéis, porque para eso estamos aquí nosotros todos los meses, actualizando la lista de los títulos que no debéis dejar pasar.

134 Periféricos

En estas dos páginas vais a encontrar lo más actual para equipar vuestra consola a tope. Por ejemplo, os mostramos el último grito en cuanto a mandos para Xbox 360 se refiere. ¿A qué esperáis para echarle un vistazo?

150 Trucos

Este mes hemos querido ser "buenos" y os hemos preparado una sección de trucos más extensa de lo habitual. Así seguro que encontráis cualquier ayuda que busquéis.

166 Teléfono Rojo

Como viene siendo habitual en los últimos tiempos, parece que las consolas de nueva generación os quitan el sueño. Menos mal que Yen siempre está de guardia para dar respuesta a todas las dudas que se os plantean.

172 Escaparate

La cosa está muy calentita este mes, porque se han puesto a la venta películas en DVD como "Dragon Ball Z", "Doom" o "Saw 2". Os damos toda la información sobre estos estrenos, y también sobre manga, libros, figuras...

176 Planeta Móvil

El juego basado en la reciente película "Misión Imposible 3" es nuestra novedad destacada. ¡Ethan Hunt llena de acción vuestros móviles!

176 → Misión Imposible 3

TODOS LOS JUEGOS

PlayStation 2

And 1 Streetball 100
Castlevania 153
Dragon Quest 151
Devil May Cry 3. S.E. 28
Driver: Parallel Lines .. 153
El Código Da Vinci 150
El Padrino 150
El Señor de los Anillos 150
Enter the Matrix 153
Evolution GT 150
Final Fantasy X-2 153
Forbidden Siren 2 82
GTA Liberty City 78, 150
Just Cause. 30
Lego Star Wars II 32
Marvel Ult. Alliance 32
MicroMachines 108
Pro Evolution Soccer 6 .. 46
Rampage: Total Dest... 151
Samurai Shodown V.... 152
Sensible Soccer 109
Shinobido 60
Silent Hill Collection 152
SF Alpha Anthology 152
Super Dragon Ball Z 58
Super Monkey Ball A... 104
Test Drive Unlimited 28
Tomb Raider Legend .. 151
Urban Chaos 152
WWE Smackdown 152
X-Men 3 153

PSP

Ape Escape 154
Def Jam 64
Dragon Ball Z 154
FIFA 06 154
Football Manager 154
Juiced Eliminator 106
Loco Roco 110, 154
Lego Star Wars II 32
Marvel Ult. Alliance 32
Me and My Katamary .. 154
Monster Hunter F. 111, 154
Moto GP 30
Pac-Man World 3 154
Piratas del Caribe 66
Splinter Cell Essen 154
Syphon Filter 88, 154
Test Drive Unlimited 28

Xbox

And One Streetball 100
BloodRayne 2 158
Driver: Parallel Lines .. 158
El Código Da Vinci 158
El Padrino 158
Lego Star Wars II 32
Marvel Ult. Alliance 32
Race´s Hell 158
Tomb Raider Legend .. 158
Sensible Soccer 109

GameCube

Chibi Robo 159
Chicken Little 159
Crónicas de Narnia 159
Chicken Little 159
Lego Star Wars II 32
Los Increíbles 159
Odama 159

Nintendo DS

Animal Crossing Wild World 160
Animaniacs 160
Brain Training 160
Kim Possible 160
Lego Star Wars II 32
Lost Magic 160
New S. Mario B. 86, 160
Nintendogs Dálmata. 30
Puyo Pop Fever 161
Rainbow Islands Revolution 161
Resident Evil DS 161
Super Mario Kart DS ... 161
Super Princess Peach 161
X-Men 3 161

GBA

Bob Esponja: Luces, Cámara, Esponja 162
Buscando a Nemo 162
Copa Mundial de la FIFA 2006 162
Final Fantasy IV 162
Final Fantasy Tactics ... 162
Harry Potter y el Cáliz de Fuego 162
King of Atlantis 162
Lego Star Wars II 32
Marvel Ult. Alliance 32
Rayman Hoodlum´s Revenge 162

Xbox 360

El Señor de los Anillos: Batalla Tierra Media 2 100
Far Cry Instincts 157
Just Cause. 30
Marvel Ult. Alliance 32
Oblivion 156
Prey 54
Rumble Roses XX 102
Table Tennis 156
Test Drive Unlimited 28
Tomb Raider Legend .. 156
Top Spin 2 157
X-Men 3 157

PS3

Call of Duty 3 16
Final Fantasy XIII 20
Marvel Ult. Alliance 32

Wii

Call of Duty 3 16
Marvel Ult. Alliance 32



LOS JUEGOS DE NUEVA GENERACIÓN

La próxima generación de consolas ya es una realidad, y para que comprobéis personalmente sus posibilidades os hemos preparado este sensacional DVD con sus próximos lanzamientos. Pero también hay sitio para las máquinas actuales y la imprescindible visita al show.

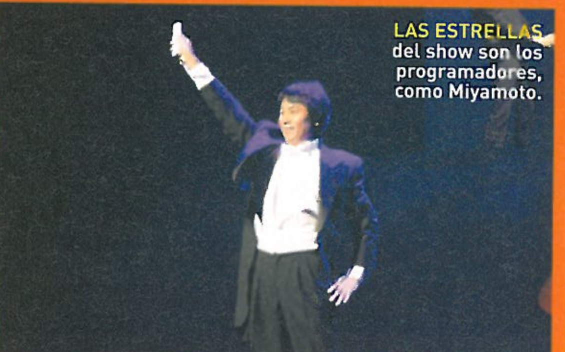
VISITA AL E3

Todo lo que se pudo ver en la feria de videojuegos más importante del mundo lo encontraréis en este vídeo. Los grandes eventos, los stands, las chicas...y alguna sorpresa que os hemos preparado.



LA FERIA volvió a convertirse en una explosión de juegos y espectáculo.


LOS STANDS de las grandes compañías fueron los más solicitados.


LAS ESTRELLAS del show son los programadores, como Miyamoto.

CONSOLAS ACTUALES

Aunque el protagonismo se lo llevaron las nuevas consolas, las actuales demostraron estar en buena forma, sobre todo PS2 y las portátiles.

PLAYSTATION 2 XBOX - GAMECUBE

- **God of War 2**
  Acción - Sony - Enero 2007
- **Yakuza**
  Aventura- Sega - Septiembre
- **Ace Combat: The Belkan War**
  Shoot'em up - Namco - Noviembre
- **Superman Returns**
  Aventura - Electronic Arts - Diciembre
- **Mortal Kombat Armageddon**
  Lucha- Virgin - Octubre
- **Just Cause**
  Aventura - Eidos - Septiembre

PORTÁTILES

PSP

- **Gangs of London**
  Aventura - Sony - Octubre
- **Tekken: Dark Resurrection**
  Lucha - Namco - Septiembre
- **KillZone Liberation**
  Shoot'em up - Sony - Octubre
- **Syphon Filter Dark Mirror**
  Acción - Sony- Ya disponible
- **Silent Hill Origins**
  Terror - Konami - Noviembre

Nintendo DS

- **Zelda: Phantom Hourglass**
  Aventura - Nintendo - Finales 2006
- **New Super Mario Bros**
  Plataformas - Nintendo - Ya disponible
- **Children of Mana**
  Rol - Square-Enix - Finales 2006
- **Starfox DS**
  Disparos - Nintendo- Otoño
- **Yoshi´s Island 2**
  Plataformas - Nintendo - Finales 2006
- **Castlevania Portrait of Ruin**
  Aventura - Konami - Invierno


GOD OF WAR 2
PS2 - Xbox - GC
Acción - Sony - Enero 2007


TEKKEN DARK RESURRECTION
PSP
Lucha - Namco - Septiembre


ZELDA: PHANTOM HOURGLASS
Nintendo DS
Aventura - Nintendo - Finales 2006

LAS NUEVAS CONSOLAS

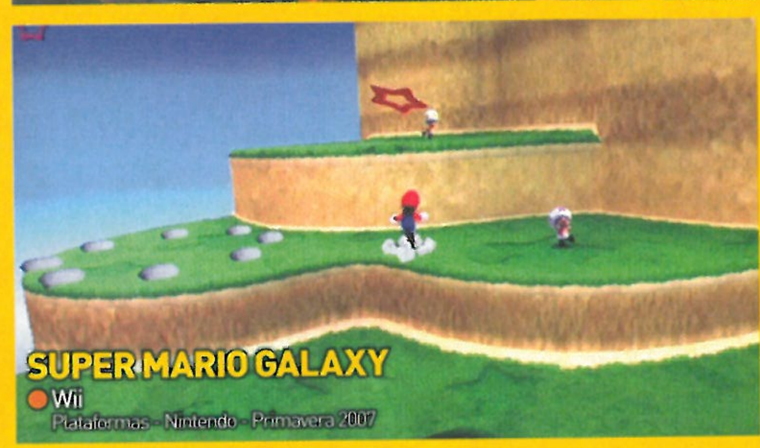
Por primera vez se pudieron ver en el E3 versiones jugables de títulos de PlayStation 3 y Wii, además de los trailers de sus juegos futuros. En el DVD encontraréis los vídeos de los juegos más importantes que saldrán en los próximos meses para ellas y Xbox 360.



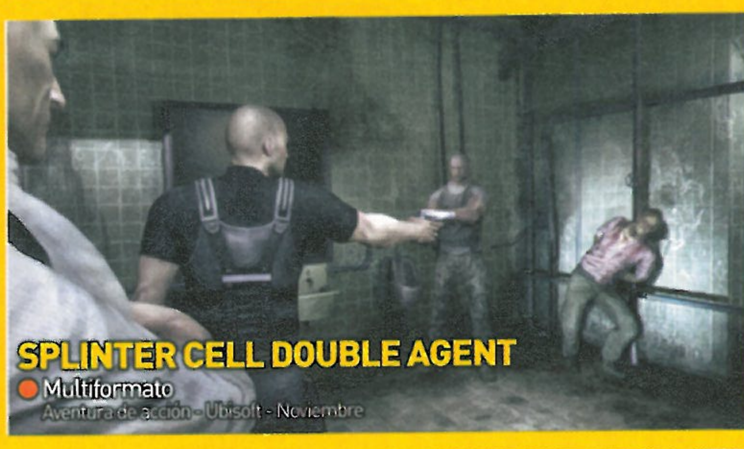
ASSASSIN´S CREED
PlayStation 3
Aventura - Ubisoft - 2007



GEARS OF WAR
Xbox 360
Acción - Microsoft - Noviembre



SUPER MARIO GALAXY
Wii
Plataformas - Nintendo - Primavera 2007



SPLINTER CELL DOUBLE AGENT
Multiformato
Aventura de acción - Ubisoft - Noviembre

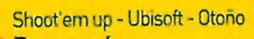
PLAYSTATION 3

- **Metal Gear Solid 4**
  Aventura - Konami - Finales 2007
- **Final Fantasy XIII**
  Rol - Square Enix - Finales 2007
- **Assassin´s Creed**
  Aventura - Ubisoft - 2007
- **Gran Turismo HD**
  Velocidad - Sony - 2007
- **Resistance: Fall of Man**
  Shoot'em up - Sony - Diciembre
- **Heavenly Sword**
  Acción - Sony - Diciembre
- **Genji 2**
  Lucha - Sony - Diciembre
- **Formula One 06**
  Velocidad - Sony - Diciembre

XBOX 360

- **Gears of War**
  Acción - Microsoft - Noviembre
- **Halo 3**
  Shoot'em up - Microsoft - Finales 2007
- **Forza Motorsport 2**
  Velocidad - Microsoft - Diciembre
- **Too Human**
  Acción - Microsoft - Noviembre
- **Shadowrun**
  Acción - Microsoft - Octubre
- **Test Drive Unlimited**
  Velocidad - Atari - Octubre
- **Prey**
  Shoot'em up - Take 2 - Julio
- **Saint´s Row**
  Acción - THQ - Septiembre

Wii

- **Metroid Prime: Corruption**
  Aventura - Nintendo - Otoño
- **Dragon Ball Z B. Tenkaichi 2**
  Lucha - Bandai - Otoño
- **Dragon Quest**
  Rol - Square Enix - Sin determinar
- **Disaster: Day of Crisis**
  Aventura - Nintendo - Sin determinar
- **Fire Emblem**
  Rol - Nintendo - 2007
- **Spongebob**
  Minijuegos - THQ - Sin determinar
- **Cars**
  Velocidad - THQ - Otoño
- **Super Mario Galaxy**
  Plataformas - Nintendo - Primavera 2007
- **Gundam Breaker**
  Acción - Bandai - Sin determinar
- **Tony Hawk**
  Deportivo - Activision - Otoño
- **Sengoku Action**
  Acción - SNK - Sin determinar
- **Necro-nesia**
  Terror - Spike - Sin determinar
- **Excite Truck**
  Velocidad - Nintendo - Otoño
- **Elebits**
  Aventura - Konami - Sin determinar
- **Red Steel**
  
  Shoot'em up - Ubisoft - Otoño
- **Rayman 4**
  Plataformas - Ubisoft - Otoño
- **Super Swing Golf**
  Deportivo - Tecmo - Sin determinar
- **Sonic Wild Fire**
  Plataformas - Sega - Otoño
- **Project Hammer**
  Acción - Nintendo - Sin determinar
- **Final Furlong Revolution**
  Velocidad - Bandai - Sin determinar
- **One Piece**
  Aventura - Bandai- Sin determinar
- **Madden**
  Deportivo - Electronic Arts - Sin determinar
- **Final Fantasy Crystal Bearers**
  Rol - Square Enix - Sin determinar
- **Zelda Twilight Princess**
  Rol - Nintendo - Otoño

MULTIFORMATO

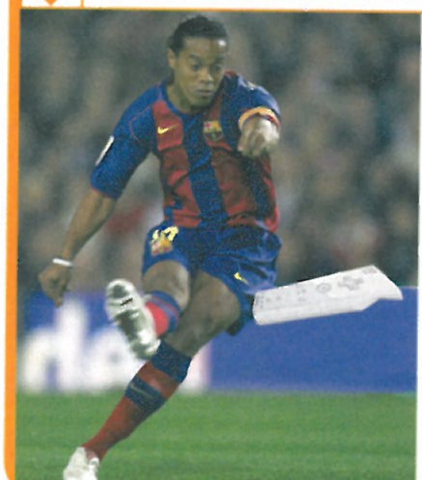
- **Splinter Cell Double Agent**
  Aventura de acción - Ubisoft - Noviembre
- **Call of Duty 3**
  Shoot'em up - Activision - Noviembre
- **Stranglehold**
  Acción - Virgin - Noviembre
- **Medal of Honor Airborne**
  Shoot'em up - Electronic Arts - Octubre
- **The Darkness**
  Aventura- Take 2 - Octubre
- **Brothers in Arms Hell´s Highway**
  Shoot'em up - Ubisoft - Noviembre
- **EA Sports**
  Deportrivo - Electronic Arts - Octubre
- **NBA 2k7**
  Deportivo - 2K Sports - Octubre
- **Rainbow Six Vegas**
  Shoot'em up - Ubisoft - Octubre
- **Alone in the Dark**
  Terror - Atari - Marzo 2007
- **Sonic the Hedgehog**
  Plataformas - Sega - Noviembre

GRANDES IDEAS PARA LA MÁQUINA DE NINTENDO

Nuevos usos del mando de Wii

Desde que la probamos en el pasado E3, estamos encantados con la nueva consola de Nintendo. Tanto que se nos han ocurrido unas cuantas ideas para que los desarrolladores aprovechen todas las prestaciones de su mando "revolucionario". A ver qué os parecen.

UN BALÓN DE FÚTBOL



Fútbol 07 Wii

LOS SENSORES DE MOVIMIENTO convierten nuestro mando en el balón perfecto. Se le puede dar efecto, bombear... lo malo es que hay que cambiarlo a menudo.

LA VIBRACIÓN puede simular baches en el campo, entradas del contrario o algún objeto lanzado por el público.

EL ALTAVOZ del mando puede reproducir el sonido de los "chuts", los gritos del público y los gemidos del rival cuando hagamos una falta.

UN JUEGO DE PESAS



Wii Kinetic

LOS SENSORES DE MOVIMIENTO pueden detectar las veces que levantamos los brazos, el ritmo e incluso nuestras respiraciones.

LA VIBRACIÓN se ajusta perfectamente a este juego físico... cuanto mayor sea el esfuerzo realizado, más nos temblarán los brazos.

EL ALTAVOZ podría ajustarse para que fuera nuestro entrenador personal o, mejor aún, la voz de alguna chica admirando nuestros bíceps.

UNA CAÑA DE PESCAR



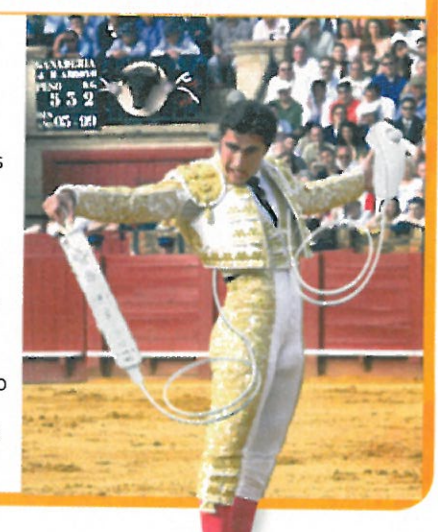
Wii Trucha´s

LOS SENSORES DE MOVIMIENTO sustituirán a la caña. Hemos pensado en utilizar el segundo mando colgando de su cable para que haga las veces de pescado.

LA VIBRACIÓN nos indicará cuándo ha picado un pez (o una bota vieja) y también se podrá ajustar para simular algún mosquito pesado.

EL ALTAVOZ servirá para escuchar la corriente, las ranas o los coches pasando por la carretera a nuestra espalda.

...O UNAS BANDERILLAS



Olé Wii

LOS SENSORES DE MOVIMIENTO nos ayudarán a colocar un buen par de banderillas mientras ejecutamos unas cuantas "verónicas" con el otro mando.

LA VIBRACIÓN casi no se notará, cuando empecemos a temblar por la cercanía del toro. ¡Qué realismo!

EL ALTAVOZ nos meterá en situación con efectos como los bufidos del toro, el jaleo del público o los comentarios de Matías Prats (padre).



MATERIAL MÉDICO

Wii Dr. House Adventure

LOS SENSORES DE MOVIMIENTO nos servirán para poner inyecciones, abrir con el bisturí o utilizar remedios más "peregrinos" como dar friegas y poner tiritas.

LA VIBRACIÓN aumentará a medida que crezca la dificultad de las intervenciones... así se simulan los nervios antes de operar.

EL ALTAVOZ es perfecto para escuchar los quejidos de nuestros pacientes cada vez que cometamos un error en quirófano.

SUBEN

▲ EL ASEQUIBLE PRECIO DE WII que, aunque no está confirmado, no superará los 250 dólares, según fuentes de la propia Nintendo. Una ganga.



▲ LA SAGA «GTA» que se completa en PS2 con «Liberty City Stories» y muy pronto continuará en PSP. Y además llegará en octubre del 2007 a PS3 y Xbox 360.

▲ SUPER MARIO BROS, que vuelve a la carga en un juego de plataformas "a la antigua usanza" que nos ha encandilado este mes en nuestra Nintendo DS.

▲ EL FÚTBOL, con la fiebre del mundial y con el super-reportaje de «Pro Evolution 6» que os hemos preparado. El deporte rey vive su mejor momento.

▼ LA POLÉMICA que se ha levantado en torno a «Rule of Rose», un juego de terror acusado de tener una "sensualidad excesiva" para los adolescentes.

▼ QUE MOTO GP 06 NO SALGA EN PS2. Este año sólo podremos disfrutar con la versión portátil que Namco va a lanzar próximamente para PSP.

▼ LA DESAPARICIÓN DE N-GAGE, que ya es oficial. No se fabricarán más consolas ni se distribuirán nuevos juegos para esta máquina. Una pena.



▼ MICROMACHINES V4, la última entrega de esta serie no está a la altura de los juegos anteriores. Una decepción para todos los fans de estos cochecitos.

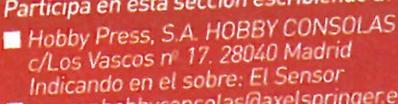


BAJAN

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO



TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es





MOLA



@ Que finalmente sí que hubiera azafatas en el E3... ¡aunque fueran más tapadas!

En realidad, diríamos que iban "menos descubiertas", no te creas que dejaron de mostrar "lo que llevaban dentro...".

✉ Que Solid Snake salga en el nuevo «Super Smash Bros. Brawl» para la consola Wii.

¡Como siga así, este hombre se va a convertir en el mayor pluriempleado consolero!

@ El nuevo nombre de Revolution, es Wii-tástico.

Sí, tiene muchas aplicaciones: la tabla "wii-ja", el "wii are the champions", o "wii, qué consola tan bonitaaa...".

@ Vuestra portada de «Gears of War», que ya estaba un poco harto del "monopolio" en portadas de PlayStation 2.

Hombre, no tienes en cuenta que muchos juegos de portada son multiformato, así que no ha habido tanto monopolio.

@ El altavoz que ahora lleva el mando de Wii, con el que podremos escuchar la profundidad de los juegos.

Seguro que el sueño de todo el mundo era escuchar la "profundidad" de los juegos, y la "altitud" de los gráficos (¿?).

@ Ver la foto de Miyamoto dirigiendo una orquesta con el mando de Wii. ¡Fantástico!

Pues como coja la "batuta" del mercado consolero, verás tú las sinfonías que va a tocar.



@ Lo "to chulo" que iba Manuel del Campo en los Hobby Premios 2006 y en el E3. ¡Me pregunto cómo vestirá por la redacción!

Es que es madrileño, y ya sabes que quien va-le, va-le, ¿t'enteras, contreras?

@ Hacer "kames" con el mando de Wii, como si fuera de verdad en «Dragon Ball».

Pero ten cuidado, no vaya a ser que la onda vital te salga muy potente y tires media casa.

NO MOLA



@ El precio de PSP, que te vale 200€, luego le sumas la Memory Card y algún juego, y te sale por más de 300€.

Pues déjate de "pijadas" como eso de llevar zapatos y calcetines, y así ahorrarás.

@ Que el mando de PS3 se siga llamando Dual Shock, si no tiene "shock" (vibración).

Sí, y que se llame "estación de juego" (Play Station), si no hay por qué jugar con ella en una estación del año en concreto.

@ Los gráficos de «Tekken 6», ¿por qué creo que son peores que el año pasado?

No sabemos; ¿quizá porque tus problemas visuales son peores hoy que el año pasado?

@ El precio excesivo de PlayStation 3 y la ausencia de «Resident Evil 5» en el E3.

Oye, si vas a copiar todo lo que dijimos en el especial del E3 del mes pasado, nos acusarán de publicar siempre lo mismo.

@ Que Sony haya intentado copiar el mando de la nueva Wii; ahora esa fama que tenían de copiones les perseguirá para siempre.

Pero qué dices, si son muy diferentes: uno es blanco y alargado, y el otro negro, con "cuernos" y horizontal...

@ Algunos fans de Nintendo dicen que sois de Sony porque no sois de Nintendo.

Y como no "somos" del Nepal, ¿entonces "somos" de... Chile?



@ ¡Que últimamente no estáis regalando pósters en la revista! Y yo que todavía espero un póster gigante del nuevo «Tomb Raider Legend»...

No, es que esta vez no hemos puesto un póster gigante, sino enano. ¡Anda, a ver si lo encuentras!

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué es lo que más te ha gustado del E3?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ La nueva Wii, que en mi opinión tiene las de ganar por precio e innovación, pero la que tiene las máximas posibilidades de llevarse el gato al agua es PlayStation 3.
Luis Miguel Valenzuela

■ Pues supongo que las presentaciones, ya que una cosa tan seria como enseñar al mundo algo con lo que van a vivir mientras la gente lo compre, no podía tener más espectáculo que el que dieron esos cuatro dias en el E3.
Daniel Zapata

■ Lo que más me ha llamado la atención de este E3 es la revolución que presenta Nintendo con Wii, creo que

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »

PlayStation 2

HAY COSAS QUE TUS OJOS
NO QUERRÁN VER.

Una isla abandonada cubierta de niebla. Una sirena de fondo. Y un mar coloreado de un tono rojo siniestro. Los diablos asesinos han notado tu presencia y tú, para descubrir los misterios de esta oscura isla, tendrás que recurrir al Sight-jacking, una habilidad que te permitirá ver a través de los ojos de tus enemigos. Así que mientras los demonios te persiguen tendrás dos opciones: contemplar el horror de tu propia muerte o enfrentarte a ellos para acabar con la pesadilla. Tú decides.

FORBIDDEN SIREN 2

forbiddensiren2.com

5 julio 2006

18+
www.pegi.info

PlayStation 2
FORBIDDEN SIREN 2
18+
SONY

La imagen del mes



CLIFFY B. Y MANUEL DEL CAMPO POSARON PARA LA POSTERIDAD DURANTE EL E3

En el pasado E3, nuestro director Manuel del Campo tuvo la ocasión de entrevistar a muchos "peces gordos" del sector, entre ellos Cliffy B., el creador de uno de los juegos que van a arrasar en Xbox 360 después del verano. Además de ser un genio en esto de los juegos, también nos pareció un tipo muy amable y simpático. ¡Y posó con nuestra revista!

Lo que dice la prensa...

El Mundo, Suplemento Ariadn@, 16 de mayo

Cuatro horas había que esperar en el E3 para probar la nueva Wii, mientras que apenas eran necesarios 30 minutos para jugar con la PS3. El nuevo mando ha sido la gran novedad de esta feria.

HC: Eso de medir el futuro éxito de una consola por los tiempos de espera en el E3 es todo un hallazgo.

BBC News, Seccion Tecnología, 23 de mayo

En «El Código Da Vinci» los jugadores reciben una conversión frustrante de la película, con larguísimos vídeos y una jugabilidad desigual.

HC: Vale que no sea el mejor juego del mundo, pero al menos mantiene el atractivo del argumento original...

LA POLÉMICA DEL MES

¿Es demasiado alto el precio de PlayStation 3?

El precio de PS3 que Sony confirmó durante el pasado E3 (500 y 600 euros, según versiones) está levantando ampollas en nuestra redacción:

Sí



Sergio Martín
Redactor de Hobby Consolas

Una máquina solo para ricos

Sony ha cometido muchos errores con PS3. El principal, el formato escogido. ¿Para qué necesitamos un lector Blu-Ray -que es carísimo- si todavía no hay ni películas en ese formato? Pero hay más. El desarrollo de los primeros juegos para la máquina no es para nada esperanzador y, de hecho, la siguiente generación de títulos para Xbox 360 es INFINITAMENTE superior a lo que se ha visto en PS3. Y no te engañes, David, Xbox 360 es mucho más barata e igual de potente y versátil, y además posee un servicio online maravilloso. Estoy convencido de que mucha gente va a comprarse esta Navidad dos consolas, una Xbox 360 y una Wii, pues costarán lo mismo que una PS3... ¡y ofrecerán más!

Se avecina un gran cambio en el sector: Sony va a dejar de gozar del monopolio del mercado de las consolas domésticas. PS3 va a quedar eclipsada por 360 y Wii por su prohibitivo precio.

No



David Martínez
Jefe de sección de Hobby Consolas

Una consola que cuesta lo que vale

¿Que 600 euros es mucho? No es la primera vez que una consola se pone a la venta por ese precio, es lo que cuesta la innovación. Es el dinero que hay que pagar por ser el primero en disfrutar de un juegazo como «Final Fantasy XIII » o de imágenes en alta definición digital (las demás consolas sólo tienen salida analógica). Sí, es cierto que Xbox 360 cuesta 200 euros menos, pero no tiene Blu-Ray, ni conexión WiFi de serie, ni lector de tarjetas, ni salida HDMI, ni mando con detección de movimiento... y su disco duro es un tercio del de PS3. Si sólo te preocupa el precio, también podrías comprarte una Megadrive, que sigue siendo igual de divertida, pero aquí hablamos de la última tecnología.

Comprar una PS3 no sólo es llevarse a casa una gran consola, sino el electrodoméstico de ocio más potente que se ha diseñado jamás... y eso tiene un precio (exactamente 599 euros).

Y tú ¿qué opinas?

■ Wii con su mando y su catálogo de juegos fue la gran triunfadora, me encantó su conferencia y sus sorpresas. Por otra parte, el vídeo demostración de «Red Steel», la curiosa sorpresa de ver a Solid Snake en el nuevo «Super Smash Bros. Brawl», un nuevo «Mario» que me fue inevitable aplaudir en mi casa, y un largo etcétera.
José Vicente Torres

■ Lo mejor del E3 fue el espectacular vídeo de «Metal Gear Solid 4» y de «Assassin´s Creed», y las demos de «Gears of War», que a mí me parece el mejor de Xbox 360 que se ha visto hasta el momento.
Darío Tobar

esta consola va a dar un giro de 180 grados al mundo de las consolas. Ya hacía falta que apareciera una consola como esta, que nos presente nuevas experiencias de juego, sin duda la gran triunfadora de este E3 del año 2006.
Samuel Murilloa

EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ OS HA PARECIDO EL DVD DE ESTE MES?

Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!

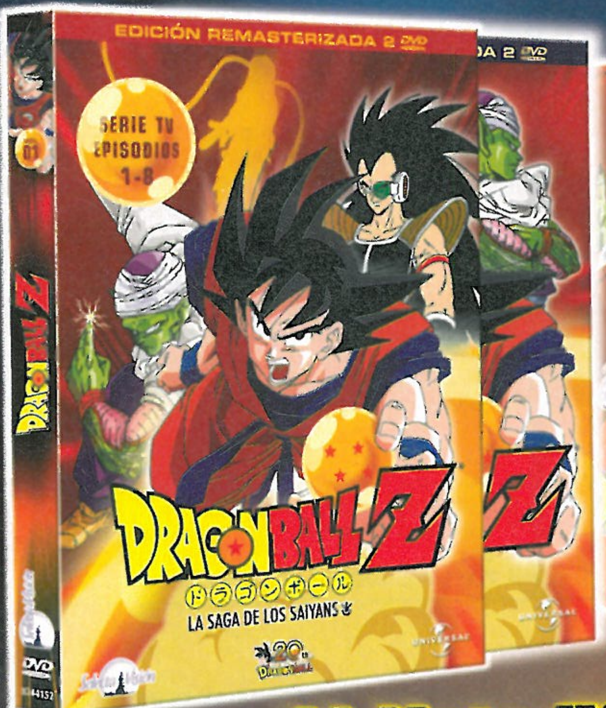


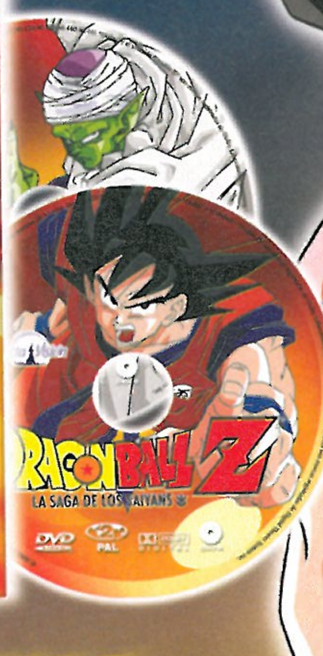
Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: José Vicente Torres Herrero, Alejandro García, Héctor Molina, Cristian Cugón, Samuel Murillo y un e-mail anónimo.

¡POR PRIMERA VEZ EN DVD, REMASTERIZADO Y SIN CENSURA!

DRAGON BALL Z®
ドラゴンボール







UNA EDICIÓN MUY CUIDADA EN 

- EDICIÓN SIN CENSURA.
- AUDIOS ESPAÑOL, JAPONÉS, CATALÁN, EUSKERA Y GALLEGO.
- SUBTÍTULOS EN ESPAÑOL CON NUEVA TRADUCCIÓN.
- 8 EPISODIOS CON MÁS DE 200 MINUTOS.
- FUNDA DE CARTÓN ESPECIAL.
- REMASTERIZACIÓN DE IMAGEN Y SONIDO:



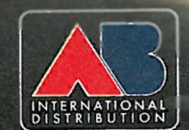


DESPUÉS



www.selecta-vision.com





LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE MAYO

DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Tourist Trophy	(PS2)	-	1
2	Pro Evolution Soccer 5	(PS2)	8	8
3	DBZ Shin Budokai	(PSP)	-	1
4	Animal Crossing	(NDS)	3	2
5	Pro Evolution Soccer 5	(PSP)	-	1
6	Pack Buscando a Nemo	(GBA)	4	2
7	Table Tennis	(360)	-	1
8	God of War (Platinum)	(PS2)	-	1
9	Daxter	(PSP)	-	1
10	Buzz: El Gran Reto	(PS2)	6	2

TOURIST TROPHY
Que España es un país de moteros ya lo sabía casi todo el mundo, pero por si todavía queda alguien que lo dude, la "pole position" que ha conseguido este título en cuanto ha salido a la venta lo aclara de una vez por todas.



DBZ SHIN BUDOKAI
El fenómeno Dragon Ball no tiene freno en nuestro país. Cualquier juego que tenga a Goku y compañía al frente tiene el triunfo asegurado. Este juego de PSP no es la excepción.

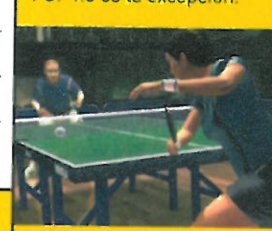


TABLE TENNIS
Cuando oyes que se trata de un simulador de ping-pong, se te pone cara de extrañeza. Sin embargo, basta con jugar una partida para comprender el éxito de este juego.

Por consolas

PS2
1 Tourist Trophy
2 Pro Evolution Soccer 5
3 God of War (Platinum)
4 Mundial FIFA 2006
5 El Código Da Vinci

PSP
1 DBZ Shin Budokai
2 Pro Evolution Soccer 5
3 Daxter
4 GTA Liberty City
5 Monster Hunter

GAMECUBE
1 X-Men Legends 2
2 Medal of Honor Eur. As.
3 X-Men Legends
4 Los 4 Fantásticos.
5 Shrek Superslam

XBOX
1 Halo 2
2 Medal of Honor Eur. As.
3 Doom 3
4 NBA Live 06
5 Doom 3 La Resurrec...

NDS
1 Animal Crossing: W.W.
2 Nintendogs Teckel y Co.
3 Metroid Prime Hunters
4 Nintendogs Chihuahua...
5 Nintendogs Labrador...

GB ADVANCE
1 2x1 Buscando a Nemo
2 Pokémon Esmeralda
3 Ice Age 2
4 X-Men 3
5 Pokémon Zafiro

N•GAGE
1 Pack Sonic N + Rayman
2 X-Men Legends 2
3 Tony Hawk + T. Raider
4 One
5 P. to Glory: Ikusa Islands

XBOX 360
1 Table Tennis
2 Oblivion
3 Ghost Recon: Adv. W.
4 Mundial FIFA 2006
5 Top Spin 2

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 29 de mayo al 4 de junio — Datos cedidos por MagicBox

1 New Super Mario Bros. (NDS)
2 Kahashima...: Motto N... Training DS (NDS)
3 Kahashima... no Nouo K. O. DS Training (NDS)
4 Metroid Prime Hunters (NDS)
5 Winning Eleven 10 (PS2)
6 Tetris DS... (NDS)
7 Animal Crossing Wild World (NDS)
8 Eigoga Nigatena Ot. DS Training (NDS)
9 Jikkyou Powerful Major League (PS2)
10 Dragon Quest & FF in Itadaki Street (PSP)



NEW SUPER MARIO BROS
Si al éxito de DS en Japón le sumamos la aparición de un juego de Mario, el resultado no puede ser más que un número uno en ventas.

En EE.UU.

Del 14 al 20 de mayo — Datos cedidos por BestBuy.com

1 New Super Mario Bros. (NDS)
2 Brain Age: Train Your Brain in Minutes... (NDS)
3 Elder Scrolls IV: Oblivion (360)
4 T. Clancy's Ghost Recon Adv. Warfighter (360)
5 The Elder Srolls IV: O. (Collector's Edition) (360)
6 Madden NFL 06 (360)
7 Kingdom Hearts II (PS2)
8 Madden NFL 06 (PS2)
9 Genji: Dawn of the Samurai (PS2)
10 Call of Duty 2 (360)




NEW SUPER MARIO BROS.
Los yanquis también tienen buen gusto a la hora de elegir su juego favorito. La nueva aventura de Mario tiene muchos fans allí.

En Gran Bretaña

Del 1 al 6 de mayo — Datos cedidos por ELSPA

1 2006 FIFA World Cup (PS2, XBOX, GC)
2 Lara Croft Tomb Raider: Legend (PS2, XB, 360)
3 Tom Clancy's Ghost Recon: Adv. W. (PS2, XBOX)
4 The Godfather (PS2, XBOX)
5 Animal Crossing: Wild World (GC)
6 Metroid Prime: Hunters (NDS)
7 Ice Age 2: The Meltdown (PS2, XBOX, GC)
8 FIFA Street 2 (PS2, XBOX, GC)
9 Buzz! The BIG Quiz (PS2)
10 Championship Manager 2006 (PS2, XBOX)



2006 FIFA WORLD CUP
Mientras Beckham y los suyos tratan de hacerlo bien en el Mundial de verdad, los jugones británicos les indican el camino a seguir desde sus consolas.

La cifra

900.000 UNIDADES DE «NEW SUPER MARIO BROS.» SE VENDIERON EN JAPÓN EN SÓLO CUATRO DÍAS.



NUEVA INFORMACIÓN - VARIOS FORMATOS

Volvemos para luchar en el frente

El próximo noviembre nos alistaremos en el ejército aliado para ayudar a liberar Francia. Reclutas, ¿listos para la tercera entrega de la saga «Call of Duty»?

LOS SOLDADOS que podremos controlar en el juego pertenecerán a cuatro bandos: americanos, canadienses, británicos y polacos, y recibirán ayuda de la resistencia francesa.

PS3/XBOX 360 - ESTAS DOS VERSIONES van a compartir el mismo desarrollo. La liberación de París será el objetivo último del juego.

Ya está en marcha la próxima entrega de la saga «Call o Duty». Durante el pasado E3 pudimos asistir a una partida, a puerta cerrada, en la que sus creadores nos lo contaron todo sobre este esperadísimo "shooter" bélico. El juego, que aparecerá en PS2, Xbox, PSP y en las tres consolas de nueva generación, estará ambientado en Francia, en el verano de 1944, y nos pondrá en acción en plena liberación de París al final de la Segunda Guerra Mundial.

Además de controlar a las tropas británicas y americanas, como en los dos capítulos anteriores, ahora se van a incluir dos ejércitos más, canadienses y polacos, que también estarán recreados con el máximo detalle. En la versión de Xbox 360, que fue la que nos mostraron, ya pudimos advertir importantes mejoras en la Inteligencia Artificial de aliados y enemigos, así como en el apartado gráfico en general, con una mención especial al tratamiento de la física y las texturas. La versión de Wii, por su parte, no estará tan detallada, como en sus "hermanas mayores" pero hará uso del mando especial de la consola. Y en lo que respecta a PSP, sí que contará con un desarrollo nuevo (aunque con la misma ambientación) y con modo multijugador.

ANUNCIO - TODAS LAS CONSOLAS

David Villa "ficha" por el nuevo FIFA...

El jugador del Valencia será la nueva imagen del juego de Electronic Arts.



Este joven delantero pasa así a coger el testigo de otros ilustres de nuestro fútbol, como Raúl, Morientes o Mendienta, después de que Ronaldinho hubiera "monopolizado" la carátula de «FIFA» durante los últimos años. Este simulador de fútbol, que se pondrá a la venta durante el próximo mes de octubre, aparecerá en las consolas actuales, en las portátiles (DS y PSP) y, unos meses después, en PS3 y Nintendo Wii.

NOTICIAS BREVES



COMIENZA LA LIGA CON NUEVOS FICHAJES

Codemasters acaba de anunciar el lanzamiento de «Manager de Liga 2007» para Xbox 360 durante el próximo mes de septiembre. El juego incluirá plantillas actualizadas, nuevas opciones de gestión de equipos y un modo de retransmisión en 3D. Además, coincidiendo con este lanzamiento, también podremos disfrutar de una versión actualizada del juego para PlayStation 2.

HALO 3 "EN CORTO"

Bungie acaba de confirmar que está realizando un corto basado en el trailer de «Halo 3» que se mostró en el pasado E3. Este montaje incluirá nuevos ángulos de cámara y estará disponible a través de Internet. Respecto al juego, se mantiene la fecha de lanzamiento para 2007.

UN HÉROE SALIDO DEL MISMO INFIERNO

Konami se ha hecho con los derechos de "Hellboy" para lanzar juegos de nueva generación basados en este personaje.

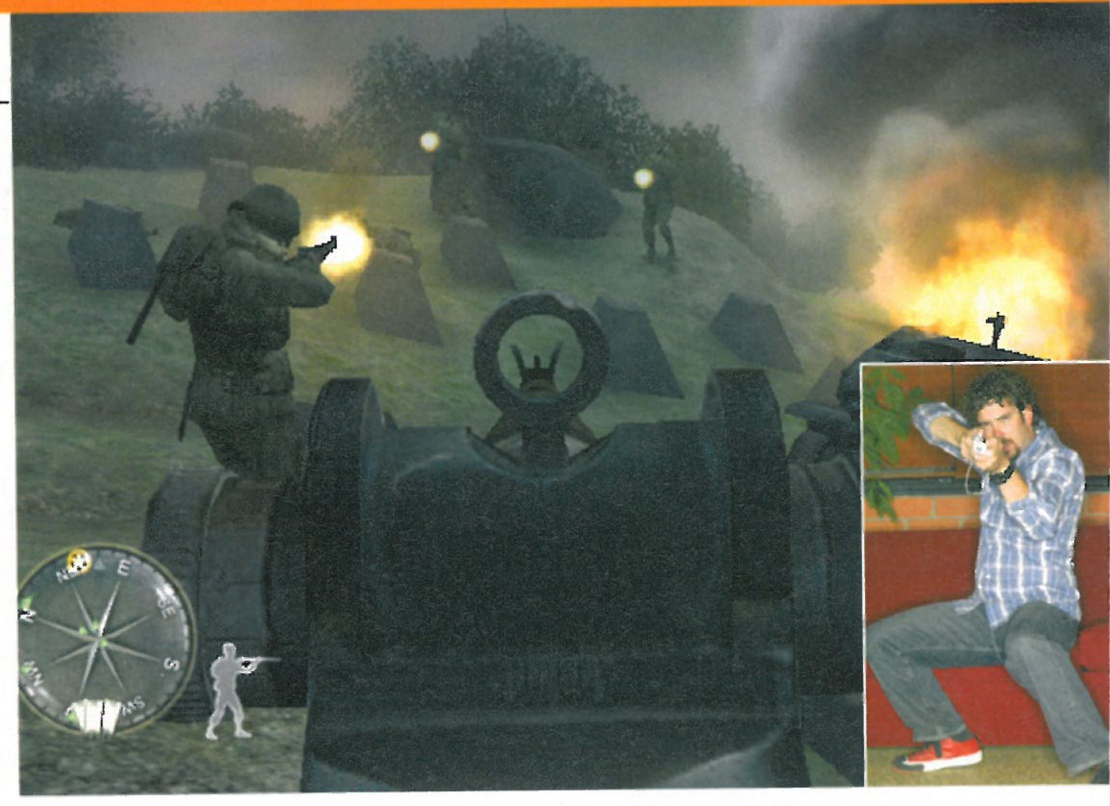




PS3/XBOX 360 - EL APARTADO VISUAL será fantástico, en la línea de la última entrega la consola de Microsoft.



PS3/XBOX 360 - LA AMBIENTACIÓN histórica será capaz de ponernos los pelos de punta. Igual que una película.



Wii - EL SISTEMA DE CONTROL utilizará las funciones especiales del mando de Wii. El resto del juego seguirá el mismo desarrollo de las versiones de PS3 y Xbox 360, aunque con algunas diferencias gráficas.



PSP - EL MULTIJUGADOR a través de Wifi será una de las opciones más interesantes de la versión portátil.



! LOS DISEÑOS recrearán fielmente las armas y los uniformes que se utilizaron en el frente Europeo durante los últimos meses de la Segunda Guerra Mundial.

Seguramente os sonará por la película que se estrenó hace un par de años, pero en cualquier caso debéis saber que se trata de un diablo con mucho humor y una fuerza sobrehumana.

360 HORAS DE LE MANS

El equipo de GT formado por Miguel Angel de Castro y Angel Burgueño, patrocinado por la consola Xbox, representará a España en esta famosa carrera de turismos, que se caracteriza por sus largas jornadas de conducción y su gran nivel de exigencia.

"PERDIDOS" EN NUESTRAS CONSOLAS

Ubisoft se ha hecho con la licencia para producir videojuegos basados en esta popular serie de televisión. Los primeros títulos llegarán el año que viene a las portátiles y las consolas de nueva generación, y serán aventuras basadas en estos náufragos, que se encuentran aislados en una isla en medio del Océano Índico.

REGRESO EXPLOSIVO ¡POR PARTIDA DOBLE!

Bomberman, el simpático "artificiero" de Hudson, va a regresar a PSP y a Xbox 360 después de un par de años de "vacaciones". Mientras que la versión portátil conservará el estilo clásico (un desarrollo frenético con vista cenital), el juego de Xbox 360 tendrá un diseño más espectacular, completamente en tres dimensiones, y con una clara orientación multijugador. Konami será la encargada de distribuir estos dos juegos en nuestro país.

NUEVOS DATOS–PLAYSTATION 2

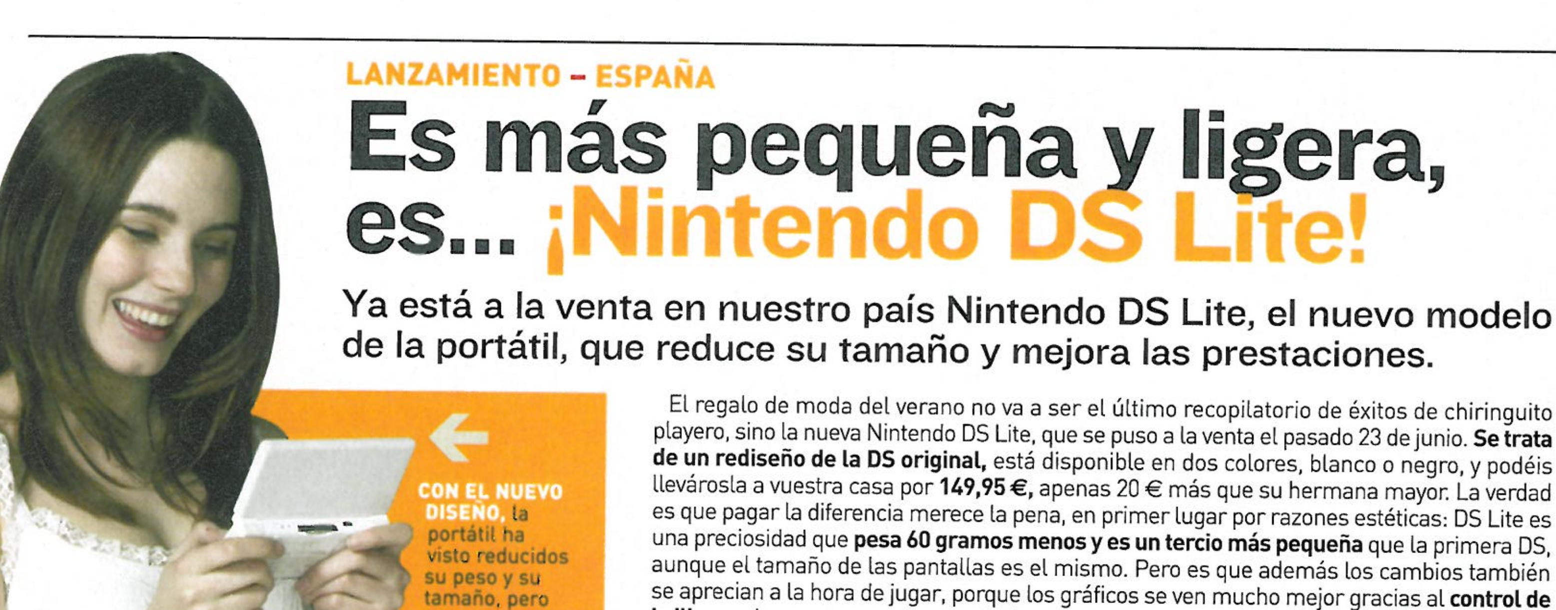


...Y Cesc por Pro Evolution

Konami ficha al jugador español del Arsenal.



Francesc Fabregas, "Cesc", el prometedor centrocampista del Arsenal, será el jugador que aparezca en la carátula del nuevo «Pro Evolution 6» en nuestro país. Y lo hará en compañía de Adriano, la estrella brasileña del Inter. El juego, del que os ofrecemos un reportaje en este mismo número, estará disponible a mediados de otoño para PS2, PSP, Nintendo DS y Xbox 360.



LANZAMIENTO – ESPAÑA

Es más pequeña y ligera, es... ¡Nintendo DS Lite!

Ya está a la venta en nuestro país Nintendo DS Lite, el nuevo modelo de la portátil, que reduce su tamaño y mejora las prestaciones.

CON EL NUEVO DISEÑO, la portátil ha visto reducidos su peso y su tamaño, pero eso no es todo: ¡los juegos también se ven mucho mejor!

El regalo de moda del verano no va a ser el último recopilatorio de éxitos de chiringuito playero, sino la nueva Nintendo DS Lite, que se puso a la venta el pasado 23 de junio. **Se trata de un rediseño de la DS original,** está disponible en dos colores, blanco o negro, y podéis llevárosla a vuestra casa por **149,95 €,** apenas 20 € más que su hermana mayor. La verdad es que pagar la diferencia merece la pena, en primer lugar por razones estéticas: DS Lite es una preciosidad que **pesa 60 gramos menos y es un tercio más pequeña** que la primera DS, aunque el tamaño de las pantallas es el mismo. Pero es que además los cambios también se aprecian a la hora de jugar, porque los gráficos se ven mucho mejor gracias al **control de brillo** que incorpora, con cuatro niveles de ajuste. También se **ha cambiado la posición del micrófono** para que capte mejor nuestra voz, se ha variado la posición de los botones Select y Start, y el stylus es más largo. Por último, una tapa protege la ranura donde se insertan los cartuchos de GBA. ¡Todo son ventajas!

Las dos DS, frente a frente



NINTENDO DS LITE	NINTENDO DS ORIGINAL
• **Largo:** 13,7 cm.	• **Largo:** 14,8 cm.
• **Ancho:** 7,5 cm.	• **Ancho:** 8,4 cm.
• **Grosor:** 2,2 cm. (cerrada).	• **Grosor:** 2,8 cm. (cerrada).
• **Precio:** 149,95 €	• **Precio:** 129,95 €

INTERNET ONLINE

¡Actualiza ya tu Xbox 360!

Microsoft ha puesto a disposición de todos los usuarios de Xbox 360 una serie de mejoras que se pueden descargar de Xbox Live. Se trata de más de 125 actualizaciones, y lo mejor de todo es que no hace falta tener una cuenta en el servicio online de Microsoft, ni tampoco disco duro, para bajarlas a la consola: basta con conectar la 360 a la red por banda ancha y darse de alta gratuitamente. Entre las mejoras están novedades en el bazar de Xbox Live y mejoras en los reproductores de música y DVD. Consultadlas en **www.xbox.com/live.com**.

«Loco Roco» se deja jugar en la red

En nuestra sección de novedades de este mes podéis encontrar el análisis de «Loco Roco», un original juego de plataformas para PSP. Pero si además de conocer nuestra opinión sobre el juego también queréis probarlo, os informamos que hay una demo disponible en la página **www.yourpsp.com**. ¿A qué esperáis para bajárosla?

Las millonarias partidas de «Halo»

No nos entendáis mal, que no hablamos de dinero, sino del número de partidas online de «Halo 2» que se han jugado hasta el momento. Sus creadores acaban de hacer pública la cifra, y la verdad que es para caerse de espaldas: ¡nada menos que 500 millones! Menos mal que el Jefe Maestro, el protagonista del juego, es un tipo duro y aguanta lo que le echen...

¿Quieres conducir un Cadillac?

Si tenéis el juego «Project Gotham Racing 3» para Xbox 360 y queréis añadir a vuestro garaje los flamantes Cadillac de la Serie V, ya estáis tardando en pasaros por el Bazar de Xbox Live, donde los encontraréis totalmente gratis.

WEB DE MODA

http://www.youtube.com/watch?v=o208njWRi9w

Un grupo de estudiantes americanos ha montando una auténtica obra de teatro en homenaje a «Super Mario Bros.». ¡Es cachondo ver una partida con el fontanero de carne y hueso!



Otras webs recomendadas:

- www.gearsofwar.com
- www.sonypictures.com/movies/silenthill/
- www.smashbros.com/en/index.html

PRESENTACIÓN–PLAYSTATION 3

Una Fábula llamada Final Fantasy XIII

Os contamos más detalles de "Fabula Nova Crystallis", la saga de juegos basados en el universo del futuro «Final Fantasy XIII»

LOS PROTAGONISTAS serán diferentes en cada uno de los seis juegos de Fabula Nova Crystallis, aunque algunos personajes secundarios repetirán en varios títulos. De momento sólo se conoce el rostro de una de las protagonistas de «Final Fantasy XIII», aunque su nombre es todavía un secreto.

La primera entrega de la saga «Final Fantasy» para nueva generación **no está siendo concebida como un juego, sino como un universo que abarcará un total de 6 títulos para diferentes formatos,** entre ellos PlayStation 3 y teléfonos móviles. Yoichi Wada, presidente de Square, presentó el pasado mes de mayo en Los Angeles Fabula Nova Crystallis, un proyecto que lleva en desarrollo más de tres años. **El juego principal, «Final Fantasy XIII», aparecerá en PS3 porque, según sus productores, su gigantesco argumento no cabría en ninguna consola que utilizase DVD.** Respecto el apartado técnico (que podéis ver en el DVD que regalamos este mes) se ha revelado que **para conseguir gráficos que alcancen la calidad de una secuencia CG se está utilizando el doble de programadores que en cualquier juego de PS2.** Este juego llegará bien avanzado el 2007, y junto a él lo hará «FF XIII Versus» (PS3), una aventura paralela centrada en los combates, y el juego para móviles «FF Agito XIII». De los otros tres títulos aún no se sabe nada. En este ambicioso proyecto **se han embarcado los creadores con más talento de la casa, como el diseñador Tetsuya Nomura o el director Motomu Toriyama («FF VII» y «FF X»).**

FINAL FANTASY XIII

Aventura sin límites

EL JUEGO DE ROL MÁS ESPERADO de la nueva generación lleva más de tres años de desarrollo. Su director, Motomu Toriyama (creador de «FF VII») ha confirmado que los escenarios se encuentran al 80%, mientras que aún queda bastante para terminar los personajes y el sistema de lucha (con armas transformables). Su apartado visual será similar a una CG.



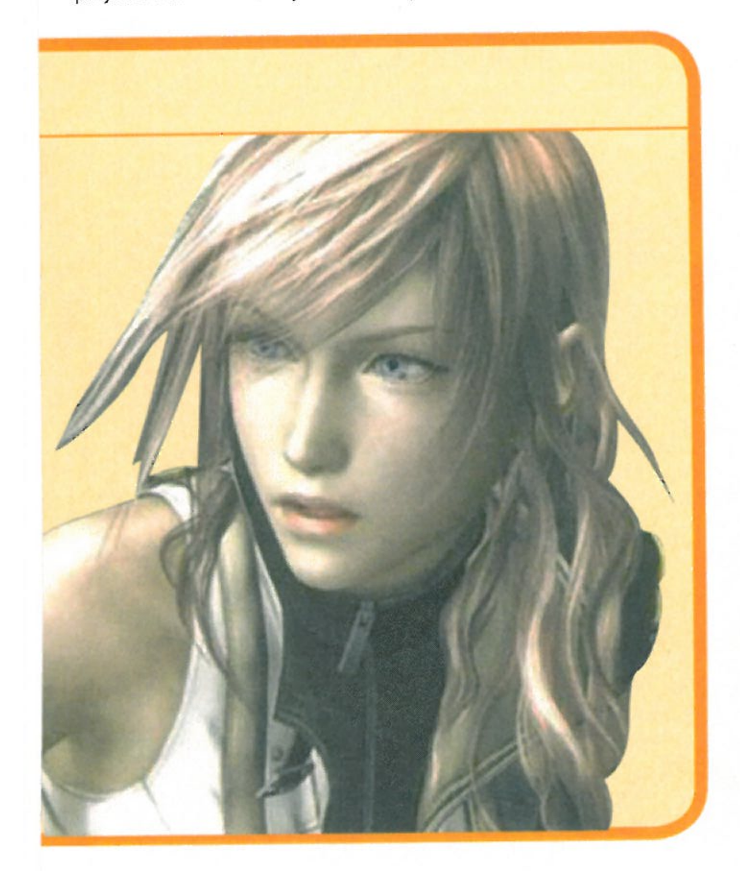


LOS COMBATES seguirán un sistema híbrido entre los turnos y los golpes en tiempo real, similar al que utiliza «Final Fantasy XI» en PS2.





YOICHI WADA, presidente de Square, se encargó de presentar el proyecto Fabula Nova Crystallis en el pasado E3 de Los Angeles.



FINAL FANTASY VERSUS XIII

Acción de leyenda en PS3

ESTA HISTORIA PARALELA aún está en las primeras fases de desarrollo. Los personajes han sido creados por Tetsuya Nomura, y no se sabe qué escenarios compartirá con «FFXIII». Al estar orientado a la acción, no se le ha podido considerar como una nueva entrega.

LOS COMBATES, con armas de fuego, magia y espadas, serán el eje fundamental de esta aventura que se desarrolla simultáneamente con «Final Fantasy XIII»

FINAL FANTASY AGITO XIII

Fantasías móviles

EL JUEGO PARA TELÉFONO MÓVIL tendrá un desarrollo más estratégico, en la línea de «FFVII Before Crisis» (la última entrega de la saga que ha aparecido en Japón). Los diseños, los personajes e incluso la época en que se desarrolla pueden ser diferentes a los de los juegos de PS3 (el director del proyecto aún no se ha pronunciado sobre si aprovechará el argumento original) pero la mitología y el universo serán los mismos. Su lanzamiento está previsto para finales del año próximo, aunque es poco probable que podamos disfrutarlo aquí en Europa.



EL UNIVERSO del juego será el mismo que en PS3, aunque el diseño de los escenarios puede cambiar.

EVENTO – MADRID

Un día para los "jugones"

Nos lo pasamos en grande junto a los tres lectores que ganaron el concurso del "Sony Gamers Day".



NUESTROS LECTORES posan junto a David y Javi. Alberto Coll (izq.), Miguel Ángel Delgado (centro) y Raúl Criado (der.) demostraron ser unos fenómenos. ¡Un saludo, amigos!

Si recordáis, en el número 176 de la revista publicamos una convocatoria para elegir a tres lectores que nos acompañaran al **"Sony Gamers Day"**, una jornada de puertas abiertas en las oficinas de Sony en Madrid. Pues bien, el evento se celebró el pasado 2 de junio, y allí acudimos dispuestos a disfrutar de la hospitalidad de los representantes de la compañía junto a **Miguel Angel Delgado, Alberto Coll y Raúl Criado,** los tres afortunados lectores de Hobby Consolas que ganaron el concurso (también había representantes de otros medios especializados españoles).

Durante el día hubo de todo: comenzó con una presentación en vídeo de todas las **novedades de PS3** que se vieron en la pasada feria E3, y después se celebraron **competiciones** de «Singstar Rocks» y «Tourist Trophy» entre los participantes en el evento, hubo una demo de «Guitar Hero», y nuestros amigos pudieron probar en primicia títulos de PS2 como **«God of War 2» o «Rogue Galaxy».** Ni que decir tiene que todos nos lo pasamos en grande. ¡Esperemos que Sony lo repita el año que viene!



LOS PARTICIPANTES de todos los medios se fotografiaron al final de la jornada. ¡Y además se llevaron una bolsa llena de regalos de Sony!



LA COMPETICIÓN de «Singstar Rocks» fue uno de los momentos más emocionantes de la jornada.

GANADORES DE NUESTROS CONCURSOS

Resident Evil (mayo)

NDS + JUEGO RESIDENT EVIL

Alberto Aniorte Vilella	Alicante
Aleix Prat Santafe	Barcelona
Aitor Rodríguez Luna	Gerona
Fco. Andrés Bautista Fernández	Granada
Salvador Ruiz Fernández	Granada
Miguel Ángel Chuiquero Caballero	Madrid
José Ma Martínez Serrano	Murcia
Mario Pérez Del Valle	Toledo
Javier Berenguer	Valencia
Alberto González De Agüero	Zaragoza

Sony Gamers Day

JUEGO SHADOW OF COLOSSUS (PS2)

Ignacio Parcero Castro	A Coruña
Roberto Pinedo Cacho	Álava
Raúl Guerrero Marín	Almería
Luís María Jiménez Pozo	Badajoz
Marcel Consola Gutiérrez	Barcelona
Guillermo Portillo Guzmán	Cádiz
José Díaz Espinosa	Gerona
Eduardo Blanco Bonilla	Madrid
José Manuel Pérez Parejo	Ourense
Manuel Miguel Robleda	Sevilla

JUEGO TOURIST TROPHY (PS2)

Ricardo García Álvarez	Asturias
Sergio Torrealdea Fernández	Asturias
Jesús Villamil González	Asturias
Stewart Jones	Cádiz
Luís Salas Trujillano	Cantabria
Carlos Morenate Brigidano	Madrid
Juan Antonio Oliver Martín	Málaga
Diego Outeiriño Rodríguez	Ourense
Antonio Cabeza Bejines	Sevilla
Juan Manuel Triguero Hernández	Toledo

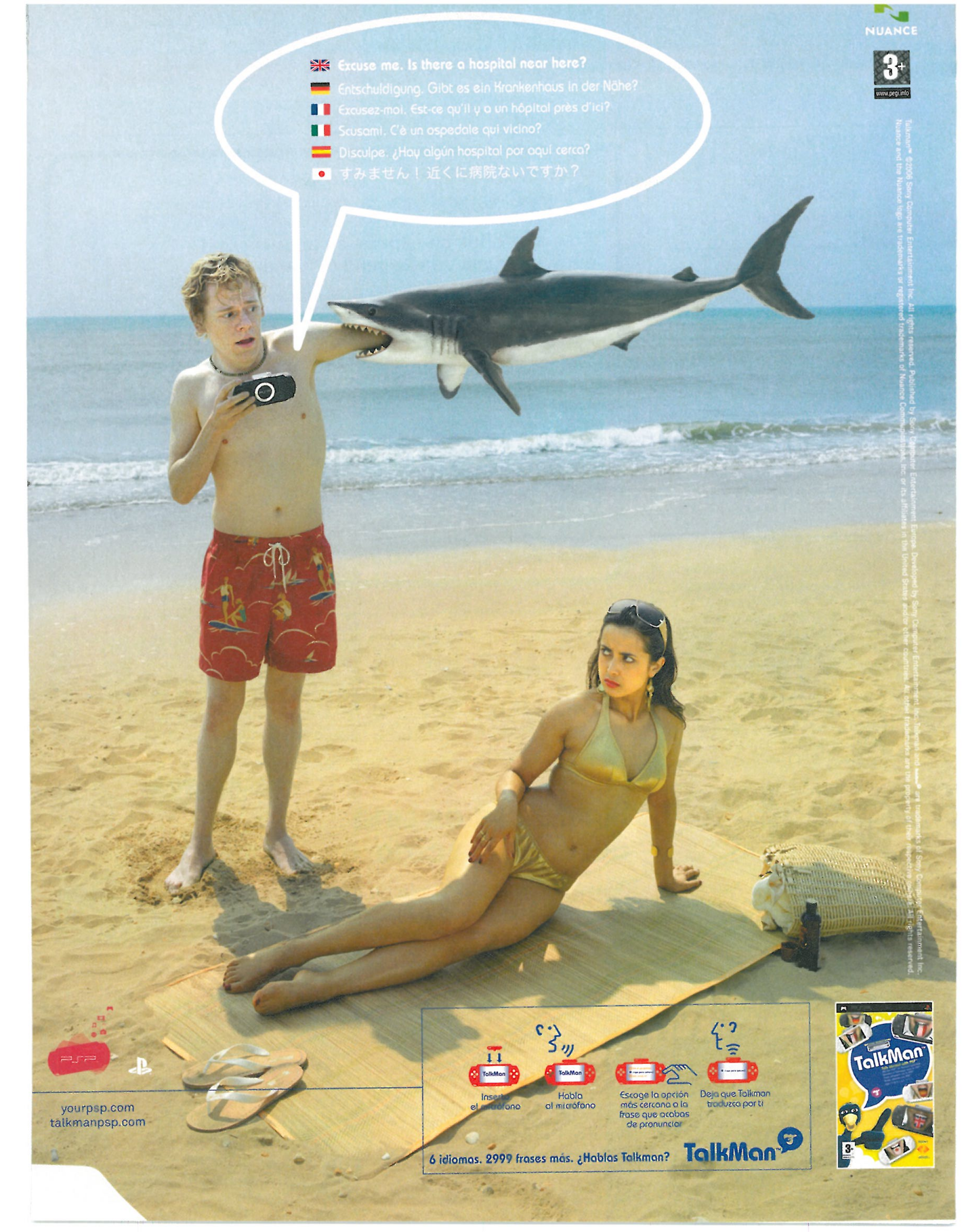
Toca Race Driver 3

ENTRADAS VIP PRUEBA DEL EQUIPO FI WILLIAMS

Francisco Torres Devesa	Jaén
Santiago Núñez	Pontevedra

JUEGO TOCA RACE DRIVER 3 (PS2) + CAMISETA

Arturo Ereni Farré	Alicante
Diego Jesús Parra García	Almería
Xavier Planas Torrents	Barcelona
Juan Antonio Peris Romero	Castellón
Antonio José Misa Rico	Córdoba
Antonio Gómez Sánchez	Guipúzcoa
Mario De Castro Martínez	León
Alberto Ameijide Dacal	Lugo
Leonardo Rodríguez Domínguez	Madrid
Joel Angello Van Dijk González	Madrid
David Valera Artesero	Madrid
Mariano Cubillo García	Madrid
Daniel Saldaña Pariente	Palencia
Vicente Varela Angulo	Valencia
Diego García Hernández	Zamora



NUANCE
3+
www.pegi.info
Excuse me. Is there a hospital near here?
Entschuldigung. Gibt es ein Krankenhaus in der Nähe?
Excusez-moi. Est-ce qu'il y a un hôpital près d'ici?
Scusami. C'è un ospedale qui vicino?
Disculpe. ¿Hay algún hospital por aquí cerca?
すみません！ 近くに病院ないですか？
Talkman™ ©2006 Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Sony Computer Entertainment Inc.
Nuance and the Nuance logo are trademarks or registered trademarks of Nuance Communications, Inc. or its affiliates in the United States and/or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.
TalkMan
Habla al micrófono
Escoge la opción más cercana a la frase que acabas de pronunciar
Deja que Talkman traduzca por ti
6 idiomas. 2999 frases más. ¿Hablas Talkman?
TalkMan™
yourpsp.com
talkmanpsp.com



en voz baja

por javier abad

➔Damas y caballeros, jugones todos, pasen y lean mi selección mensual de rumores y cotilleos. ¿Listos para empezar? Pues lo hacemos con "el retorno de la portátil de Microsoft". Me explico: no hace mucho se habló de que **la compañía de Bill Gates planeaba sacar una portátil.** Todo pareció aclararse poco después, cuando anunció **Origami** (un potente aparato multimedia sin nada que ver con los videojuegos), pero ahora vuelve a cobrar fuerza la teoría de que, efectivamente, habrá consola portátil **a finales de 2007 o principios de 2008.**

➔He oído que **Sony va a incluir los componentes del hardware de PS2 en PS3** para hacerlas compatibles. Esto sería una de las causas del alto precio de la consola, e impediría que los juegos de PS2 se vieran en alta definición.

➔Una de las sensaciones del reciente E3 fue **«Assassin´s Creed», un juego exclusivo de PS3...** ¿o quizá lo veremos también en Xbox 360? El tiempo lo dirá.

➔Para terminar, nada mejor que dar un apunte de **«Metal Gear Solid 4»,** ¿no? El caso es que la página de publicidad que os pongo aquí abajo ha dado pie a pensar que **la acción del juego se desarrollará en Israel,** más que nada por los caracteres en hebreo que aparecen impresos sobre el fondo negro. ¡Hasta pronto!



EL NUEVO METAL GEAR podría desarrollarse en Israel, a juzgar por esta publicidad.

ANUNCIO-PLAYSTATION 2

El rol vuelve a sus orígenes

Tras diez años de espera, se anuncia una nueva secuela de «Legend of Mana».

Square-Enix continúa dando buenas noticias a los amantes del rol. Un par de meses después de lanzar el último «Final Fantasy» se desmarca con el anuncio de «Dawn of Mana» para PS2. Esta saga, que comenzó en SNES, se considera una de las mejores del género, y esta será la primera vez que una de sus entregas sea una "precuela" y esté realizada en 3D.



EL MUNDO DE MANA aparecerá por primera vez en 3D en esta entrega para PS2.



¡Qué flash!

"Que alguien me explique por qué la gente iba a comprarse una PlayStation 3 a un precio de 600 dólares. En realidad la gente se va a comprar dos consolas. Se van a comprar una Xbox y una Wii por el mismo precio de una PS3."

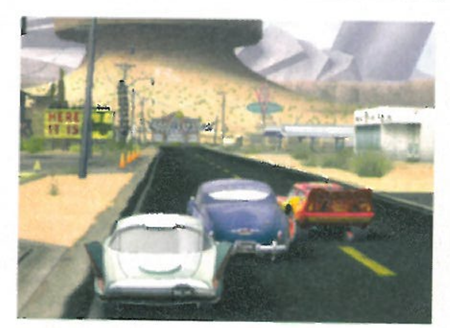
PETER MOORE, Vicepresidente de Microsoft

NUEVO JUEGO-VARIOS FORMATOS

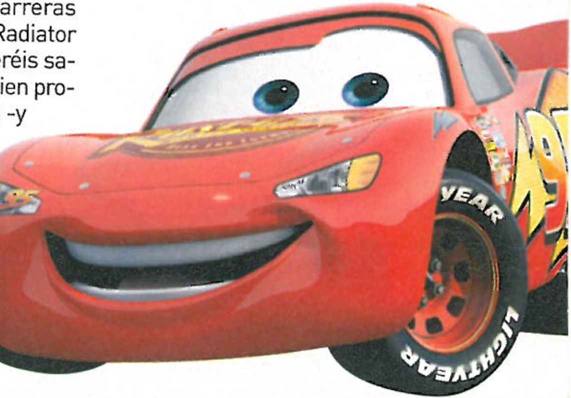
Mi coche es una estrella de cine

"Cars", la nueva película de Pixar, se estrena también en las consolas.

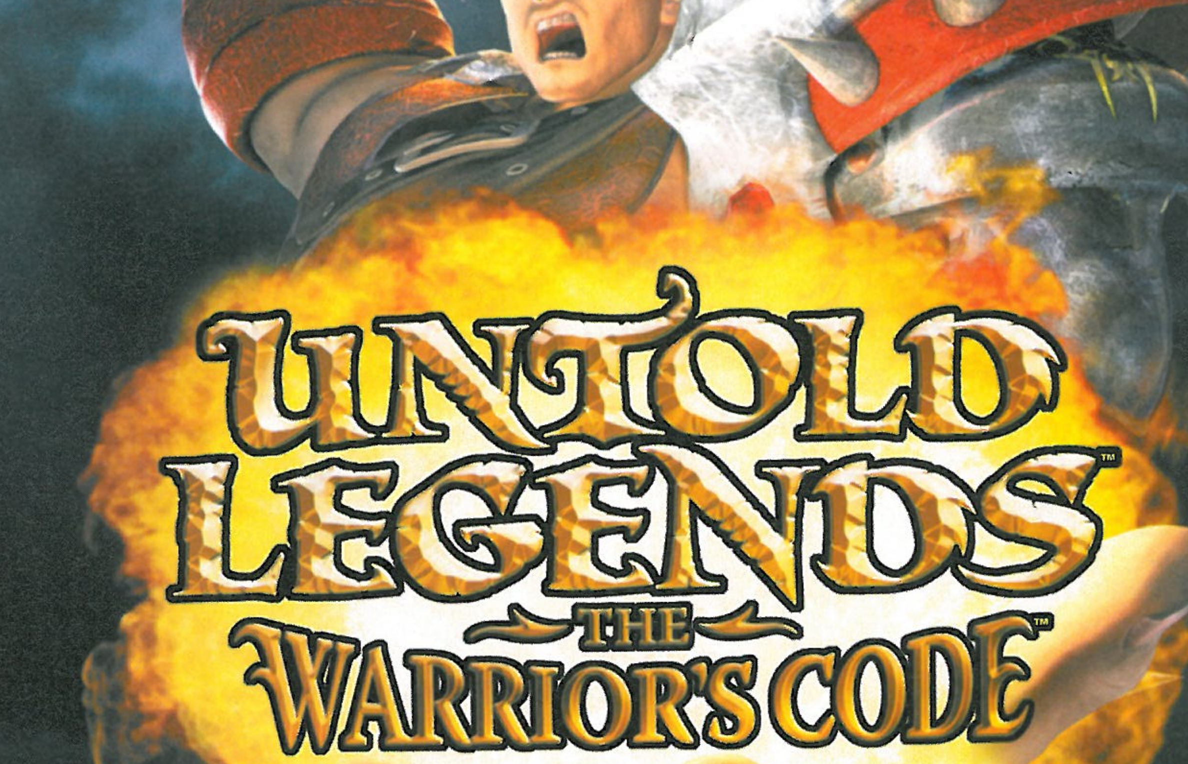
El próximo 5 de julio se estrenará en los cines de nuestro país "Cars", la nueva película de animación creada por los estudios Pixar ("Los Increíbles", "Monstruos S.A.") para Disney. Narra las aventuras de "El Rayo" McQueen, un coche de carreras que se sale de la Ruta 66 y se pierde en la ciudad de Radiator Springs. Allí conocerá a otros coches y... bueno, si queréis saber más tendréis que pagar una entrada para verla, o bien probar el juego oficial, que está a punto de salir a la venta -y que analizaremos el mes que viene- para PS2, Xbox, PSP, DS y GBA. De momento os contamos que será una aventura llena de carreras, obviamente, y su acción se situará después de la que veremos en el film. Además, también nos dará la oportunidad de conocer nuevos personajes.



LAS CARRERAS juegan un papel fundamental en esta cinematográfica y simpática aventura.



¿Qué oscura bestia se esconde dentro de ti?





Sumérgete en una épica historia con emotivos personajes y envolvente cinemática, única en la saga para PSP.



Descubre hasta 5 personajes en un sorprendente nivel de renderización, con insuperable detalle y exquisita calidad gráfica.



Potenciado sistema de combate que te permite desplegar tu propio estilo de acción, golpes y combos.

www.untoldlegends.com **29 Junio 2006**

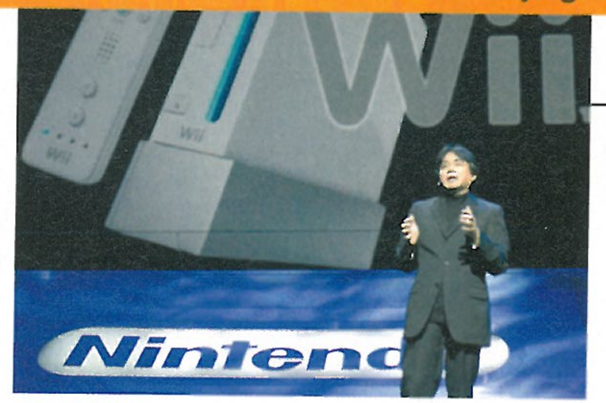












SATORU IWATA, el presidente de Nintendo, presentó Wii en sociedad en el E3. Las previsiones de ventas son optimistas.



LA ORIGINAL PROPUESTA DE JUEGO, centrada en el mando, es la gran baza de Wii para atraer a todo tipo de público.

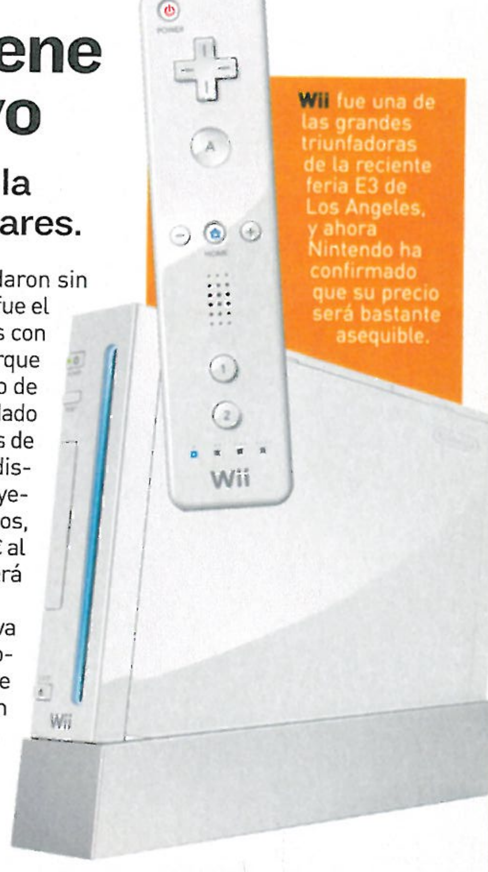
ANUNCIO-NINTENDO

Wii ya (casi) tiene precio definitivo

Según Nintendo, su consola costará menos de 250 dólares.

Una de las grandes incógnitas que se quedaron sin despejar durante el pasado E3 de Los Angeles fue el precio que tendremos que pagar por hacernos con una Wii. No lancéis las campanas al vuelo, porque Nintendo sigue sin anunciar el precio definitivo de su nueva consola, pero al menos sí que nos ha dado una pista para que podamos ir echando cuentas de cara al final de año (recordad que Wii estará disponible en otoño): Wii no superará los 25.000 yenes en Japón, los 250 dólares en Estados Unidos, y en Europa tendrá un coste similar (unos 200 € al cambio). Eso sí, hasta septiembre no se anunciará el precio definitivo de la máquina.

Tras este anuncio se confirma que el precio va a ser una de las grandes bazas de Wii, sobre todo si lo enfrentamos a los 500 ó 600 euros que costará PS3, según el modelo que elijamos. En Nintendo confían tanto en el éxito de su consola, que calculan vender nada menos que 6 millones de unidades entre el día de su lanzamiento y el final de su año fiscal (marzo de 2007).



Wii fue una de las grandes triunfadoras de la reciente feria E3 de Los Angeles, y ahora Nintendo ha confirmado que su precio será bastante asequible.

PRIMEROS DATOS – TODAS LAS CONSOLAS

Cuando las barbas de Pau Gasol veas pelar...

Un año más, Gasol volverá a ser la imagen de «NBA Live».

La estrella de los Memphis Grizzlies, Pau Gasol, no solo aparecerá como uno de los jugadores más potentes del próximo «NBA Live 07», sino que además será la imagen oficial del juego en nuestro país. El jugador español, que ya se encuentra entre los más valiosos de la NBA, tuvo que afeitarse para que el equipo de programación pudiera captar sus expresiones faciales y trasladarlas al juego. Después de la sesión de fotos, Gasol pasó todo el día ejecutando diferentes jugadas en las instalaciones de Electronic Arts en Vancouver, mientras sus movimientos eran capturados directamente. Este simulador de baloncesto aparecerá durante el próximo mes de septiembre en PlayStation 2, Xbox 360 y PSP, y unos meses más tarde lo hará, con un aspecto muy mejorado, en la flamante PlayStation 3.



EL JUGADOR ESPAÑOL DE LA NBA se tuvo que recortar su famosa barba para capturar su expresión facial.

TODOS LOS MOVIMIENTOS de Gasol fueron capturados en los estudios de Electronic Arts en Canadá para que el próximo «NBA Live» muestre el máximo realismo.



¿Sabes cuántos...
periodistas acudieron a la reciente feria E3 de Los Angeles?

RESPUESTA EN LA PÁGINA 26

PRÓXIMO LANZAMIENTO-PS2

Dante vuelve con acción "especializada"

Después del verano jugaremos a una edición especial de «Devil May Cry 3» con diferentes novedades.

Dante Sparda va a tener que cuidar su forma física durante las vacaciones de verano, porque en septiembre le tocará volver a la acción en PS2 como protagonista de «Devil May Cry 3 Special Edition». Como os habréis imaginado, no se va a tratar de un juego nuevo, sino de una versión ampliada del juego que salió hace unos meses. Su mayor atractivo serán las diferentes novedades que encontraremos, entre las que destacará la presencia de Vergil, el "hermanísimo" de Dante, como personaje controlable desde el principio de la partida.

Pero no será la única, porque también aparecerá Jester, un nuevo enemigo final, y en el menú principal encontraremos un nivel de dificultad "Extremadamente difícil", y dos nuevos modos: Bloody Palace (supervivencia contra un montón de enemigos) y Película (para ver las secuencias cinemáticas).

DANTE SPARDA se ha convertido en una de las estrellas más admiradas por los aficionados a las aventuras de acción. Su papel al frente de la saga «Devil May Cry» le ha llevado a lo más alto.



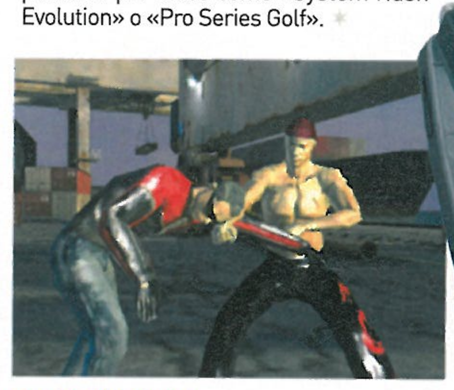
VERGIL, el malvado hermano gemelo de Dante, va a ganar protagonismo en esta edición especial, porque podremos controlarlo desde el principio.

ANUNCIO - NOKIA

Jugar en el móvil va a ser mejor que nunca

Ya no habrá más juegos para N•Gage. A cambio, Nokia reforzará sus móviles.

Tenemos dos noticias, una mala y otra buena. La mala es que ya no va a haber más juegos para N•Gage, la portátil de Nokia. ¿Y la buena? Pues que la compañía finlandesa no va a olvidarse de nosotros, sino que ha optado por que todos los teléfonos de su nueva "Nseries" lleven incorporada una plataforma para juegos más potente que la propia N•Gage. Al frente de esta nueva generación de títulos estarán los espectaculares combates de «One-Who´s next?», que vendrán acompañados por otros como «System Rush Evolution» o «Pro Series Golf».





ONE-WHO´S NEXT? es una muestra de la calidad que tendrán los nuevos juegos móviles de Nokia.

NUEVOS DATOS - XBOX 360, PS2 Y PSP

Quemando ruedas alrededor de Hawai

Tras el verano se dará la salida a las carreras de «Test Drive Unlimited».

La isla de Hawai será el escenario de las carreras de «Test Drive Unlimited», un juego de velocidad de Atari que hasta ahora parecía destinado a correr sólo en Xbox 360, pero que finalmente saldrá también para PS2 y PSP. Las tres versiones llegarán en otoño, y tendrán un planteamiento similar: tendremos a nuestra disposición más de 70 coches de lujo reales, con los que "volaremos" por las carreteras de Hawai en el modo individual o en las carreras de un potente modo online.



ESTE FERRARI será uno de los cochazos que conduciremos. Todos ellos serán modelos verdaderos, ya que el realismo va a ser una de las grandes bazas del juego.

La vida es móvil. Móvil es Vodafone.



Las leyendas del NENG

Vodafone live! con 3G
Sharp 770SH

Atención, el Neng entra en exclusiva en tu móvil Vodafone live!
Prepárate para descargarte su Serie más cañera "Las Leyendas del Neng" y descubre qué pasa con el Neng. Además podrás jugar con su videojuego y ayudarle a tunear su buga.

Encuéntralo en tu **Menú Vodafone live! → TV**

Recuerda que sólo pagas 50 cénts. al entrar al Menú y navegas gratis sin límite.

Infórmate en el 1444 o en www.vodafone.es/live

vodafone

Precio: Videojuego 3€, Vídeos 1.5€. Precio de navegación: 50 céntimos por cada conexión. Fuera del Menú Vodafone live! 50 céntimos por conexión hasta 512 kb. Imp. ind. no inc. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Una producción de El Terrat para Antena 3.

60.000, todo un récord de asistencia

El número de profesionales acreditados crece año tras año. Se nota que el interés por los videojuegos cada vez es mayor en todo el mundo.

PRIMEROS DATOS – PSP

¿Quieres correr con Pedrosa?

La próxima edición de «Moto GP» será exclusiva de la portátil de Sony.

La saga «Moto GP» había sido hasta ahora el máximo exponente de las carreras de motos en PS2, pero este año las cosas han cambiado. Primero, porque los creadores de «Gran Turismo» nos han traído «Tourist Trophy», y segundo porque el próximo «Moto GP» va a salir en exclusiva para PSP. Efectivamente, llegará en octubre, y vendrá con todos los datos actualizados de la presente temporada. Vamos, que ya estamos deseando reeditar en nuestra portátil los duelos entre Valentino Rossi y nuestro campeón, Dani Pedrosa. Pero el atractivo del juego no se limitará a la posibilidad de disputar un campeonato clavadito al de verdad, sino que se verá ampliado por un potente modo multijugador en el que hasta ocho "pilotos" podrán medir sus fuerzas aprovechando la conexión Wi-Fi.

Los creadores de esta versión, de la compañía japonesa Bandai Namco, son los mismos de las anteriores para PS2 y del clásico «Ridge Racer», así que no cabe duda de que la calidad está garantizada.



DANI PEDROSA será la gran estrella del nuevo «Moto GP» para todos los usuarios españoles. El juego incluirá todos los datos actualizados de la presente temporada, y tendrá un gran modo online.

PRÓXIMO LANZAMIENTO – PS2, XBOX 360

El agente justiciero

La acción más frenética acompañará al espía protagonista de «Just Cause».

Rico Rodríguez. Recordad el nombre de este agente secreto de la CIA, porque seguro que después del verano va a dar mucho que hablar. Le veréis al frente de «Just Cause», una aventura de acción que va a llegar en otoño de la mano de Eidos a PS2 y 360, y su misión será derrocar él solito al gobierno corrupto de una isla tropical. La tarea tiene tela, porque le esperan 21 misiones principales y nada menos que 314 objetivos secundarios, repartidos por un enorme escenario de 1024 km^2 de extensión. Por suerte, medios no le van a faltar, porque podrá utilizar un amplio arsenal y conducir la apabullante cifra de 100 vehículos distintos, por tierra, mar y aire.



RICO RODRÍGUEZ no se va a cortar ni un pelo a la hora de cumplir sus objetivos. Todas las fases tendrán un denominador común: tiros, explosiones... ¡¡acción!!

NOVEDAD – NINTENDO DS

La familia y uno más

Ya podemos criar nuevos perros con «Nintendogs Dálmata & Compañía».

Tras el formidable éxito que han tenido las tres primeras ediciones de «Nintendogs» (aquí en España se vendieron 360.000 unidades de «Chihuahua», «Labrador» y «Teckel»), ahora nuestras DS tienen una nueva raza que criar gracias al lanzamiento de «Nintendogs Dálmata & Compañía». El juego ya está disponible, y aunque repite el mismo planteamiento que sus predecesores (hay que criar un cachorro con todo realismo aprovechando las posibilidades de la consola), añade la raza dálmata a las ya conocidas. ¿Os apetece cambiar de mascota?



LA RAZA DÁLMATA es la gran novedad de esta nueva edición de «Nintendogs», que sigue la misma mecánica que tenían los juegos anteriores.

LAS COLINAS TIENEN OJOS

Los más afortunados
mueren primero.

Estreno 30 de Junio

FOX SEARCHLIGHT PICTURES PRESENTA
UNA PRODUCCIÓN CRAVEN/MADDALENA FILMS Y PETER LOCKE
ALEXANDRE AJA "THE HILLS HAVE EYES" AARON STANFORD KATHLEEN QUINLAN
VINESSA SHAW EMILIE DE RAVIN DAN BYRD ROBERT JOY Y TED LEVINE
MARK BENNETT CODY ZWIEG DAVID FRANCO tomandandy
GREGORY NICOTERO & HOWARD BERGER DANNY GLICKER BAXTER
JOSEPH NEMEC III MAXIME ALEXANDRE A.I.C. GREGORY LEVASSEUR
FRANK HILDEBRAND WES CRAVEN MARIANNE MADDALENA Y PETER LOCKE
"THE HILLS HAVE EYES" ALEXANDRE AJA & GREGORY LEVASSEUR
ALEXANDRE AJA

NUEVO JUEGO – TODAS LAS CONSOLAS

El "dream team" de la factoría Marvel

«Marvel Ultimate Alliance» reunirá a los mejores superhéroes del cómic.

Las estrellas más conocidas de la Marvel, como Spiderman, La Cosa, el Capitán América o Thor, van a unir sus fuerzas el próximo otoño en «Marvel Ultimate Alliance», un juego de rol y acción. ¿El motivo? Acabar con la amenaza del Dr. Muerte y, de paso, hacer que los usuarios de PS2, Xbox, PSP, GBA y las tres consolas "grandes" (PS3, Wii y Xbox 360) se lo pasen en grande. El juego nos permitirá formar un equipo de cuatro personajes y desarrollarlo a nuestro antojo. Además, habrá un modo multijugador cooperativo o competitivo online para medir nuestro grupo al de otros jugadores. ¡Qué se preparen!



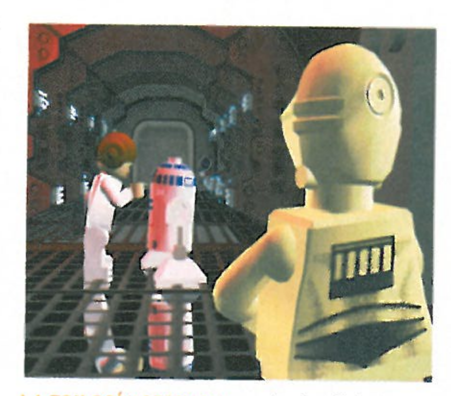
UN EQUIPO DE SUPERHÉROES se enfrentará al Dr. Muerte en esta atractiva mezcla de rol y acción.

PRIMEROS DATOS – TODAS LAS CONSOLAS

Renace la trilogía original de Star Wars

La galaxia volverá a dar que hablar (y que jugar) con «Lego Star Wars II».

El próximo 12 de septiembre va a ser una fecha muy especial para los fans de "La Guerra de las Galaxias": ese día no sólo se lanzará en DVD la trilogía original, que incluirá las versiones sin remasterizar de las pelis, sino que también saldrá a la venta «Lego Star Wars II». El juego nos permitirá revivir los mejores momentos de los tres primeros capítulos de la saga con la peculiar estética de los muñecos Lego, y estará disponible en todos los formatos. ¿Sentís ya la Fuerza?



LA TRILOGÍA ORIGINAL quedará reflejada en el juego. ¿Os acordáis de esta escena?

FUTUROS LANZAMIENTOS

Los lanzamientos más importantes para los próximos meses

FORMULA ONE 06

EL JUEGO OFICIAL del mundial de F1 se está haciendo de rogar, porque no llegará hasta el mes de julio. ¡Ya estamos deseando emular a Fernando Alonso!



JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
Big Brain Academy	NDS	Inteligencia	7 de julio
Cromehounds	Xbox 360	Acción	7 de julio
Electroplankton	NDS	Musical	7 de julio
SF Alpha Antology	PS2	Lucha	7 de julio
El Señor de los Anillos	Xbox 360	Estrategia	13 de julio
Prey	Xbox 360	Shoot'em up	14 de julio
★ Formula One 06	PS2, PSP	Velocidad	julio
Piratas del Caribe	PS2	Aventura	julio
50 Cent Bulletproof	PSP	Acción	agosto
Aeon Flux	PS2, Xbox	Acción	agosto
Jaws	PS2, Xbox	Acción	agosto
King of Fighters Neowave	PS2, Xbox	Lucha	agosto
Lets Make a Soccer Team	PS2	Fútbol	agosto
Lego Star Wars II	Todas	Acción	12 de sept.
Resevoir Dogs	PS2	Aventura	15 de sept.
Devil May Cry 3 Esp. Ed.	PS2	Aventura	29 de sept.
Just Cause	PS2, Xbox 360	Aventura	29 de sept.
NBA Live 07	PS2, Xbox 360, PSP	Deportivo	septiembre
Saints Row	Xbox 360	Aventura	septiembre
S. Hunter Nowhere To Run	PS2	Acción	septiembre
Test Drive Unlimited	Xbox 360	Velocidad	septiembre
Yakuza	PS2	Acción	septiembre
Tekken Dark Resurrection	PSP	Lucha	verano
Asterix & Obelix XXL 2	NDS	Acción	13 de octubre
Caballeros del Zodiaco 2	PS2	Lucha	13 de octubre
Power Stone Colletion	PSP	Lucha	13 de octubre
Moto GP	PSP	Velocidad	octubre
Test Drive Unlimited	PS2, PSP	Velocidad	octubre
Tomb Raider Legend	PSP, NDS	Aventura	octubre
Asterix & Obelix XXL 2	PSP	Acción	17 de nov.
Castlevania Portrait of Ruin	NDS	Acción	noviembre
DBZ Budokai Tenkaichi 2	PS2	Lucha	noviembre
Eragon	PS2, Xbox, PSP, DS, GBA	Aventura	noviembre
Justice League Heroes	PS2, PSP	Aventura	noviembre
Marvel Ultimate Alliance	Todas	Acción/rol	otoño
MGS 3 Subsistence	PS2	Aventura	otoño
M. Kombat Unchained	PSP	Lucha	otoño
Splinter Cell 4	PS2, Xbox 360, Xbox, GC, PSP		
Pro Evolution 6	PS2, Xbox 360, PSP, DS	Fútbol	otoño
Timeshift	Xbox 360	Shoot'em up	otoño
FEAR	Xbox 360	Shoot'em up	invierno
Scarface	PS2, Xbox PSP	Aventura	invierno
Stranglehold	XBOX 360	Acción	invierno

P Precio reducido ★ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.


IN·FUSIO
www.in-fusio.com
le TOUR de France
En tu móvil
Vodafone live!
Descárgatelo entrando
en tu Menú:
Vodafone live! > Videojuegos
o enviando:
JUE TDF2006 al 521
vodafone
Official Mobile Game 2006
www.letourmobile.com
Precio por descarga: 3€ para Vodafone live!. Precio de navegación: 50 céntimos por cada conexión. Fuera del Menú Vodafone live! 50 céntimos por conexión hasta 512kb.
El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Imp. ind. no inc. Infórmate en el 1444 o en www.vodafone.es/live

ESTAS SON VUESTRAS CREACIONES MÁS TERRORÍFICAS

Aquí tenéis a los ganadores (y también a los finalistas que más nos han gustado) del concurso Resident Evil DS. Como sabéis, se trataba de diseñar la criatura más horripilante... y vuestra respuesta ha sido inmejorable. ¡Habéis llenado nuestra redacción de monstruos! Una vez más, gracias a todos por vuestro esfuerzo.

1º PREMIO con una recompensa 1.600€

Julio Iglesias López

Es de ORENSE y con 25 AÑOS ha diseñado este "bichejo" al que cualquiera se imaginaría paseando por las calles de Raccoon City. Él ha sido nuestro ganador ¡Enhorabuena!



LOS FINALISTAS

Estos son los dibujos que han peleado hasta el último momento por el primer puesto. Unos seres tan terroríficos que también han sido premiados:



Salvador Espín Bernabé

Su edad y origen son desconocidos... ¿se los habrá comido este par de gemelos que nos ha enviado? Lo que sí está claro es que Salvador tiene un enorme talento e imaginación.



Victor García Rojo

Viene de MADRID y tiene 25 AÑOS. No sabemos qué bichos hay en su jardín, pero seguro que no se parecen a este ciempiés.

¡¡POR LOS PELOS!!

Nuestra galería de los horrores no se agota. Estos tres de aquí abajo también estuvieron a punto de llevarse uno de los premios. ¡Vaya lástima!





Nor Prego Argibay

Desde LA CORUÑA y con 28 "TACOS" el autor de este diseño sí que sabe cómo meternos el miedo en el cuerpo. Escalofriante.



Fco. Javier Macías

El creador de este monstruo vive en GRANADA y tiene 29 AÑOS. Y por su culpa, nosotros no podemos dormir hace semanas.



Xavier Planas Torrents

No sabíamos que en BARCELONA hubiera engendros de este calibre. El autor del diseño tiene 28 AÑOS y un prometedor futuro como dibujante... si no termina devorado por su modelo.



CONCURSO RESIDENT EVIL

Ganadores

DISEÑOS CURIOSOS

Nuestros lectores andan sobrados de talento... y os lo demostramos con una exposición de los dibujos más curiosos que nos han enviado a la redacción.



EL MÁS REAL

Fco. Javier Torrejón Ruiz

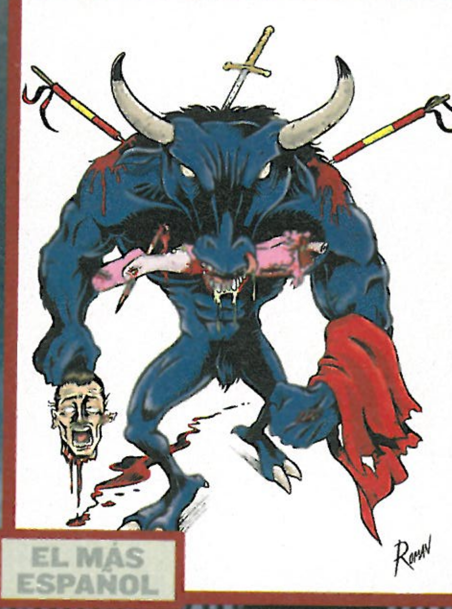
No se trata de un dibujo, sino de un estupendo trabajo de maquillaje que nos han enviado desde BARCELONA. Su autor tiene 30 AÑOS y hace maravillas con el lápiz de labios.



EL MÁS ARTÍSTICO

J.L. y M. Bonastre

Recién llegada de ALICANTE, esta obra de arte pertenece a un chaval de 28 AÑOS que no tiene rival con el pincel. ¿El primer monstruo cubista?



EL MÁS ESPAÑOL

Carles Roman Pinar

Este toro viene de GERONA y su creador (que nos ha mandado bastantes más diseños) tiene 36 AÑOS. ¡Olé Carles!

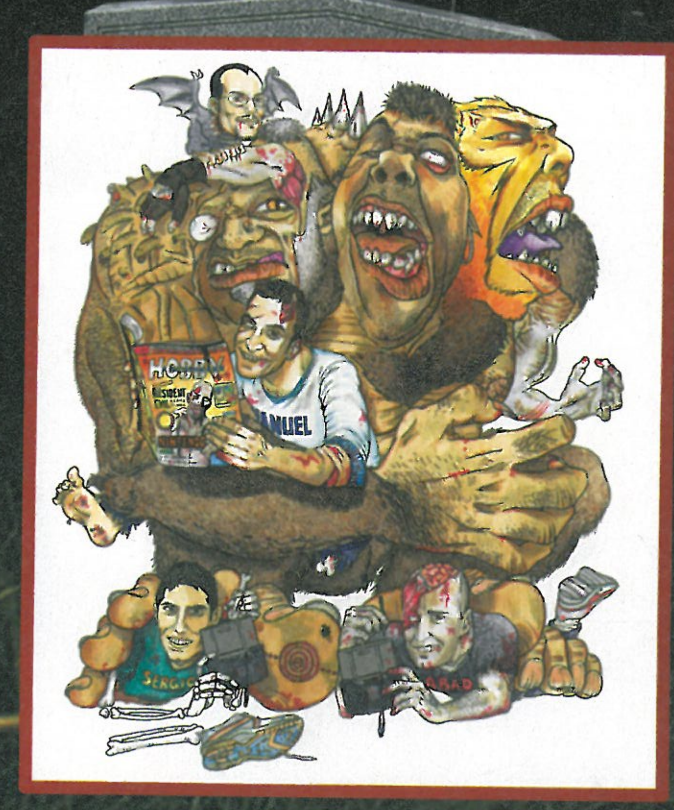
RÍETE DEL MIEDO

Estos chicos han querido acabar con nosotros... con un ataque de risa. Y viendo la calidad de sus dibujos, os aseguramos que casi lo consiguen.



Pablo Ruano Pardo

Nuestro amigo es de ALBACETE y tiene 23 AÑOS. Él está convencido de que no hay un monstruo más aterrador que su hermano mayor después de pasarse varios días seguidos jugando a la consola. Nosotros le creemos, por supuesto.



Diego Martínez Murugarren

Parece que en LA RIOJA sí saben que en Hobby Consolas somos "unos monstruos". El responsable de esta maravilla tiene 24 AÑITOS y lo ha dibujado de memoria... ¡sin tener que posar!

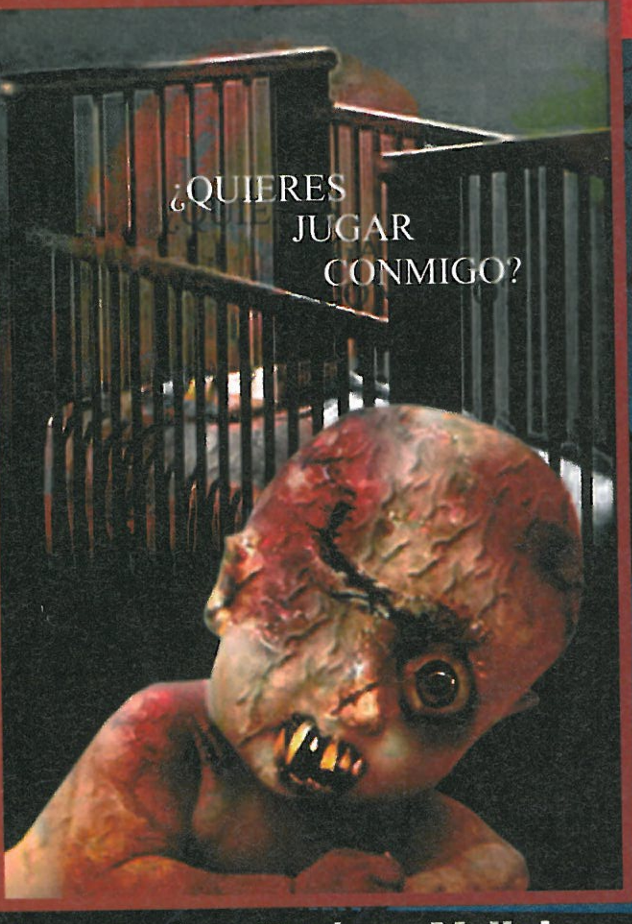
DESAGRADABLES

Y aquí os presentamos unos dibujos no aptos para gente con estómagos sensibles. Ni se os ocurra mirarlos durante la cena ¿eh?



Javier Vallejo García

A lo mejor es que en CANTABRIA tienen esta visión tan especial del "hombre araña". En cualquier caso, con 17 AÑOS Javier nos ha demostrado que, además de ser un virtuoso, tiene un gusto horrible.



Fco. Javier Jiménez Vallejo

Es de VIZCAYA, ya ha cumplido 23 "TACOS" y, por lo visto, le debió coger manía a alguno de sus compañeros de la guardería.

OTROS DESTACADOS

Sería imposible publicar todos los dibujos que nos habéis enviado, pero aquí destacamos unos cuantos que nos han llamado la atención.



EL MÁS PEQUEÑO

Jose Antonio Álvarez

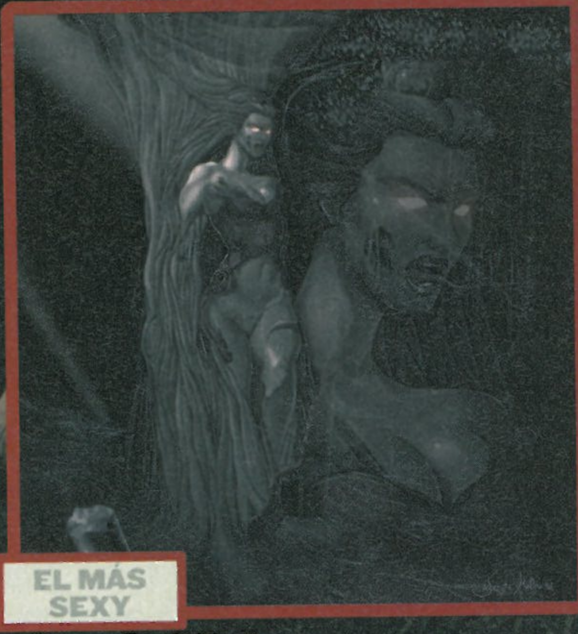
Nuestro participante benjamín (en edad, pero no en talento) es de VALENCIA, tiene 8 AÑOS ¡Y ya va camino de ser dibujante profesional!



EL MÁS MAYOR

José Reigal Criado

Este artista sin complejos, pero con una técnica impecable, vive en CÓRDOBA y tiene, nada menos, que 40 AÑITOS.



EL MÁS SEXY

Sergio Melero

Su autor es de ALICANTE y tiene 26 AÑOS. Nosotros estamos intentando contactar con él para que nos siga enviando dibujos así de "horripilantes".

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ PLAYMANÍA

La saga GTA vuelve a PlayStation 2



En Portada: Analizan en profundidad la versión para PS2 de «GTA Liberty City Stories».

Lo último sobre PS3: Un completísimo reportaje sobre PS3: las dos versiones de la consola, todas sus posibilidades técnicas, el Blu-ray...

Comparativa: Analizan las mejores aventuras de acción: «God of War», «Tomb Raider Legend,» «Shadow of the Colossus», «POP3»...

Especial E3: 36 páginas con los mejores juegos de la feria para las tres consolas de Sony.

Guía Coleccionable: La solución completa para «Commandos Strike Force», en un formato especial que podréis archivar en la caja del juego.

→ NINTENDO ACCIÓN

¡Llega la fiebre de Cars!



CARS: La última película de Pixar se estrenará en GC, DS y GBA con un juegazo de carreras que aprovechará a tope las posibilidades de cada una de las consolas.

Wii en el E3: Todo lo que se pudo ver y jugar en el reciente E3 de Los Angeles, reunido en un mega-reportaje donde sentiréis los juegos de la revolucionaria consola de Nintendo.

Póster Pokémon Esmeralda: Todos los mapas de la zona sureste de Hoenn, para que no os perdáis.

Guías: Pasaos los primeros niveles de «Metroid Prime Hunters» y disfrutad un nuevo mes de «Animal Crossing» para DS.

→ PLAYMANÍA GUÍAS Y TRUCOS

Las mejores guías completas



Dragon Quest: Llegad al final de la aventura y completad sus retos y minijuegos: Arena de Monstruos, Pote de Alquimia, habilidades...

Driver Parallel Lines: Os ayudan a completar todas las misiones y a localizar todas las Estrellas, con mapas de New York

Pro Evolution Soccer 5: Cómo dominar todos los movimientos de ataque y defensa. Claves para superar la Liga Master.

Moto GP 4: Todos los circuitos del mundial, detallados y comentados.

Y además: Más de 1000 trucos para los mejores juegos de PlayStation 2.

→ COMPUTER HOY JUEGOS

¡¡Rol online sin cuotas!!



Las novedades más espectaculares: La segunda parte de «Guild Wars Factions» nos depara un nuevo continente y más profesiones y razas. ¿Os lo vais a perder? Además, hablan de «Titan Quest», «Rise & Falls» o «CivCity Roma» e incluyen un soberbio reportaje sobre la feria E3.

Test: 24 ordenadores y 48 pruebas de compatibilidad con los juegos del momento: «Rise of Legends», «SpellForce 2», «El Código Da Vinci» o el original «Desperados 2»...

Y de regalo: «Knights & Merchants», uno de los juego más divertidos de estrategia en tiempo real.

→ MICROMANÍA

El mejor verano frente a tu PC

Company of Heroes: Avance de uno de los juegos bélicos del momento, entre la acción y la estrategia en tiempo real.

Reviews al día: «Rise & Fall», «Prey», «Hitman Blood Money» y «Titan Quest».

Hitman Blood Money: Ponte los guantes y prepara el silenciador si quieres seguir al Agente 47 a través de la guía completa que te ofrece Micromanía

DVD de regalo: Toda la información del E3 en una aplicación especial. Además, el juego «Actua Soccer 3», las revistas del año 2001 en PDF y las mejores demos y actualizaciones.



aquí Tokio

por christophe kagotani



¡Hola amigos! Como podéis deducir por la foto, **llevo unos días siguiendo el Mundial** a horas intempestivas (ya sabéis que aquí los vemos de madrugada por la diferencia horaria con Alemania) y casi no hago otra cosa más que ver fútbol. Y digo casi porque de vez en cuando también me pongo las pilas para traeros los mejores juegos que se están desarrollando, como **«Virtua Fighter 5»** y **«God Hand»**.

Repasemos la actualidad aquí en Japón: el **precio de PS3** está siendo fruto de muchas polémicas y debates. **Y es que sencillamente es demasiado cara.** Si compramos la consola más un par de juegos y un mando extra, tendremos que pagar unos 100.000 yenes. Para que os hagáis una idea, eso equivale al pago de uno o dos meses de alquiler o de hipoteca de una casa. Según las encuestas, sólo un 16% de los japoneses piensan adquirir la consola el día de su lanzamiento. En Sony tienen que estar preocupados...

La otra cara de la moneda es Wii. El E3 ha servido para hacer ver a muchos japoneses las bonanzas de su nueva máquina. **Las encuestas apuntan a que el 65-75% de los jugones japoneses se harán con Wii en cuanto salga**. ¡Sus ventas iniciales pueden dispararse!



LA LUCHA "UNO CONTRA UNO" se estrena en PS3 con la quinta entrega de una saga mítica. Eso sí, adaptada a la nueva generación.

LUCHA · SEGA · Lanzamiento: Primavera 2007 (Japón y España)

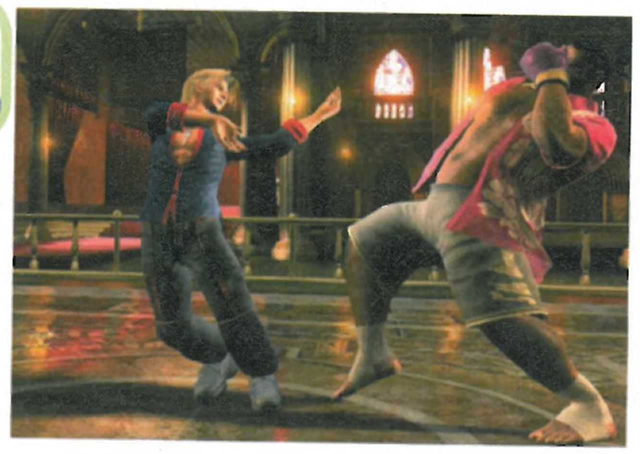
TORTAS DE NUEVA GENERACIÓN

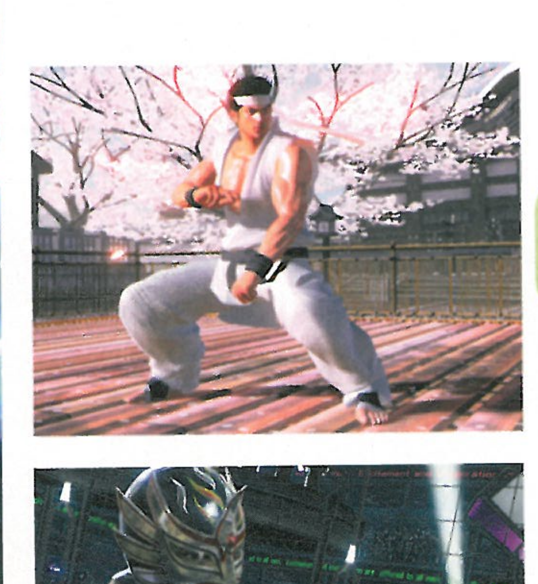
VIRTUA FIGHTER 5

Después de 10 años peleando, los luchadores de «Virtua Fighter» van a seguir un tratamiento para mejorar su aspecto. No es ningún baño de algas, ni cirugía estética, sino la potencia de PS3.

LOS COMBATES
Realismo y espectáculo

LAS PELEAS "UNO CONTRA UNO" alcanzarán ahora un nuevo grado de realismo. El control partirá de los clásicos tres botones (puño, patada y guardia), pero incluirá la posibilidad de movernos lateralmente y atacar desde cualquier ángulo (con diferentes niveles de daño). Cada luchador tendrá diversos golpes basados en distintas artes marciales, como karate (Akira), ninjitsu (Kage) o lucha libre (Blaze).



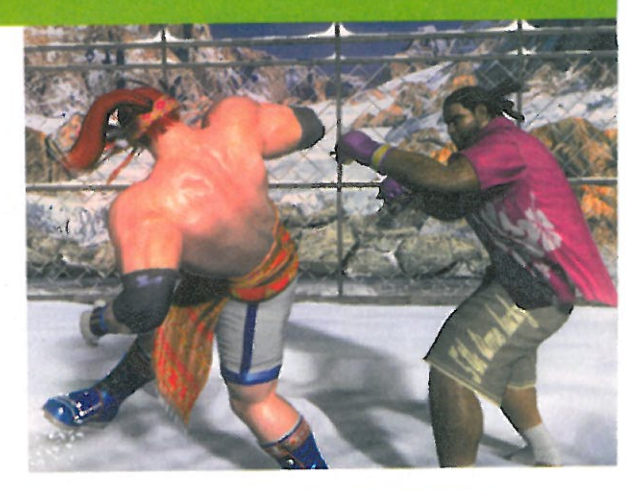


LOS PERSONAJES

Más y mejores



ESTE TORNEO SE REUNIRÁ A 17 GUERREROS de diferentes estilos, algunos sacados de anteriores entregas de «Virtua Fighter», como Lei Fei, Vanesa Williams o Akira (arriba), y dos nuevas incorporaciones: El Blaze, un luchador mejicano (debajo), y Eileen, una guerrera de origen chino que utilizará el estilo del mono de kung fu. Como ya ocurrió en el juego anterior, la única ausencia importante será la del luchador de sumo Arashi, que se ha retirado por resultar demasiado lento. Y es que uno de los principales objetivos será en el extraordinario equilibrio de todos los personajes.





« EL APARTADO VISUAL DESTACARÁ POR EL ENORME REALISMO DE LOS LUCHADORES Y LA PROFUNDIDAD QUE MOSTRARÁN LOS ESCENARIOS »



EL APARTADO GRÁFICO será uno de los caballos de batalla de el nuevo «Virtua Fighter». Será un juego tan realista y detallado como ninguno.

EL APARTADO VISUAL

Enfrentamientos en alta definición

«VIRTUA FIGHTER 5» APROVECHARÁ LA POTENCIA DE PS3 para mostrar un mejor acabado, lleno de detalles como la textura de la piel, el sudor de los luchadores o el movimiento de las ropas. Sin embargo, no seremos capaces de apreciar su impresionante nivel técnico hasta ver a sus protagonistas en movimiento. Las expresiones de cada personaje, la física y los efectos de luz, que en niveles como la jaula incluyen decenas de fuentes simultáneas, se encargarán de rematar un aspecto genial. Por supuesto, todo estará realizado en alta resolución y en formato panorámico.

HABLAMOS CON SUS CREADORES

LOS CREADORES se encargaron de mostrarnos al detalle todas las novedades de su próximo juego en una animada conversación, como veis en esta foto. Son Makoto Osaki, líder de proyecto, Daichi Katagiri, director y Taku Kihara, diseñador.



aquí Tokio

Para terminar con este repaso a las consolas de nueva generación, **ahora toca hablar de Xbox 360:** sus ventas son bajas, pero hay una luz al final del túnel. Tiene que ver con la **llegada de títulos "made in Japan"** como «Dead Rising», «Lost Planet» o el más esperado, «Blue Dragon», que pueden significar un empujón importante para la máquina de aquí a final de año.

Nintendo DS arrasa en ventas semana tras semana, tanto de consolas como de juegos. El modelo Lite ha tenido un éxito sin precedentes, y se dice que Nintendo ha dejado de fabricar el modelo clásico.

Por su parte, **PSP sigue a buen ritmo.** Parece que las compañías se están empezando a animar a programar **juegos exclusivos para la máquina,** en lugar de editar tantas conversiones de títulos de PS2. Prueba de esto son los esperados «Sonic Rivals», «Ultimate Ghost´n Goblins« o el propio «Tekken Dark Resurrection», que tiene una pinta alucinante.

Como os dije al principio, la fiebre mundialista también pega fuerte en estas tierras. La selección japonesa hace lo que puede, pero los forofos locales tienen la oportunidad de alcanzar mayores éxitos en la competición probando suerte con **«Mundial FIFA 06»,** el juego oficial, que como veis en la foto de debajo **acaba de lanzarse aquí.**



Mundial FIFA 06 acaba de salir en Japón, donde también arrasa la fiebre de fútbol.



LOS NIVELES estarán basados en localizaciones reales y además tendrán elementos interactivos. Su nivel de detalle os va a dejar pasmados.







LOS ESCENARIOS
Saltamos al ring

EL DISEÑO DE LOS NIVELES también jugará un papel importante a la hora de combatir. Algunos escenarios tendrán un espacio ilimitado, mientras que otros estarán rodeados por paredes o por muros bajos. Dependiendo del luchador que hayamos escogido, podremos ejecutar llaves especiales para golpear a nuestro contrincante contra los elementos interactivos o lanzarlos a la zona exterior, y así ganar el combate de forma automática. En cuanto al aspecto puramente decorativo, llama mucho la atención la profundidad con que se está recreando cada lugar. En el caso de la Muralla China, por ejemplo, podremos disfrutar de las animaciones del público en segundo plano, una cuadrilla que realiza trabajos de restauración (al fondo de la imagen) y los paisajes típicos de China, más alejados, durante la puesta de sol.

LOS GOLPES
El sistema digital

PARA QUE NUESTROS OPONENTES RESULTEN MÁS IMPREVISIBLES, «Virtua Fighter 5» regresa a un sistema de control digital, es decir, que no tiene en cuenta la fuerza con la que presionamos los botones. De este modo se consiguen unos combates mucho más rápidos, en los que la respuesta de nuestros contrincantes es más ágil. Para mejorar este aspecto, la inteligencia artificial también se ha retocado, lo que va a complicarnos bastante cada enfrentamiento.









LAS VARIACIONES

Un luchador a medida

LA MODIFICACIÓN DE PERSONAJES, que en la anterior entrega permitía trabajar en cuatro niveles, alcanzará en «Virtua Fighter 5» hasta 10 puntos básicos (pelo, cara, manos, etc.) En cada uno de estos apartados podremos escoger una docena de elementos específicos para cada guerrero y otros tantos genéricos, disponibles para todos los personajes. Aun así, si no queremos invertir demasiado tiempo, esta entrega incluirá cuatro trajes exclusivos por protagonista. Para realizar los cambios (y adquirir nuevas piezas) tendremos que invertir los puntos que vayamos acumulando por cada combate ganado.

LLEGÓ ANTES A LOS SALONES RECREATIVOS



LA PRIMERA VERSIÓN DEL JUEGO se presentó en el pasado Jamma Show de 2005, la feria de recreativas más importante del mundo. El juego corre sobre una placa Lindbergh, que desarrolla una enorme potencia sobre pantallas de alta resolución en formato 16/9, como le ocurre a PlayStation 3. Para trasladar esta máquina a occidente se realizaron unos pequeños cambios en el vestuario de las luchadoras que, sin embargo, no estarán en la versión final de consola.

« EL CONTROL CONSERVARÁ LOS TRES BOTONES TÍPICOS DE LA SAGA, PERO PODREMOS MOVERNOS LATERALMENTE PARA GOLPEAR »



EL MODO ONLINE es una de las apuestas más atractivas. ¿Os imagináis luchando en este combate y que otras personas lo sigan como si fuera la televisión?

LA COMUNIDAD VIRTUA FIGHTER

Combates sin fronteras

EL JUEGO ONLINE, que será posible tanto en la versión de PS3 como en la recreativa, se convertirá en uno de los mayores atractivos de «Virtua Fighter 5». La posibilidad de que los jugadores creen a un luchador propio y salgan a demostrar sus habilidades en torneos a través de Internet añadirá aún más profundidad al juego. Además, la comunidad VF también servirá para descargarse nuevos elementos, como nuevos luchadores, trajes o escenarios exclusivos. Por otra parte, los mejores combates se podrán presenciar en directo a través de la red, como si se tratase de un programa de televisión.

aquí Tokio

En cuanto a las compañías desarrolladoras, la que más **polvareda está causando aquí (¡y con diferencia!) es Square-Enix.** Ya sabéis que se encuentra enfrascada programando un montón de títulos alucinantes para casi todas las plataformas imaginables, como «Final Fantasy XIII» para PS3, «Crisis Core: Final Fantasy VII» para PSP o un «Dragon Quest» para Nintendo DS. Pero es que, no contento con ello, la compañía ha anunciado un par de títulos nuevos muy interesantes, como son **«Final Fantasy Crystal Chronicles: Ring of Fate»** y **«Dragon Quest Monster Jokers»**. Ambos aparecerán en DS, serán completamente 3D y... aún no tienen fecha de lanzamiento confirmada. Habrá que esperar.

Sony, por su parte, acaba de confirmar que la tercera parte de la aventura de terror **«Forbidden Siren» verá la luz en PS3.** El desarrollo ya está en marcha, así que no tardaremos mucho en temblar de miedo.

¿Queréis saber una curiosidad? **«GTA San Andreas» se lanzará aquí en otoño,** y lo distribuirá Capcom. El retraso tiene que ver con su excesiva violencia.

Voy a despedirme hablando de **«Ninety Nine Nights»**. El juego acaba de aparecer en Xbox 360 y ha recibido críticas muy favorables por parte de la prensa. Para promocionarlo, Tetsuya Mizuguchi (el productor) y los suyos organizaron una presentación espectacular.



Tetsuya Mizuguchi, fundador de Q Ent., presentó «Ninety Nine Nights» para 360.



COMBATES ASÍ DE ESPECTACULARES nos esperan en este juego de acción, en el que encarnaremos a Jean, un guerrero dotado de un poder divino para la lucha.

ACCIÓN · CAPCOM · Lanzamiento: **Navidad** (Japón) - **Febrero** (España)

PELEAS A BRAZO "DIVINO"

GOD HAND

Ahora que el Mundial está en marcha, hablar de la mano de Dios nos recuerda a Maradona. Sin embargo, todo tiene que ver con Jean, el protagonista de este juego, que tiene un poder con ese nombre. ¡Y lo malo es que ahora le persiguen los demonios!

EL ARGUMENTO
Una historia épica

UN HOMBRE DERROTÓ A SATÁN en una lucha antológica siglos atrás. Al acabar con el demonio, todo el poder del maléfico quedó sellado en su brazo derecho, y el pueblo le veneró y le proporcionó el apodo de "God Hand" (Mano de Dios). Cientos de años después, Jean, el protagonista de este juego, recibe ese mismo poder tras perder un brazo durante una pelea. Ahora su misión será derrotar a centenares de demonios, que no cejarán en su empeño de recuperar el poder de la "God Hand".







EL DESARROLLO



Peleas sin aditivos

LOS COMBATES SERÁN EL EJE PRINCIPAL de «God Hand». De hecho, el desarrollo del juego recuerda a los beat´em up a la antigua usanza. Jean contará con una enorme variedad de movimientos, con los que podrá desencadenar espectaculares combos de decenas de golpes, así como con una amplia gama de magias que le concederá la poderosa "Mano de Dios", con las que castigará a sus enemigos. Además de esto, también podrá recoger objetos del escenario para atacar, como tuberías o vigas, ya que durante el desarrollo no encontraremos armas de fuego ni de ningún otro tipo.





« LAS PROTAGONISTAS DE ESTE VERTIGINOSO JUEGO DE ACCIÓN SERÁN LAS PELEAS MÁS ESPECTACULARES, SIN AYUDA DE NINGÚN ARMA »



LOS MOVIMIENTOS de los que hará gala Jean incluirán un buen número de combos y llaves. Aunque, a veces, donde esté una buena patada en...

LOS GRÁFICOS

Todo un espectáculo

EL APARTADO TÉCNICO será uno de los elementos mas cuidados de este juego. Nuestro personaje, así como todos los enemigos, contarán con un modelado y unas animaciones muy realistas. Por su parte, los escenarios combinarán amplios exteriores con interiores muy detallados. Sin embargo, el protagonista absoluto en este apartado serán las espectaculares virguerías gráficas, como oportuno efecto blur (difuminado), o los llamativos efectos de luz que aparecerán al ejecutar un combo o al lanzar una magia, y que conseguirán que la atmósfera sea tan única como atractiva. ¡El espectáculo estará servido!

RESPALDADO POR DOS GRANDES GENIOS

SHINJI MIKAMI Y ATSUSHI INABA (en la foto), creadores de las sagas «Resident Evi» y «Viewtiful Joe» respectivamente, han unido sus fuerzas para crear este «God Hand». De la unión de estos dos talentos sólo podemos esperar un juego de gran calidad.



UNA NUEVA ENTREGA CON VARIAS SORPRESAS


Nuevos Regates


Mejor I. Artificial



Nuevos Equipos

¡YA LO HEMOS JUGADO!

PRIMER CONTACTO CON «PRO EVOLUTION 6»

FIEBRE DE FÚTBOL

Desde hace años se ha convertido en el referente del fútbol en las consolas junto con «FIFA». Ya hemos probado la nueva y prometedora entrega, y en este reportaje os contamos todos los detalles.

LO QUE DEBES SABER

- **¿Qué es?** La nueva entrega del simulador de fútbol más apreciado por los puristas.
- **¿Cuándo saldrá?** En octubre, como ya es costumbre en la saga de Konami.
- **¿Para qué consolas?** PlayStation 2, PSP y Nintendo DS (y después en Xbox 360 y PS3).

EL FÚTBOL, AL DETALLE

Esta nueva entrega del simulador no supondrá ninguna revolución con respecto a la anterior, pero sí que va a incluir algunas mejoras y novedades, tanto en opciones como en los partidos, que vamos a explicaros con todo detalle. ¡Comenzamos!



EL CONTROL

Simulación a tope

EL REALISMO volverá a ser una vez más su seña de identidad, por eso se va a potenciar su carácter de simulador para "futboleros". Por ejemplo, en esta ocasión los tiros a puerta serán aún más difíciles de precisar, pues ahora tendremos que tener en cuenta más factores: la calidad del futbolista, su estabilidad, su pierna de golpeo y su nivel de cansancio. Se incluirán nuevos regates y gestos técnicos, más velocidad en el dribling y alguna opción nueva, como el saque rápido en corto tras una falta para sorprender a la defensa.







EN LOS DISPAROS A PUERTA habrá que tener en cuenta más factores, incluida la posición del cuerpo.

LOS PARTIDOS

Más velocidad y jugadores más listos

EL RITMO DE JUEGO es una de las preocupaciones de los programdores. En esta nueva entrega la fluidez de los partidos será mayor, en parte por la propia velocidad de juego y también porque los árbitros interrumpirán menos. El otro aspecto que más se va a mejorar será la inteligencia articial. Esto se dejará notar especialmente en los porteros, que "cantarán" menos que en anteriores entregas, en la actitud de los defensas, que serán más agresivos y realizarán mejor la trampa del fuera de juego, y en los delanteros, que buscarán más espacios y se desmarcarán mejor.



VEREMOS NUEVOS EQUIPOS, la gran mayoría africanos. De nuevo habrá muchos con licencias oficiales y otros con nombres ficticios..





GRÁFICOS
Aún más perfectos

EL APARTADO TÉCNICO recordará mucho al que disfrutamos en la anterior entrega. Aún así, y a pesar de que sus propios creadores han afirmado que han alcanzado el techo de PS2, se incluirán pequeñas mejoras. La física y el comportamiento del balón, por ejemplo, serán aún más realistas, y habrá nuevas animaciones en los taconazos y en los remates a puerta. Eso sí, esperemos que se mejore la apariencia de algunos jugadores, pues aunque casi todos son reconocibles, los hay "regulares", como Riquelme.



HABRÁ UNA INTELIGENCIA ARTIFICIAL MÁS ALTA EN JUGADORES Y PORTEROS



AMBIENTACIÓN
Gran espectáculo

EL AMBIENTE DE CADA ENCUENTRO os hará creer de nuevo que os encontráis en las gradas. Antes de cada partido asistiremos a una nueva y espectacular secuencia de entrada de los equipos al campo. Aún no está confirmado quiénes serán los comentaristas españoles, aunque apostamos a que repetirán Juan Carlos Rivero e Iñaki Caño de TVE.

EL CREADOR DE LA SAGA

Pasión por el fútbol virtual

Aprovechando la reciente feria del E3 tuvimos el gran honor de sentarnos un rato para charlar con el genio que está detrás de toda esta saga, Shingo Takatsuka, más conocido como "Seabass". Esta fue la entrevista.



¿CUÁLES SON LAS PRINCIPALES DIFERENCIAS ENTRE «PES5» Y «PES6»?
Esta edición presenta nuevos equipos y selecciones, así como pequeños ajustes, como una inteligencia artificial más pulida para los jugadores y porteros.

¿ES EL ÚLTIMO «PRO EVOLUTION SOCCER» QUE VEREMOS EN PS2?
Posiblemente no, aunque ya veremos.

¿CÓMO IMAGINAS EL FÚTBOL EN LA PRÓXIMA GENERACIÓN DE CONSOLAS?
Ya hemos alcanzado un gran realismo en la presente generación, pero esperamos aumentar aún más este apartado gracias a un nivel visual más cuidado.

¿QUÉ OPINAS DEL MANDO DE PS3?
Pues que intentaremos aprovechar su sensor de movimientos de alguna forma en nuestro simulador. Ahora mismo estamos "trasteando" con él.

Y YA PARA TERMINAR, ¿CUÁL ES TU APUESTA PARA EL MUNDIAL? ¿QUIÉN CREES QUE LO GANARÁ?
Yo apuesto por la República Checa, aunque espero que España y Japón también hagan un buen papel.



SHINGO "SEABASS" TAKATSUKA, el creador de esta saga.

MODOS DE JUEGO

El simulador volverá a contar con una amplia variedad de modos de juego, uno de ellos inédito en la saga.



INTERNATIONAL CHALLENGE

¡A por el Mundial!

ESTA NUEVA MODALIDAD nos va a permitir participar en un Mundial en toda su dimensión. Empezamos eligiendo a nuestra selección favorita (estarán todas las importantes) para disputar la clasificación con el objetivo de llegar a la fase final. Eso sí, no tendrá la licencia oficial del Mundial de Alemania, así que no habrá estadios oficiales ni veremos los mismos grupos que allí.

LIGA MÁSTER

Una modalidad solo para maestros

ESTE POPULAR MODO DE JUEGO volverá a ser el más apreciado por los jugadores más expertos de la saga. Una vez más, esta opción nos permitirá escoger a un equipo de categorías inferiores para tratar de hacerle crecer poco a poco. Como siempre, la duración de esta modadlidad será enorme, y más teniendo en cuenta que los programadores han prometido incluir pequeñas novedades en este sentido. ¿De qué se tratará? ¡A ver si "sueltan prenda"!



NETWORK

El mejor fútbol se jugará online

LOS PARTIDOS A TRAVÉS DE RED estarán incluidos también en esta nueva entrega, en un principio con opción sólo para dos jugadores, aunque está cifra aún no es definitiva. Por desgracia, en la versión que hemos probado aún no estaba habilitada esta opción, pero sus creadores nos han prometido que están trabajado duro en este sentido para ofrecer unos partidos mucho más fluidos y rápidos que los que pudimos ver en la pasada edición, sin la aparición de "tirones".

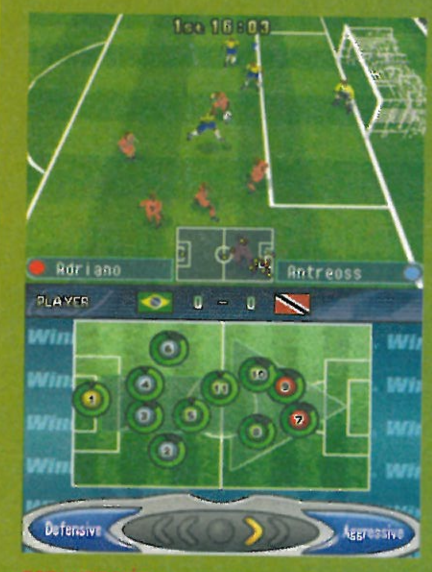
ASÍ SERÁ LA VERSIÓN DE DS

Un estreno por todo lo alto

Konami está cuidando mucho la entrega para la portátil de Nintendo, hasta tal punto que piensan incluir ciertos extras exclusivos. ¡Tiene una pinta realmente increíble!



- EL ESTILO de esta versión será exactamente el mismo que el de las versiones "mayores", es decir, que será un simulador puro y sin concesiones arcade.
- LA PANTALLA INFERIOR servirá para realizar cambios en la formación y estrategia de nuestro equipo.
- LOS MODOS DE JUEGO serán muy abundantes e incluirán desde torneos y copas a entrenamientos. ¡Y hasta podremos jugar partidos contra nuestros amigos gracias al Wi-Fi!
- UN SISTEMA DE PUNTOS nos permitirá ir mejorando nuestro equipo a medida que juguemos, y así podremos comprar mejores futbolistas, por ejemplo.
- GRÁFICAMENTE el título mostrará un aspecto impecable. Todo estará modelado en 3D y las animaciones de los futbolistas serán suaves y fluidas.



ESTA VERSIÓN aprovechará las posibilidades de DS y ofrecerá algunos extras interesantes.

Micro Machines V4

¡¡BÓLIDOS EN MINIATURA!?

LLAMA A TUS AMIGOS, ENCENDED LOS MICRO MOTORES Y PREPÁRAOS PARA LAS CARRERAS MÁS DISPARATADAS, ADICTIVAS Y DIVERTIDAS DE LA HISTORIA DE LOS VIDEOJUEGOS. CON CIRCUITOS LLENOS DE TRAMPAS Y CIENTOS DE VEHÍCULOS PARA COLECCIONAR, ¡MICRO MACHINES VA A SER TU HOBBY FAVORITO ESTE VERANO!







www.codemasters.com/micromachines





Licensing by:









PlayStation 2

PSP

PlayStation Portable

CONCURSO

¡PARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS ESTUPENDOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!



10 juegos MONSTER HUNTER FREEDOM para PSP



10 juegos VIEWTIFUL JOE para PSP

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 7654** desde tu móvil poniendo la **palabra capcomhc** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de julio de 2006.

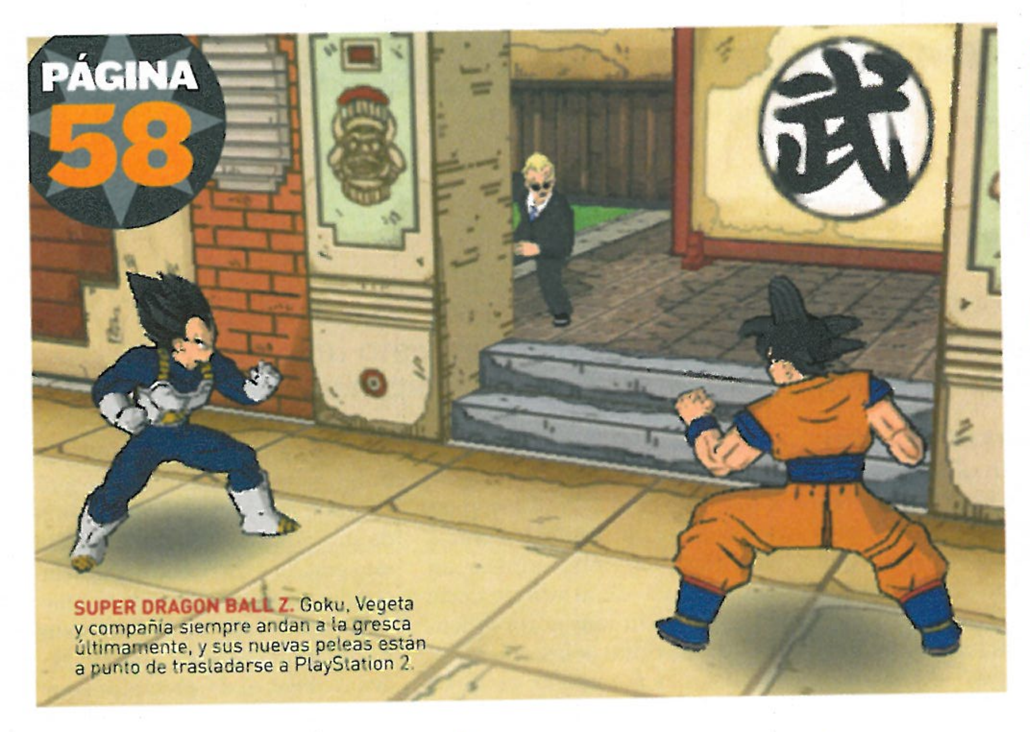
CAPCOM

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



PREY. Sin hacer mucho ruido se acerca uno de los shooters subjetivos que más van a pegar en Xbox 360. Y estad muy atentos, porque por lo que hemos visto puede convertirse en un auténtico súper-clásico.



SUPER DRAGON BALL Z. Goku, Vegeta y compañía siempre andan a la gresca últimamente, y sus nuevas peleas están a punto de trasladarse a PlayStation 2.

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS

PÁGINA 62

«El Señor de los Anillos: La Batalla por la Tierra Media 2» nos acercará a Xbox 360 el universo creado por JRR Tolkien, y veremos cómo sus personajes más famosos pelean en duelos estratégicos.



PÁGINA 60

SHINOBIDO. Los ninjas más sigilosos se acercan a PS2. Pero nosotros les hemos "pillado" y os contamos lo que traman.

EN ESTE NÚMERO...

Para combatir el calor nada mejor que refrescarse echando un vistazo a los mejores títulos que se acercan. Y ojo, que hay varios que pueden despuntar.

PlayStation 2

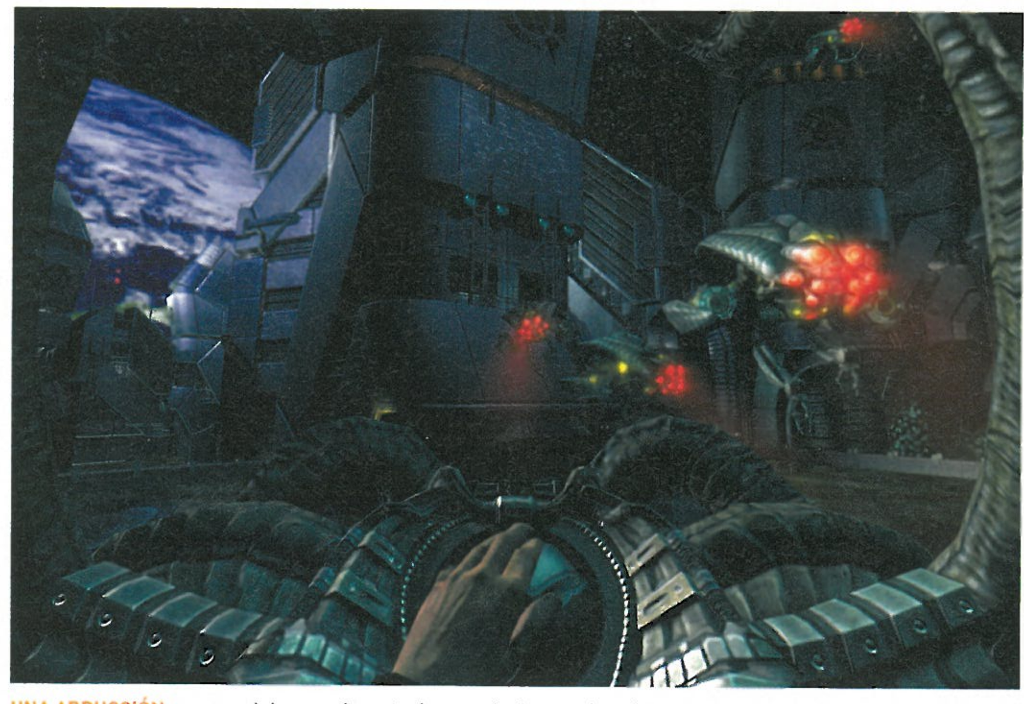
Shinobido 60
Super Dragon Ball Z 58

PSP

Def Jam 64
Piratas del Caribe 66

Xbox 360

El Señor de los Anillos: Batalla por la Tierra Media 2 . 62
Prey 54





UNA ABDUCCIÓN va a ser el desencadenante de este alucinante shoot´em up de corte futurista que va a demostrar el impresionante poder gráfico de Xbox 360. No le perdáis de vista porque tiene una pinta fenomenal.



LAS CLAVES

1 EL PROTAGONISTA será un indio que contará con poderes sobrenaturales flipantes.

2 UNA NAVE ESPACIAL gigante será el escenario donde sucederá toda la aventura.

3 GRÁFICAMENTE superará todo lo que hayáis visto hasta el momento en una consola. Os vais a quedar de piedra.

- Julio
- Take 2
- Shoot´em up subjetivo



PREY

Las invasiones alienígenas son ya un clásico en esto de los videojuegos, pero seguro que nunca habéis visto una tan espectacular como la que sucederá en este prometedor título.

LOS SHOOTERS SUBJETIVOS pertenecen al género que más y mejores juegos posee en Xbox 360. Por eso resulta aún más meritorio el impacto que nos ha causado «Prey». Lo que hemos visto en este primer contacto nos ha dejado absolutamente alucinados. Pero como ya habrá tiempo de valorarlo en profundidad, vamos a contaros primero de qué va este juego. El protagonista es un indio cherokee llamado Tommy, que nada más comenzar el juego es abducido junto a su novia y a su abuelo por una nave espacial alienígena de dimensiones gigantescas. Dicha aeronave está plagada de todo tipo de bichejos de un aspecto absolutamente terrorífico, a los que habrá liquidar para poder rescatar a nuestra chica. Para ello podremos emplear un buen puñado de armas de corte futurista de lo más sorprendentes, tan distintas a las que acostumbramos a emplear en otros juegos similares que resultan tremendamente difíciles de describir. ¡Ya veréis cómo os dejan con la boca abierta!

PERO LOS RECURSOS DEL PROTAGONISTA no se limitarán solo al uso de armas, puesto que tendrá un buen número de poderes sobrenaturales que podrá usar en su beneficio. Una de sus habilidades más llamativas será la que le permita separar su alma de su propio cuerpo y recorrer de esta guisa los decorados. En dicho estado, y aprovechando su "fantasmal" habilidad para pillar a sus rivales desprevenidos, Tommy podrá realizar ataques letales equipado con un arco y unas flechas, armas más propias de su estirpe. Sin embargo, puede que su mejor recurso sea su capacidad para revivir, o mejor dicho, su inmortalidad, puesto que cada vez que acaben con sus energías, el alma de Tommy irá a parar a un lugar místico en el que podrá retomar sus fuerzas para luego poder

¡OJO AL DATO!

Habrá un demo online... ¡DISFRUTARÉIS DE «PREY» ANTES DE SU LANZAMIENTO!

El 22 de junio todos los usuarios de Xbox Live! podrán descargar una demo del juego. Y debéis hacerlo, porque así comprobaréis lo que puede dar de sí este prometedor shooter.

Utilizará un motor gráfico retocado de «Doom 3».... SERÁ TODA UNA VIRGUERÍA TÉCNICA

El potentísimo motor gráfico de la versión para PC de «Doom 3» servirá de base para dar forma a este shoot´em up subjetivo.



Doom 3 (PC)

ESTE DESLUMBRANTE SHOOTER SUBJETIVO PUEDE CONVERTIRSE EN EL NUEVO REFERENTE DEL GÉNERO

TOMMY

ESTE DURO CHEROKEE será el protagonista principal de esta aventura, y deberá rescatar a su chica de las garras de unos alienígenas con muy malas pulgas.

LOS PORTALES serán un elemento importante del juego, pues tendremos que usarlos para avanzar. Además serán una auténtica locura técnica, ya que su "interior" estará generado totalmente en 3D, algo nunca visto en título alguno.







LOS SHOOTERS QUE VIENEN A XBOX 360

«Prey» va a ser el abanderado de una nueva oleada de shoot´em ups subjetivos que aparecerán en la máquina de Microsoft a lo largo de los próximos meses. El denominador común de todos ellos va a ser un apartado técnico abrumador, que marcará las diferencias entre esta consola y el resto. ¡Mirad qué juegos!



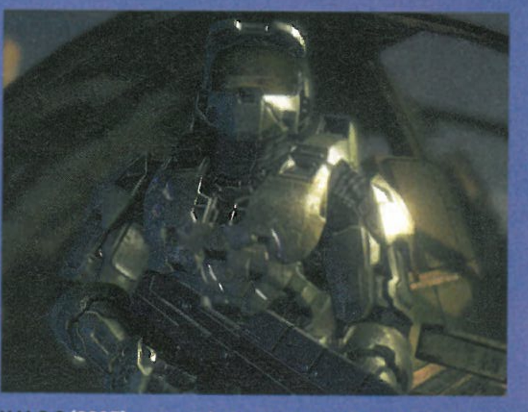
F.E.A.R (OTOÑO) será una conversión de uno e los juegos para PC que más éxito han cosechado. Mezclará una atmósfera de tensión con disparos y sustos a mansalva.



CALL OF DUTY 3 (OTOÑO) nos sumergirá una vez más en la Segunda Guerra Mundial pero con un nivel de intensidad y vistosidad nunca visto hasta la fecha.



MEDAL OF HONOR: AIRBORNE (FINALES 2006) va a significar un giro importante en la saga puesto que habrá que convertirse en expertos paracaidistas.



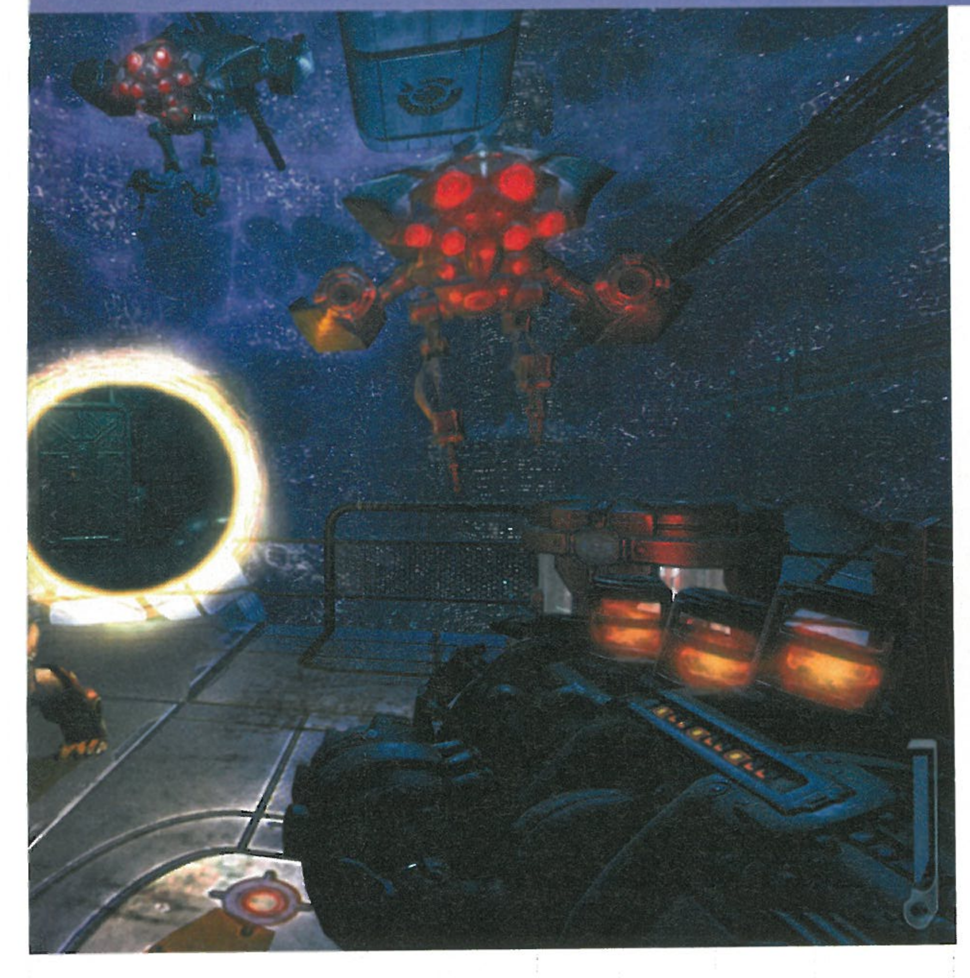
HALO 3 (2007) supondrá el regreso del Jefe Maestro en una aventura inmensa que promete superar a las dos entregas anteriores. Es la gran apuesta de Microsoft.



regresar de nuevo a su cuerpo. Como veis, este personaje es toda una caja de sorpresas.

SIN EMBARGO, LO MÁS DESTACADO DE «PREY» no será ni su argumento, ni las asombrosas aptitudes de su protagonista. Lo que desmarcará realmente a este shooter subjetivo del resto será su fenomenal ambientación y su SOBERBIO apartado gráfico, que



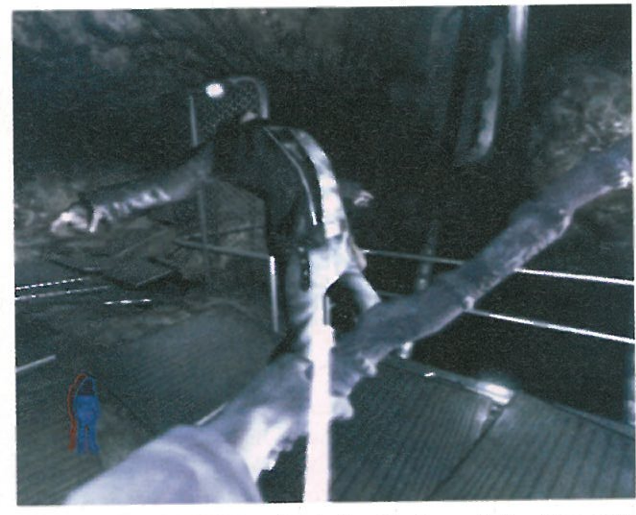


■ APARTE DE UN GRAN MODO HISTORIA, «PREY» TAMBIÉN INCLUIRÁ UN MULTIJUGADOR ONLINE PARA 8 JUGADORES ■



EL ASPECTO DE LOS ENEMIGOS será tan espectacular como repugnante. Aquí tenéis una buena muestra, ¿qué os parece?





LOS PODERES DE TOMMY serán alucinantes. Por un lado, el tipo será inmortal y, por otro, podrá separar el alma de su cuerpo. ¡Increíble!

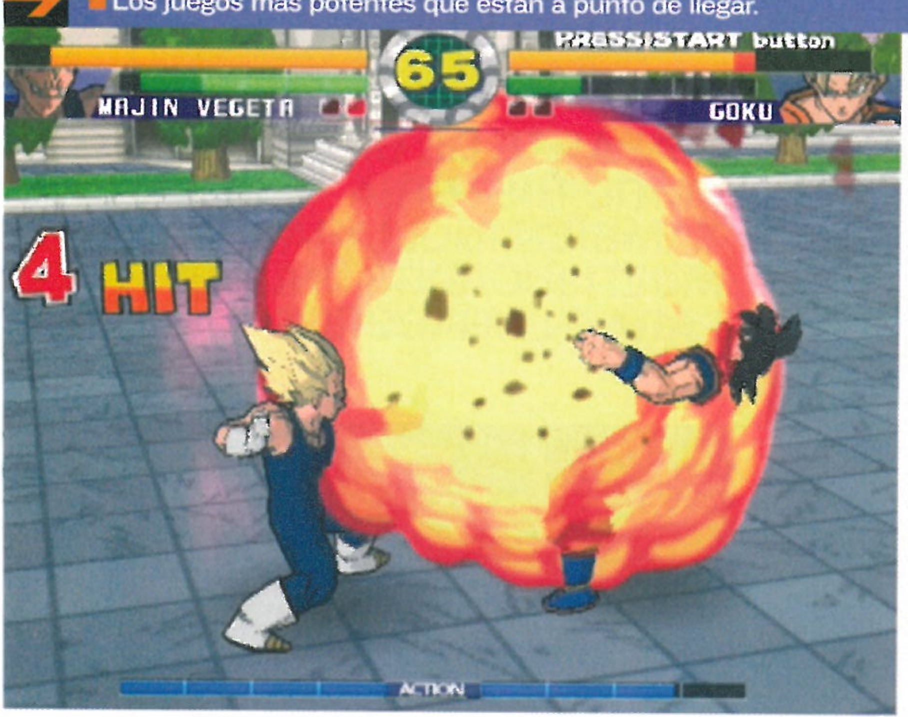


EL ABUELO DE TOMMY perecerá al comienzo de la aventura, pero aún así se las apañará para darnos consejos útiles durante el juego.

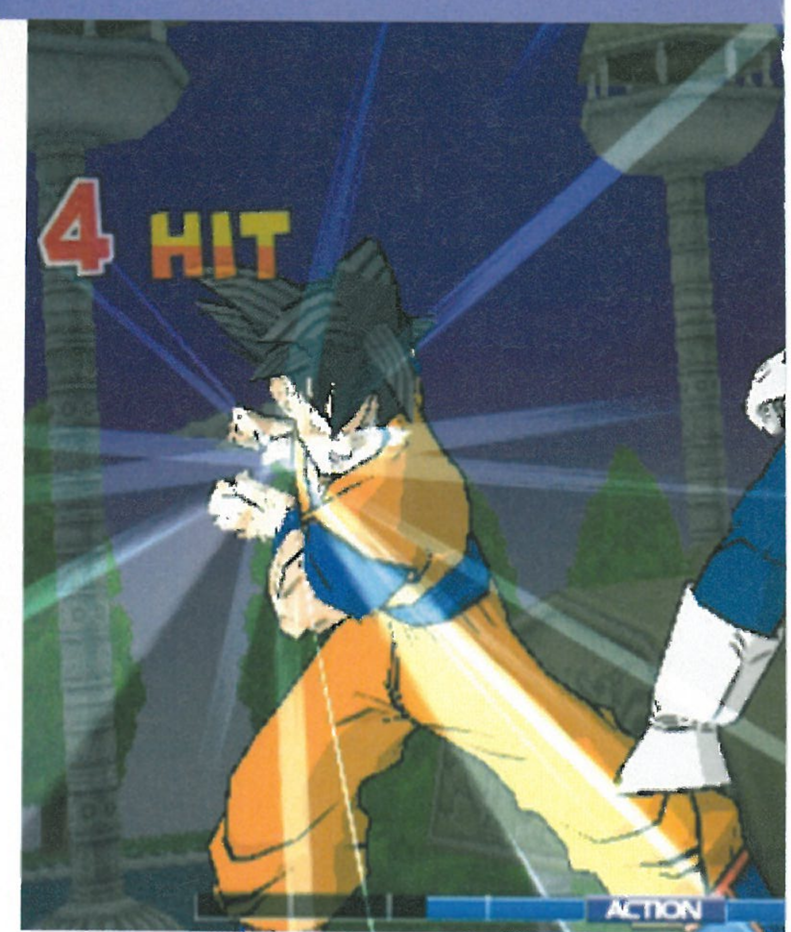
dejará en pañales a todos los que hayáis visto hasta el momento en cualquier consola, y mira que los hay buenos. Para empezar, el aspecto de los escenarios es formidable, tanto por la imaginación de los diseños como por su altísimo nivel gráfico. Todos estarán recreados mediante unas texturas pulidas al máximo y se verán acompañados por unos efectos luminosos y de partículas inaudito. Y los personajes no se quedarán atrás. Por ejemplo, los monstruos que poblarán la nave tendrán una apariencia tan amenazadora y fea que no desentonarían en absoluto en las mejores películas de terror. ¡Y sus animaciones serán tan suaves y naturales que parecerá que tienen vida de verdad! Quizá estáis pensando que exageramos, pero ya veréis cómo en cuanto echéis un vistazo al juego (por ejemplo, en el DVD que regalamos este mes) nos dais la razón. ¡Ah! Y que sepáis que aparte de todas estas bondades que os acabamos de contar, el título tendrá un aliciente no menos seductor: la posibilidad de participar en duelos multijugador a través de Xbox Live! Hasta ocho jugadores podrán verse las caras en encarnizadas batallas, pudiendo elegir además entre una amplia variedad de opciones de juego. Desde luego, «Prey» puede marcar un antes y un después dentro del género de los shooters subjetivos. El mes que viene os ofreceremos el análisis con todo lujo de detalles.

➔ PRIMERA IMPRESIÓN

Inmejorable. Uno de los juegos que más nos ha impresionado en los últimos años debido a su sensacional apartado técnico.



LA LUCHA CUERPO A CUERPO será la mejor forma de restar energía al rival en el nuevo «Dragon Ball». Las técnicas especiales serán espectaculares, pero no contundentes.





LAS CLAVES

1 EL ESTILO DE LUCHA mantendrá los golpes de cada personaje, pero será más dinámico que en otros juegos.

2 LA POSIBILIDAD DE PERSONALIZAR a los luchadores permitirá que tengan unas características a medida.

3 LAS DRAGON BALLS serán el modo de conseguir extras y luchadores ocultos. Nos ocuparán mucho tiempo.

- Julio
- Atari
- Lucha

SUPER DRAGON BALL Z

Goku y todos sus colegas ya saben lo que es buscar pelea en PS2, pero esta vez planean darse de tortas a una velocidad de vértigo.

EL SEXTO «DRAGON BALL» PARA PLAYSTATION 2 viene dispuesto a sorprendernos de nuevo. A diferencia del anterior «Budokai Tenkaichi», en esta ocasión los combates pasarán del toque estratégico y serán mucho más rápidos y fluidos. Durante las peleas podremos volar, lanzar toda clase de ondas de energía y realizar agarres, pero todo estará más orientado a la lucha cuerpo a cuerpo y a las combinaciones de golpes directas que a ejecutar una técnica en concreto.

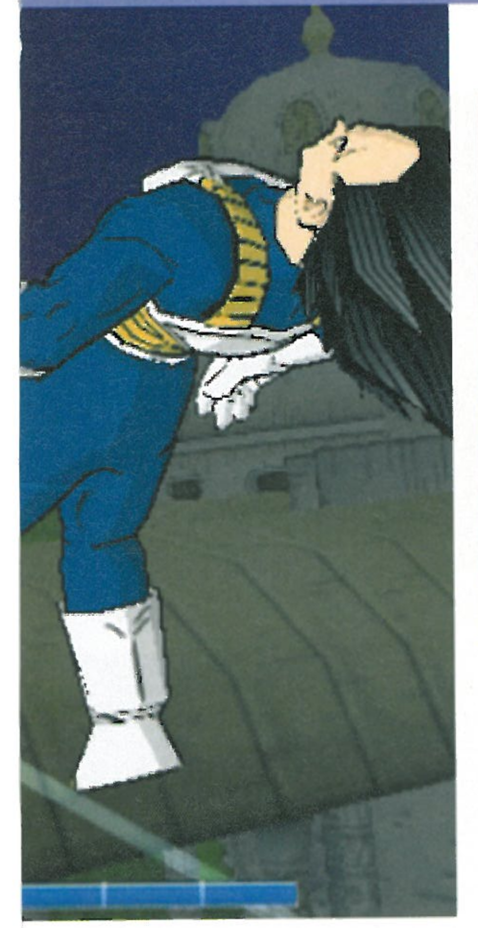
Los ataques especiales se harán pulsando secuencias de direcciones, siguiendo el estilo de clásicos del género como «Street Fighter». Y como era de esperar, los luchadores podrán transformarse en mitad de un combate para ser más poderosos, aunque este efecto sólo durará unos segundos.

→ EL PLANTEL SE COMPONDRÁ DE 18 PERSONAJES sacados de "Dragon Ball" y "Dragon Ball Z", aunque 5 de ellos estarán ocultos. Hablamos de estrellas como Goku, Trunks, Cell, Buu o incluso Chi-Chi, y cada uno pondrá en juego sus golpes más famosos (ya sabéis, el "Kame-Hame" de Goku, el "Final Flash" de Vegeta, etc.).

En cuanto a los modos de juego, habrá Arcade, Versus, Supervivencia y una interesante opción para personalizar a los luchadores: con los puntos obtenidos anteriormente podremos "enseñarles" ataques y nuevas habilidades. La guinda será un modo extra en el que podremos invocar al dragón Shenron y pedir deseos (por ejemplo, nuevos luchadores) si hemos encontrado las Bolas de Dragón en partidas previas. Por lo que hemos visto hasta ahora, parece que tendrá todo lo que los fans de la saga buscan.

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Aunque como juego de lucha no parece sorprendente, sí que tendrá muchos incentivos para los "dragonballmaníacos".





¡OJO AL DATO!

Creador de Clásicos...
NORITAKA FUNAMIZU ESTÁ DETRÁS DEL PROYECTO
Es el mandamás del grupo de programación Crafts & Meister, pero viene de Capcom, donde produjo nada menos que «Street Fighter II». Participó en sagas como «Dino Crisis», «Power Stone» o «Devil May Cry».

En plena forma...
DRAGON BALL SIGUE MUY VIVO EN NUESTRO PAÍS
Dragon Ball ha sido un éxito desde que apareciera en la revista japonesa "Weekly Shonen Jump" ¡hace ya 22 años! En España ahora se emite en Cartoon Network, y los cómics han sido relanzados por Planeta hace poco en la "Ultimate Edition".



Los nuevos cómics

LOS COMBATES DE ESTE NUEVO «DRAGON BALL» APOSTARÁN POR UN DESARROLLO DINÁMICO Y FIEL A LA SERIE ORIGINAL



LOS SÚPER ATAQUES desencadenarán efectos especiales si los empleamos para acabar un combate. Ejecutarlos no será tan sencillo como en la serie «Budokai».



ENTRE LOS LUCHADORES habrá alguna incorporación curiosa, como la esposa de Goku, Chi-Chi, que hasta ahora no había sido controlable en Playstation 2.



LOS ESCENARIOS se podrán destruir casi al cien por cien, lo que dará un puntito extra de espectacularidad.



EL APARTADO GRÁFICO volverá a usar la técnica "Cel-Shading" para dar un aspecto de dibujos animados.



LUCHAR EN EL AIRE también será posible, pero no tendremos mucha libertad de desplazamiento.



GOU EL NINJA es el mejor en su trabajo: liquidar a sus enemigos sin que estos sean capaces de verle. Pero, ¿será Gou también capaz de recuperar su alma robada? Lo veréis en el juego.



DOCENAS DE ENEMIGOS nos atacaran si somos descubiertos. Las dotes de combate mejorarán a medida que avancemos en nuestra aventura.



EL SIGILO SERÁ VITAL para sorprender al enemigo sin entrar en su radio de visión.



NUESTRAS TÉCNICAS incluirán acrobacias tan molonas como saltar sobre el enemigo.



LAS CLAVES

1 **CONVERTIRNOS EN UN NINJA** y acabar con nuestros enemigos de la forma más sigilosa posible.

2 **ALCANZAR PRESTIGIO Y RECOMPENSAS** para avanzar en la historia, comprar armas, construir nuestro castillo...



Julio ■ Spike ■ Acción

SHINOBIDO

La amnesia no es un problema cuando eres un ninja y recuerdas cómo liquidar a tus enemigos en silencio con técnicas letales.

GOU, EL PROTAGONISTA DE SHINOBIDO, ha perdido la memoria y sólo tiene dos pistas sobre su pasado: el emblema que comparte con otros dos guerreros y, por supuesto, sus increíbles dotes como ninja, que lo hacen un guerrero imbatible. Si quiere recuperar su pasado, Gou (alias "El Cuervo") ha de aceptar misiones de diversos clanes, ganarse sus simpatías y liquidar a docenas de enemigos de la forma mas silenciosa posible. ¡Todo con tal de alcanzar el máximo prestigio! Sólo logrando un nombre como ninja podrá recuperar los fragmentos de su alma.

EL DESARROLLO recordará al de la saga «Tenchu», pero con muchas más posibilidades. Gou dispondrá de un arsenal muy variado, desde movimientos sigilosos a todo tipo de artilugios (garfios para trepar, señuelos, trampas, bombas) para engatusar a sus rivales. Cuantas más misiones cumplamos, mayores serán nuestro prestigio como ninja y las recompensas obtenidas. Así podremos comprar nuevas armas, ampliar nuestro campo de entrenamiento (con un completo editor) o avanzar en la historia. Pero la mejor arma de Gou será el sigilo, elemento apoyado por el entorno, las sombras y la estupenda física del juego. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Tendrá muchas posibilidades de juego, aunque el apartado gráfico tiene que mejorar mucho y enmendar sus fallos.


PSP
PlayStation®Portable


THQ
WWW.THQ.CO.UK


LA AMBIENTACIÓN de las películas se combinará con la estrategia en este juego basado en la fantasía de Tolkien.



LAS CLAVES

1 LA HISTORIA ORIGINAL. La profundidad de la saga "El Señor de los Anillos" viene que ni pintada para un juego de estrategia.



2 EL MULTIJUGADOR. Las partidas estratégicas por Internet pueden ser una experiencia bastante innovadora en las consolas.



3 EL ESTILO DE JUEGO. Las partidas serán en tiempo real y con un estilo de control de lo más sencillito, para que cualquiera pueda participar.





- Julio
- Electronic Arts
- Estrategia

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS



LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA 2

Si en su momento flipasteis con las aventuras de Tolkien... ¿qué os parece revivir las contiendas más antológicas de su Tierra Media?

LA ESTRATEGIA ES UN GÉNERO INUSUAL, en las consolas, pero EA se ha propuesto que eso cambie aprovechando una de sus licencias más prolíficas: ¡todo el universo de El Señor de los Anillos va a ser transportado a este juego de estrategia! En esta ocasión no controlaremos a Frodo o Gandalf, sino que tendremos que liderar los diferentes ejércitos de este mítico mundo para que libren enormes batallas. Estarán presentes los humanos, los elfos, los orcos o los enanos, y lo bueno es que podremos controlarlos a todos después de elegir si somos de los buenos o de los malos.

Muchos bandos colaborarán entre sí para aprovechar las ventajas de cada uno: la mayor versatilidad de los elfos, la resistencia de los enanos... Además, cada ejército tendrá distintas unidades que podremos controlar: habrá arqueros, caballería, constructores e incluso descomunales seres como trolls o nazguls alados.

LAS BATALLAS VAN A SER EN TIEMPO REAL, por lo que tendremos que guiar a nuestras tropas mientras nos preocupamos de construir fortalezas defensivas, obtener suministros o crear nuevos reclutas. También podremos aplicar estrategias de ataque concretas o utilizar poderes especiales, que irán desde terremotos hasta la llamada a personajes conocidos para que nos ayuden, como Arwen o Isildur. El resultado es que veremos a decenas de personajes actuando a la vez en pantalla, pero con un sistema de control muy sencillo, que nos permitirá comandar nuestras unidades sin demasiados problemas.

Todo esto se podrá disfrutar en la campaña para un jugador, pero lo mejor serán los enormes duelos que podremos montar online con modos como "El Rey de la Colina" o simples batallas campales. ¿Preparados para el regreso de la fantasía? HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Si bien el apartado técnico no parece su fuerte, su accesibilidad y sus opciones multijugador pueden convertirlo en un gran título.



POR FIN PODREMOS REVIVIR LAS ÉPICAS BATALLAS SE VIERON EN LAS PANTALLAS DE CINE

¡OJO AL DATO!

Con una base sólida...
LA PRIMERA PARTE YA FUNCIONÓ EN PC

«La Batalla por la Tierra Media» fue un juego similar a esta secuela, que apareció sólo en PC hace algo más de un año. En esta plataforma están más acostumbrados a los juegos de estrategia (hay otros basados en «Star Wars», por ejemplo).

Una saga consagrada...
LA OBRA DE TOLKIEN HA TRIUNFADO EN TODOS LOS FORMATOS

Los libros ya eran un clásico, pero las pelis (con múltiples ediciones para DVD) y los juegos, recientemente recopilados para PS2, también han triunfado. Y mientras, Peter Jackson prepara la adaptación de "El Hobbit" para el cine...



El pack de lujo en DVD.



PARA COMANDAR A CADA DIVISIÓN bastará con pinchar sobre ellos y sobre el objetivo. Ellos atacarán al enemigo más próximo a no ser que digamos lo contrario.



LAS BATALLAS NAVALES serán otra interesante posibilidad. Podremos dirigir a flotas completas mientras intentamos llegar a diferentes zonas costeras.



LOS MONSTRUOS GIGANTES, como este imponente Guardián, también aparecerán en momentos concretos. Serán necesarias estrategias muy precisas para vencerlos.



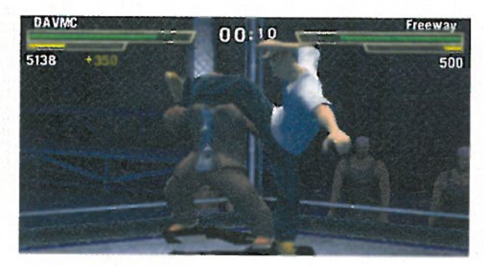
CONSTRUIR EDIFICIOS tales como academias o santuarios será importante para tener las tropas al día. A veces, la misión consistirá en tomar alguna fortificación.



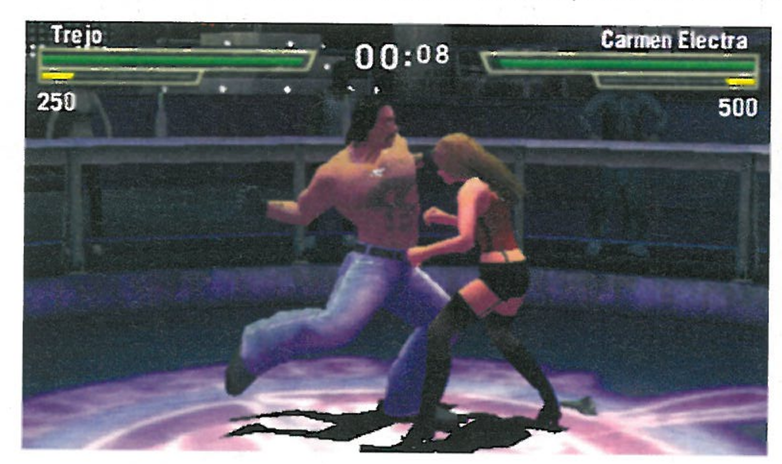
LA DUREZA DE ESTOS COMBATES "uno contra uno" encaja a la perfección con el ambiente rapero del juego. Y, por si eso fuera poco, también podemos romper parte del escenario y utilizar armas como tacos de billar o botellas.



CANTANTES Y ACTORES del panorama "hip hop" se enfrentan en los peores antros de Nueva York.



EL MODO HISTORIA nos permite crear a nuestro luchador, coleccionar objetos y aprender estilos.







LAS CLAVES

1 EL EDITOR nos permitirá crear a un luchador y modificar sus ropas en el modo historia.

2 EL SISTEMA DE LUCHA es muy salvaje y espectacular, y nos permite utilizar distintas artes marciales.

Agosto · Electronic Arts · Lucha

DEF JAM FIGHT FOR NY: THE TAKEOVER

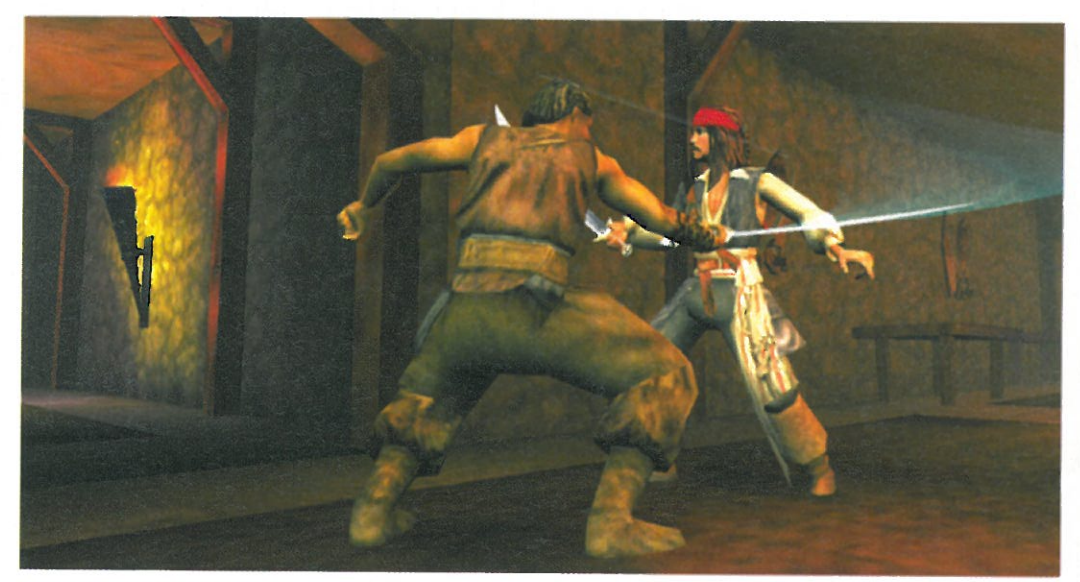
La competencia musical está llegando al extremo. Ahora los cantantes de Hip Hop luchan por la fama... ¡a puñetazos!

LOS CANTANTES DE RAP NO SE ANDAN CON CHIQUITAS, y para demostrarlo van a verse las caras (por tercera vez en nuestra consola) en una precuela de «Def Jam» exclusiva de PSP. El desarrollo, como podéis imaginar, no será muy diferente del resto de la serie: peleas en escenarios cerrados a ritmo de Hip Hop y con una realización espectacular. Además, en esta ocasión, el juego contará con la participación de 68 luchadores que tendremos que desbloquear, entre los que se encontrarán estrellas del calibre de Snoop Dog o Carmen Electra.

EL MODO HISTORIA será uno de los puntos fuertes del UMD. En él podremos crear a nuestro luchador y pelear en distintos "agujeros" de Brooklyn, el Bronx o Manhattan. Con el premio obtenido podremos comprar nuevas ropas o aprender estilos de lucha. Así hasta que nos hagamos con la ciudad de Nueva York. Por supuesto el multijugador (a través de WiFi) también estará especialmente cuidado. Un despliegue a la altura de las estrellas que protagonizarán este juego.

PRIMERA IMPRESIÓN

Es espectacular y tiene un gran número de opciones, pero su sistema de lucha parece demasiado simple.



JACK VUELVE A LA ACCIÓN para afrontar toda clase de retos y duelos. Los enemigos más comunes que encontrará serán otros piratuchos, pero también tendrá que vérselas con jíbaros, guerreros... Y hasta seres del más allá.



LOS SALTOS y otro tipo de acrobacias serán fundamentales para superar las muchas trampas.

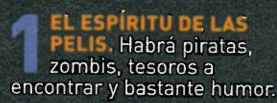


HABRÁ QUE USAR OBJETOS del escenario, como este barril de pólvora, para romper las barreras.









LAS CLAVES

1 EL ESPÍRITU DE LAS PELIS. Habrá piratas, zombis, tesoros a encontrar y bastante humor.



2 EL PROTAGONISTA. No sólo tendrá una variada gama de movimientos. También tendrá una buena provisión de chulería...



Julio **Buena Vista Games** **Acción**

PIRATAS DEL CARIBE

Coincidiendo con el estreno de la peli, los bucaneros más famosos del Caribe llegarán a nuestras portátiles. ¡Aventura a la vista!

JACK SPARROW ES UN PIRATA MUY OSADO que volverá a dar caña en este «Piratas del Caribe: El Cofre del Hombre Muerto». Su objetivo será escapar de la prisión en la que se halla para encontrar un misterioso tesoro y librarse de su deuda con el extraño Davy Jones. Nosotros le acompañaremos mientras reparte mandobles (tendrá diferentes tipos de ataque con su espada) y se libra de los obstáculos que se interpongan en su camino. Para ello podrá usar movimientos como trepar, deslizarse o utilizar objetos. Entre ellos habrá antorchas, botellas, bombas... Y, por supuesto, bastantes "lingotazos" de buen ron calentito.

EL DESARROLLO SERÁ MUY FIEL A LA PELÍCULA, aunque también visitaremos escenarios nuevos. El aspecto de Jack será clavado al que mostrará el actor Johnny Depp en el film y además el juego estará doblado al castellano por los mismos actores que en la gran pantalla. Para rematar la oferta, el juego incluirá un modo multijugador en el que podremos participar en divertidas batallas navales contra nuestros amigos. ¡Izad la mayor de vuestras PSP, que en un mes zarpamos! HC

PRIMERA IMPRESIÓN

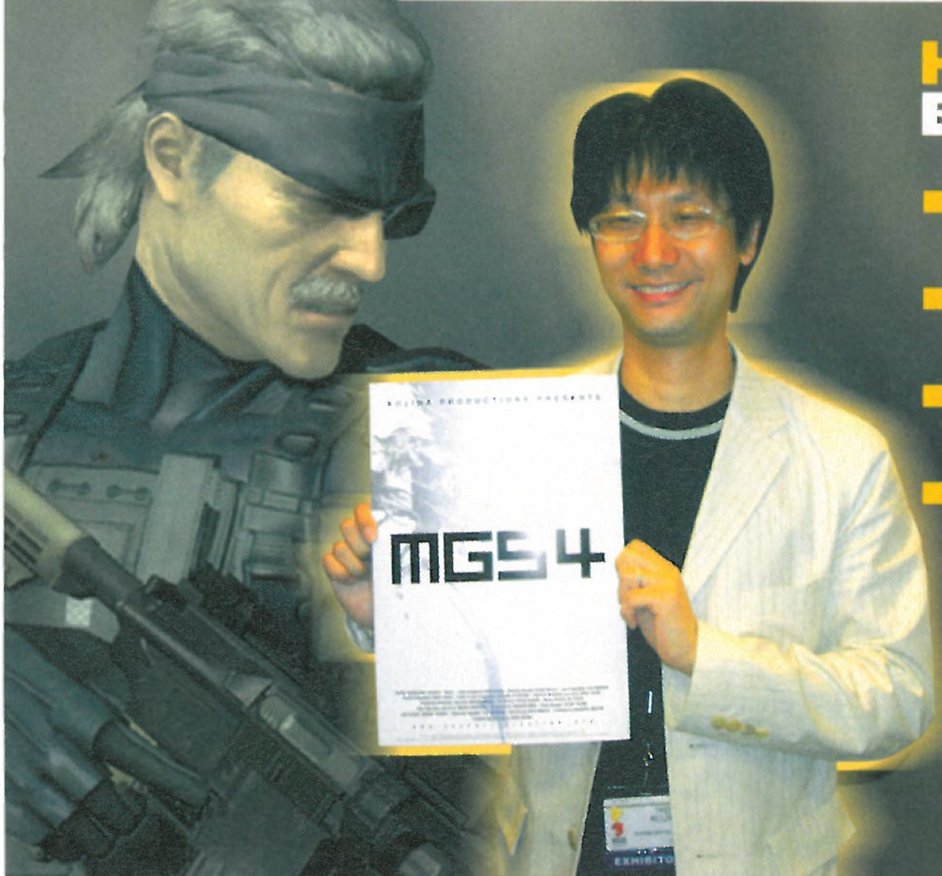
Parece un juego bastante convencional, pero toda la atmósfera de "Piratas del Caribe" resulta un aliciente.



HABLAMOS CON LOS CREADORES CON MÁS TALENTO DE LAS CONSOLAS

¡HAGAN JUEGO SEÑORES!

Hideo Kojima («MGS 4»), Shigeru Miyamoto («Super Mario Galaxy», «Super Smash Bros. Brawl») y Cliffy B. («Gears of War») probablemente sean los tres creadores de juegos más importantes del momento. Nosotros hemos estado con ellos, y nos han hablado de sus proyectos más esperados y de sus previsiones para la nueva generación de consolas. ¿Queréis conocerlos de cerca?



HIDEO KOJIMA
El emperador de PS3

COMPAÑÍA:
KOJIMA PRODUCTIONS (KONAMI)

JUEGO EN EL QUE ESTÁ TRABAJANDO:
METAL GEAR SOLID 4

SUS TRABAJOS ANTERIORES:
MGS, SNATCHER, Z.O.E.

CURIOSIDADES:
- Antes de diseñar videojuegos, quería dedicarse a la industria del cine, pero cambió de opinión cuando probó por primera vez una NES.
- Aún así, se rodea de gente del cine para sus proyectos, como Harry Gregson-Williams.
- MGS 4 podría ser su último trabajo dentro de esta popular saga de espionaje.



SHIGERU MIYAMOTO
Fantasía a tope para Wii

COMPAÑÍA:
NINTENDO

JUEGO EN EL QUE ESTÁ TRABAJANDO:
SUPER SMASH BROS. BRAWL, SUPER MARIO GALAXY

SUS TRABAJOS ANTERIORES:
DONKEY KONG, SUPER MARIO BROS., THE LEGEND OF ZELDA

CURIOSIDADES:
- Probablemente se trata de la persona más influyente en la historia de los videojuegos.
- Entró a trabajar en Nintendo como dibujante, pero pronto pasó a ocupar el puesto de diseñador de máquinas recreativas.
- Después del éxito alcanzado por Donkey Kong, su primer juego, se ha encargado de producir alguno de los mayores éxitos de esta compañía.

CLIFFY B.
A tiros por Xbox 360

COMPAÑÍA:
EPIC GAMES (MICROSOFT)

JUEGO EN EL QUE ESTÁ TRABAJANDO:
GEARS OF WAR

SUS TRABAJOS ANTERIORES:
UNREAL

CURIOSIDADES:
- Su verdadero nombre es Cliff Bleszinsky, y lleva 14 años programando juegos.
- Tiene su propio Blog, en el que publica sus fotos con famosos.
- Es un fan del manga y del anime, especialmente de series antiguas como Mazinger Z y Space Battleship Yamato.



El rey de la infiltración regresa con «MGS4 Guns of the Patriots»

FUTUROS ESPÍAS

Después de que «MGS4» se convirtiese en el juego estrella de la presentación de Sony en el E3, no quisimos perdernos la oportunidad de entrevistar a su creador.

→ Hobby Consolas: ¿Qué le ha parecido PlayStation 3? ¿Es la máquina con la que había soñado?

Hideo Kojima: *Bueno, realmente no puedo comparar con las otras dos consolas, Xbox 360 y Nintendo Wii, porque todavía no he trabajado con ninguna de ellas. Sin embargo, PS3 es una máquina muy potente, que nos permitirá realizar juegos de más calidad y con mucha mayor resolución. También es una consola que requiere más trabajo que cualquiera de las máquinas con las que he tratado anteriormente.*

→ HC: Y el mando de PS3, ¿ha pensado en aprovechar sus sensores de movimiento para «MGS 4»?

HK: *Bueno, yo sólo supe que el mando iba a ser así hace dos semanas, pero ya tengo muchas ideas en las que trabajar en cuanto regrese a Japón. Por ejemplo, pienso que los jugadores podrían mirar con el stick derecho, pero desplazar la cámara inclinando el mando. También puede servir para mover pequeños objetos.*

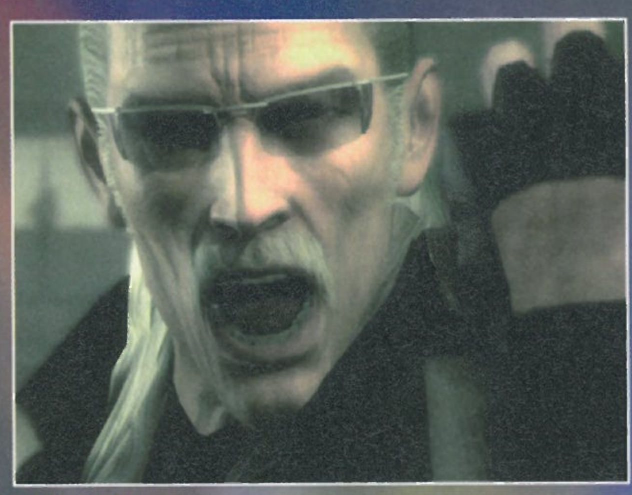
→ HC: ¿Qué nos puede adelantar sobre la ambientación futurista que se ve en el nuevo «Metal Gear»?

← SNAKE
Este será el aspecto que lucirá Solid Snake después de ser infectado por un peligroso virus. Aun así, conservará todas sus habilidades.





SNAKE DEBERÁ INFILTRARSE en una zona de guerra vigilada por unos gigantescos robots. Para ello contará con gadgets tan avanzados como un traje-camaleón.



EL ARGUMENTO se situará unos cuantos años después de lo que descubrimos al final de «MGS 2 Sons of Liberty».





LOS PERSONAJES SECUNDARIOS, como Raiden u Otacon, ayudarán a Snake en los momentos cruciales de la historia.

HK: *En este momento no puedo hablar en detalle, pero estamos utilizando vehículos y armas que están basados en la tecnología actual, aunque aparecen modificados ligeramente. Además, también hemos tenido acceso a algunos prototipos que utilizan los ejércitos reales.*



«AUNQUE SÓLO CONTROLAREMOS A SOLID SNAKE, QUERÍA REUNIR A TODOS LOS PERSONAJES IMPORTANTES DE LA SAGA»

→HC: ¿Hasta qué punto influirá la aparición de personajes ya conocidos, como Raiden?

HK: *En el juego sólo podremos controlar a Solid Snake. Sin embargo, quería reunir a todos los personajes importantes de la saga en un sólo capítulo, para que explicasen porqué han actuado de ese modo en los juegos anteriores. Creo que «MGS 4» sucede en el momento justo para reunir a todos los protagonistas.*

→HC: El trailer que se ha mostrado en el E3 tiene un tono oscuro y deprimente, ¿va a ser así todo el juego o también habrá otros elementos más relajados?

HK: *Efectivamente, habrá distintos aspectos. No encontraremos romances propiamente dichos en el argumento de «Guns of the Patriots», pero, al tratarse de un drama que se desarrolla entre varios personajes, sí que cambiará el clima del juego.*

→HC: ¿Ha pensado en hacer un «Metal Gear Solid» para Wii?

HK: *No he pensado especialmente en Snake. Probablemente el año que viene, cuando termine el desarrollo de «MGS 4», habrá muchos "shooter" en primera persona para Wii con una ambientación similar a «Metal Gear» y yo creo que este mando de control podría utilizarse de muchas otras formas.*

→HC: Por último, ¿Cuando podremos disfrutar de una primera versión jugable de «MGS4»?

HK: *Estamos cambiando el sistema de juego cada día, por lo que seguramente no estaremos listos hasta el próximo E3.* *

ASÍ VIVIÓ EL E3

Hideo Kojima no se quiso perder ni un detalle de todo lo que sucedió en el reciente E3. Estuvo en las presentaciones de Sony, Nintendo y Microsoft, además de la de Konami, claro. En el evento de Square-Enix estuvo sentado cerca de nosotros.





ENTREVISTA EXCLUSIVA
SHIGERU MIYAMOTO

El universo Nintendo se pone patas arriba en «Smash Bros. Brawl»

PUÑOS Y RISAS

Nintendo remató la presentación de Wii con el anuncio de un nuevo «Smash Bros», y horas después Miyamoto resolvió nuestras dudas en una rueda de prensa exclusiva.

MARIO

El fontanero más famoso de la consolas regresa al campo de batalla con este sensacional aspecto, el más realista que había mostrado nunca.

Pregunta: Ahora que Wii es una realidad, ¿está pensando en resucitar alguna otra vieja franquicia?

Miyamoto: *Creo que esto nos abre muchas opciones, incluso retomar un juego antiguo como «Star Fox» y actualizar el sistema de control utilizando el mando de Wii. Por desgracia, en este momento tengo tantas ideas que difícilmente puedo trabajar en ellas.*

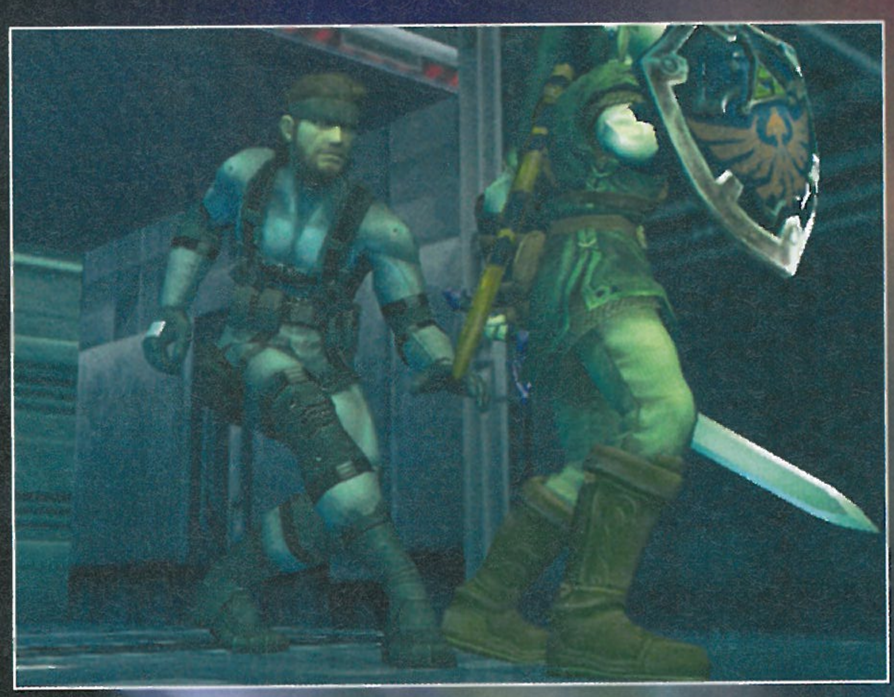
P: ¿Cuál es su juego favorito de Wii por el momento?

M: *Ahora mismo nos estamos divirtiendo mucho con el tenis. Cada vez que alguien coge el mando de control, puede jugar al mismo nivel que nosotros. Es un juego muy profundo, porque permite ejecutar muchas acciones diferentes con un sólo golpe de brazo.*

P: ¿Cómo Aprovechará «Super Smash Bros.» el mando de Wii? (Miyamoto deja que conteste Masahiro Sakurai, creador de la saga)

MS: *Hemos trabajado con diferentes ideas, y creemos que implementar demasiado en el sensor de movimiento podría entorpecer el juego. Estamos tratando de mantener el control de juegos anteriores.*

P: ¿El modo historia de «Super



ENTRE LOS NUEVOS PERSONAJES estarán Pit («Kid Icarus»), Samus Aran («Metroid Prime») sin traje espacial y Solid Snake, aunque no se descartan nuevos fichajes.







EL MODO HISTORIA para un sólo jugador será mucho más largo y profundo que en las dos entregas anteriores.



EL ASPECTO DE LOS LUCHADORES será muy realista, aunque respeta la imagen y los movimientos de sus juegos de origen.

Smash Bros.» será igual que en la versión de GameCube?

M: Esto es algo en lo que el Sr. Sakurai y yo tenemos opiniones distintas desde el primer «Smash Bros.» (...) Yo decidí que el juego fuera corto y que estuviera apoyado sobre el multijugador para que pudiese terminarse a tiempo, pero esta vez tenemos mucho tiempo para concentrarnos en «Super Smash Bros.», así que podéis esperar un modo individual muy robusto.



«EN ESTE MOMENTO TENGO TANTAS IDEAS SOBRE POSIBLES JUEGOS DE WII QUE DIFÍCILMENTE PUEDO TRABAJAR EN ELLAS»

→P: ¿Inició Nintendo las negociaciones con Konami para poner a Snake en el juego o fue al revés?

MS: En realidad lo que trajo el personaje de Snake fue una conversación que tuvimos Hideo Kojima y yo cuando estaba desarrollando «Smash Bros.» para GameCube. Entonces él se puso en contacto conmigo y prácticamente me suplicó que incluyese a Solid Snake en el juego. Pero ya era demasiado tarde.

M: Las conversaciones entre el Sr. Sakurai y el Sr. Kojima fueron a nivel personal. Pero evidentemente hay muchas personas interesadas en introducir otros personajes en el juego. Existe la posibilidad de que nuevos luchadores aparezcan en «Smash Bros.» y de que ahora mismo las compañías estén discutiendo quiénes aparecerán, pero ya hablaremos de eso...

→P: ¿Qué ideas sobre juegos de Wii aún no ha compartido?

M: No hay ideas de las que pueda hablar en este momento, pero puedo decir algo sobre «Super Mario Galaxy». Una cosa que he querido hacer durante muchos años es experimentar con un modo multijugador en el que, mientras uno controla a Mario, otros jugadores se unen para ayudarle o para cruzarse en su camino. Y por fin, lo vamos a poder realizar gracias al control inalámbrico de Wii. ★

ASÍ VIVIÓ EL E3

Fue la gran estrella en la presentación de Nintendo. Dirigió un "concierto" para demostrar las posibilidades del mando de Wii y disputó un emocionante partido de tenis junto a los jefazos de Nintendo y un invitado del público.





ENTREVISTA EXCLUSIVA
CLIFFY B.

La acción futurista de «Gears of War» arrasa en Xbox 360

JUEGA CON FUEGO

Cliffy B., el creador de «Gears of War», ya es un viejo amigo de Hobby Consolas. Primero hablamos con él en los estudios de Epic, y después volvimos a encontrarnos en el E3. Esto es lo que nos contó.

MARCUS

El antihéroe que protagoniza «Gears of War», líder de la patrulla Delta, tendrá que escapar de la cárcel para combatir contra los Locust que han invadido el planeta.

Hobby Consolas: ¿A qué se refiere el título del juego? ¿Estos "aparatos" son los propios soldados o es algo que aún no hemos visto?

Cliffy: *Es un juego de palabras. Se refiere a los soldados, que son tratados como engranajes en el mecanismo de la guerra y también a las armas que usan. Queremos que los jugadores se sientan tan incómodos como en una batalla real, en la que las tropas pueden morir en cualquier momento.*

HC: Si la atmósfera es fundamental, ¿por qué no recurrir a la perspectiva en primera persona?

CB: *Ante todo queremos que «Gears of War» sea un juego que te sumerja en la acción, pero siguiendo a su protagonista. Al colocar la cámara detrás de Marcus podemos realizar movimientos especiales como cubrirnos o flanquear al enemigo y además el aspecto visual también es más espectacular. No es «Call of Duty».*

HC: Sin embargo, ninguno de los niveles que hemos visto hasta ahora muestra grandes batallas...

CB: *Los miembros de la patrulla Delta son los últimos supervivientes, así que no habrá grandes*



ACCIÓN Y ESTRATEGIA se fundirán en este espectacular "shooter" de ambientación futurista, que también hará numerosos guiños a los juegos de terror clásicos.



EL APARTADO GRÁFICO será espectacular, tanto por la realización de los soldados como por la cantidad de efectos.







EL SISTEMA DE CONTROL nos permitirá ejecutar las acciones más variadas, como cubrirnos o saltar, apretando un sólo botón.

despliegues militares. Pero el aspecto del juego sigue siendo impresionante, con efectos súper realistas en las texturas (normal mapping), la iluminación dinámica y la física de "muñeco de trapo". Así la ambientación es bastante más agobiante.

→HC: ¿Y también incluirá algunas pinceladas de terror?

CB: *En efecto, hay algunos elementos que hemos sacado de los juegos de terror, como los sustos que se ven en el trailer, cuando aparecen los cadáveres de repente, bosques oscuros en los que se escuchan susurros y, en general, todos los escenarios en los que tenemos que utilizar la linterna.*

→HC: Uno de los elementos más sorprendentes de «Gears of War» es la enorme variedad de movimientos en un solo botón. ¿Qué otras novedades encontraremos en el sistema de control?

CB: *El combate cuerpo a cuerpo utiliza este mismo sistema. Es decir, que pulsando un solo botón podemos encadenar una serie de golpes, dependiendo de la posición en que se encuentran nuestros enemigos. También estamos obligados a recargar en el momento justo, cuando nos queden una o dos balas, para evitar que se nos encasquille nuestra arma. De esta forma tratamos de evitar que los jugadores se limiten a apretar el gatillo sin más.*

→HC: Y, para terminar, ¿qué nos puedes contar sobre los modos de juego por Internet?

CB: *Por el momento sólo hemos podido enseñar el modo cooperativo para dos jugadores, aunque también habrá enfrentamientos del tipo "todos contra todos". También vamos a contar con mapas exclusivos e incluso un arma disparada desde un satélite, que sólo se va a poder activar en el modo multijugador, si los dos jugadores lo seleccionan al mismo tiempo.* ✶



«QUEREMOS QUE EL JUEGO TE SUMERJA EN LA ACCIÓN, PERO CON LA CÁMARA SIEMPRE SIGUIENDO A SU PROTAGONISTA»

✶ ASÍ VIVIÓ EL E3

Cliffy fue quien abrió el fuego (y nunca mejor dicho) en la presentación de Microsoft. Subió al escenario para jugar una partida de más de diez minutos a «Gears of War», y dejó boquiabierto al público que abarrotaba el Teatro Chino.

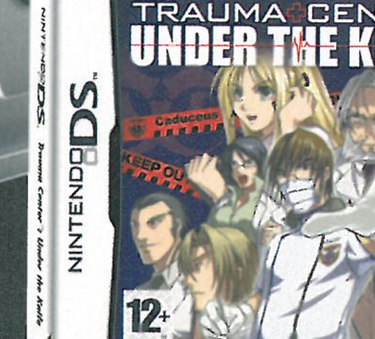


CONCURSO

PARTICIPA EN EL SORTEO DE:

TRAUMA CENTER™ UNDER THE KNIFE

3 lotes de consola Nintendo DS + juego Trauma Center





Y además, sorteamos:

17 juegos Trauma Center para Nintendo DS

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 7654** desde tu móvil poniendo la **palabra traumahc** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de julio de 2006.

Nintendo® NINTENDO DS™

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 14 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 86

NEW SUPER MARIO BROS. El fontanero está de vuelta con una aventura que pretende convertirse en un clásico. ¿Lo habrá conseguido?



PÁGINA 82

FORBIDDEN SIREN 2. La continuación de uno de los títulos más escalofriantes de PS2 regresa con ganas de hacernos temblar.



PÁGINA 78

GTA: LIBERTY CITY STORIES. Tras su paso por PSP, el mega-hit de Rockstar da la cara en PS2 con una versión que presenta alguna que otra diferencia importante con respecto al original. Te las desvelamos en nuestro análisis.

EN ESTE NÚMERO...

PlayStation 2
And 1 Streetball 100
Forbidden Siren 2 82
GTA: Liberty City Stories 78
MicroMachines 108
Sensible Soccer 109
Super Monkey Ball Adventure 104

PSP
Juiced Eliminator 106
Loco Roco 110
Monster Hunter Freedom 111
Syphon Filter 88

Xbox
And 1 Streetball 100
Sensible Soccer 109

Xbox 360
Rumble Roses XX 102

Nintendo DS
New Super Mario Bros. 86

















■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ ROCKSTAR ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 29,95 € ■ Lanz.: 9 de junio ■ 18+

TONY CIPRIANI es un mafioso recién llegado a la ciudad que se tiene que abrir paso en el hampa cumpliendo las misiones más variadas para diferentes familias mafiosas.

LA CIUDAD SIN LEY

GTA LIBERTY CITY STORIES



La mafia continúa extendiendo sus redes por todo el mundo. Primero se hicieron con los sindicatos, después dominaron el juego ilegal, y ahora dan el salto desde PSP para controlar PS2.

TONY CIPRIANI HA REGRESADO A LA CIUDAD. El mafioso que conquistó las calles de Liberty City hace unos meses en nuestras PSP vuelve al tajo. Ahora tenemos que acompañarle mientras repite, uno por uno, todos los golpes que dio en la portátil, ya que este juego es una conversión exacta del «Liberty City Stories» original. Puede que para algunos esto suponga un paso atrás en la saga, pero en realidad es un regalo de Rockstar, los padres de la "criatura", para todos los usuarios de PS2 que no pudieron disfrutar de la primera versión, y que no se perderían por nada del mundo un capítulo de la fantástica saga «GTA».

Lo mejor de todo es que, aunque haya pasado el tiempo, «Liberty City Stories» conserva su frescura, sus posibilidades y su sentido del humor como si acabara de salir. Así que preparaos para disfrutar, en pantalla grande, de una aventura de mafiosos casi inagotable, en la que se alternan tiroteos, persecuciones y minijuegos a un ritmo frenético.

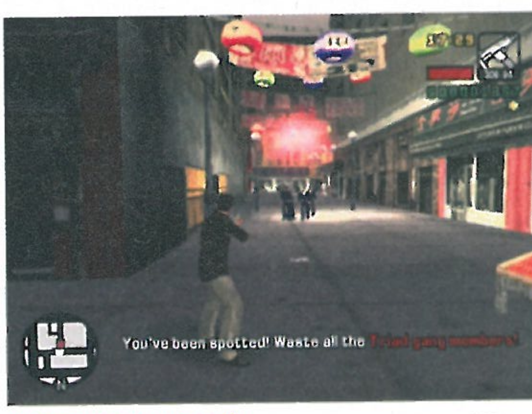
EL DESARROLLO TÍPICO DE TODOS LOS «GTA» sigue funcionando de maravilla después de 6 entregas. Gozamos de total libertad para movernos por la ciudad (tiene 3 zonas de tamaño considerable) y cumplir "trabajitos" de lo



LA CONDUCCIÓN varía sensiblemente dependiendo de los vehículos que conduzcamos, desde un viejo camión de basura a esta potente moto de carretera.



LA HISTORIA PRINCIPAL refleja los tópicos de las pelis de gángsters. Y tranquilos, que los textos están en castellano.



EL SISTEMA DE PUNTERÍA es automático, como en PSP, y el color del cursor nos indica la "vida" de los enemigos.

EXTRAS POR UN TUBO

Las posibilidades de «Liberty City Stories» no se agotan nunca. Además de cumplir las tareas del modo principal o embarcarnos en trabajos "legítimos", también podemos entretenernos con estos minijuegos extra:



COLECCIONAMOS TRAJES y participamos en minijuegos, como este sanguinario concurso de televisión.



DEBEMOS RECOGER 100 PAQUETES OCULTOS por toda la ciudad. Y también hay que realizar acrobacias, saltar...

2



3



LA LEY DE LA CALLE

Os presentamos las principales claves de esta aventura llena de posibilidades:

1. **LA ACCIÓN ES CONSTANTE**, con tiroteos y persecuciones por toda la ciudad.
2. **TENEMOS LIBERTAD TOTAL** para "afanar" cualquier vehículo, cambiar de atuendo o equiparnos con armas.
3. **EL ARGUMENTO** es emocionante y con mucho humor.

más variado: desde hacer propaganda electoral a robar un cadáver o sacar fotos "comprometidas".

Podemos desplazarnos a pie o robar cualquier vehículo que encontremos (hay más de 70 modelos ficticios entre coches, motos y pequeñas embarcaciones) y también podemos equiparnos con diferentes armas o cambiar nuestro atuendo, entre 60 posibles, cada vez que pasemos por un piso franco. Además, estas posibilidades se completan con un sinfín de misiones alternativas, como recoger la basura o apagar fuegos, y con desafíos, entre los que encontramos carreras urbanas y la búsqueda de objetos, que nos mantendrán pegados a la pantalla durante mucho tiempo.

→ ECHAMOS DE MENOS ALGUNAS OPCIONES de la versión portátil, especialmente el modo multijugador, que permitía participar a 6 amigos a través de WiFi, y la posibilidad de crear una emisora de radio con nuestras propias canciones en MP3. Pero a cambio, esta versión nos ofrece un sistema de control mejorado, que nos

MICKEY →

ES UNO DE LOS PELIGROSOS matones que trabajan al servicio de la familia Leone y con los que Tony tiene que verse las caras en los primeros compases del juego.

TRABAJANDO PARA LA MAFIA

La variedad de misiones aparecen en «Liberty City» es abrumadora. Y además podemos escoger en qué orden vamos a cumplir estos "trabajitos":



PARTICIPAMOS EN UNA PELEA DE BANDAS entre los leones (nuestro grupo) y los diablos.



HACEMOS PROPAGANDA conduciendo un furgón por los principales barrios de la ciudad.



UTILIZAMOS UN RIFLE de francotirador para proteger al señor Leone.



LAS CARRERAS DE COCHES (y motos) siguen un sistema de "checkpoints" por escenarios totalmente abiertos.



LA CIUDAD ESTÁ DIVIDIDA EN BARRIOS muy reconocibles, como Chinatown, el puerto o los distritos financieros.



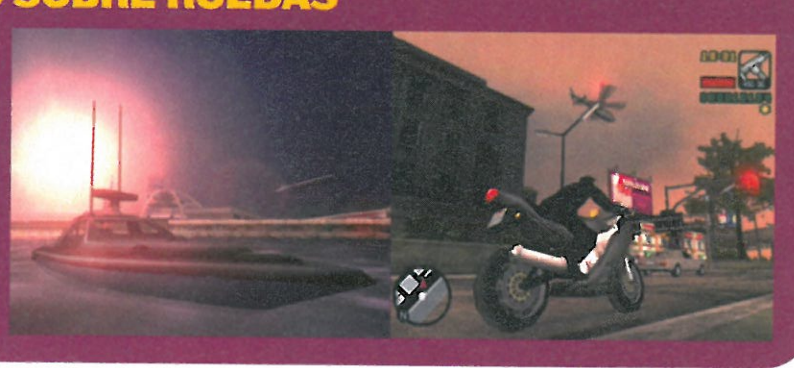
EL SENTIDO DEL HUMOR se dejará ver en el planteamiento de las misiones, los diálogos e incluso las emisoras de radio.



EL SISTEMA DE CONTROL mejora gracias a la posibilidad de manejar la cámara con el stick izquierdo de nuestro mando.

AVENTURAS SOBRE RUEDAS

LOS 70 VEHÍCULOS que aparecen en el juego no son reales, pero están basados en modelos muy conocidos, como el Hummer o los viejos Chevrolet. También hay cuatro tipos de motos y distintas barcas fueraborda, aunque no podemos pilotar ningún vehículo aéreo como sucedía en «Vice City» o «GTA San Andreas». Eso sí, la policía sí que utiliza helicópteros para darnos caza, así que tened cuidado.



permite apuntar de forma automática y manejar la cámara con el stick derecho, y un apartado visual ligeramente superior, en el que mejoran la distancia a la que se dibuja el horizonte y la densidad del tráfico. Pese a todo, la impresión general no es tan espectacular como la de su "hermano pequeño" de PSP (algunas texturas llegan a resultar borrosas) ni la de «San Andreas», claro. Pero no os asustéis, porque estos pequeños fallos visuales no afectan al desarrollo, y se nos olvidan a los 5 minutos de partida.

LA DIVERSIÓN PROPIA DE CUALQUIER «GTA» vuelve a imponerse en «Liberty City Stories». Por encima de sus especificaciones técnicas y de la variedad de misiones que nos ofrece, lo más sorprendente es lo entretenido que resulta, simplemente, dar una vuelta por la ciudad o dedicarse a provocar a la policía. Si a todo esto le sumamos una buena realización, una banda sonora de lujo (con algunas emisoras inéditas en PS2, como la "radio del mundo") y un argumento que no deja de sorprendernos, el resultado es un juego sobresaliente... imprescindi-



TOSHIKO

Es la esposa de un Yakuza local llamado Kasen, y alrededor de la mitad del juego se convierte en una nueva fuente de problemas para Tony.



LA POLICÍA NOS PERSIGUE con diferentes recursos dependiendo de las fechorías que hayamos cometido. ¡Hasta emplean helicópteros!

TÉCNICAMENTE, ESTA NUEVA VERSIÓN ES SUPERIOR, PERO NO TIENE MULTIPLAYER



EL TONO DE LAS CONVERSACIONES y la dureza de algunas misiones hacen que se trate de un juego solo para adultos.



EL APARTADO TÉCNICO incluye mejoras respecto a la versión PSP, como el tráfico, el horizonte o los reflejos.

ble para quien no lo hubiera jugado antes. ¡Y se encuentra a precio reducido! Eso sí, antes de correr a por él os tenemos que dar un par de advertencias: en primer lugar, no se trata de un juego para todos los públicos, ya sabéis, por su contenido violento y su vocabulario poco delicado, y en segundo, os recordamos que está más limitado que las anteriores entregas de PS2, por lo que la primera impresión puede ser un poco fría.

MISIONES ALTERNATIVAS

Además de cumplir misiones al margen de la ley, «Liberty City Stories» también nos permite ganar un "dinerillo" como la gente honrada. Basta con que entremos en algunos vehículos, como los coches patrulla o los camiones de basura, y activemos las misiones presionando R3. Aquí tenéis unos ejemplos de lo que podemos hacer:



PODEMOS HACER DE TAXISTAS llevando a su destino, en un tiempo limitado, a los clientes.



EL TRABAJO DE BOMBEROS consiste en apagar los coches que se hayan incendiado.



EN UNA AMBULANCIA prestamos socorro a los heridos de Liberty City (y no son pocos).

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA LIBERTAD DE ACCIÓN** y la impresionante variedad de misiones que tenemos que llevar a cabo.
- **EL SENTIDO DEL HUMOR** que inunda todo el juego: las misiones, los anuncios de radio, los carteles...

lo peor

- **NO TIENE MULTIJUGADOR**, y también se ha perdido la opción de configurar nuestra emisora.
- **EL APARTADO VISUAL** se ha quedado bastante por detrás de los «GTA» más modernos.

alternativas

Dentro de la misma saga podéis encontrar **«GTA San Andreas»** y **«GTA Vice City»** que son más largos (sobre todo el primero) y además tienen un apartado técnico más detallado. Si ya tenéis ambos, **«True Crime NYC»**, ambientado en la ciudad de Nueva York, o **«El Padrino»**, que tiene la licencia de la película, también están muy bien.

GRÁFICOS La ciudad es gigantesca (sin apenas tiempos de carga), pero las texturas son algo borrosas y los modelos muy poligonales. **84**

SONIDO La banda sonora, dividida en emisoras de radio, es de auténtico lujo, aunque no está doblado y no se pueden incluir pistas. **92**

DURACIÓN El modo principal supera las 50 horas, y se duplica con los trabajos secundarios y los objetos ocultos, pero no tiene multijugador. **94**

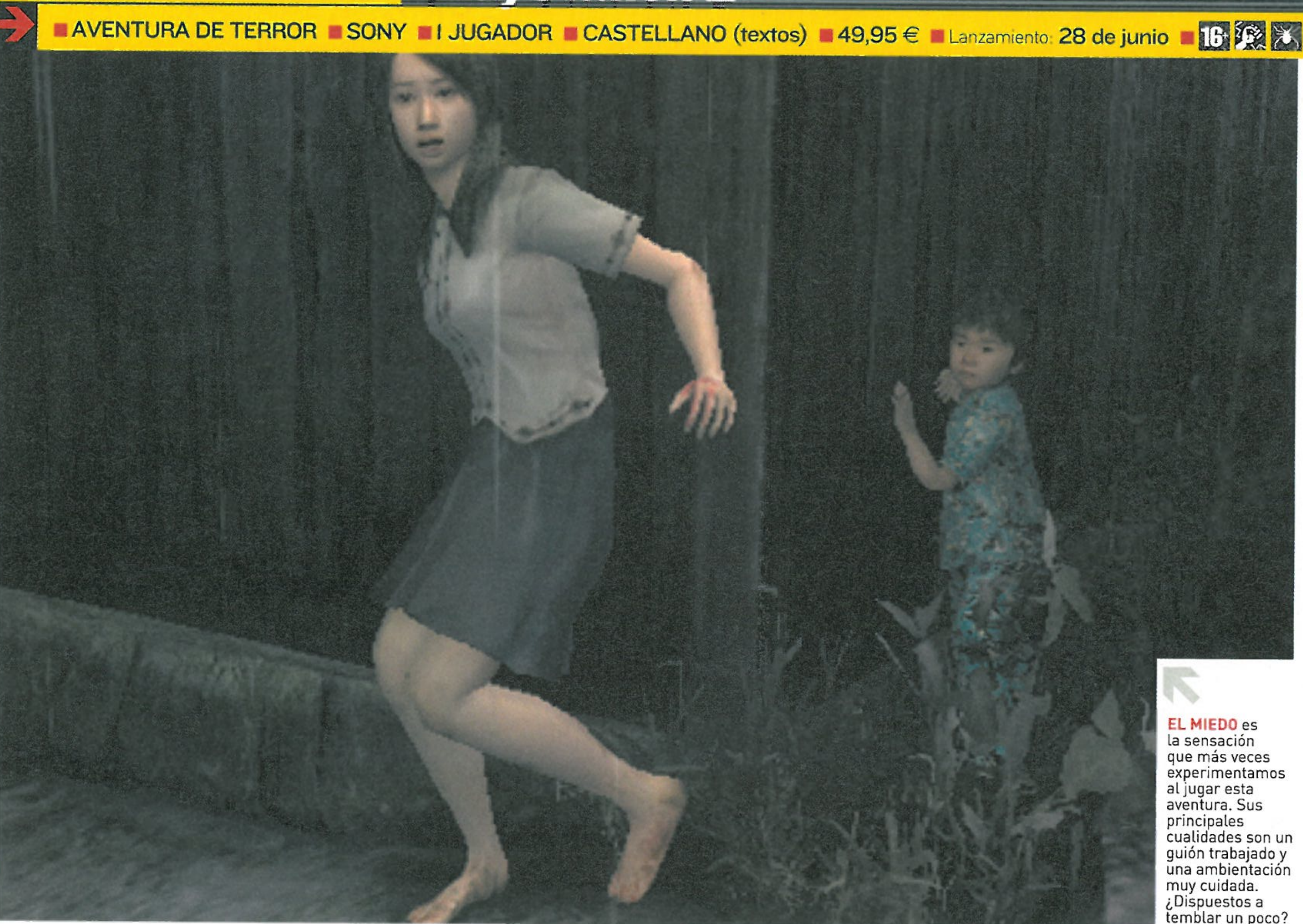
DIVERSIÓN La libertad de juego y la variedad de misiones son abrumadoras, aunque no hay novedades respecto a la versión portátil. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Casi un año después de aparecer en PSP, «Liberty City Stories» llega a su "hermana" de sobremesa sin cambios en el desarrollo. Todavía hoy resulta una de las aventuras más largas, variadas y entretenidas que se pueden jugar en una consola... absolutamente imprescindible si no habéis jugado al original. Sin embargo, es inevitable preguntarse por qué no se han incluido mejoras visuales o un modo online que colocasen esta entrega a la altura de los anteriores «Grand Theft Auto» de PS2.

■ AVENTURA DE TERROR ■ SONY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: 28 de junio ■ 16



EL MIEDO es la sensación que más veces experimentamos al jugar esta aventura. Sus principales cualidades son un guión trabajado y una ambientación muy cuidada. ¿Dispuestos a temblar un poco?

LAS MIL CARAS DEL TERROR

FORBIDDEN SIREN 2

1

Los amantes del terror ya no tienen por qué esperar a ver el último vídeo de Camilo Sesto para sufrir escalofríos. Con esta aventura van a pasar miedo de verdad desde el primer momento.

UNA DE LAS AVENTURAS DE TERROR MÁS ORIGINALES de PS2 está de vuelta, para alegría de los que disfrutaron con la primera parte. Su mecánica de juego no ha cambiado demasiado, ya que sigue manteniendo los mismos elementos que hicieron tan popular al original. Por tanto, en esta peculiar y misteriosa historia asumimos de nuevo el papel de una buena remesa de personajes, que deben recorrer por separado siniestros escenarios plagados de seres endemoniados. Por el camino deben investigar a fondo los decorados, resolver puzzles, proteger y guiar a otros personajes y combatir contra decenas de enemigos.

El principal atractivo de «Siren 2» se encuentra en su enrevesado argumento y en la forma en la que se va desarrollando la historia, pues no sigue un guión ni un patrón fijos. Las fases, tan numerosas como cortas, no tienen ningún orden cronológico, así que jugar a esta aventura es como leer de manera aleatoria varios capítulos de un libro... ¡aunque al final todo termina encajando!

→ LOS PERSONAJES TIENEN SUS CARACTERÍSTICAS y cualidades propias, pero existe una habilidad muy especial común a casi todos: la llamada Vista Ajena. Este "don" les permite ver desde



HUIR DESPAVORIDOS es una de las mejores soluciones que podemos encontrar cuando la situación se pone fea. Normalmente somos más rápidos que los rivales y podemos despistarles.

EL CONTROL de los personajes podría haber estado más ajustado, pues a veces se mueven con cierta brusquedad.



ESCENAS ASÍ DE DESAGRADABLES abundan a lo largo de la aventura. Si sois miedosos, con este juego lo pasaréis mal.

DESDE OTRA PERSPECTIVA

La habilidad más peculiar que comparten casi todos los personajes es la Vista Ajena. Esta nos permite seguir la acción desde los ojos de los mismísimos monstruos o animales.



ESTA HABILIDAD nos permite localizar la posición exacta de los enemigos y ver con sus ojos.



NO PODEMOS MOVERNOS cuando la usamos (salvo un personaje), así que tened cuidado.

2



3



MISIONES TERRORÍFICAS

Para salir con vida de esta aventura tenemos que hacer todo esto:

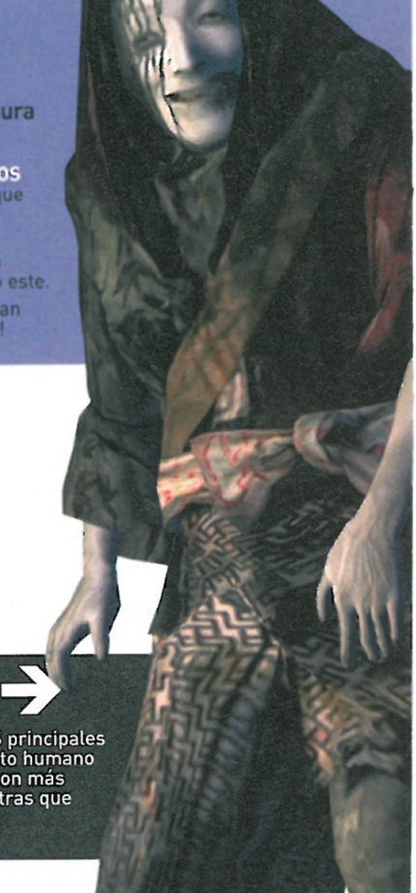
1. **INVESTIGAR BIEN LOS DECORADOS** en busca de objetos fundamentales que necesitamos para poder avanzar.
2. **SUPERAR PUZZLES** de diferente dificultad. Los hay muy fáciles... pero también bastante complicados, como este.
3. **ENFRENTARNOS A MONSTRUOS** tan feos como este de aquí. ¡Quita, bicho!

los ojos de los enemigos y animales que pululan por los escenarios, por lo que se convierte en una herramienta realmente útil.

Aparte de esto, también pueden llegar a emplear más de 30 armas diferentes para defenderse de los rivales, desde paraguas o hachas hasta pistolas. Precisamente el cambio más importante con respecto al original lo encontramos en los enfrentamientos, pues ahora son más fáciles de solventar, lo que provoca que la dificultad general sea sensiblemente más baja que en la primera parte. Y eso a pesar de que el control de los protagonistas no nos ha parecido del todo perfecto, pues en ocasiones se mueven con demasiada brusquedad y lentitud.

➔ LA AMBIENTACIÓN VUELVE A SER MUY BUENA, y nos mete el miedo en el cuerpo desde el principio. El diseño de los decorados es acertado y además hay una buena variedad. La gran mayoría son siniestros e imaginativos a más no poder, si bien en ocasiones se muestran demasiado oscuros.

Los personajes presentan una expresividad fabulosa y muchos de ellos parecen realmente de carne y hueso, sobre todo cuando se mues- ▸▸



MONSTRUO ➔

HAY DOS TIPOS DE ENEMIGOS principales en esta aventura, los de aspecto humano y los espíritus. Los primeros son más peligrosos y resistentes, mientras que los segundos abundan más.



PROTEGER Y GUIAR por los escenarios a determinados personajes es una de nuestras tareas principales en varias de las misiones. Lo bueno es que podemos darles órdenes sencillas, como gritar o correr.

EL MIEDO Y LA TENSIÓN ESTÁN ASEGURADOS JUGANDO A «SIREN 2»



LOS VEHÍCULOS nos ofrecen varias ventajas, como avanzar más rápido o, lo mejor, atropellar a quienes nos molesten.



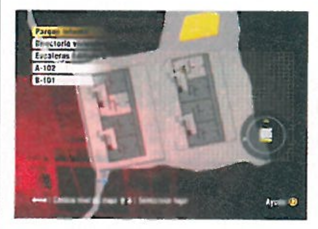
LA AMBIENTACIÓN está muy cuidada, con escenarios lóbregos y una banda sonora que le va que ni pintada..

tran mediante primeros planos. Los monstruos también están bien modelados y presentan un aspecto atemorizador y desquiciante, aunque quizá echamos en falta una mayor variedad.

En definitiva, «Siren 2» es una aventura cuidada y bien realizada, que gustará seguro a los amantes del terror, aunque aún le falta un poquito más de chispa y gancho para poder codearse con los grandes del género.

NUESTROS ALIADOS

Para superar la aventura con éxito es fundamental echar mano de todas las ayudas con las que podamos contar. Las armas son un buen ejemplo, pues sin ellas estaríamos indefensos contra las decenas de criaturas que nos atacan. Además, dada la oscuridad de los decorados, el mapa es vital para orientarnos.



EL MAPA nos ofrece una visión detallada de los decorados, así como nuestra posición exacta.



OBJETOS CONTUNDENTES como esta pala pueden convertirse en un buen arma.



LAS ARMAS DE FUEGO son las más potentes y útiles, pero su munición es muy escasa.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL DESARROLLO** es absorbente y bastante variado.
- **LOS PERSONAJES** controlables son únicos y muy numerosos.
- **LA AMBIENTACIÓN** está tan bien que llega a dar escalofríos.

lo peor

- **NO RESULTA MUY DIFÍCIL** en líneas generales (salvo algún puzzle), y el juego es algo corto.
- **EL CONTROL DE LOS PERSONAJES** en ocasiones es un poquito tosco, pero sin pasarse.

alternativas

Las aventuras de terror son muy abundantes en esta consola. Sin ir más lejos, el primer **«Siren»** sigue siendo una muy buena opción, mientras que la saga **«Silent Hill»** (hay tres entregas en esta consola) sigue siendo nuestra favorita. Por otro lado, si os gusta la mezcla entre acción y miedo, **«Resident Evil 4»** es una aventura imprescindible.

GRÁFICOS Los escenarios están bien diseñados y son siniestros, aunque quizá pecan de ser demasiado oscuros. Los personajes cumplen. **84**

SONIDO La banda sonora es muy buena y logra meternos en ambiente desde el principio. Los diálogos están bien, aunque sin doblaje. **88**

DURACIÓN El nivel de dificultad es más bien bajo (aunque hay algún puzzle...) y las fases son cortitas, pero eso sí, muy numerosas. **81**

DIVERSIÓN El desarrollo engancha desde el inicio y la trama está muy bien llevada. De todas formas, no sorprende tanto como lo hizo el primero. **87**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

Los seguidores de las aventuras de terror tienen un nuevo motivo para estar contentos, puesto que «Siren 2» es un muy buen representante del género.
Os garantizamos que vais a pasar miedo desde la primera partida y, a poco que os guste la inquietante historia (que seguro que sí), no vais a parar hasta llegar al final. Puede que la duración no sea su punto fuerte, y que algunas misiones resulten ridículamente cortas, pero en conjunto «Siren 2» ofrece todos los ingredientes que debe tener todo representante del género.

AL MANDO. BAJO CONTROL. DESPLIEGA TODA LA ACCION.

5/5

"Field Commader es el mejor juego que he jugado en PSP hasta la fecha"
Tom Byron, Jefe Editor
Official US PlayStation Magazine.

TODA LA ESTRATEGIA DE COMBATE MILITAR EN LA PALMA DE TU MANO.

Guerra abierta en el modo multijugador. Destroza a tu enemigo en cualquier parte del mundo o sentado junto a ti.

Convierte el campo de batalla en una victoria a lo largo de 30 misiones en 3D en el modo individual.

FIELD COMMANDER





PROXIMAMENTE

ALISTATE EN
WWW.FIELDCOMMANDERGAME.COM







■ PLATAFORMAS ■ NINTENDO ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: 30 de junio ■ 3



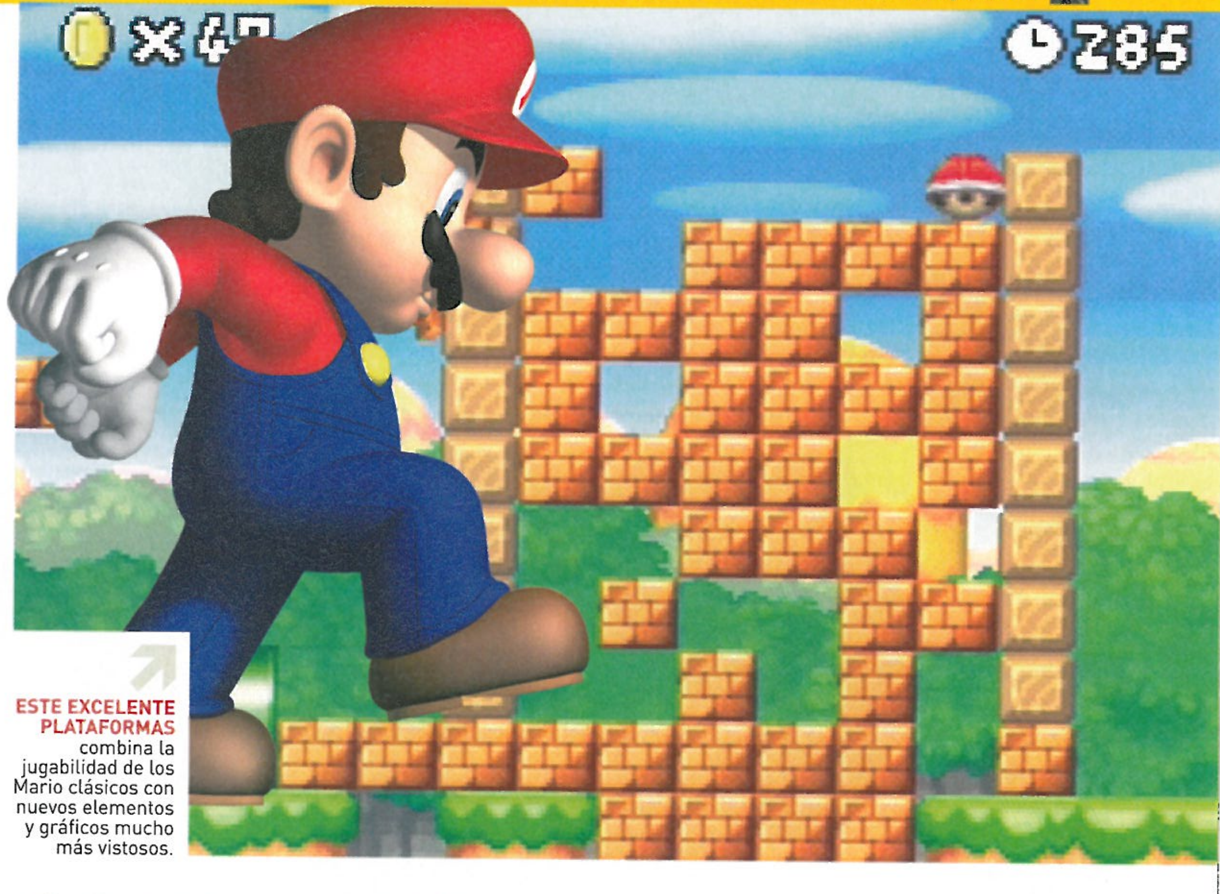




AL RESCATE DE LA PRINCESA

Para liberar a Peach de las garras de Bowser y sus compinches debemos afrontar todos estos obstáculos:

1. **SUPERAR NUMEROSOS RETOS PLATAFORMEROS** en los que muchas veces hay que calcular los saltos con precisión. ¡Cuidado con esta planta!
2. **LAS FASES ACUÁTICAS** también están presentes, y por regla general suelen ser más difíciles que el resto de niveles porque bajo el agua es más complicado controlar a Mario.
3. **LOS JEFES FINALES** son bastante imaginativos, pero no muy difíciles.



ESTE EXCELENTE PLATAFORMAS combina la jugabilidad de los Mario clásicos con nuevos elementos y gráficos mucho más vistosos.

COMO NUNCA, COMO SIEMPRE

NEW SUPER MARIO BROS

Aunque a Mario se le da bien todo, desde pilotar karts a jugar al tenis, lo mejor que hace es protagonizar juegos tan grandes como este.

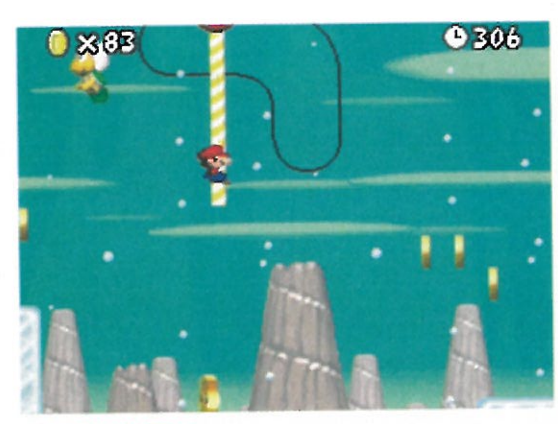
LA PRINCESA PEACH HA SIDO RAPTADA de nuevo por el dichoso Bowser. ¿Una mala noticia? De eso nada, porque esto se traduce en una nueva y deliciosa aventura de nuestro querido Mario. En esta ocasión, y a diferencia de su primera aventura en esta portátil, el fontanero no tiene que explorar enormes escenarios 3D con libertad total de movimientos, sino que su forma de avanzar por los niveles es a la antigua usanza, es decir, desplazándose de izquierda a derecha. Por tanto, la forma de jugar a este nuevo «Mario» recuerda mucho a sus aventuras originales de NES y SNES, como «Super Mario Bros» o «Super Mario World», aunque, claro, hay muchas diferencias…

PARA EMPEZAR, LOS OCHO MUNDOS QUE VISITAMOS son nuevos y no hay por qué superarlos en orden, pues es posible llegar al final sin haber pasado por todos. ¡Pero eso sería una pena!

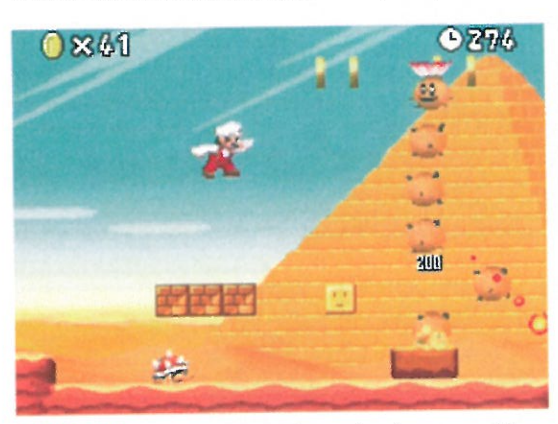
También hay ítems inéditos que Mario puede recoger para ganar nuevas habilidades, como convertirse en un gigante para aplastar a sus rivales. Otra innovación es un modo para dos jugadores en el que controlando a Mario y a

SUPER MARIO

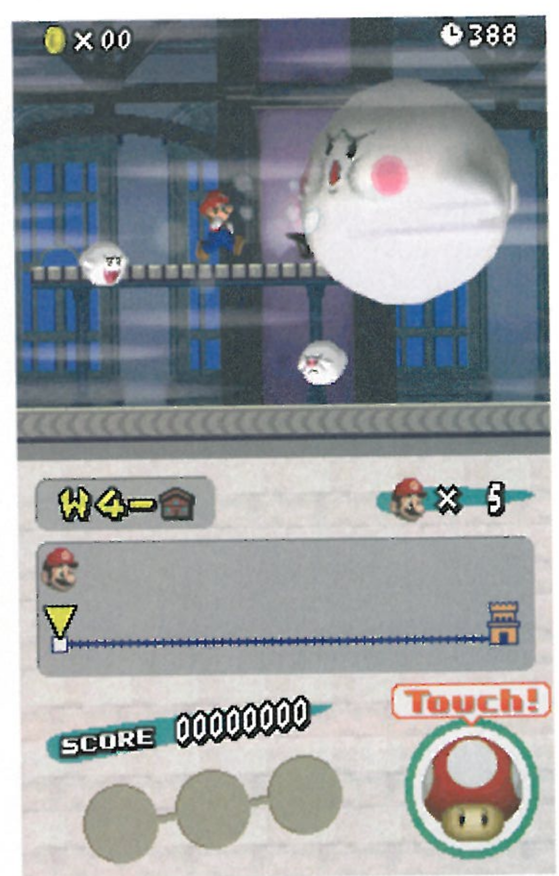
El fontanero de Nintendo es uno de los héroes más populares de este sector, y ha protagonizado muchas aventuras colosales.



LOS MOVIMIENTOS que puede realizar el fontanero son innumerables: saltar, trepar, agarrarse a postes, nadar...



EL CONTROL es realmente preciso y además muy sencillo, pues tan sólo se emplean dos botones para guiar a Mario.



LA ACCIÓN casi siempre sucede en la pantalla superior. La táctil muestra los marcadores y nos da acceso a un ítem.

LOS NUEVOS OBJETOS

Para la ocasión, Mario puede recoger tres nuevos objetos que le reportan distintas habilidades inéditas. Son ítems que se suman a los ya famosos champiñones, flores de fuego y estrellas mágicas. Ahora os los detallamos:



EL CHAMPIÑÓN GIGANTE transforma a Mario en un ser talla XXL. De esta forma puede aplastar a sus enemigos.



EL CHAMPIÑÓN PEQUEÑO, por el contrario, hace que el fontanero se haga diminuto, ideal para colarse por huecos.



EL CAPARAZÓN protege a Mario, pues si presionamos Abajo en la cruceta, el héroe puede refugiarse dentro de él.

MONEDAS ESPECIALES



LAS MONEDAS GIGANTES (hay tres por nivel) nos permiten desbloquear nuevos mundos y secretos.

LAS MONEDAS ROJAS nos regalan ítems muy útiles si recogemos ocho en un límite de tiempo determinado.

Luigi debemos conseguir atrapar cinco estrellas lo más rápidamente posible. Es cierto que también hay un modo más para cuatro jugadores, pero es el mismo que ya tenía «Super Mario 64 DS».

El aspecto gráfico es brillante, pues mezcla personajes 3D con escenarios 2D muy coloridos. Lo que no ha cambiado es el control del fontanero, tan perfecto como siempre, que le pone la guinda a una aventura maravillosa. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **ES MUY DIVERTIDO** superar cada uno de los mundos.
- **EL APARTADO GRÁFICO** es muy vistoso, fluido y brillante.
- **EL CONTROL** de Mario es tan perfecto como siempre.

lo peor

- **PUEDE HACERSE ALGO CORTO,** pero sólo si pretendéis superar el juego sin más, sin desbloquear todos los mundos.
- **LOS JEFES FINALES** son demasiado fáciles en general.

alternativas

Este género cuenta con una amplia variedad de opciones en DS. Por supuesto, la primera aventura de Mario, **«Super Mario 64 DS»**, es casi tan buena como esta. Además, **«Castlevania Dawn of Sorrow»** tiene un toque más adulto, aunque quizá sea menos vistoso, y si queréis algo más arcade y veloz, **«Sonic Rush»** es otra buena elección.

GRÁFICOS La mezcla entre dos y tres dimensiones le sienta de fábula al universo de Mario, y el colorido de cada nivel es estupendo.	90
SONIDO La banda sonora está muy bien llevada y acompaña bien la acción, mientras que los efectos de sonido son graciosos y muy nítidos.	88
DURACIÓN Si jugáis "a lo rápido", no os durará más de 5 ó 6 horas. Pero si queréis descubrirlo todo, las horas se multiplicarán.	89
DIVERSIÓN El control de Mario es simplemente perfecto y cada nivel es una delicia. Hay pocos juegos más divertidos que este en DS.	94
PUNTUACIÓN FINAL	**93**

valoración

Pocos, muy pocos personajes nos hacen disfrutar tanto como Mario. Y es que sus aventuras siempre han sido sinónimo de diversión pura, fresca y para todos los públicos, cualidades que posee este fantástico título. La imaginación que desprende cada uno de los niveles es increíble, controlar al mostachudo héroe es una delicia y además su duración es más que considerable para todos aquellos que quieran descubrir todos sus secretos. Es uno de los mejores juegos que podéis disfrutar en Nintendo DS.

MARIO JIMÉNEZ 

■ ACCIÓN ■ SONY ■ 1-8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,99 € ■ Lanzamiento: 30 de junio ■ 16+

1



2



3



MANUAL DEL BUEN ESPÍA

Si queremos volver sanos y salvos de nuestra misión, lo mejor es tener siempre en cuenta unas instrucciones básicas. ¡Tomad nota!

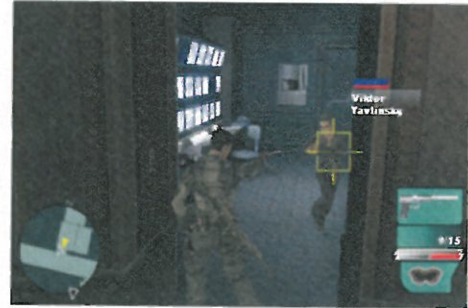
1. NO OS FIÉIS DE NADA NI DE NADIE. El juego tiene una historia absorbente, que nos mantiene pegados a la consola para saber cómo termina todo. Las sorpresas son constantes y el guión es bastante bueno.

2. TRABAJAD EN SOLITARIO. Es esencial para un buen agente, porque sólo en cuatro ocasiones contamos con la ayuda de personajes secundarios. Al final siempre somos nosotros los que resolvemos el "marrón".

3. NO OS SEPARÉIS DE VUESTRAS ARMAS. Tenemos un gran arsenal, y sin él nuestras posibilidades se reducirían mucho. Saber escoger es muy importante, aunque el rifle de francotirador es esencial siempre.



GABE LOGAN, un clásico de la acción, debuta en PSP con una aventura en la que la infiltración se alterna con los tiroteos.





LOS JEFES FINALES pueden ser personajes o bien máquinas como el tanque que aparece en la imagen. Tienen más resistencia de lo normal, pero no son ningún problema.

INFILTRACIÓN A ESCALA REDUCIDA

SYPHON FILTER: DARK MIRROR

Si tu día a día te parece complicado, imagínate que te toca a ti solito salvar a la humanidad de una conspiración mundial.

EN SU PRIMERA AVENTURA EN LA PORTÁTIL, el agente secreto Gabe Logan vuelve a los orígenes de infiltración que tan bien funcionaron en sus primeros juegos de PSone. En esta ocasión, nuestro objetivo es recuperar el "Dark Mirror", un arma de destrucción masiva capaz de acabar con todo bicho viviente. En realidad no sabemos para quién trabajamos, quiénes son nuestros aliados y dónde se encuentran exactamente nuestros enemigos, así que para averiguarlo debemos preparar bien nuestro equipaje y viajar en busca de pistas hasta Alaska, Perú, Bosnia y Rusia.

SER SIGILOSO ES MUY IMPORTANTE, sobre todo en las últimas misiones, aunque gracias a la enorme cantidad de armas que tenemos a nuestra disposición también es posible acabar con los enemigos "por la tremenda". Para ayudarnos en nuestra complicada tarea también contamos con tres tipos de gafas especiales... y con la impagable ayuda de Teresa, que nos va dando pistas por radio para avanzar y cumplir los obetivos.

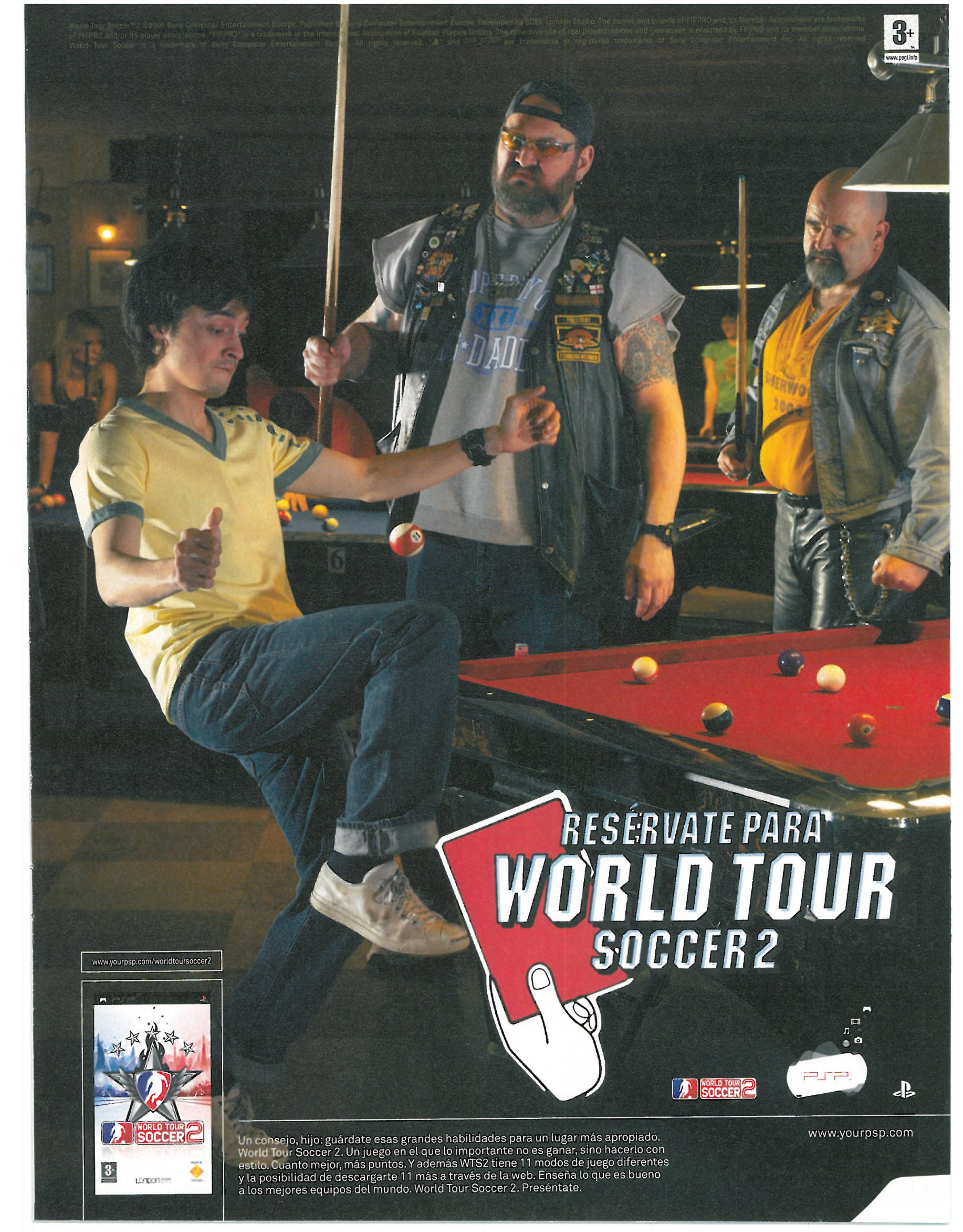
Nos queda, en definitiva, una historia intrigante, interesante, y bien elaborada (aunque un poco corta), con un modo multijugador que solamente "cumple" y un nivel gráfico notable.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	87
SONIDO	85
DURACIÓN	79
DIVERSIÓN	85

Valoración Un buen estreno en PSP. Mezcla la infiltración con grandes dosis de acción, y tiene una historia que engancha desde el principio, aunque resulta ser algo corta.

PUNTUACIÓN FINAL 84



World Tour Soccer™2 ©2006 Sony Computer Entertainment Europe. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by SCEE London Studio. The names and brands of FIFPRO and its Member Associations are trademarks of FIFPRO and/or its player associations. "FIFPRO" is a trademark of the International Association of Football Players Unions. The collective use of real players' names and likenesses is endorsed by FIFPRO and its member associations. World Tour Soccer is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved. and are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved
3+
www.pegi.info
RESÉRVATE PARA
WORLD TOUR
SOCCER 2
www.yourpsp.com/worldtoursoccer2
WORLD TOUR SOCCER 2
PSP
Un consejo, hijo: guárdate esas grandes habilidades para un lugar más apropiado. World Tour Soccer 2. Un juego en el que lo importante no es ganar, sino hacerlo con estilo. Cuanto mejor, más puntos. Y además WTS2 tiene 11 modos de juego diferentes y la posibilidad de descargarte 11 más a través de la web. Enseña lo que es bueno a los mejores equipos del mundo. World Tour Soccer 2. Preséntate.
www.yourpsp.com

A TU IMAGEN FONDOS COLOR Y ANIMACIONES PARA TU MÓVIL

47051

Para descargar envía un mensaje con el texto **MMS63** (espacio) código fondo o animación al **7808** y si tu código es numérico también puedes llamar al **806 52 60 87**

[Recuerda separar las palabras con un espacio] Ej: MMS63 42816 al 7808

I LOVE YOU 36523

47732 · 47735 · 46932 · 46936 · 39629 · 39922

46947 · 46948 · 45543 · 46426 · 39095 · 36215

37180 · 37489 · 37515 · 37607 · 39000 · 36272 · 36326 · 36455 · 41084

39252 · 36524 · 36526 · 41123 · 41334 · 45595 · 45639 · 46413 · 46418 · 41490

45118 · 45117 · 45127 · 45136 · 41545 · 42017

45200 · 45190 · 45191 · 45160 · 42206 · 47850

SUPERHEROES MARVEL

MARVEL, Marvel Heroes and all related characters and the distinctive likenesses thereof are trademarks of Marvel Characters, Inc. and are used with permission. Copyright 2005 Marvel Characters Inc. All Rights Reserved. www.marvel.com. Licensed by Marvel Characters, Inc.

TENER SEXO CONMIGO MATA... DE PLACER 44019

47940 · 47941 · 47942 · 47943 · 47944 · 47945 · 47946 · 47947 · 47848

top fotofondos España · NUEVOS

ANIMACIONES

DESCARGATE LOS STRIPPERS MÁSSEXYS Y ANIMADOS ¡SUBE LA TEMPERATURA DE TU MÓVIL!

judit · 46572 · kate · telma · belisa · molly · agata · idara · karin · 46571 · 46482

nuevas animaciones

46535 · 46538 · 45586 · 42731 · 47074 · 46574 · 47956 · 47957 · 47958 · 47959

SONIDOS REALES

Para descargar envía **POL99** + espacio + código sonido al **7808** o llama al **806 52 60 87**

enseña a tu móvil a hablar

TONOVOCES DE PERSONAS FAMOSAS

77479 Risa bebe __ Divertido
77472 Que soy el telefono cogerme! __ Divertido
77894 Richard coge el teléfono que viene el payo verde
risa Carcajada __ Hombre riendo
77786 Que pasa neeeeeeeeeeng! __ El Neng
77435 Osea te cojo el telefono __ Superpija de la muerte
77441 Es tu jefe para tocarte los huevos __ Barragan
77386 Que poderio tengo en el coño __ C de Mairena
77119 Bebe gracioso
78869 Gol del Barça __ Manolo Lama
77256 Uuu que es eto? __ Mensaje nuevo gitano
77787 El Luisma? no aqui no es te equivocas
78491 Franco desde la tumba __ Franco
77896 Coge el telefono que me llevan preso __ gitano
77593 Chaval coge el telefono __ Torrente
77895 Esta sonando el monomovil payo! __ gitano
77325 Nos hacemos unas pajillas __ Torrente
78187 Es la hora de un briconsejo __ Bricomania
78789 Joputa menuda zorra
77437 Cogelo de una puta vez __ Barragan
risita Cuñaaaaao __ El Risitas
77222 Pedos y eruptos __ Divertido
79067 El Luisma tiene un orgasmo __ El Luisma
77763 Que pasa nen? __ Makinero
77395 Mensaje del caudillo __ Franco
77196 Tienes un mensaje nuevo __ Frase
77474 Ya voy ya voy ya voy __ Divertido
78185 Mamon Te voy a dar una samanta palos
77451 Soy yo el movil __ Pedro Reyes
77482 El telefono del Padrino __ El Padrino
boris Boris __ Imitación
79323 Amparo contesta coño! __ Pozi
77639 Ir para nada es tonteria __ Cruz y raya
78186 Torrente presentando Torrente 3 __ Torrente
79321 Como me tocas los cojones __ Calico elec
79324 Pozi tiene un orgasmo __ Pozi
78790 Joputa eres un mamon __
77285 Hosti tio que te estan llamando! __ R Bofill
79314 Payo cógemelo! __ Hermanas Carmona
77450 Coge el telefonoooo __ Pedro Reyes
78102 El neng __ Subidón subidón!
tamara Tamara __ Imitación
79322 Te la meteria __ Calico electrónico
77269 Chinita ven aqui __ Torrente
79068 Gol de la selección __ Manolo Lama
77182 I am gladiator __ Gladiator
78788 Mamón ni puto caso __
77420 Trata de arrancarlo Carlos __ Luis Moya
78501 Chiquito tiene un orgasmo __ Chiquito
77477 Tenemos una llamada __ Radio taxi
77473 Tienes un mensaje no puede ser! __ Chiquito
77407 Descuelga el telefono cuñaaaoooo __ Risitas
78100 un poquito de polvo que te ha llegado un sms

TOP SONIBROMAS

77224 El bueno, el malo y el feo __ Ennio Morricone
78870 Gol del Madrid __ Manolo Lama
79097 athleeeeeeeeetic! __ Ath. Bilbao
77158 Darth Vader __ Star Wars
77339 Tienes un mensaje nuevooooooo __ Divertido
77419 Por dios trata de cogerlo __ Luis Moya
78854 R. Madrid - Fieles y leales __ Cantico
78855 R. Madrid - Ya estamos todos aqui __ Cantico
77762 Como el luisma no se entera __ Luisma (Aida)
77169 Chewacca __ Star Wars
77251 Mensajeeeeeeeeeeeee __ Sms
79262 Un cigarrito no tendrás __ El moñas
79387 Sainz Pasada
77483 Gallina imitando Formula 1 __ Divertido
79089 Rianxeira __ Celta de Vigo
79094 Atleti, Atleti, Atletico de Madrid __ At. Madrid
77484 Estan llamando a nuestro móvil __ Marines
77650 Cerco policial __ Gracioso
79032 Luisma tooooomaa __ El Luisma
79033 Las drogas son malas __ El luisma
79085 Espanyol te quiero __ RCD Espanyol
79389 Pedrosa acelerando __
pocholo Pocholo __ Imitación
79386 F1 Alonso __
79261 Me quieren robar mi litro __ El moñas
77252 Septimo de caballeria __ Toque de corneta
77253 Soy el puto movil __ Movil
77258 Coge el puto telefono cabron!
77259 Esta sonando mi telefono
77281 Cogelo que es tu camello __ Torrente
77287 Coge el telefono que esta sonando __ Pantoja de Puerto Rico
77334 Grito de Tarzan __ Tarzan
77188 Arranca llevo manos libres! __ Frase
77199 Pescao es mu rico __ Torrente
77223 Formula 1
77003 Good morning Vietnam
77049 Bocina de tren
77091 Risa de Thriller
77121 Es tu jefe no lo
77123 Que alguien me

ÚSALOS COMO TONOS DE LLAMADA O DE MENSAJE

ASÍGNALE UNO DISTINTO A CADA AMIGO DE TU AGENDA Y ASÍ LO RECONOCERÁS AL INSTANTE

NOVEDAD 70527 Bernardo Camera Cafe

77479 · 78869 Gol del Barça

cánticos de fútbol

78851 Barça - La la la Fc Barcelona
78849 Barça - Forza Barça
79070 Alé Zaragoza alé
78858 Musho Betis Musho Betis eh
78856 R. Madrid - Yo te animare
78862 Sevilla - Hasta la muerte
78857 R. Betis - Arriba Betis campeón
79080 Alé Osasuna Alé!
79091 Ese Cádiz Oé!
79073 Valencia, Valencia, Valencia!
79074 Somos fieles a tu historia Valencia Alé!
78864 España - A por ellos
79077 Real Sociedad, Real Sociedad!
79075 Vamos Pablito Aimar!
79079 Todos a una gora Osasuna!
78859 Gritos Musho Betis Musho eh
79088 Dale de dale Depor dale de
79093 Forza Atleti Oé!
79078 Racing, Racing, Racing!
79082 Yo te daré te daré una cosa
78867 Barça - Coge el móvil
78852 R. Madrid - Dale Madrid dale
79098 Athletic, Athletic, Athletic!
79096 Atleti, Atleti, Atleti!

películas

77005 Sonido THX __
77166 Doctor Maligno __ Austin Powers
77116 R2D2 __ Star Wars
77002 Grito de Tarzan __
77000 20th Century Fox __
77194 Aqui llega torrente __ Torrente
77254 Si sueno pues me coges __
77329 Risa contagiosa __ Risitas
77218 Gremlins __ Risa
77152 Ring ring con voz __ Persona
77172 Phone home __ E.T.
77267 Star trek __ Musica
77177 Se me escucha o no? __ Frase
77032 Pepsi años 50 __ Anuncio
77264 Godzilla __ Grito
79263 Criatura infernal __ Doom
77001 El gordo y el flaco __
77171 Houston we have a problem
77055 Karate __
77004 Hasta la vista Baby __ Terminator
79265 Disparos máquina __ Doom
79264 Puerta pasadizo __ Doom
77148 Te llama la guardia civil __ Chiquito
77470 Pajaro loco __ Risa

POLIFONICOS

Para descargar envía un mensaje con el texto **TONOS34** + espacio + código polifónico al **7808** o llama al **806 52 60 87**

[Recuerda separar las palabras con un espacio] Ej: TONOS34 85083 al 7808

cine y tv

88171 Anuncio Audi A4 - I got life
85441 Verano azul
85083 Aqui no hay quien viva
85606 Vals de Amelie
85889 Solo tu encuentras leña
86055 La mascara del Zorro
84656 Superman
82218 Cabaret
80096 Pulp Fiction
80025 The Simpsons
80044 Rocky
80074 El equipo A
80131 Buffy Cazavampiros
80223 Transformers
80363 The Muppet Show
80572 New Adventures of Superman
80687 Halloween
84231 Bar coyote
84233 La historia interminable
83883 Fraggle Rock
83884 El principe de Bel air
83901 Zorba el griego
84067 El Exorcista
84695 Shrek
84696 7 vidas
84966 24 - Serie TV
84999 CSI Miami
84759 Gladiator
84936 Kill Bill
84560 Curro Jimenez
83834 La abeja maya
85508 Pasión de gavilanes
80082 La Pantera Rosa
80238 Indiana Jones
80194 Dirty Dancing Time of Life
80174 Expediente X
85894 Popcorn - Anuncio Clio
84440 El señor de los anillos
80498 El fantasma de la opera
83648 La familia Munster

videojuegos

83714 Street Fighter
83708 Resident Evil
83745 Final Fantasy 6
83752 Tetris
83753 Tetris
83737 Dragon Ball Z
83706 Worms
83711 Super Mario 1
83750 Super Mario Brothers
83744 Bubble Bobble
83745 Final Fantasy 6
83712 Super Mario 2
83713 Sim City
83715 Syphoon Filter
83716 Tomb Raider 3
83720 Super Mario Brothers 3
83697 1942
83699 Crash team racing
83704 Zorro
83707 Gran Turismo
83708 Resident Evil

HIMNOS FÚTBOL

83250 Selección Española
82123 Athletic De Bilbao
82124 Atletico De Madrid
84436 Centenario Real Madrid
85034 RCD Espanyol
84793 A por ellos
83258 Sevilla F.C.
84489 Els segadors
82190 Betis
84487 We are the champions

rock

84624 The trooper
80137 Enter Sandman
80277 Nothing else matters
80623 November Rain
84068 Du hast

manga

84269 Eyes on me
84283 Tidus theme
84316 Suteki da ne
84329 Mazinger Z

top

89232 **Opa yo viaze un corra**
83738 Metal Gear Solid
83754 Kingdom Hearts
84207 El Padrino
82172 Barcelona
85529 el último mohicano
89075 **Hips dont lie**
84494 La internacional
83731 metal Gear Solid 2
83732 Mortal Kombat
80606 Nightmare before Christmas
84064 Darth Vader Marcha imperial
84310 Jenova
84708 Smells like teen spirit
84724 El bueno, el malo y el feo
84937 Kill Bill - Silbido
82984 Paquito El Chocolatero
80017 Mision Imposible
84202 Telefono antiguo
83188 Real Madrid
85220 Himno de la
84940 Sexo en
84311 Cid
84660 SWAT - Harrelson
83835 Star W
84094 Himno
84169 Seek
84290 To Zan
84300 Electric
80298 Master of
80125 Mortal Kombat
80048 El coche fantastico
80093 Equador
83733 **Resident Evil 2**
83739 Final Fantasy
80729 Conan the Barbarian
83650 Saint Anger
83705 Zelda
83709 **Tomb Raider**
84028 One
85037 Flashdance
80143 La Pantera rosa
84362 Champions League
89292 **Amo a Laura**
85944 Eras tu
84490 Asturias patria querida
86041 Love generation
84697 CSI Las Vegas
80108 Benny Hill
89085 **Rumbatom pa mi guerrera**

nuevos

89404 Franz Ferdinand
89344 La noche me resbala
89358 Salir corriendo
89359 Las malas lenguas
89363 Temperature
89364 The time of our lives
89365 The time of our lives
89366 Regresa a mi
89374 pata pata
89375 Feels just like it should
89376 Los restos del naufragio
89241 Hay que volver



TEMAS

PERSONALIZA TUS ICONOS Y LA APARIENCIA GENERAL DE TU MÓVIL CON LOS TEMAS.

Si estás aburrido de ver siempre lo mismo en tu móvil.. descárgate un menú y lo que elijas llenará todas las opciones tu móvil... Así de fácil... ¿de qué vas a llenar tu móvil?

Ángeles 10050

envía **TMA52** + espacio + código tema al **5477**

Mariquitas 10053





¡¡¡UN MÓVIL LLENO DE coches!!!

+ un tema de deportivo con código 10063

muchos más

10045 · 10046 · 10047 · 10048 · 10049 · 10057

VEHÍCULOS MOTOR









10059 · 10060 · 10061 · 10062 · 10064

10065 · 10066 · 10067 · 10068 · 10069

EMOCIONES

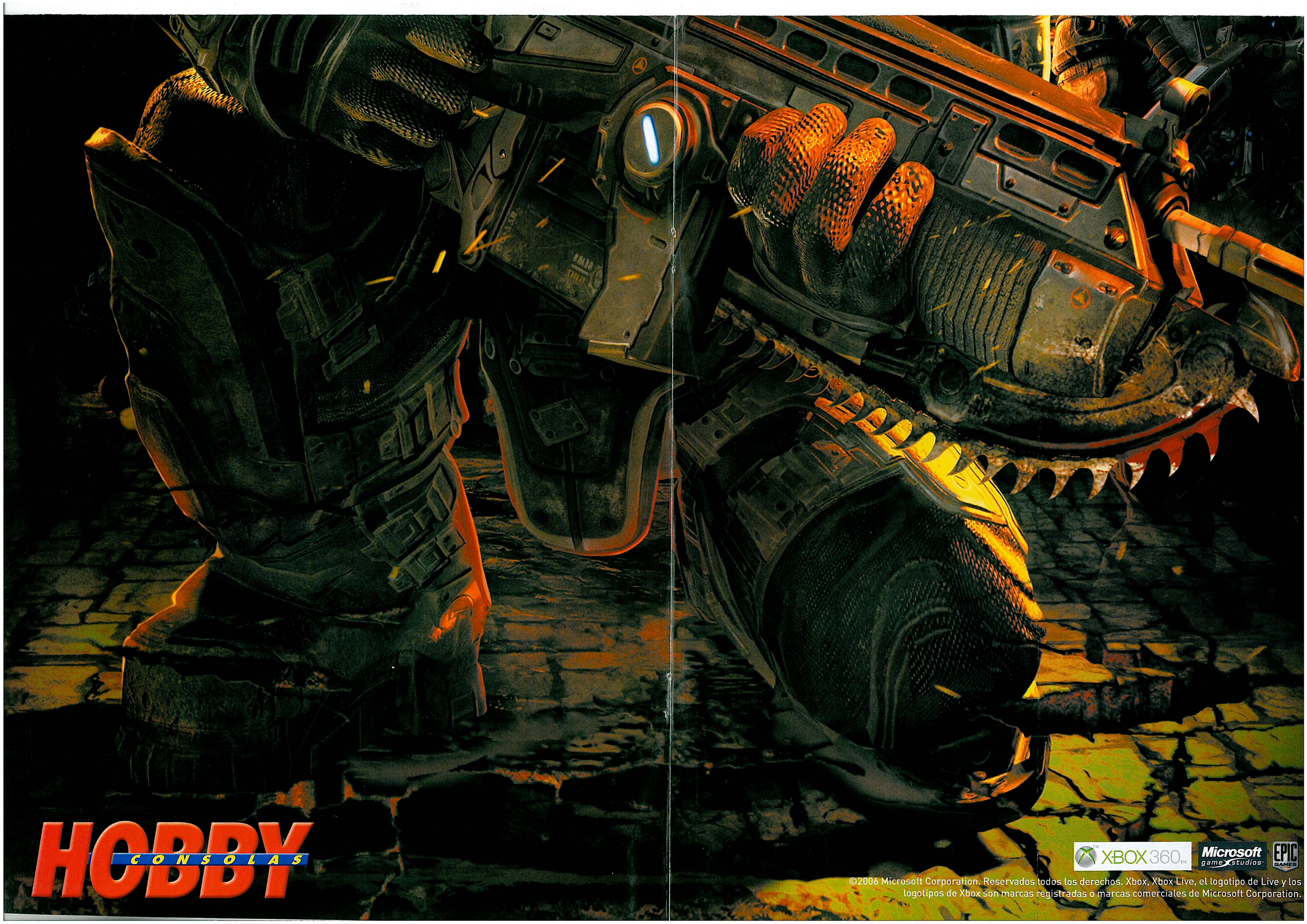





10070 · 10071 · 10072 · 10073

SI EL CONTENIDO PEDIDO NO ES COMPATIBLE CON TU MOVIL TE ENVIAREMOS OTRO CONTENIDO DE TU ELECCION DEL MISMO TIPO QUE SÍ LO SEA. SI ALGO FALLA EN LA DESCARGA DE TU PEDIDO SIEMPRE TE LO ENVIAREMOS DE NUEVO. ¡GARANTIZADO! SOLO TIENES QUE LLAMAR AL 902 01 30 16 DONDE TE ATENDERÁN EN PERSONA

ATENCIÓN AL CLIENTE LUNES-VIERNES 10-17 HORAS


HOBBY CONSOLAS
XBOX 360
Microsoft game studios
EPIC GAMES
©2006 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos. Xbox, Xbox Live, el logotipo de Live y los logotipos de Xbox son marcas registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation.


HOBBY CONSOLAS
XBOX 360
Microsoft game studios
EPIC GAMES
©2006 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos. Xbox, Xbox Live, el logotipo de Live y los logotipos de Xbox son marcas registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation.

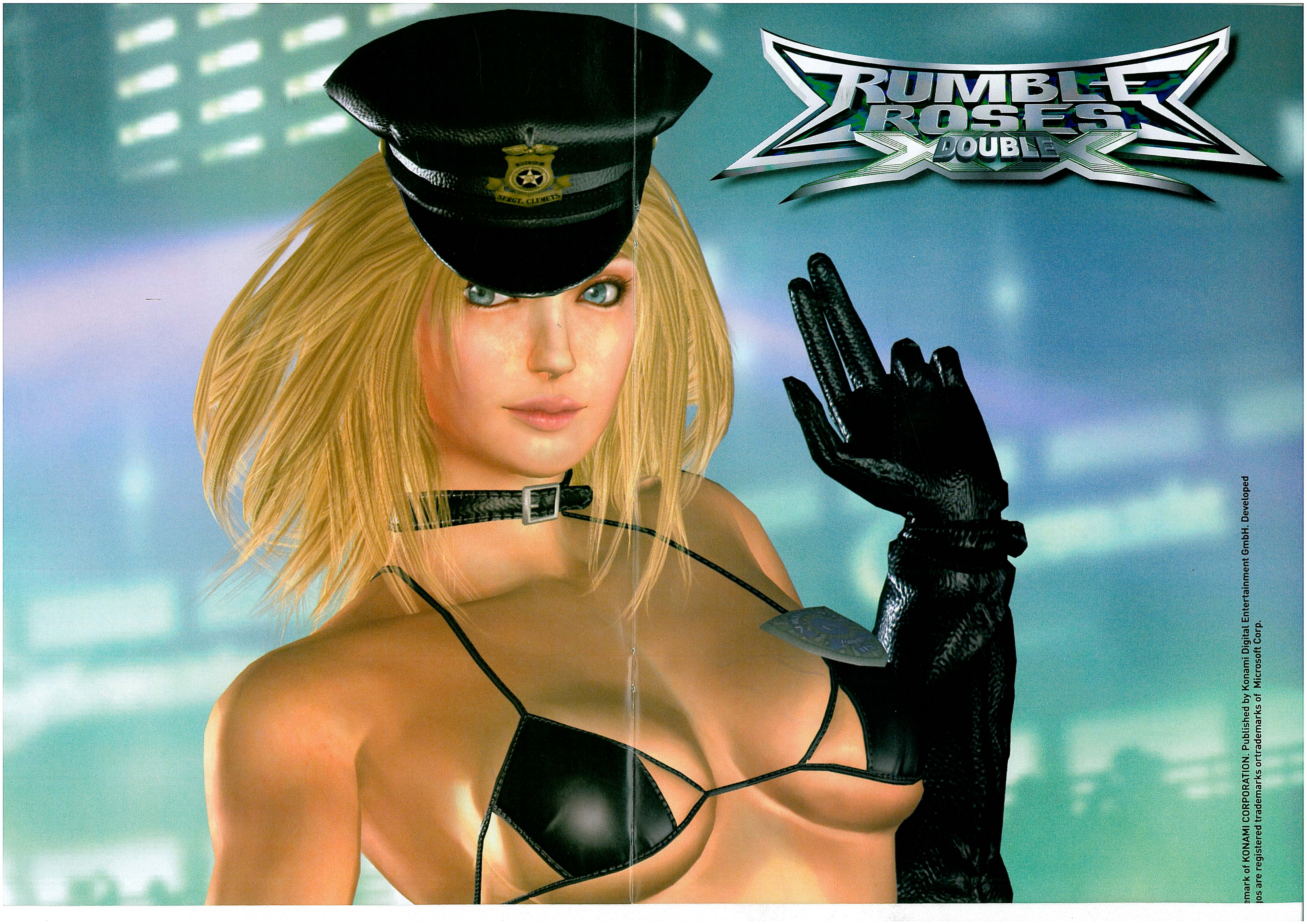

GEARS OF WAR


GEARS OF WAR


HOBBY
CONSOLAS
XBOX 360
XBOX LIVE
12+
©2004 2006 KONAMI. "KONAMI" is a registered trademark of KONAMI CORPORATION. "Rumble Roses Double X" is a tra
By Konami Corporation ©2006 Microsoft Corporation. All rights Reserved. Xbox, Xbox Live, the Live Logo, and the Xbox l


HOBBY
CONSOLAS
XBOX 360
XBOX LIVE
12+
©2004 2006 KONAMI. "KONAMI" is a registered trademark of KONAMI CORPORATION. "Rumble Roses Double X" is a trad
By Konami Corporation ©2006 Microsoft Corporation. All rights Reserved. Xbox, Xbox Live, the Live Logo, and the Xbox lo


RUMBLE ROSES
DOUBLE X
SERGT. CLEMETS


RUMBLE ROSES
DOUBLE X
SERGT. CLEMETS
emark of KONAMI CORPORATION. Published by Konami Digital Entertainment GmbH. Developed
jos are registered trademarks ortrademarks of Microsoft Corp.



JUEGOS JAVA
JUEGOS MÁS PEDIDOS DEL MES
Envía JAVA52 + espacio + código juego al 7808
o llama al teléfono 806 52 60 83
Lemmings 1438
Prince of Persia Las Dos Coronas código 1457
código 1418
celador
¿Quieres ser Millonario? clásico 1836
Musical 1453
Famosos 1454
Chessmaster 1093
1714
1091
2005 Real Football 1419
Trivial Pursuit edición móvil
clásico 1180
80's 1435
fútbol 1421
2034
1237
Ahorcado 1446
Sopa de letras 2080
1460
Sudoku 2074
1566
Monopoly Tycoon 1235
1011 1415 1661 1441 1456 1018 1653
1442 1461 1458 1437 1652 1833 1711
2092 1659 1251 1288 1088 1455 1019
1812 1814 1847 1843 1962 1440 1428
Y MUCHOS MÁS
1267 Strip Poker I
2095 Torrente X
2098 King of Sex City
1953 Kamasutris
1508 Chicks with Bricks
1542 Sex Bomb
1270 Strip Poker II
1092 Sexy Pocker 2004
1262 HotShot
1954 Wet T-shirt Contest
1525 Breast Quest
1546 Lula StripPoker
1536 Naughty Boys Poker
arcade
Simon 2035
1350
Atari Legends 1432
Connect Four 1229
Shangai 2079
Solitaire 1013
1563
La Oca 1433
puzzle
2031 1299 1326 1655 1851
1466 Sexy Poker Susana Reche
Parchis 2036
Power Soccer 1555
1651
deportes
1717 1715 2096 1447 1464 1322 1663
1325 1090 1276 1426 1434 1356 1417
3D
aventuras
1425 1713
1574 1650 1860 1331 1281 1560 1830
1562 1018
1957 1554 1863 1320 2053 1424 1218
acción
TOP ESPAÑA
3680 ROCKY 3 - EYE OF THE TIGER
3679 EL PADRINO
7312 HIMNO OFICIAL DEL CENTENARIO DEL SEVILLA F.C.
3678 MISIÓN IMPOSIBLE
6664 REGRESA A MI
5628 SORRY Madonna
4318 SOY GITANO
7304 THE TIME OF OUR LIVES Il Divo
2762 SIN TI NO SOY NADA Amaral
4286 COMO EL AGUA
7133 TU CINTURA
5611 EL DESEO ES COSA DE DOS
3571 SPEED OF SOUND Coldplay
5614 MY HUMPS Black eyed peas
4285 LA LEYENDA DEL TIEMPO
3798 LONELY Akon
2726 BOHEMIAN RHAPSODY Queen
5461 ELLA Y YO Aventura
2652 CUANDO ZARPA EL AMOR Camela
2777 BUSCATE UN HOMBRE QUE TE QUIERA
3581 LA CAMISA NEGRA Juanes
2817 DIAS DE VERANO Amaral
3711 EL VAQUILLA Los Chichos
3863 WHAT YOU'RE MADE OF Lucie Silvas
3714 NADA FUE UN ERROR Coti
6623 POKITO A POKO Chambao
4016 ADVERTISING SPACE Robbie Williams
5640 NOTHING ELSE MATTERS Lucie Silvas
4392 WAKE UP Hilary Duff
6059 IDIOTA Nena Daconte
3700 SMELLS LIKE TEEN SPIRIT Nirvana
6873 DEJAME VERTE
5430 LOSING MY RELIGION R.E.M.
6854 SCHREI Tokio Hotel
6142 ONE
3545 NOCHE DE TRAVESURA
6624 AHI ESTAS TU Chambao
4365 RUTINAS
3921 TRIPPING Robbie Williams
5070 WHEN I'M GONE Eminem
3857 SATISFACTION Rolling Stones
4452 APUESTA DE AMOR Camela
2911 NACI ORISHAS Orishas
5463 CORAZÓN DE FUEGO Soraya Arnelas
3562 DON'T PHUNK WITH MY HEART Black eyed peas
6657 TODO Pereza
3932 DON'T LIE Black eyed peas
6857 RETTE MICH Tokio Hotel
3713 THE REASON Hoobastank
4002 ANTES QUE VER EL SOL Coti
6642 COMO CAMARON Estopa
6855 DURCH DEN MONSUN Tokio Hotel
3584 FOUR TO THE FLOOR Starsailor
2791 LETHAL INDUSTRY DJ Tiesto
6621 NO Shakira
3586 THE WORLD IS MINE David Guetta
3723 VERTIGO U2
5068 WINDOW SHOPPER 50 Cent
3739 IN THE CLUB 50 Cent
3558 TE HARÍA UNA CASITA Dasoul
4384 WAKE ME UP WHEN SEPTEMBER ENDS
6678 Must get out
6677 This love
6676 Sunday morning
6675 She will be loved
6765 Remember the time
6764 Wanna be starting something
6763 The girl is mine
6762 Man in the mirror
6761 You rock my world
6760 You are not alone
6759 Weve had enough
6758 Thriller
6757 The way you make me feel
Pienso en aquella tarde 6669
Princesas 6668
Todo 6667
No puedo dejarte de amar 6703
Como cambia la vida 6702
6744 No hay marcha en nueva york
6743 Hijo de la luna
6742 Aire
6741 Un año mas
6740 Quiero vivir en la ciudad
6739 Perdido en mi habitacion
6738 No me enseñen la leccion
6737 Mujer contra mujer
6736 Me cuesta tanto olvidarte
6735 Me colé en una fiesta
6734 Maquillaje
6733 La fuerza del destino
6732 Hoy no me puedo levantar
6731 El 7 de septiembre
6730 Cruz de navajas
MECANO
6699 Hells Bells
6698 Let there be rock
6697 High voltage
6696 For those about to rock
6927 Hueco Rumbatom pa mi guerrera
6687 Oops I did it again
6686 My prerogative
6685 And then we kiss
6684 Baby one more time
2718 Queen We are the champions
7258 Eanie Meany Ian Adidas Mundial 06
6690 El rey
6689 Canta corazon
6688 Me dedique a perderte
ABBA
7257 Thank You for the Music
7256 I do I do
7255 Take A Chance On Me
7254 Honey Honey
7253 Does Your Mother Know
7252 Voulez Vous
7251 SOS
7250 Knowing Me, Knowing You
7249 Fernando
7248 Money Money Money
7247 Super Trouper
7246 Gimme! Gimme! Gimme!
7245 Waterloo
7244 Ring Ring
3728 Mama mia
3727 Dancing queen
ESTOPA
6649 Vacaciones
6648 No quiero verla
6647 Mediterraneo
6646 Cacho a cacho
6645 Tragicomedia
6644 Pastillas de freno
6643 Fin de semana
6642 Como Camaron
6641 Fuente de energia
6151 No quiero verla mas
merche 4288 Merche Eras tú
ARTISTAS ORIGINALES
MUSICA REAL
Úsalos como tonos de llamada o de mensaje en tu móvil
EMI
envía MUSIC1 + un espacio + el código de la canción que quieras al 7808
5460 Monjes Budistas Sakya Tashi Ling Mi spirit flies to you
2790 DJ Tiesto Traffic
3871 Carlos Baute Te regalo
2620 Chemical Brothers Hey boy hey girl
3432 Pobre diabla
6674 EDURNE DESPIERTA
EL KOALA
6911 Opá yo viazé un corrá
EL CANTO DEL LOCO
6640 Zapatillas
6639 Besos
6638 Volvera
6637 Son sueños
6636 Insoportable
6635 Eres un canalla
6634 A contracorriente
6633 7 vidas
6632 Si pudiera tenerte
6631 Laura
6150 Besos
2590 Sex Pistols Anarchy in The UK
2625 Robbie Williams Feel
6067 Love generation (en español)
4390 Shin Chan zapatillas
5375 Madonna Hung up
2820 Marta Sobas Guille y los demas
6663 VESTIDO AZUL
6662 MUÑECA DE TRAPO
6661 ROSAS
6660 PERDONAME
6659 PARIS
6658 POP
6657 Los amantes del circulo polar
6656 GEOGRAFIA
6655 EL 28
6654 DESEO DE COSAS IMPOSIBLES
6653 CUIDATE
6652 CUANTAME AL OIDO
6650 PUEDES CONTAR CONMIGO
3885 James Blunt You're beautiful
5399 Fito y Fitipaldis La casa por el tejado
4461 Navajita Plateá Noches de bohemia
3740 50 Cent Candy shop
50 CENT
6622 Hips dont lie
6621 Estoy aqui
6620 Dont bother
6619 Donde estan los ladrones
6618 La tortura
6616 Suerte
6615 Ojos Asi
6614 Te dejo Madrid
6613 Si te vas
6612 Ciega, sordomuda
3809 Los Chunguitos Dame veneno
5447 John Lennon Imagine
2176 Depeche Mode Enjoy the silence 04
5461 Aventura Ella y yo
2180 Mike Oldfield Moonlight shadow
2834 Iron Maiden The number of the beast
4290 El Efecto Mariposa No me crees
5457 Soraya Arnelas Mi mundo sin ti
2620 Chemical Brothers Hey boy hey girl
CHAYANNE 6905 TE ECHO DE MENOS
4364 U2 With or without you
5066 DON'T CHA
5456 Reggaeton Mala
Andy & Lucas EN SU SALSA
6683 Yo lo que quiero
6682 Quiero ser tu sueño
6681 Por ella
6680 Madre
6679 Dime que me quieres
TELECOÑAS 806 56 60 71
1 Elige la víctima y la broma...
2 Nos das el nombre de la broma y el Nº de teléfono de la víctima...
3 Nosotros le gastamos la broma mientras tú escuchas en directo...
TOP DE BROMAS
CITACIEGAS
CONDONERIA
HACIENDA
FONTANERO
COCHEROBADO
PIZZERO
MULTAS
LADRON
GAY
CONCURSO
CASTING
MASAJE
BOMBON
ORGASMO
ORGASMOMASC
EMBARAZA
COCHE
BIBLIOTECA
VENEREA
VECINA
¡¡CHATEA DONDE Y COMO QUIERAS!!
MESSENGER PARA MÓVILES
¡¡¡TU MESSENGER EN TU MÓVIL... DESCARGATELO Y CHATEA!!!
¡¡¡TODOS TUS CONTACTOS DE MESSENGER EN TU MÓVIL!!!
ENVÍA JAVA30 + ESPACIO + 2269 AL 7808
¡¡Sólo tienes que descargártelo y comenzar a chatear!!
VÁLIDO PARA TODOS LOS MÓVILES CON GPRS/WAP
VIDEOCHAT
¡¡MÍRALES Y CHATEA!!
TU ELIGES CON QUIEN CHATEAR Y LO VERÁS EN TU MÓVIL 30 MIN EN DIRECTO
ENVÍA XCHAT65 AL 5477
¡¡HAY MUCHA GENTE NUEVA ESPERÁNDOTE EN EL MOVILCHAT!!

■ DEPORTIVO ■ UBISOFT ■ 1-8 (PS2) / 1-4 (XBOX) ■ CASTELLANO (textos) ■ 44,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 







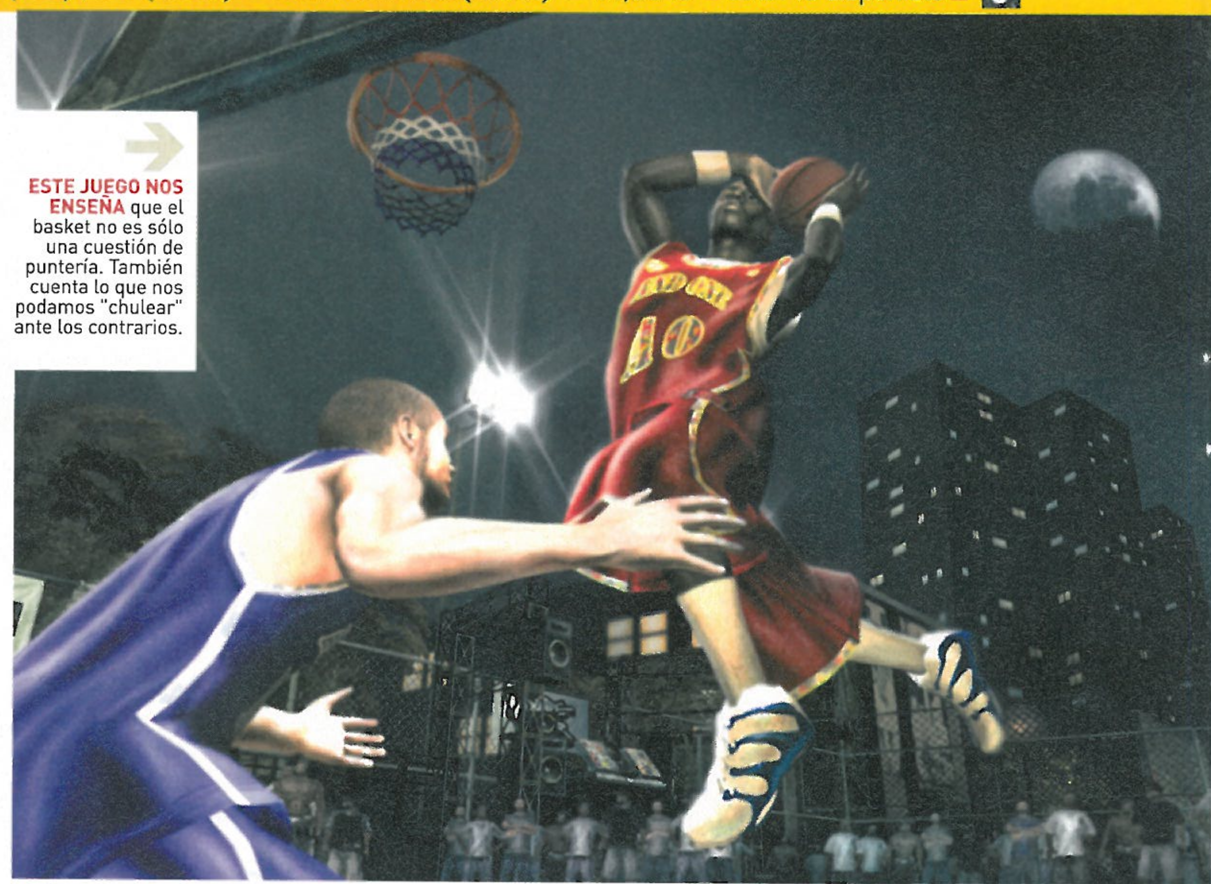
"NASÍOS PA' VACILAR"

Cuando vamos perdiendo en este juego, no sabemos si preocuparnos de no recibir más canastas o de que el rival no nos tome tanto el pelo...

1. CREAR UN JUGADOR a nuestro gusto es el primer paso para ser aspirantes al "And 1 Team". Podemos editar su físico y vestirlo con el estilo que queramos.

2. ESTAS ESCENAS nos muestran cómo "nuestro chico" se va metiendo poco a poco en el mundillo del basket callejero.

3. LOS PARTIDOS más importantes son de 5 contra 5, pero también habrá retos secundarios de 1 contra 1, 2 contra 2...



ESTE JUEGO NOS ENSEÑA que el basket no es sólo una cuestión de puntería. También cuenta lo que nos podamos "chulear" ante los contrarios.

CANASTAS IMPOSIBLES

AND 1 STREETBALL

En la NBA lo tienen fácil: su objetivo "solo" es ganar. En este juego, además, hay que lograr las canastas más inverosímiles para hacerse respetar en el barrio.



JUGÓN

Estos tipos no tendrán mucho nombre, pero os aseguramos que Helicopter o The Professor son capaces de dejar con la boca abierta a más de uno.

■ **CUANDO NOS HABLAN DE BASKET,** pensamos en estrellas como Kobe Bryant, Shaquille O'Neal o Allen Iverson, pero lo que no sabíamos es que hay unos tipos que se hacen llamar "And 1 Team" y que juegan a esto que da gusto. Nuestro objetivo es convertirnos en uno de ellos, para lo que tenemos que imponernos a todos nuestros rivales en partidos individuales y hasta de 5 contra 5, y en cualquier tipo de cancha: parques, institutos... Y lo de "imponernos" no sólo supone encestar más que ellos, sino también demostrar que somos más virtuosos que el rival, haciendo todo tipo de dribblings y virguerías con la bola, lo que nos servirá para desbloquear nuevas opciones.

→ RECORDAR TODOS LOS MOVIMIENTOS os llevará unos cuantos partidos, pues os aseguramos que suman un número considerable. La mayoría son fáciles de ejecutar (combinando los gatillos y los sticks), aunque los de nivel alto sí requieren un poco de práctica. La lástima es que estos movimientos (esconder el balón, hacerlo rodar por los hombros, pasarlo por de-



LOS 1 CONTRA 1 ponen a prueba más que nunca nuestra habilidad individual. Aquí nadie puede ayudarnos...



EL AMBIENTE de los partidos se encarga de animarlo un "speaker", que tiene el aspecto tan "gentil" que véis aquí.



A LA HORA DE PASAR la bola debemos tener mucho cuidado, pues los rivales están siempre muy atentos a los marcajes.





AL ENEMIGO, NI AGUA

En muchos de los partidos, no sólo se nos pedirá anotar más puntos que el contrario, sino también "dedicarles" determinadas piruetas, que podremos ejecutar con los dos sticks, los gatillos y unos cuantos ratos de práctica. Pero ojo, porque se pueden vengar...



ESTA BARRA en la esquina inferior izquierda se llama "Rompetobillos" y marca cuándo el rival está a punto de caer.



LOS MATES son muy efectivos cuando estamos bajo la canasta, pues entramos con todo y ¡sálvese quien pueda!



LAS REPETICIONES nos dan la oportunidad de recrearnos en nuestros mejores regates, como el de pasar el balón por detrás.

bajo de las piernas...) no cuentan con unas animaciones bien enlazadas, lo que hace que pierdan bastante gracia. En todo caso, los partidos son lo suficientemente intensos, sobre todo jugando con amigos, y vacilar al contrario resulta divertido, pese a que a la larga esta dinámica pueda hacerse un tanto repetitiva. Es una buena alternativa al baloncesto clásico, pero tiene elementos que necesitarían estar mejor acabados.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- LA VARIEDAD de movimientos especiales con las que cuentan los jugadores es muy amplia.
- LA INTENSIDAD de los partidos llega a ser muy alta sobre todo en los modos multijugador.

lo peor

- LAS ANIMACIONES no están bien enlazadas y empañan el desarrollo de los partidos.
- LA MECÁNICA DE JUEGO no acaba de enganchar del todo. Llama la atención, pero se hace repetitiva.

alternativas

Si lo que buscáis es un juego de basket callejero, la mejor opción es **«NBA Street»**, que ofrece un planteamiento muy similar, pero con mejores gráficos y, en general, resulta más divertido. Y como juegos de basket al estilo clásico, ahí tenéis **«NBA Live 2006»** y **«NBA 2K6»**, con los cracks reales de la mejor liga del mundo.

GRÁFICOS Los jugadores y las diferentes canchas están bien diseñados, pero algunas animaciones son bastantes bruscas. 76

SONIDO El sonido ambiente cumple, pero las voces en inglés del "speaker" y de los jugadores no aportan demasiado. La música está bien. 76

DURACIÓN Podemos llegar a jugar en 22 ciudades diferentes, pero son su modo online y el multijugador los que le dan más vidilla. 83

DIVERSIÓN Los partidos entretienen, pero que nos obliguen a hacer virguerías, con un control discreto, puede acabar cansando a más de uno. 74

PUNTUACIÓN FINAL 74

valoración

No cabe duda de que este juego puede ofrecer un baloncesto entretenido, pero el "problema" es que entra a competir en un género que ya existe (el del basket "fantasioso"), pero sin ofrecer nada rompedor, y eso le pasa factura. Su apartado gráfico únicamente cumple, y eso hace que el resultado final no sea tan vistoso como sería deseable. Eso sí, el repertorio de virguerías que podemos hacer es enorme (y hasta podemos crear algunas propias), pero a veces tienen más presencia en los partidos que las canastas, lo cuál es discutible.

DAVID MARTÍNEZ



■ LUCHA ■ KONAMI ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 66,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



COMBATES A "MEDIDAS"

El mayor atractivo de «Rumble Roses XX» está en las enormes posibilidades de personalización y extras que nos ofrece:

1. PODEMOS CREAR A NUESTRA LUCHADORA utilizando este completo editor. Además, a medida que mejoramos también podemos comprar nuevos trajes y complementos para estas presumidas guerreras .

2. EL MODO PRINCIPAL nos invita a viajar por diferentes lugares (la calle, el estadio, el rascacielos...) sin seguir un orden fijo, dependiendo de nuestras preferencias a la hora de pelear.

3. TAMBIÉN PODEMOS APOSTAR EN PRUEBAS como bailar samba, hacer barrer a nuestra contrincante o ver cómo domina el limbo. Además podemos fotografiar a nuestras chicas en el lugar que prefiramos e intercambiar nuestras instantáneas favoritas a través de Internet.



LAS LUCHADORAS que protagonizan el juego son así de espectaculares, aunque se mueven con lentitud y no tienen un gran catálogo de golpes.







LAS PELEAS CALLEJERAS le añaden más variedad al desarrollo, ya que se libran usando las reglas clásicas de la lucha "uno contra uno", es decir, con barras de energía.

ROSAS CON MUCHAS ESPINAS

RUMBLE ROSES XX

Para ver a dos chicas peleando no hace falta ir de rebajas o ver un culebrón. Las protagonistas de este juego son grandes expertas.

■ **LAS CHICAS MÁS EXPLOSIVAS DE LA LUCHA LIBRE** se han subido al ring para demostrar que, además de tener una cara bonita, también saben usar los puños. Son 22 en total (también hay un editor para crear nuestra propia chica), y se enfrentan ejecutando sus mejores llaves hasta "atontar" a la rival y así tenderla 3 segundos sobre la lona.

Como novedad, este juego también nos permite llenar una barra de humillación (haciendo burla a nuestra oponente) que nos sirve para realizar ataques especiales. Sin embargo, no todo en el juego se reduce a los combates...

→ PODEMOS HACER OTRAS COSAS ADEMÁS DE PELEAR, como comprarle ropa a las luchadoras, hacer apuestas especiales o participar en sesiones fotográficas. Son un montón de extras que le dan más vidilla al desarrollo, como ocurre también con las peleas callejeras, que se desarrollan con reglas diferentes, o con los combates a cuatro todos contra todos o por equipos de dos, con mayor carga estratégica. Las peleas online completan una oferta que se ve deslucida por la lentitud del juego, su impreciso control y un apartado visual sólo resultón, que basa todo su atractivo en el diseño de las luchadoras y en la cantidad de extras desbloqueables.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	80
■ SONIDO	82
■ DURACIÓN	78
■ DIVERSIÓN	72

Valoración El diseño de las luchadoras y la posibilidad de conseguir todo tipo de accesorios son los mayores atractivos de un juego de lucha demasiado simple, que termina por cansarnos.

PUNTUACIÓN FINAL 74

The End



SE ACABARON LOS BOLSILLOS VACÍOS. Ahora tus películas de Sony Pictures para PSP a 9,99* € y las últimas novedades a 12,99* €.

Se acabó eso de ver la misma película de siempre. Y se acabó aquello de verla sentado. Con PSP cualquier cosa es posible. Andando, corriendo, saltando o bailando. Cómo quieras. Y dónde quieras. ¿Que te apetece ver Memorias de una Geisha en el metro? Pues lo haces. ¿Que prefieres El Exorcismo de Emily Rose en la parada del autobús? Pues también. PSP. El cine de siempre se acabó.

PSP
PlayStation Portable

*P.V.P. Estimado

DAVID ALONSO 

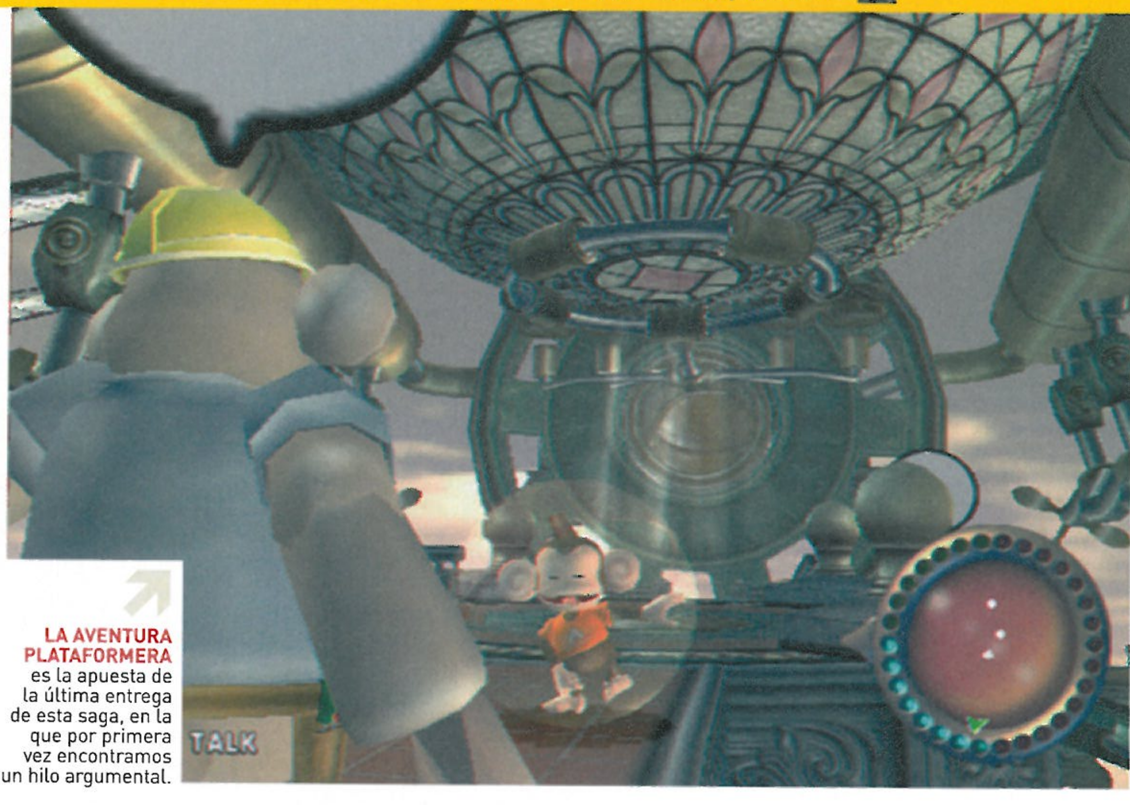
■ AVENTURA ■ SEGA ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO (Textos) ■ 46,95€ ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3



HACIENDO EL MONO...

Para avanzar a lo largo de los 5 mundos que componen la aventura AiAi debe demostrar que es un mono con recursos. Esto es lo que hace:

1. **SALTA DE PLATAFORMA EN PLATAFORMA** mientras recorre los escenarios recogiendo plátanos y resolviendo pequeños puzzles, como activar una palanca o interruptor.
2. **HABLA CON LOS HABITANTES** del reino de los monos, con los que tiene algunos diálogos hilarantes, y cumple las misiones que le encargan.
3. **PARTICIPA EN DIVERTIDOS MINIJUEGOS** a lo largo de su aventura, en los que hay que hacer gala de una gran habilidad y reflejos, y que están basados en los retos clásicos de la saga «Super Monkey Ball».



LA AVENTURA PLATAFORMERA es la apuesta de la última entrega de esta saga, en la que por primera vez encontramos un hilo argumental.







LOS MINIJUEGOS, a los que podemos acceder desde el menú principal, son toda una fuente de diversión, e incluyen retos de todo tipo para hasta 4 jugadores, como carreras, peleas o juegos de habilidad. ¡Son súper divertidos!

UNA "MONADA" DE AVENTURA

SUPER MONKEY BALL ADVENTURE

Quién mejor que un mono dentro de una bola de plástico para resolver los problemas más peliagudos. Si es que no pensamos...

■ **RECUPERAR LA FELICIDAD EN EL REINO DE LOS MONOS** es una tarea que sólo gente tan cualificada como el equipo "Super Monkey Ball" puede realizar con éxito. Sin embargo, en esta ocasión los numerosos puzzles típicos de la saga se ven acompañados de un desarrollo totalmente aventurero, en el que tenemos que hablar con otros personajes, saltar de plataforma en plataforma y resolver acertijos de todo tipo, gracias a las numerosas habilidades que va adquiriendo nuestra "Monkey Ball", como por ejemplo rebotar, escalar o flotar.

→ **EN LOS CINCO MUNDOS QUE COMPONEN LA AVENTURA** nos topamos también con numerosos minijuegos al más puro estilo «Monkey Ball», como carreras o peleas, y a los que podemos acceder desde el menú principal para poder jugarlos con hasta 3 amigos. Por su parte, el apartado gráfico destaca por su enorme colorido y consistencia, pero flojea en el sistema de cámaras, que hace que nos despistemos con demasiada frecuencia. Por todo esto podemos decir que el "aderezo aventurero" le ha sentado bastante bien a este nuevo «Super Monkey Ball» aunque, sin duda, lo mejor del juego siguen siendo los divertidísimos y alocados retos típicos de la saga. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	79
SONIDO	78
DURACIÓN	80
DIVERSIÓN	80

Valoración La aventura, sin ser ninguna revolución, es bastante entretenida. Pero nosotros nos seguimos quedando con los minijuegos, sobre todo si jugamos en compañía.

PUNTUACIÓN FINAL 80





Juega solo o con un amigo en más de 30 niveles con entornos destructibles

Interactúa con los nuevos personajes y lugares

Forma un equipo con dos personajes y cambia entre RJ, Verne, Hammy o Stella

Pon a prueba tus habilidades con los locos y divertidos minijuegos

Agarra a tus amigos y haz locuras en el juego que ¡PONDRÁ LA CIUDAD PATAS ARRIBA!







PlayStation 2



GAME BOY ADVANCE
NINTENDO DS



Vicarious Visions





www.overthehedgegame.com

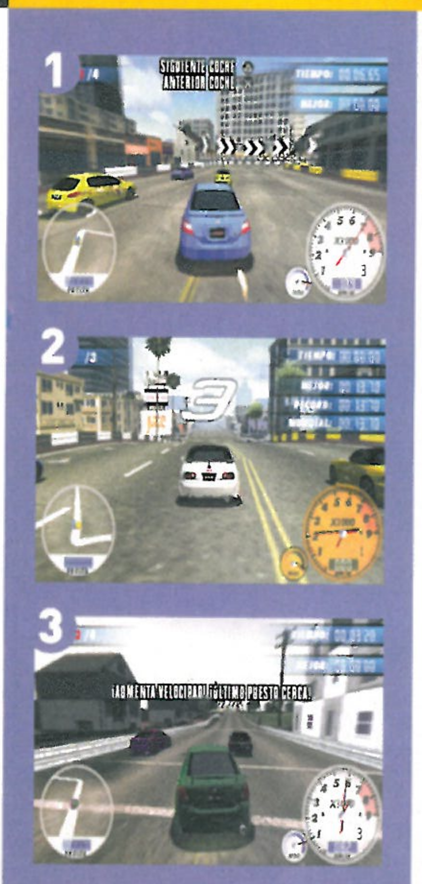
ACTIVISION

activision.com

ROBERTO AJENJO



■ VELOCIDAD ■ THQ ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: 6 de julio ■ 12+





LAS BANDAS DE TUNEROS suelen dedicarse a hacer carreras y apuestas por la ciudad. ¡Y nosotros vamos a ser los mejores!







LAS OPCIONES DE TUNING son muy completas, y con el dinero ganado podemos cambiar toda la carrocería, poner alerones, faldones, spoilers, neones, pintura, llantas, pegatinas, etc.

LOS REYES DE LA CALLE

Cuantas más carreras ganéis, más dinero tendréis para tunear y comprar coches, y mayor será el respeto logrado en la ciudad:

1. LAS CARRERAS EN CIRCUITOS pueden consistir en dar vueltas a un trazado prefijado, o a través de los clásicos checkpoints. Y no sólo ganará el que llegue el primero, pues también pueden hacerse apuestas personales de dinero contra un rival en concreto.

2. LA COMPETICIÓN DE ESPRINT consiste en una simple carrera a lo largo de una recta, así que no se trata de habilidad de pilotaje, sino de ver quién tiene el coche con mayor aceleración. ¡Aquí más os vale disponer de potencia, un turbo y óxido nitroso!

3. EL SISTEMA ELIMINATOR es la gran novedad de esta entrega; en él se compite en un circuito durante varias vueltas, y al final de cada una queda eliminado el coche que vaya el último.

ALERONES EN TU BOLSILLO

JUICED: ELIMINATOR

¿Os arriesgaríais a perder vuestro cochazo tuneado en una apuesta? Tranquilos, si lo perdéis podéis echar otra partida.

■ **LOS ALERONES Y TURBOS TÍPICOS DEL TUNING** van a adornar vuestra PSP gracias a esta conversión de uno de los juegos más famosos del género en PS2 y Xbox. Incluye 11 localizaciones distintas, con unas 100 pistas para competir, así como nada menos que 60 coches reales, 7 de los cuales son modelos completamente nuevos, como el Seat Ibiza Cupra. ¡Menudo garaje! Pero el tuning es la parte más atractiva del juego, porque podemos equipar nuestro coche con más de 100 piezas intercambiables, diversas mejoras del motor y accesorios como pegatinas, equipos de música, cuentarrevoluciones personalizados, etc.

→ **EL PRINCIPAL MODO DE JUEGO ES EL CARRERA,** en el que nos convertimos en pilotos y nos dedicamos a comprar y vender "bugas", tunearlos, competir en torneos y apostar dinero y coches contra otras bandas. Otros modos, como el Arcade, Personalizado y Multijugador, le dan mayor variedad y alargan su duración.

El control de los coches resulta un pelín complicado de dominar, porque derrapan bastante, mientras que los gráficos son de los mejores que hayamos visto en un juego de velocidad en PSP. Así que si os mola el tuning, esta es una opción muy interesante. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	88
■ SONIDO	93
■ DURACIÓN	87
■ DIVERSIÓN	84

Valoración Ha logrado mantener todas sus opciones y su calidad técnica en esta conversión a la portátil, y eso está muy bien. Eso sí, el control os puede resultar un poco incómodo.

PUNTUACIÓN FINAL 87

namco®







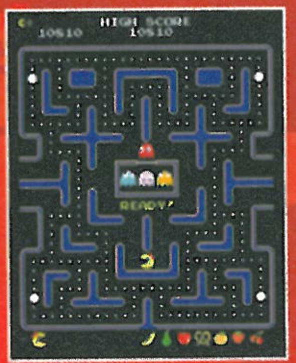
TM

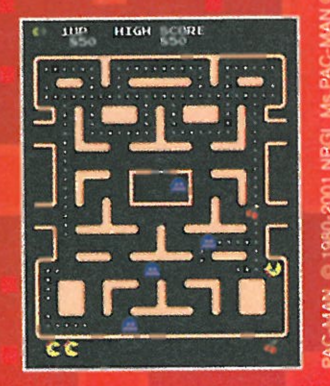
¡La reina de los videojuegos está aquí!

Ayuda a la mujer del Comecocos a devorar todos los PAC-puntos y nuevos objetos de bonificación en los diferentes laberintos. ¡La versión móvil de uno de los juegos arcade más famosos de todos los tiempos!

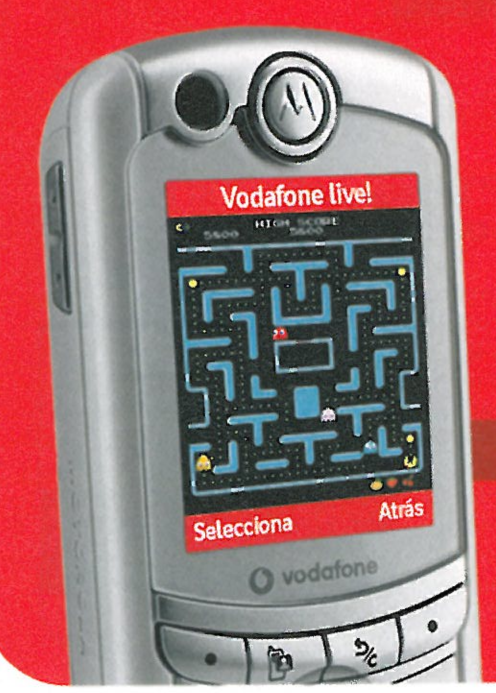








PAC-MAN © 1980-2001 NBGI Ms.PAC-MAN © 1980-2001 NBGI



En exclusiva con Vodafone live!

Descárgatelo entrando en tu Menú:

Vodafone live! → Videojuegos

o enviando: JUE MSPAC al 521

Y si quieres el clásico PAC-MAN, envía JUE PACMAN al 521



Precio por descarga: 3€ para Vodafone live! Precio de navegación: 50 céntimos por cada conexión. Fuera del Menú Vodafone live! 50 céntimos por conexión hasta 512 kb
El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Imp. ind. no inc. Infórmate en el 1444 o en www.vodafone.es/live.

MARIO JIMÉNEZ



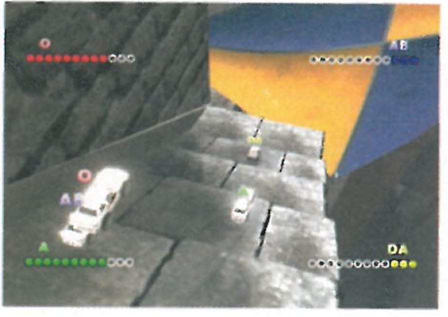
■ VELOCIDAD ■ CODEMASTERS ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 44,95 € ■ Lanzamiento: 30 de junio ■ 3+





EL OBJETIVO de estas minicarreras es bien sencillo: llegar a meta los primeros mientras destrozamos los coches de nuestros adversarios.







NUEVOS ESCENARIOS DE EXTERIOR se pueden encontrar en este título. Es posible disputar carreras en lugares como un tejado, unas obras, las vías de un tren o las vitrinas de un museo. Cada uno con sus obstáculos y sus características propias.

FIEL A SUS ORÍGENES

Hay elementos que siempre han sido muy característicos de esta saga, que gracias a ellos se ha hecho fácilmente reconocible. Aquí os ofrecemos un repaso de los más importantes:

1. **LOS OBJETOS**, que distribuidos por el escenario dan algo de emoción a las carreras. Bien usados, pueden valer una victoria... o llevarnos a la derrota.
2. **LOS ESCENARIOS**. Hay nuevos, como el jardín o las obras, y clásicos como la cocina y el billar. Ponen a prueba nuestra habilidad con el mando.
3. **EL MODO MULTIJUGADOR**, que gracias a los "piques" que proporciona es, sin duda alguna, lo más divertido del juego. Sin embargo, es fácil perder la referencia visual durante la carrera.

¡Cuidado, no pises mi bólido!

MICROMACHINES V4

¿Quién dijo que el tamaño es importante? De eso nada. Y si no, que se lo digan a estos mini-coches, que corren que se las pelan.

■**CORRER A TODA VELOCIDAD EN UN DEPORTIVO** es el sueño de muchos, pero... ¿y si nuestro coche no es más que un juguete? Es lo que pasa en «Micromachines V4», y por eso escenarios como el billar, la cocina o el lavabo se convierten en pistas de carreras repletas de obstáculos, en las que ponemos a prueba nuestra pericia. Para hacer más sencilla la tarea podemos coger ítems que nos ayudan a machacar a nuestros rivales: una metralleta, un cañón de plasma ¡y hasta un martillo gigante! Usarlos bien puede significar la victoria.

→ **EL MODO MULTIJUGADOR ES LO MÁS DIVERTIDO**, porque nos permite enfrentarnos a 4 amigos, ya sea en el modo tradicional o compartiendo mando. La variedad de coches también es destacable: tenemos hasta 750 donde elegir, entre tuneados, caravanas, de época, compactos, bólidos, etc., aunque todos son demasiado parecidos entre sí.

El nivel técnico del juego no es ninguna maravilla. Los gráficos son algo pobres y el apartado sonoro muy simple; además, el control de los coches es complicado por culpa de la escasa visibilidad. Nos quedan así unas carreras con unas posibilidades tan reducidas como el tamaño de los vehículos que las protagonizan. HC

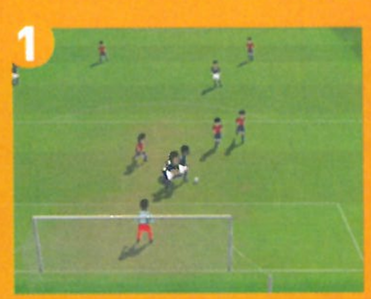
NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	72
■ SONIDO	70
■ DURACIÓN	80
■ DIVERSIÓN	71

Valoración La diversión del multijugador salva la cara de un título gris en general, con un control complicado. Vivió momentos de gloria hace años, pero no ha conseguido reeditarlos.

PUNTUACIÓN FINAL 71

■ FÚTBOL ■ CODEMASTERS ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO (Textos) ■ 36,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3+







FÚTBOL "A SU BOLA"

Este arcade pasa olímpicamente de las premisas típicas de cualquier simulador futbolístico, y ofrece un estilo propio e inconfundible. Aquí tenéis tres ejemplos muy claros:

1. EL DESARROLLO DE LOS PARTIDOS es tan rápido como alocado. No hay ni un solo momento para el respiro y los ataques son constantes.
2. LA ÚNICA CÁMARA DISPONIBLE nos permite seguir el desarrollo de los encuentros desde una perspectiva cenital y bastante alejada.
3. LA FALTA DE LICENCIAS se ve compensada con un completo editor con el que podemos crear nuestros propios equipos y jugadores, e incluso modificar los existentes.



LOS PARTIDOS MÁS ALOCADOS nos esperan en esta reedición del clásico de los años 90. La velocidad y sencillez son los protagonistas.







LA AUSENCIA DE LICENCIA OFICIAL ha sido resuelta, como es habitual en la saga, con la inclusión de equipos y jugadores muy "parecidos" a los reales. Así, nos encontramos a jugadores como "Reúl" del Madrid o "Poyil" del Barcelona.

FÚTBOL SIN ATADURAS

SENSIBLE SOCCER

Que no os engañe el título, ya que los partidos que nos ofrece este alocado juego de fútbol solo son "sensibles" a la diversión.

EL FÚTBOL MÁS DESENFRENADO llega a PS2 y Xbox gracias a este remake del clásico, del que ha heredado su particular estilo de juego, en el que prima la velocidad y el juego directo, huyendo totalmente de cualquier atisbo de realismo. Desde una vista elevada y bastante alejada controlamos a nuestros jugadores con la ayuda de tan sólo 3 botones (pase, tiro y sprint). Esta sencillez en el control nos permite realizar todo tipo de jugadas con suma facilidad ya que, además, y para agilizar aún más el ritmo de los partidos no hay casi parones, como faltas o fueras de juego.

ESTE PECULIAR ESTILO DE JUEGO resulta ideal para jugar acompañado, en partidos a 4 jugadores, donde los enfrentamientos se convierten en un cachondeo constante. Sin embargo, su excesiva sencillez, unida a ausencias tan importantes como la de una licencia oficial (hay cientos de clubs y selecciones, pero con nombres ficticios), la escasez de torneos o el pobre apartado sonoro (no hay ni comentarista) hacen que el juego pierda interés al poco tiempo. Estos elementos unidos a un discreto, aunque bastante gracioso, apartado gráfico en cell-shading, completan un título divertido pero que no hace sombra -ni de lejos- a los "Pichichis" del género.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	72
SONIDO	69
DURACIÓN	77
DIVERSIÓN	80

Valoración El espíritu de los partidos es un calco al que disfrutamos en los 90, lo cual garantiza la diversión. Pero se queda corto en posibilidades y técnicamente es discreto.

PUNTUACIÓN FINAL 76




■ PLATAFORMAS ■ SONY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



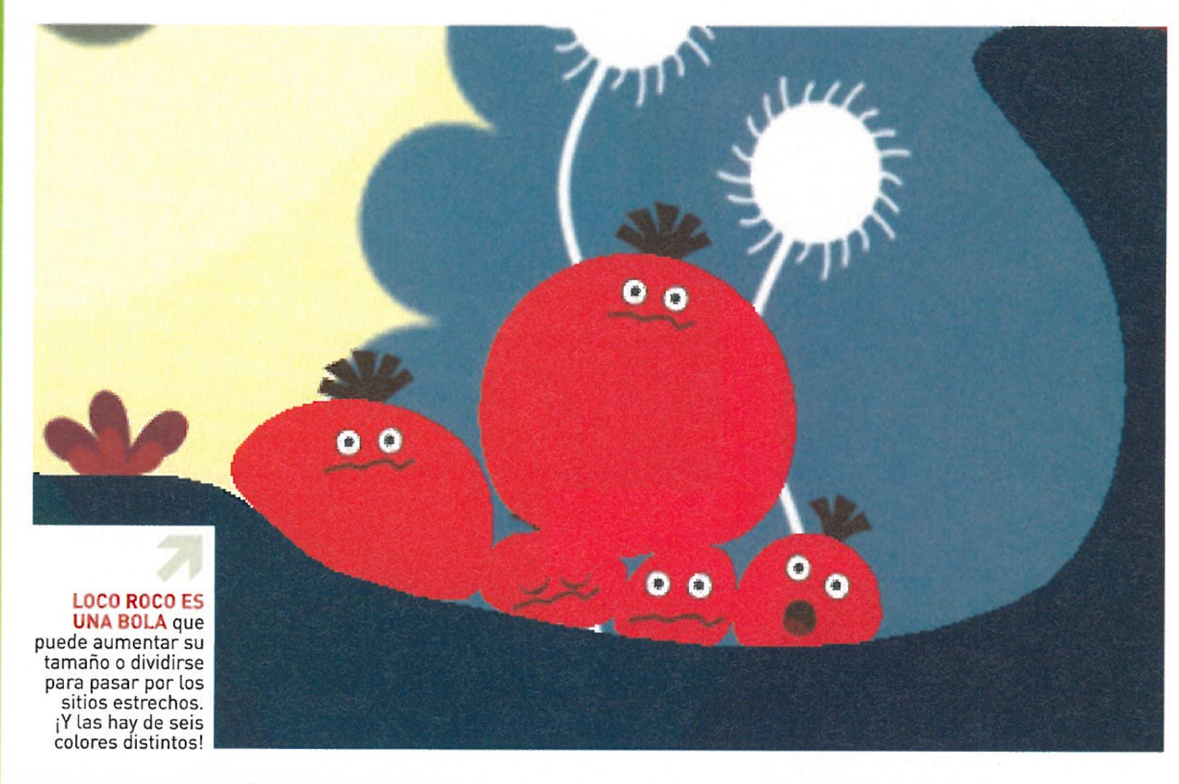
LOS EXTRAS MÁS LOCOS

No todo es conseguir más muñequitos. También hay tareas secundarias muy divertidas y que os pueden llevar un montón de tiempo hasta verlas a tope.

1. **LOS MINIJUEGOS** se consiguen al cumplir determinadas tareas en la partida. Son bastante simples y rápidos de completar. Para jugar, hay que gastar los puntos que hayamos obtenido en el modo de juego principal.

2. **LA CASA DE LOCO ROCO** se puede decorar con los objetos que encontramos en las fases. Una vez "ambientada", podemos soltar a Roco en ella para ver cómo reacciona. Podemos transferir a otros jugadores nuestra propia casa personalizada con las decenas de objetos disponibles.

3. **SI PULSAMOS SELECT** durante una partida normal tomamos una foto del juego, que podemos guardar en el Memory Stick y pasársela a un amigo.



LOCO ROCO ES UNA BOLA que puede aumentar su tamaño o dividirse para pasar por los sitios estrechos. ¡Y las hay de seis colores distintos!





EL CONTROL es bien sencillo: al presionar los gatillos el escenario se inclina hacia un lado u otro, y Loco rueda por él. Loco también salta si pulsamos los dos a la vez.

¡ALLÁ VA LA BOLA!

LOCO ROCO

Para ser carismático no siempre se necesita un par de... pistolas. Loco Roco nos cae genial con su simpatía y sus divertidos saltos.

■ **UNA PLAGA DE BICHOS HA INVADIDO EL MUNDO** de Loco Roco, y ahora este héroe tiene que recorrer 40 fases para devolver la paz a su hábitat. ¿Que quién es Loco Roco? Pues una especie de bola de gelatina sonriente, que aumenta de tamaño cuando se zampa ciertas flores. También puede dividirse en muchas bolas (tantas como flores haya comido) o unirse de nuevo, siempre que todas las bolas estén cerca. El control es muy simple: para avanzar pulsamos uno de los gatillos de la consola; así el escenario se inclina a un lado u otro y Loco rueda en esa dirección. Y si pulsamos los dos gatillos a la vez, Loco salta.

→ **CADA FASE SE COMPONE DE VARIOS ELEMENTOS:** cuestas, rebotadores, plataformas y, claro, enemigos. El objetivo es llegar al final con el mayor número de Loco Rocos posible, pero también hay otros extras interesantes, como controlar a más tipos de Loco Roco (sólo cambia el aspecto y la canción que interpretan).

El apartado técnico sorprende. Los gráficos son súper simpáticos y la música es tan graciosa que acabamos tarareándola sin remedio. Por tanto, es un título divertido y original, que por su sencillez y baja dificultad gustará sobre todo a los más pequeños.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	82
SONIDO	89
DURACIÓN	82
DIVERSIÓN	85

Valoración Este juego se convierte en el más original de PSP en todos los sentidos. Si eres un jugador "maduro" puede hacerse reiterativo, pero resulta ideal para los jugones más jovencitos.

PUNTUACIÓN FINAL 85

DAVID MARTÍNEZ

■ ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



UNA PARTIDA DE CAZA

Aunque el oficio de cazador no parece demasiado complicado, la cosa cambia cuando la presa es un monstruo de colmillos afilados y varias toneladas de peso. Aquí tenéis una muestra de lo que nos espera en el juego:

1. CREAMOS A NUESTRO HÉROE con un sencillo editor. Nuestro aspecto y características básicas también cambiarán dependiendo del tipo de armadura que hayamos equipado.

2. SALIMOS DE CAZA en solitario o acompañados por otros tres amigos (a través de WiFi). Con el dinero que consigamos por nuestras capturas, podremos mejorar nuestras armas.

3. SUPERAMOS MINIJUEGOS de habilidad como el cultivo de semillas, la elaboración de pociones mágicas, la pesca o las sesiones de cocina para preparar "filetes de dinosaurio".



LAS CAZA DE MASTODONTES es nuestro objetivo principal en esta aventura, que podemos compartir con tres amigos.





EL DISEÑO DE MONSTRUOS y escenarios es genial, aunque el sistema de control es impreciso y algunas animaciones resultan muy bruscas.

TEMPORADA DE CAZA... MAYOR

MONSTER HUNTER FREEDOM

Los dinosaurios no se extinguieron por ningún cambio en el clima, sino por la eficacia de estos cazadores que llegan a PSP.

■ CUANDO LOS MONSTRUOS DOMINABAN LA TIERRA, sólo los guerreros más valientes se atrevían a salir de caza. Estos cazadores se valían de las estrategias más variadas para derribar a los mastodontes que habitaban en su mundo prehistórico-fantástico, ya fuera armados con la espada, con ballestas o bien ideando trampas más complejas.

Nosotros ya sabemos lo duro que resulta este trabajo, porque lo probamos en PS2 hace poco más de un año, pero ha llegado el momento de repetir la aventura en PSP. Así que cread a vuestro héroe (podéis usar un sencillo editor) y armaos hasta los dientes, porque la veda está abierta.

→ EL ASPECTO GRÁFICO ES COMO EN EL ORIGINAL, lo que resulta asombroso para tratarse de una portátil, sobre todo por el enorme tamaño de los monstruos. El desarrollo de las misiones también es el mismo (se limitan a cazar, pescar y recolectar frutos), pero se ha mejorado con minijuegos.

Sin embargo, en lugar del modo online (la auténtica razón de ser del juego en PS2), este UMD sólo tiene multijugador para cuatro, con lo que pierde parte de su atractivo. Lo mismo ocurre con el control, que resulta impreciso y fastidia la estupenda sensación inicial que nos había dejado. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	85
■ SONIDO	80
■ DURACIÓN	82
■ DIVERSIÓN	77

Valoración «Monster Hunter» es un juego muy logrado visualmente (salvo las animaciones) pero tiene importantes fallos de control y sus misiones pueden resultar demasiado repetitivas.

PUNTUACIÓN FINAL 80

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

NUEVA ENTRADA EN LISTA   R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Resident Evil 4
PS2, GC
POSICIÓN ANTERIOR 1 · MESES EN LISTA 17



Esta terrorífica aventura sigue siendo nuestra favorita, ¿será porque está ambientada en nuestro país?.

2 Call of Duty 2
XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR 2 · MESES EN LISTA 6

Si nos preguntan por qué vamos con casco a todas partes... es que no podemos dejar de jugar a este "shooter" tan real.

3 Metal Gear Solid 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR 3 · MESES EN LISTA 18





Snake es todo un experto en pasar desapercibido, pero entre nuestros favoritos se está haciendo notar bastante.

4 God of War
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR 4 · MESES EN LISTA 14

Este verano cambiamos la playa por unas vacaciones moviditas en la Grecia clásica con Kratos como guía.

5 Shadow of the Colossus
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR 5 · MESES EN LISTA 6



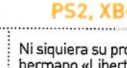
Una aventura gigantesca, como su propio nombre indica, que muchos califican como una obra de arte.

6 Tomb Raider: Legend
PS2, XBOX, XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR 6 · MESES EN LISTA 3



Todavía no hemos descubierto el secreto de Lara para mantenerse tan joven y elástica. Pero le va muy bien.

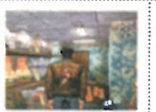
7 GTA: San Andreas
PS2, XBOX
POSICIÓN ANTERIOR 7 · MESES EN LISTA 20





Ni siquiera su propio hermano «Liberty City Stories» consigue apear a este juegazo de la lista de éxitos.

8 Shenmue II
DC, XBOX
POSICIÓN ANTERIOR 8 · MESES EN LISTA 10



Mientras Sega no se decida a terminar esta mítica saga, nos tendremos que conformar con repetir la segunda parte.

9 Prince of Persia 3
PS2, XBOX, GC
POSICIÓN ANTERIOR 9 · MESES EN LISTA 3



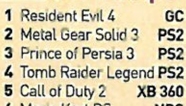
Hop, hop... con un par de saltos el Príncipe de Persia se ha aferrado a esta posición en nuestra lista de favoritos.

10 Zelda: The Wind Waker
GAMECUBE
POSICIÓN ANTERIOR 10 · MESES EN LISTA 2

Después de tantos meses de ausencia, Link vuelve a subirse al carro de nuestros preferidos. ¡Y sigue igual de fresco!

LOS PREFERIDOS DE...







Manuel del Campo

1	Resident Evil 4	GC
2	Metal Gear Solid 3	PS2
3	Prince of Persia 3	PS2
4	Tomb Raider Legend	PS2
5	Call of Duty 2	XB 360
6	Mario Kart DS	NDS
7	Virtua Tennis	PSP
8	El Padrino	PS2
9	Project Gotham 3	XB 360
10	FIFA 2006	XBOX

Javier Abad

1	God of War	PS2
2	Resident Evil 4	GC
3	Call of Duty 2	XB 360
4	Gran Turismo 4	PS2
5	Pro Evolution 5	PS2
6	Dragon Quest	PS2
7	Mario Kart DS	NDS
8	Shadow... Colossus	PS2
9	Metal Gear Solid 3	PS2
10	Tomb Raider Legend	XB

David Martínez

1	Metal Gear Solid 3	PS2
2	GTA San Andreas	PS2
3	Call of Duty 2	XB 360
4	Oblivion	XB 360
5	GTA Liberty City S.	PSP
6	Resident Evil 4	GC
7	Ghost Recon A.W.	XB 360
8	God of War	PS2
9	Shadow... Colossus	PS2
10	Pro Evolution 5	PS2

Sergio Martín

1	Resident Evil 4	GC
2	Shenmue II	XBOX
3	Zelda Wind Waker	GC
4	God of War	PS2
5	Metal Gear Solid 2	PS2
6	Metroid Prime	GC
7	Shadow... Colossus	PS2
8	Guitar Hero	PS2
9	New Super Mario B.	NDS
10	Mario Kart DS	NDS

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



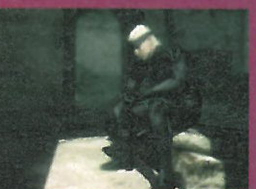
1 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2
Después de revelarse que, por primera vez en PS2, los combates serán en tiempo real, esta saga parece haberse revalorizado todavía más.



2 Halo 3
XBOX 360
Con toda la contundencia del Jefe Maestro, el shoot'em up estandarte de Microsoft se ha colocado como uno de los títulos más esperados para la nueva generación.



3 Kingdom Hearts 2
PLAYSTATION 2
Como siga retrasándose la fecha de salida de este juego de rol, se va a convertir en el juego más largamente esperado de la historia...



4 Metal Gear Solid 4
PLAYSTATION 3
Un Snake envejecido, unos robots bípedos con muy mala uva... ¡el trailer de este juego en el E3 no ha hecho más que alimentar nuestras ansias!



5 Zelda: Twilight Princess
GAMECUBE
Un mes más, la aventura que todos los fans de Link han esperado durante años, aparece en la lista de los juegos más deseados.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 MEJORES...

1 GTA: SAN ANDREAS
San Rafael, Los Santos...
...y Las Venturas. En total, el juego de Rockstar nos permite recorrer tres ciudades (basadas en tres lugares reales) y todos los pueblos, bosques y desiertos que hay entre una y otra. ¡Tenemos un estado entero para recorrer con la mayor libertad imaginable!

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es



VUESTRAS CRÍTICAS





COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

DRAGON QUEST

La valoración de Hobby Consolas (nº 176) fue de 93. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Uno de los mejores

Karl Hettiaratchi (e-mail)

Es un juego divertido y carismático como pocos, sin duda uno de los mejores juegos que hay por ahora en este género. El único defecto que le encuentro es su argumento, que me parece bastante simple, pero aun así lo considero un juego genial.

VALORACIÓN: 93

@ Para mí es un churro

Daniel Zapata (Almería)

Para mí es un "churro" de juego. No tiene gráficos, ya que son "muñecazos" que parecen pintados a mano -pero demasiado cutres-, y la jugabilidad es similar a los últimos «Final Fantasy», sólo que con monstruos más feos y absurdos. Sé que al 99,9% de los lectores os ha gustado, pero yo soy sincero y espero que, aunque sea por dentro, más de uno piense igual que yo.

VALORACIÓN: 20

@ Mejor que un «Final Fantasy»

Carlos Salado (e-mail)

«Dragon Quest VIII» es mejor que un «Final Fantasy». Si un fan de la saga «Final Fantasy» me oyera decir esto, seguro que me diría que estoy equivocado, pero es que tiene una banda sonora espectacular, gran variedad de enemigos, personajes, objetos, armas y mapas. Y sobre todo, un argumento que atrapa a todo el mundo, por su gran calidad y por su humor tan contagioso.

VALORACIÓN: 97

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

EL CÓDIGO DA VINCI

¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

1. Resident Evil 4 — PS2, GC
Posición anterior: 3 (sube). Meses en lista: 10.
La saga de zombies sube con fuerza en la lista hasta alcanzar, sin ningún rubor, el puesto de mayor honor.

2. Zelda: Ocarina of Time — NINTENDO 64
Posición anterior: 2 (se mantiene). Meses en lista: 4.
Contra viento y marea, la mayor aventura de Link se mantiene en segundo lugar en vuestra clasificación.

3. Metroid Prime 2 — GAMECUBE
Posición anterior: 8 (sube). Meses en lista: 2.
La sorpresa de este mes la protagoniza Samus, una habitual de la lista, aunque no suele estar entre los tres primeros.

4. Mario Kart DS — NDS
Posición anterior: - (¡nueva!). Meses en lista: 1.
Uno de los juegos más adictivos de la historia (con permiso de «Tetris»), que ha acabado imponiendo su "ley".

5. Metal Gear Solid 3: Snake Eater — PLAYSTATION 2
Posición anterior: 1 (baja). Meses en lista: 9.
La cruz de la moneda en este número la presenta Snake, que ha bajado hasta la mitad de la tabla sin motivo aparente.

6. Final Fantasy X — PLAYSTATION 2
Posición anterior: 4 (baja). Meses en lista: 49.
Aquí tenéis otro título que está últimamente de capa caída, quizá por la "cercanía" de las nuevas entregas.

7. Final Fantasy VII — PLAYSTATION
Posición anterior: 9 (sube). Meses en lista: 2.
Aunque este mes anden por los puestos bajos de la lista, hay nada menos que tres juegos de la saga «Final Fantasy».

8. Super Mario Sunshine — GAMECUBE
Posición anterior: - (R). Meses en lista: 1.
El bueno de Mario ha anunciado que va a volver en la nueva Wii, en una entrega tan sorprendente y curiosa como ésta.

9. Final Fantasy IX — PLAYSTATION
Posición anterior: - (R). Meses en lista: 1.
Sorprendentemente, muchos lectores nos han recordado este mes que la novena entrega (de «Final») también existe"...

10. Call of Duty 2 — XBOX 360
Posición anterior: - (¡nueva!). Meses en lista: 1.
Este es el único juego de la nueva de Microsoft que hasta el momento ha adquirido la categoría de "favorito".

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Final Fantasy XI		Table Tennis	
HC	Tras cuatro años, su aspecto está por debajo de los juegos de 360.	76	El sistema de control tiene la culpa de que este título sea tan divertido.	86
GamePro	Se va a convertir en el cáliz sagrado de la "no-linealidad".	80	Lo mejor del control es que es muy accesible, todo reflejos e intuición.	85
IGN.com	Sin importar los RPG online que hubo antes, éste es el más grande.	88	Enfocado hacia la jugabilidad, solo falta un mejor modo de un jugador.	78
GameZone	Este mundo te tendrá tan absorto que no querrás levantarte del sofá.	90	No se nos ocurre que podrían mejorar en la próxima entrega.	90

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

JUEGOS PARA DOMINAR UNA CIUDAD



PS2, Xbox

2 GTA: Liberty City — PS2, PSP
Liberty City
Una réplica de la ciudad de Nueva York, con tráfico, peatones y muchas sorpresas.



3 El Padrino — PS2, Xbox
Nueva York 1930
¿Os acordáis de la peli? Pues ya podemos recorrer unas calles igualitas a las del film.



4 Driver Parallel L. — PS2, Xbox
Nueva York 1970
Para que veamos cómo pasa el tiempo, podemos visitar dos versiones de la misma ciudad.



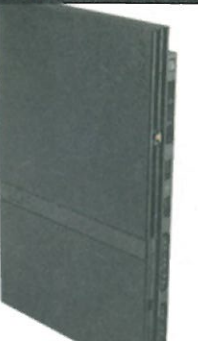
5 Torrente 3 — PS2
Madrid
Vaaale, quizá no se parece mucho a la ciudad real... pero al menos la conocemos todos.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros


NUEVO · € PRECIO REDUCIDO

PLAYSTATION 2



Aventura/Acción

	Puntuación
1 Metal Gear Solid 3 (€)	97
2 GTA: San Andreas (€)	97
3 Metal Gear Solid 2 (€)	96
4 Splinter Cell 3 C.T. (€)	95
5 God of War (€)	95
6 Resident Evil 4	94
7 S. of the Colossus	94
8 Splinter Cell	94
9 Prince of Persia 3	94
10 T. Raider Legend	93

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06	95
2 Pro Evol. Soccer 5	95
3 Mundial FIFA 06	90
4 Pro Evol. Manager	84
5 FIFA Street (€)	82

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty B.R.O.	94
2 Call of Duty (€)	94
3 Black	93
4 Killzone (€)	93
5 M. Honor Rising Sun (€)	92

Plataformas

	Puntuación
1 Jak & Daxter (€)	91
2 Sly Raccoon (€)	91
3 Sly Raccoon 2	89
4 Ratchet & Clank 3 (€)	88
5 Sonic Mega Co. Plus (€)	82

Velocidad

	Puntuación
1 Gran Turismo 4 (€)	97
2 Need for Speed MW	94
3 Burnout Revenge	94
4 Colin McRae 2005 (€)	94
5 Midnight Club 3 DUB (€)	93

Rol

	Puntuación
1 Final Fantasy X (€)	96
2 Dragon Quest	95
3 Final Fantasy X-2 (€)	94
4 La Tercera Edad (€)	90
5 Kingdom Hearts (€)	90

Lucha

	Puntuación
1 Tekken 5 (€)	95
2 Soul Calibur III	95
3 Soul Calibur II (€)	94
4 Tekken 4 (€)	92
5 Dragon Ball Z: Bud. 3	88

Estrategia

	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Full Spect. Warrior	88
3 Los Sims 2	86
4 Los Sims Toman la... (€)	86
5 Aliens vs. Predator	83

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 NBA 2K6	92
3 Tony Hawk Und. 2 (€)	92
4 Virtua Tennis 2	91
5 NBA Street Vol. 3	88

Varios

	Puntuación
1 Guitar Hero	90
2 Singstar Party	90
3 Ace Combat 5 (€)	90
4 Sega Superstars (€)	87
5 Singstar Rocks	86

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY B.R.O.
- DRAGON QUEST
- FIFA 06
- FINAL FANTASY X
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- NEED FOR SPEED MW
- PRO EVO. SOCCER 5
- PRINCE OF PERSIA 3
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR III
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

El juego del mes

GTA: LIBERTY CITY S.

Si no pudisteis disfrutar de este juego tan genial hace unos meses, cuando salió para PSP, este es el momento ideal para que os hagáis con él y recorráis las calles de Liberty City cumpliendo diferentes "encarguitos" para la mafia. Como suele ocurrir en todas las entregas de esta saga tan popular, lo mejor no son sus gráficos, sino la enorme libertad de acción que nos ofrece y el sentido del humor con que están tratadas todas las situaciones. Eso sí, se trata de un juego sólo para los más mayorcitos de la casa, ¿eh?

Para los más futboleros



SENSIBLE SOCCER

A lo mejor no es el juego de fútbol más realista que hay en PS2, pero ahora que estamos disfrutando a tope del mundial, es una de las mejores excusas para juntar a cuatro amigos y pasar un buen rato. Y aquellos que recuerden el juego original seguro que disfrutan como locos.

Para llevarse un buen susto



SIREN 2

Los amantes del cine de terror japonés lo tienen muy claro: no hay ningún juego que se parezca tanto a una película como «Siren». Su argumento, su buena ración de sustos y, sobre todo, la expresividad de sus personajes son inigualables. Si os va el género, no os lo perdáis.

XBOX 360



Aventura/Acción

	Puntuación
1 T. Raider Legend	91
2 Kameo	90
3 Ghost Recon Ad. W.	90
4 Condemned	86
5 Gun	85
6 The Outfit	79

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06: Road to W. Cup	81
2 Mundial FIFA 06	75
3 No disponible	

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty 2	91
2 Perfect Dark Zero	89
3 Far Cry Predator	89

Plataformas

	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Velocidad

	Puntuación
1 Project Gotham 3	90
2 Need for Speed MW	89
3 Burnout Revenge	88

Rol

	Puntuación
1 Oblivion	93
2 Final Fantasy XI	76
3 No disponible	

Lucha

	Puntuación
1 Dead or Alive 4	85
2 Rumble Roses XX (NUEVO)	74
3 No disponible	

Estrategia

	Puntuación
1 Football Manager	76
2 No disponible	
3 No disponible	

Deportivos

	Puntuación
1 Fight Night 3	89
2 NBA 2K6	86
3 Top Spin 2	86

Varios

	Puntuación
1 Table Tennis	86
2 No disponible	
3 No disponible	

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY 2
- DEAD OR ALIVE 4
- FINAL FANTASY XI
- GHOST RECON AD. W.
- KAMEO
- NEED FOR SPEED M. W.
- OBLIVION
- PERFECT DARK ZERO
- PROJECT GOTHAM 3
- TOMB RAIDER LEGEND

El juego del mes

RUMBLE ROSES XX

Aunque estas señoritas tengan un aspecto delicado, tendríais que ver cómo se las gastan en el ring. Además de jugarse el prestigio, también luchan por conseguir nuevos trajes, fotos, complementos y músicas.

LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento.



€ PRECIO REDUCIDO

NINTENDO DS



Aventura/Acción	Puntuación
1 Metroid Prime Hunt.	93
2 Resident Evil DS	90
3 Castlevania	86
4 Viewtiful Joe D.T.	86
5 Splinter Cell C.T.	82
6 Another Code	80

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 06	85
2 FIFA Street 2	75
3 No disponible	

Shoot'em up	Puntuación
1 Nanostray	81
2 Goldeneye	75
3 Space Invaders	70

Plataformas	Puntuación
1 Super Mario 64 DS	93
2 New S. Mario Bros. (!)	93
3 Kirby: Power Paint.	89

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart DS	94
2 NFS Underground 2	84
3 Ridge Racer DS	82

Rol	Puntuación
1 Mario & Luigi 2	90
2 Lost Magic	84
3 Lost in Blue	80

Lucha	Puntuación
1 Dragon Ball Z S.W.	85
2 No disponible	
3 No disponible	

Estrategia	Puntuación
1 Animal Crossing	90
2 Advance Wars D.S.	89
3 Los Urbz	79

Deportivos	Puntuación
1 Tony Hawks	88
2 Touch Golf	86
3 Top Spin 2	86

Varios	Puntuación
1 Meteos	91
2 Nintendogs	90
3 Trauma Center	89

Imprescindibles
por orden alfabético

- ADVANCE WARS DS
- ANIMAL CROSSING
- MARIO KART DS
- MARIO & LUIGI 2
- METEOS
- METROID PRIME HUNT.
- NINTENDOGS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI TOUCH & GO

El juego del mes



NEW SUPER MARIO BROS.

La mascota de Nintendo vuelve a las plataformas en este juego de Nintendo DS que promete convertirse en uno de los cartuchos con mayor éxito de la consola. Desde luego, Mario se lo ha "currado" con este gran juego.

PSP

Aventura/Acción	Puntuación
1 GTA: Liberty City St.	96
2 Tomb Raider: Leg.	90
3 Pursuit Force (€)	86
4 Splinter Cell	85
5 SW Battlefront II	85
6 Syphon Filter (!)	84

Fútbol	Puntuación
1 Pro Evol. Soccer 5	90
2 FIFA 06	86
3 FIFA Street	81

Shoot'em up	Puntuación
1 Socom	90
2 Ghost in the Shell	81
3 Coded Arms	78

Plataformas	Puntuación
1 Daxter	88
2 Locoroco (!)	85
3 Medievil (€)	80

Velocidad	Puntuación
1 Burnout Legends	89
2 Wipeout Pure (€)	89
3 OutRun 2006	88

Rol	Puntuación
1 Tales of Eternia	87
2 Popolocrois	83
3 Key of Heaven	80

Lucha	Puntuación
1 SF Alpha 3 Max	90
2 Dragon Ball Z S.B.	81
3 Darkstalkers Chron.	81

Estrategia	Puntuación
1 Metal Gear Acid 2	87
2 Metal Gear Acid	86
3 Worms	80

Deportivos	Puntuación
1 Virtua Tennis World T.	90
2 Everybody's Golf (€)	87
3 NBA Street Showdown	83

Varios	Puntuación
1 Ape Academy	81
2 Lemmings	80
3 GO! Sudoku	75

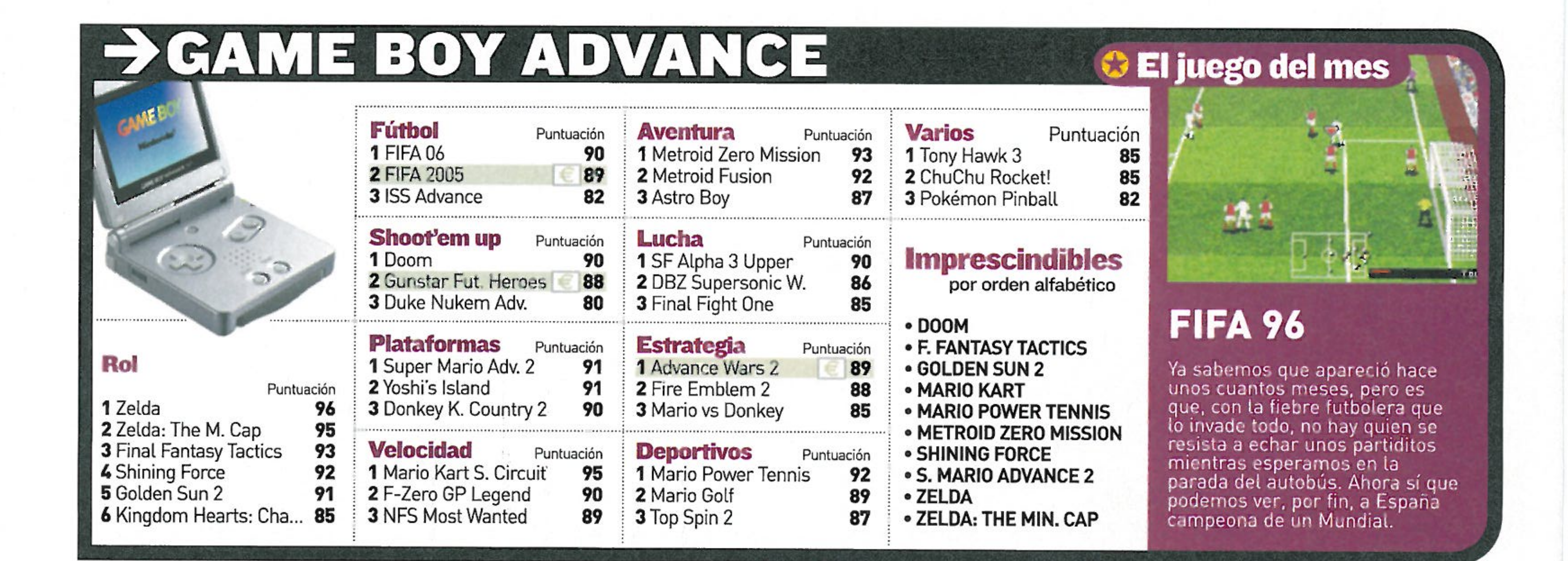
Imprescindibles
por orden alfabético

- BURNOUT LEGENDS
- DAXTER
- GTA: LIBERTY CITY ST.
- METAL GEAR ACID 2
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SF ALPHA 3 MAX
- SOCOM FIRETEAM BRAVO
- TOMB RAIDER LEGEND
- VIRTUA TENNIS W.T.
- WIPEOUT PURE

El juego del mes

LOCOROCO

Nadie se imaginaba lo divertido que podía resultar llevar a estas simpáticas bolas rodando pantalla abajo mientras disfrutamos de unos escenarios de lo más "artístico". Además, el juego cuenta con un estupendo sentido del humor y con una banda sonora increíblemente pegadiza.



GAME BOY ADVANCE

Rol	Puntuación
1 Zelda	96
2 Zelda: The M. Cap	95
3 Final Fantasy Tactics	93
4 Shining Force	92
5 Golden Sun 2	91
6 Kingdom Hearts: Cha...	85

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 06	90
2 FIFA 2005 (€)	89
3 ISS Advance	82

Shoot'em up	Puntuación
1 Doom	90
2 Gunstar Fut. Heroes (€)	88
3 Duke Nukem Adv.	80

Plataformas	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. Country 2	90

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
2 F-Zero GP Legend	90
3 NFS Most Wanted	89

Aventura	Puntuación
1 Metroid Zero Mission	93
2 Metroid Fusion	92
3 Astro Boy	87

Lucha	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 DBZ Supersonic W.	86
3 Final Fight One	85

Estrategia	Puntuación
1 Advance Wars 2 (€)	89
2 Fire Emblem 2	88
3 Mario vs Donkey	85

Deportivos	Puntuación
1 Mario Power Tennis	92
2 Mario Golf	89
3 Top Spin 2	87

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk 3	85
2 ChuChu Rocket!	85
3 Pokémon Pinball	82

Imprescindibles
por orden alfabético

- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- GOLDEN SUN 2
- MARIO KART
- MARIO POWER TENNIS
- METROID ZERO MISSION
- SHINING FORCE
- S. MARIO ADVANCE 2
- ZELDA
- ZELDA: THE MIN. CAP

El juego del mes

FIFA 96

Ya sabemos que apareció hace unos cuantos meses, pero es que, con la fiebre futbolera que lo invade todo, no hay quien se resista a echar unos partiditos mientras esperamos en la parada del autobús. Ahora sí que podemos ver, por fin, a España campeona de un Mundial.

LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento.

NUEVO | € PRECIO REDUCIDO

XBOX



Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA: San Andreas €	97
2 GTA: Pack Doble	95
3 Splinter Cell 3 C.T. €	95
4 MGS 2 Substance	94
5 Ninja Gaiden €	94
6 Tomb Raider Legend	93

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06	95
2 Pro Evol. Soccer 5	95
3 Champ. League 2005	92

Shoot'em up

	Puntuación
1 Halo 2 €	96
2 Half-Life 2	95
3 Doom 3 €	95

Plataformas

	Puntuación
1 Conker Live & Rel. €	85
2 Blinx 2 €	85
3 Rayman 3	85

Velocidad

	Puntuación
1 Forza Motorsport	94
2 Need for Speed MW	94
3 Burnout Revenge	94

Rol

	Puntuación
1 Jade Empire	94
2 Fable	94
3 Caballeros de la A...	93

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 Capcom Fight. Jam	85

Estrategia

	Puntuación
1 Full Spect. Warrior	92
2 Commandos 2	92
3 Los Sims 2	86

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 Top Spin	92
3 NBA Street Vol. 3	88

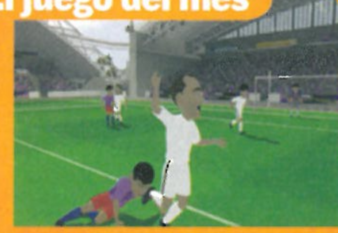
Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2 €	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Jet Set Radio Future	78

Imprescindibles por orden alfabético

- FIFA 06
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- JADE EMPIRE
- HALO 2
- MGS 2 SUBSTANCE
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL 3 C.T.

El juego del mes



SENSIBLE SOCCER

Es divertido, rápido, muy fácil de jugar para los principiantes, y también destaca por su sentido del humor. Puede que echemos en falta las licencias oficiales, pero no hay duda de que «Sensible Soccer» es una de las opciones más entretenidas del mes.

GAMECUBE



Aventura/Acción

	Puntuación
1 Metroid Prime 2	97
2 Metroid Prime	97
3 Resident Evil 4	95
4 Splinter Cell 3 C.T.	95
5 MGS: Twin Snakes	94
6 Prince of Persia 3	94

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06	95
3 Champ. League 2005	92
3 ISS 3	87

Shoot'em up

	Puntuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Call of Duty €	94
3 Star Wars Rogue Leader	93

Plataformas

	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85

Velocidad

	Puntuación
1 Need for Speed MW	94
2 Mario Kart D. Dash!!	92
3 F-Zero GX €	90

Rol

	Puntuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 Baten Kaitos	93
3 FF: Crystal Chronicles	90

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 S. Smash Bros. M. €	89

Estrategia

	Puntuación
1 Pikmin 2	90
2 Animal Crossing	90
3 Los Sims 2	86

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Mario Party 7	86

Imprescindibles por orden alfabético

- FIFA 06
- MARIO KART D. DASH!
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- NEED FOR SPEED MW
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR II
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

El juego del mes



SUPER MONKEY BALL

¿Habéis oído alguna vez la expresión "divertirse como un mono"? Pues seguro que quien la inventó ya sabía lo entretenido que iba a resultar este puzzle en el que controlamos a un simpático primate que va rodando dentro de una burbuja transparente.

N•GAGE



Aventura/Acción

	Puntuación
1 Splinter Cell C.T. €	89
2 Tomb Raider €	87
3 Requiem of Hell	85
4 X-Men Legends	84
5 Spider-Man 2	80
6 No disponible	

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 2005	92
2 Marcel Desailly	85
3 No disponible	

Shoot'em up

	Puntuación
1 Ghost Recon	89
2 Call of Duty	87
3 Ashen	76

Plataformas

	Puntuación
1 Sonic N €	83
2 Rayman 3 €	80
3 Super Monkey Ball	72

Velocidad

	Puntuación
1 Asphalt 2	92
2 Colin McRae 2005	89
3 Crash Nitro Kart	85

Rol

	Puntuación
1 The Roots	83
2 Pocket Kingdom	78
3 Xanadu Next	77

Lucha

	Puntuación
1 One	88
2 King of Fighters Extr.	86
3 WWE Aftershock	78

Estrategia

	Puntuación
1 Pathway to Glory 2	93
2 Pathway to Glory	91
3 Warhammer 40.000	91

Deportivos

	Puntuación
1 Tiger Woods PGA 2004	91
2 Virtua Tennis €	90
3 SSX Out of Bounds	89

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk's Pro Sk. €	85
2 Puyo Pop	81
3 Worms World Party	78

Imprescindibles por orden alfabético

- ASPHALT 2
- COLIN MCRAE 2005
- FIFA 2005
- KING OF FIGHTERS
- LOS SIMS
- ONE
- PATHWAY TO GLORY
- PATHWAY TO GLORY 2
- SPLINTER CELL C.T.
- VIRTUA TENNIS

El juego del mes

GHOST RECON

Este verano os aconsejamos que vayáis a la piscina con gafas de sol, un buen protector solar... y todo vuestro armamento. Así podréis echar unas partidas de este fantástico "shooter" subjetivo con vuestros amigos. Aunque salió hace tiempo, todavía hoy se trata de uno de los mejores juegos de la consola portátil de Nokia.

DEL 25 DE JUNIO AL 31 DE JULIO DE 2006

La mejor selección de juegos para este verano **al mejor precio**

Exclusivo

PAGA EN 9 MESES
27,46 €/mes

EL AHORRO ESTÁ EN EL PRECIO

229,90€
38.252 ptas.

CONSOLA PSP BASE + GTA LIBERTY CITY PSP

+ + +

PSP + JUEGO

Grand Theft Auto Liberty City Stories

Cada día algo mejor, la vida Alcampo

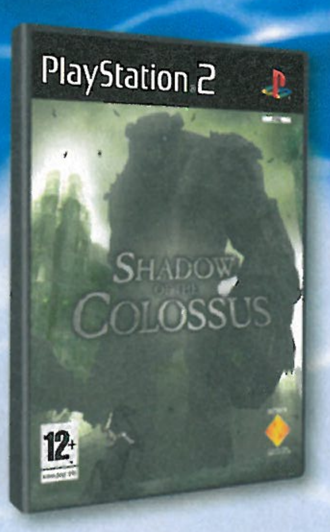




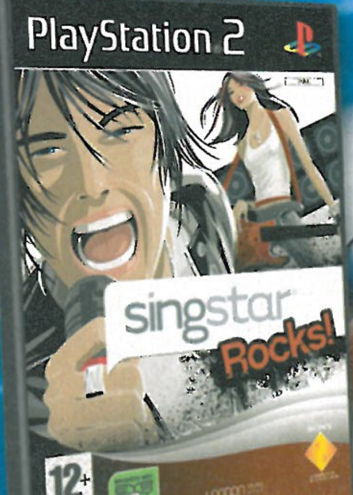
EL AHORRO ESTÁ EN EL PRECIO

149,00€
24.792 ptas.

CONSOLA PS2
DESDE SÓLO 30 €/mes*

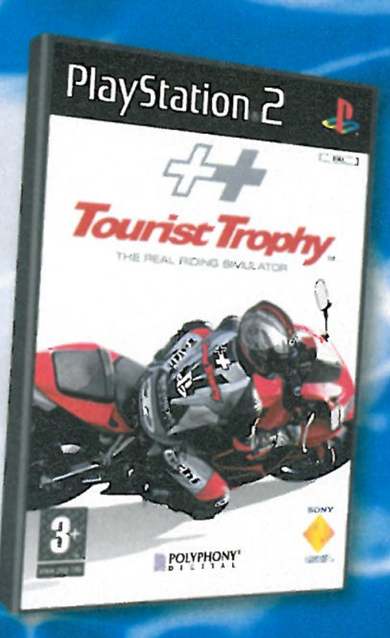


Shadow of the Colosus PS2
27,90 € = 4.642 ptas.

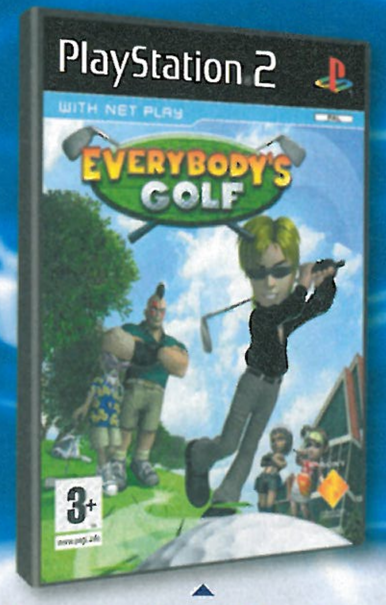




Singstar + micros o Tourist Trophy
56,90 €
= 9.467 ptas.
Unid.









SLY3 o Everybody golf o Stuart little 3 para PS2 17,90 € = 2.978 ptas. Unid.



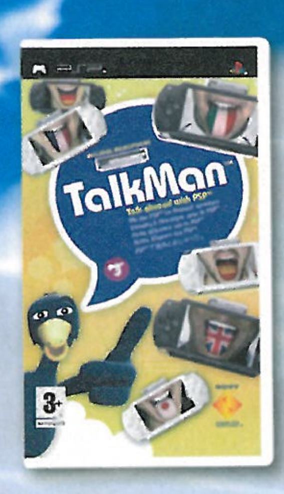


EL AHORRO ESTÁ EN EL PRECIO

PAGA EN 6 MESES
34,89 €/mes

199,00€
33.111 ptas.

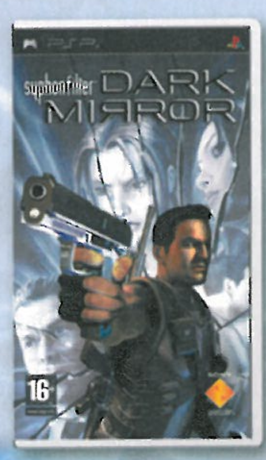
CONSOLA PSP











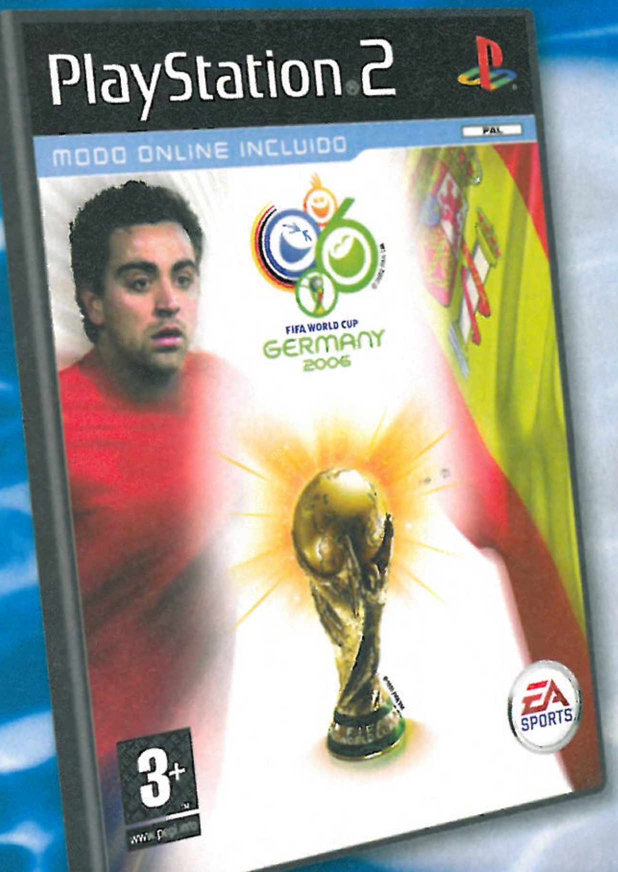


◂ Varios títulos PSP: Talkman PSP o Daxter o Leamings o LocoRoco o Siphonfilter o World Tour Soccer 2

46,90 €
= 7.804 ptas.
Unid.

▴ Disponible el 5/07/06





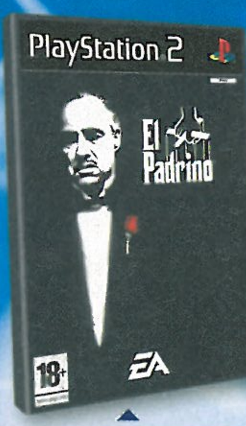
EL AHORRO
ESTÁ EN EL PRECIO

36,90€
6.140 ptas.

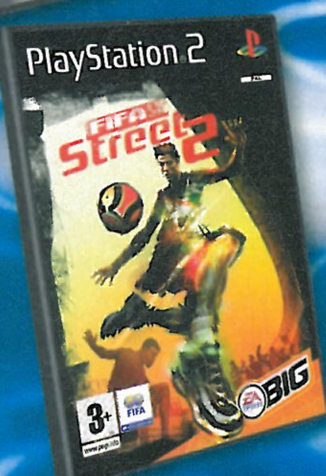
COPA MUNDIAL
FIFA 06 PS2



Tripack
Harry Potter
PS2
34,90 €
=5.807 ptas.



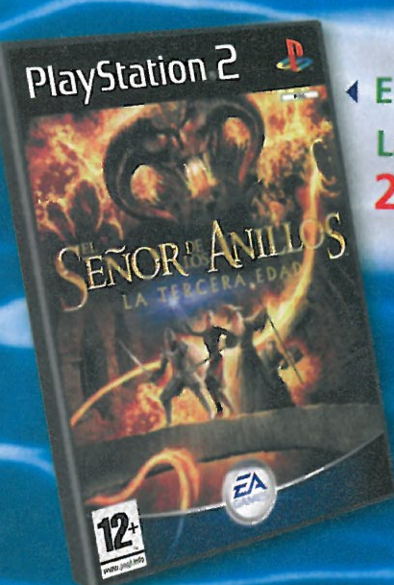
El Padrino PS2
56,90 €
= 9.467 ptas.



FIFA Streeet 2 PS2
56,90 € = 9.467 ptas.



FIFA Streeet 2 PSP
46,90 € = 7.804 ptas.



El señor de los anillos:
La Tercera Edad PS2
22,90 € = 3.810 ptas.



007 Desde Rusia
con amor PS2
19,90 €
= 3.311 ptas.

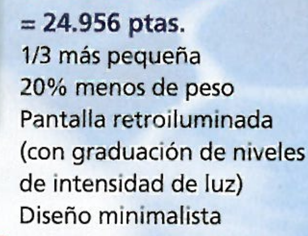


FIFA 06
Platinum PS2
19,90 €
= 3.311 ptas.


NINTENDO DS
PAK
TETRIS DS
EL AHORRO ESTÁ EN EL PRECIO
149,90€
24.941 ptas.
Exclusivo
DESDE SÓLO
30 €/mes*
NDS + TETRIS NDS
+
NINTENDO DS
Tetris DS
3+
Alcampo







NDS Lite
149,99 €
= 24.956 ptas.
1/3 más pequeña
20% menos de peso
Pantalla retroiluminada (con graduación de niveles de intensidad de luz)
Diseño minimalista

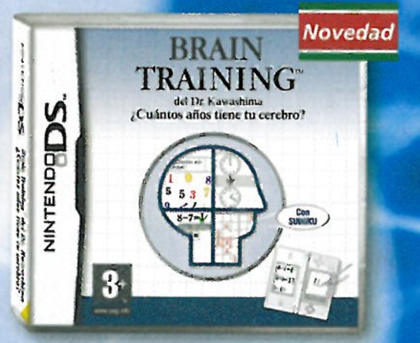




EL AHORRO ESTÁ EN EL PRECIO

174,98€
29.114 ptas.

NDS LITE + BRAIN TRAINING



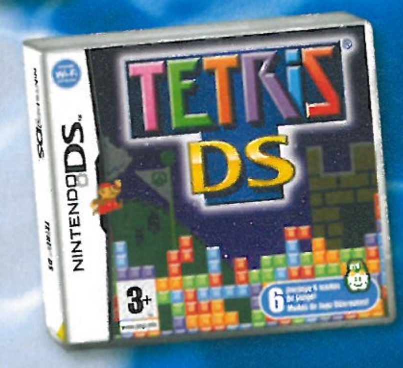
Brain Training NDS
29,99 €
= 4.990 ptas.







Varios títulos NDS:
Mariokart o
Residentevil o
Animal Crossing o Tetris,
Nintendogs (Chihuahua o Labrador o Duchshand o Dalmata)
39,90 € = 6.639 ptas. Unid.



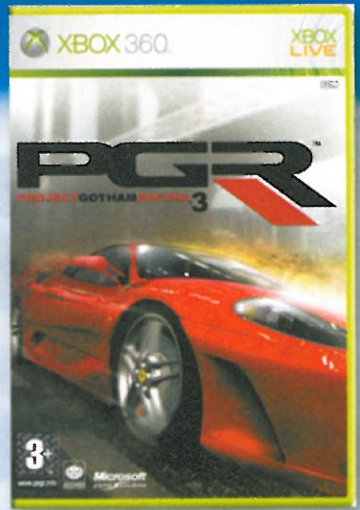












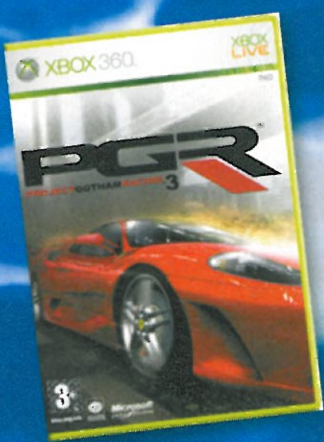


CONSOLA CORE XBOX 360
+ PROJECT GOTHAM RACING 3



Consola XBOX 360 System
+ Project Gotham Racing 3
429,00 €
= 71.380 ptas.

PAGA EN 12 MESES
39,26 €/mes





◂ Project Gotham Racing 3
o Perfect Dark Zero
59,90 € = 9.967 ptas. Unid.

Mando inalámbrico ▸
XBOX 360
44,90 €
= 7.471 ptas.



▴ DOA 4 o Kameo
59,90 €
= 9.967 ptas. Unid.



Adaptador red inalámbrico ▸
XBOX 360
79,90 €
= 13.294 ptas.

DESDE SÓLO
30 €/mes*

Alcampo



EL AHORRO ESTÁ EN EL PRECIO

6,90€
1.148 ptas.

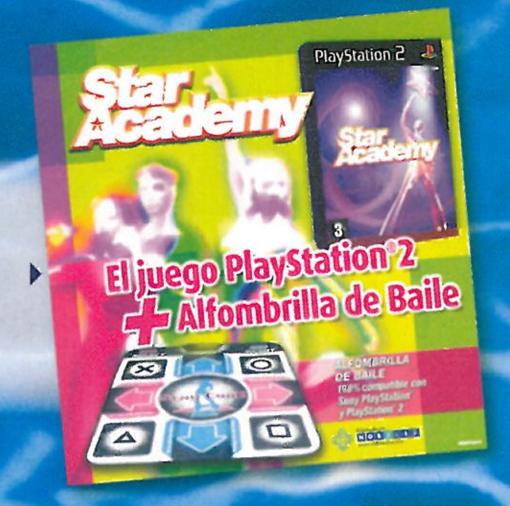
VARIOS JUEGOS XBOX:
All Stars Baseball 2003 o
Amped o Azurik o
Brotherhood of Steel
Unid.





Mando Dual
Power Pad PS2
5,90 € = 982 ptas.

Star Academy
+ Alfombrilla
39,90 € = 6.639 ptas.







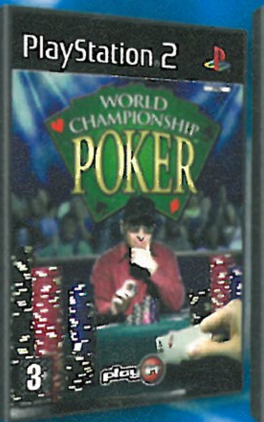


Bob esponja y sus amigos o
Real Madrid Futbol Club o
Second Sight
9,90 € = 1.647 ptas. Unid.

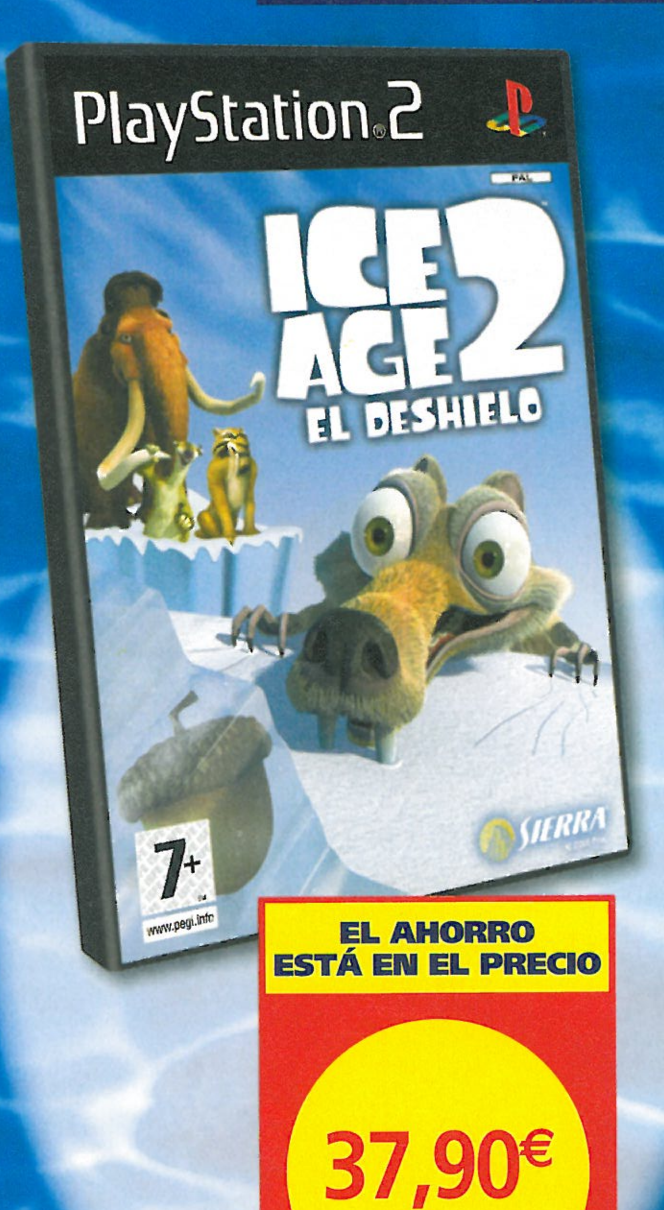


Gigawind Generations o
Championship poker o
Willy the Wizar
14,90 € = 2.479 ptas. Unid.









EL AHORRO ESTÁ EN EL PRECIO

37,90€
6.306 ptas.

ICE AGE 2 PS2



Crash Twinsanity PS2 Platinium o Simpson PS2 Platinium

19,90 €
= 3.311 ptas. Unid.

Crash & Spyro Super Pack vols. 1 ó 2 ó 3

29,90 € = 4.975 ptas. Unid.





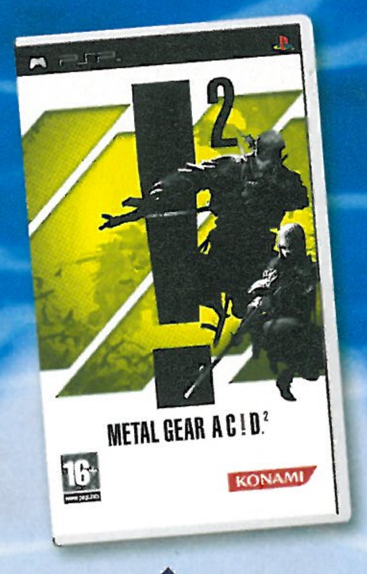




Shin Budokai PSP
46,90 € = 7.804 ptas.



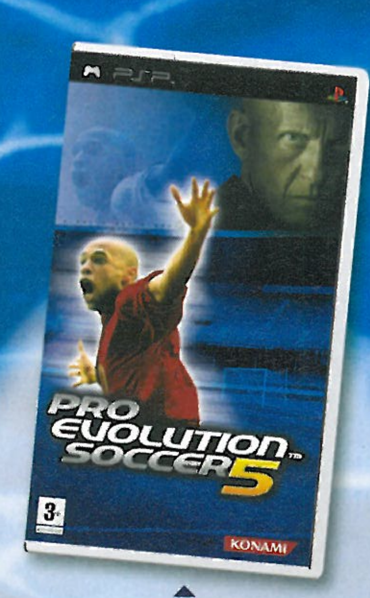
Driver Parallel lines PS2
56,90 € = 9.467 ptas.



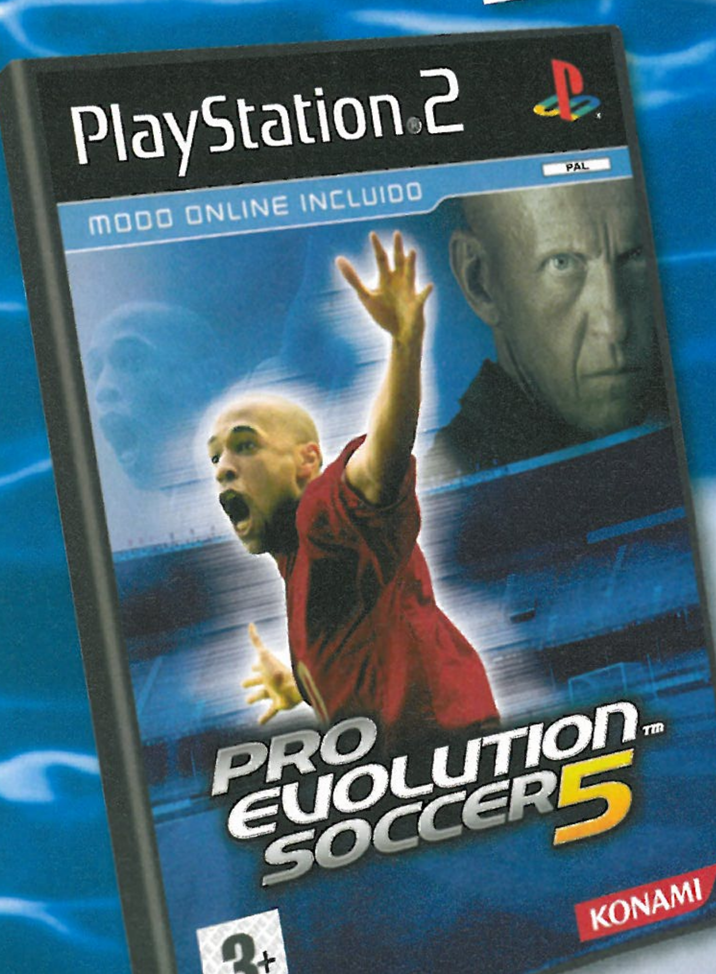
Metal Gear Acid 2 PSP
54,90 € = 9.135 ptas.



Tamagochi DS
39,90 € = 6.639 ptas.



Pro Evolution Soccer 5 PSP platinium
29,90 € = 4.975 ptas.



EL AHORRO ESTÁ EN EL PRECIO

19,90€
3.311 ptas.

PRO EVOLUTION SOCCER 5 PS2 PLATINIUM



EL AHORRO ESTÁ EN EL PRECIO

56,90€
9.467 ptas.

DRAGON QUEST PS2



▲ Micromachines V4:
PS2: **44,90 €** = 7.471 ptas.
PSP: **49,90 €** = 8.303 ptas.



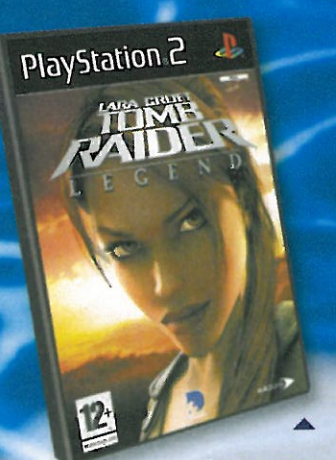
◄ Championship manager 2006 PS2 o PSP
49,90 € = 8.303 ptas. Unid.

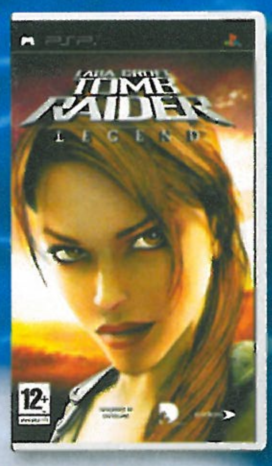


Sensible Soccer PS2 ►
49,90 € = 8.303 ptas.



▲ Urban Chaos PS2 o Hitman Blood Money PS2
56,90 € = 9.467 ptas. Unid.





▲ Tomb Raider Legend
PSP: **46,90 €** = 7.804 ptas.
PS2: **56,90 €** = 9.467 ptas.



EL AHORRO ESTÁ EN EL PRECIO

59,90€
9.967 ptas.

VOLANTE SPEEDRACER FERNANDO ALONSO RADIO FRECUENCIA PS2

Volante Speedracer Fernando Alonso
36,90 € = 6.140 ptas.



Estuche protector de transporte PSP
12,90 € = 2.146 ptas.
No incluye consola

PSP Starter kit 10 en 1
19,90 € = 3.311 ptas.





Mando transparente para PS2
9,90 € = 1.647 ptas.

NDS Pack 7 elementos
19,90 € = 3.311 ptas.



Bolsa aluminio PSP
12,90 €
= 2.146 ptas.





Pack rosa NDS 8 en 1
14,90 € = 2.479 ptas.


Cada día el precio más bajo y el mayor surtido
EL AHORRO ESTÁ EN EL PRECIO
27,90€
4.642 ptas.
SAFARI DOGS
PACK 16 ACCESORIOS
DISPONIBLE EN
ROJO O AZUL
Safari
dogs
For Nintendo DS
domina
PSP Solution Pack
19,90 €
= 3.311 ptas.
DS LiteTravel pack
Novedad
29,90 €
= 4.975 ptas.
Novedad
DS Lite
Starter pack
17,90 €
= 2.978 ptas.
Mochila
Simpson
para consola
14,90 €
= 2.479 ptas.
BART SIMPSON
GAMEPAD
THE Simpsons
GAME
Gamepad PS2
Simpson
19,90 €
=3.311 ptas.
PlayStation 2
OFF ROAD EXTREME!
+
Volante GT4 de Logic + Off Road
Extreme PS2 49,90 € = 8.303 ptas.
- 13 -
Alcampo

Cada día el precio más bajo y el mayor surtido

PAGA EN 9 MESES
28,06 €/mes

EL AHORRO ESTÁ EN EL PRECIO

234,90€
39.084ptas.

CONSOLA PSP + NEED FOR SPEED MOST WANTED PSP

Exclusivo

PSP + JUEGO

LLÉVATE TUS MEJORES VIDEOJUEGOS CON LAS FACILIDADES DE LA TARJETA ALCAMPO

Alcampo te informa

Paga todas tus compras con la
TARJETA ALCAMPO
desde sólo
30€* **AL MES**



* En función de la cuota fija mensual que seleccionaste al solicitar la tarjeta. La modificación de tu cuota fija está sujeta a la aprobación de la financiera.

Alcampo

CONSÚLTANOS LAS FORMAS DE PAGO DE LA TARJETA ALCAMPO
LA FINANCIACIÓN CON LA TARJETA ALCAMPO ESTÁ SUJETA A LA APROBACIÓN DE LA ENTIDAD FINANCIERA Y A LAS CONDICIONES DEL CONTRATO DE TU TARJETA



46 CENTROS
www.alcampo.es

- FERROL 981 32 77 11
- CORUÑA 981 28 87 00
- SANTIAGO DE COMPOSTELA 981 57 50 15
- VIGO 1 986 20 10 10
- VIGO 2 986 41 70 00
- GIJÓN 985 16 71 71
- NALÓN (ASTURIAS) 985 65 49 49
- IRUN 943 62 46 00
- OIARTZUN (GUIPÚZCOA) 943 49 00 00
- LOGROÑO 941 20 53 10
- BURGOS 947 21 72 40
- CUENCA 969 23 26 41
- ALCALA 91 887 19 50
- ALCOBENDAS 91 657 58 00
- ALCORCÓN 91 609 00 67
- FUENLABRADA 91 604 70 60
- GETAFE 91 682 10 12
- LEGANÉS 91 686 50 00
- MORATALAZ 91 437 60 12
- PÍO XII 91 359 03 00
- TORREJÓN 91 656 03 04
- VAGUADA 91 730 44 44
- VALLECAS 91 478 22 00
- UTEBO (ZARAGOZA) 976 77 20 15
- ZARAGOZA (LOS ENLACES) 976 53 13 33
- ZARAGOZA (PZA. UTRILLAS) 976 59 84 96
- DIAGONAL MAR (BARCELONA) 93 356 20 00
- SANT ADRIÀ (BARCELONA) 93 381 61 51
- SANT QUIRZE (BARCELONA) 93 721 44 44
- SANT BOI (BARCELONA) 93 640 72 92
- MATARÓ (BARCELONA) 93 757 17 78
- CASTELLÓN 964 24 21 44
- ALBORAIA (VALENCIA) 96 355 66 66
- ALDAIA (VALENCIA) 96 192 09 08
- ALBACETE 967 21 57 55
- ALICANTE 96 515 46 96
- PALMA 971 60 41 21
- GRANADA 958 15 93 39
- MOTRIL 958 60 55 00
- LINARES 953 60 07 06
- SEVILLA 95 456 22 33
- MARBELLA 952 86 66 50
- ALMERIA 950 14 44 44
- LA LAGUNA (TENERIFE) 922 31 11 20
- TELDE (G. CANARIA) 928 13 40 00
- LA OROTAVA (TENERIFE) 922 32 63 63

PAGA TUS COMPRAS CON





LE ROGAMOS HAGA BUEN USO DE ESTE FOLLETO CUANDO YA NO LE SEA ÚTIL

PRECIOS VÁLIDOS DEL 25 DE JUNIO AL 31 DE JULIO DE 2006 EN TODOS NUESTROS CENTROS EXCEPTO TENERIFE Y GRAN CANARIA



PACK CINE FAMILIAR

¡Dos películas al precio de una!

Vuelve Buddy y esta vez es el *crack* de la liga.

DVD VIDEO

AIR BUD 2

EL FICHAJE DE LA LIGA

UN FILM DE RICHARD MARTIN

DVD VIDEO

TORTUGAS NINJA

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

¡HÉROES CON CAPARAZÓN!

CON JUDITH HOAG, ELIAS KOTEAS, RAYMOND SERRA, JOSH PAIS, DAVID FORMAN, MICHELAN SISTI, LEIF TILDEN, JAMES SAITO
GUIÓN BOBBY HERBECK MÚSICA JOHN DU PREZ FOTOGRAFÍA JOHN FENNER MONTAJE WILLIAM D. GORDEAN, SALLY MENKE, JAMES R. SYMONS
PRODUCTOR EJECUTIVO RAYMOND CHOW
PRODUCIDA POR DAVID CHAN, KIM DAWSON, SIMON FIELDS
DIRIGIDA POR STEVE BARRON

manga films

Air Bud 2 + Tortugas Ninja

LOS PERSONAJES FAVORITOS DE LOS NIÑOS

Ya en tu quiosco ¡No te lo pierdas!

MEJORA TU CONSOLA

Dual y sin cables



- **Nombre:** Rechargeable Wireless 2-in-1 Dual Trigger
- **Compañía:** Thrustmaster
- **Consola:** PS2 ■ **Precio:** 29,99 €

Detrás de este nombre tan largo se esconde un mando de lo más práctico, compatible tanto con Playstation 2 como con PC. No tiene cables y su batería se puede recargar conectándola directamente a vuestras PlayStation 2, aunque tarda bastante tiempo. Y hay más ventajas: los gatillos son progresivos y programables, tiene vibración, botones retroiluminados y una cobertura de goma que nos garantiza un mejor agarre.

Disfruta del multimedia

- **Nombre:** Media Converter y Media Organizer
- **Compañía:** Pinnacle ■ **Consola:** PSP ■ **Precio:** 29,99 €

Esto no es estrictamente un periférico, sino un par de programas que te permiten gestionar el multimedia de PSP desde un PC. "Media Converter" transforma cualquier tipo de vídeo (AVI, MPEG, etc.) en el formato compatible con la consola y lo instala en ella. "Media Organizer" sirve para gestionar y transferir a PSP archivos de música, vídeo y fotos, aunque en un principio no estén en un formato aceptado por la consola. Ambos programas son muy sencillos de usar, aunque "Media Organizer" tiene problemas para convertir ciertos códecs del formato AVI y el vídeo sin comprimir.

■ **Valoración:** ★★☆☆





Si es digital, se ve genial



- **Nombre:** Digital AV Cable ■ **Compañía:** Joytech
- **Consola:** Xbox 360 ■ **Precio:** 24,99 €

Este nuevo cable conecta directamente vuestra Xbox 360 a la entrada de euroconector de la televisión, con lo que la nitidez de imagen es absoluta. También incluye conexiones RCA para sonido estéreo y S-Video, que también proporciona una imagen excelente. Y si además tenéis un 5.1 en casa, podéis aprovechar el cable óptico digital incluido. Todo esto a un buen precio.

■ **Valoración:** ★★★★

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas domésticas



	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (Con «GT 4», 179, 99 €)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas 34,95 € (5.815 ptas.)	TRIPLE PACK Tres accesorios a precio de saldo 49 € (8.148 ptas.)
XBOX 360	NITRO RACING WHEEL Cambio de marchas y LED Digital 99,99 € (16.637 ptas.)	 NO DISPONIBLE	CONTROLLER WIRELESS Cómodo y sin cables 44,90 € (7.471 ptas.)	MEMORY CARD 64 MB Para guardarlo todo 34,99 € (5.822 ptas.)	KIT DE CARGA RÁPIDA Carga dos baterías de pad en 4 horas 19,99 € (3.326 ptas.)
GC	 F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	 NO DISPONIBLE	  GC STARTER KIT Pad, cable y tarjeta 39 € (6.489 ptas.)	 MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.)	 GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 € (2.163 ptas.)
XBOX	 MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	RGT LIGHT GUN Sirve con cualquier tele 54,90 € (9.135 ptas.)	 CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 € (4.983 ptas.)

Toda precaución es poca

■ **Nombre:** Protector Pack ■ **Compañía:** Blaze
■ **Consola:** PSP ■ **Precio:** 29,90 €

Para que nada afecte a vuestra consola, aquí tenéis este interesante pack. Incluye un estuche protector de cristal, una "armadura" de metal, paño y lámina protectora de pantalla, cable de conexión USB y tres estuches para tus UMD. Y el diseño es bastante elegante.


■ **Valoración:** ★★★☆



Los coches más simpáticos

■ **Nombre:** Productos oficiales "Cars" ■ **Compañía:** Indeca
■ **Consola:** GBA SP, GB Micro, DS, PSP ■ **Precio:** Desde 9,95 €

Con motivo del estreno de la película de Pixar, aquí llegan varios productos oficiales. Las fundas de transporte están disponibles para todas las portátiles, tienen bolsillo y refuerzo interior y cuestan entre 9,95 y 12,95 €. Los kits de accesorios están disponibles para GB Micro, GBA SP y DS. Incluyen bolsa, funda, cajas, adaptador de coche, lámina protectora y puntero. Tanto para GB Micro como para GBA SP / DS cuestan 24,95 €.

■ **Valoración:** ★★★☆



© Disney

NO LO PIERDAS DE VISTA

PARA UNAS PARTIDAS MÁS "PROFESIONALES"

Pon el turbo a tu 360

■ **Nombre:** EX Turbo Pad
■ **Compañía:** Hori
■ **Consola:** Xbox 360
■ **Precio:** 37,95 €

Al fin van llegando mandos novedosos a nuestras 360. Esta alternativa al pad estándar no sólo tiene las funciones básicas (botón guía incluido), sino que además incorpora unas prácticas funciones individuales de turbo para los botones principales A, B, X e Y. De esta forma se emula la pulsación reiterada de los mismos, lo cual es útil en determinados "shooters" y otros tipos de juegos dinámicos. Esta particularidad se puede ajustar mediante unas palanquitas en modo Normal (emula 13 pulsaciones por segundo) o Turbo (26 pulsaciones por segundo). El diseño es tan cómodo como el del mando normal de la consola. Eso sí, no es wireless, pero es que de serlo el precio se dispararía. Tiene licencia de Microsoft, lo cual garantiza su calidad.

■ **Valoración:** ★★★★

Partidas extralargas

■ **Nombre:** Battery Pack 2.200 mAh
■ **Compañía:** Sony ■ **Consola:** PSP ■ **Precio:** 39,95 €

Si sois de los que necesitan una PSP que no se "canse" tan pronto, probad a utilizar la batería de 2.200 miliamperios / hora. Dura un 20% más que la batería que viene con la consola y, al ser de Sony, os aseguráis de que mantiene su durabilidad por más tiempo. Eso sí, el precio es un pelín alto.

■ **Valoración:** ★★★☆



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas portátiles

GAME BOY ADVANCE

 **PACKS** SAFARI ADVANCE MAXI PACK (SP) Todo lo necesario y más para tu SP. **29,90 € (4.975 ptas.)**	**TRANSPORTE** ESTUCHES INDECA (SP) Con diseños de Los Increíbles, Cars o Narnia **9,95 € (1.656 ptas.)**	 **VARIOS** ADAPTADOR INALÁMBRICO Juega a dobles sin cables **19,95 € (3.319 ptas.)**	 **VARIOS** XPLODER CHEAT SYSTEM (SP) Trucos para cientos de juegos. **39,90 € (6.639 ptas.)**	 **PACKS** TRAVEL KIT LOGIC 3 (GB MICRO) Cascos, bolsa, cable link... **34,90 € (5.807 ptas.)**

NINTENDO DS

 **USB** CONECTOR USB Wi-Fi Conéctate a un PC con Internet. **34,95 € (5.815 ptas.)**	 **VARIOS** ACTION REPLAY MAX DUO Un mundo de trucos para DS y GBA. **40 € (6.655 ptas.)**	 **PACKS** TRAVEL PACK 15 EN 1 Todos los accesorios que necesitáis. **29,95 € (4.983 ptas.)**	 **TRANSPORTE** LEATHER CASE Sencilla, elegante y útil. **9,95 € (1.656 ptas.)**	 **SONIDO** NINTENDO DS HEADPHONES Ligeros, fiables y con el logo de DS. **10,90 € (1.814 ptas.)**

PSP

 **MEMORIA** 4GB HARD DRIVE Cuatro gigas de memoria y batería doble. **199,95 € (33.269 ptas.)**	 **FUNDAS** ARMOLITE CASE Protege vuestra consola y permite jugar a la vez. **9,95 € (1.656 ptas.)**	 **SONIDO** SOUND SYSTEM 2.1 Sonido perfecto y diseño elegante. **79,90 € (13.294 ptas.)**	 **TARJETAS** MEMORY STICK DUO Y PRO DUO Desde 64 megas a 2 gigas. A partir de **30 € (4.992 ptas.)**	 **PACKS** TECH PACK Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB. A partir de **19,95 € (3.319 ptas.)**

EL CÓDIGO DA VINCI

¿Un asesinato en el museo más famoso del mundo? ¿Una obra maestra que oculta mensajes secretos? Demasiados misterios para que no sean descubiertos. Acompañad a Langdon y Sophie en su búsqueda de la solución de... El Código Da Vinci.

CONSEJOS PREVIOS

1 **PEDID AYUDA** al enfrentaros a los enigmas. El botón Círculo (B en Xbox) sirve para que vuestro acompañante os dé pistas sobre la resolución de los criptogramas, acertijos o desafíos del juego.

2 **EVITAD LA LUCHA** si os es posible. Podéis distraer a los guardias y libraros de una pelea que, si os supera en número, puede saldarse con vuestra derrota definitiva.

3 **ATENTOS A LAS SECUENCIAS.** No paséis por alto los comentarios que haga algún personaje al observar un elemento histórico, ya que muchas veces os estará dando la clave del siguiente acertijo. Escuchadles siempre.

4 **SI OS ATASCÁIS EN UN ENIGMA** es porque vuestro inventario está incompleto. Revisad bien los alrededores en busca de cualquier objeto. Sophie o Langdon os indicarán si vais por el camino correcto.

5 **PROCURAD LUCHAR JUNTOS.** Además de tener los reflejos a punto para las secuencias de lucha, es mucho más fácil derrotar a los guardias, matones o monjes si Sophie y Langdon colaboran. Separados pueden caer fulminados.

UNA OBRA MAESTRA DE LA PINTURA oculta un misterio tan trascendente como peligroso. A vosotros os toca resolver este enigma, encarnando a dos personajes en busca de la verdad: Robert Langdon y Sophie Noveau. Ambos deben unir sus fuerzas para desentrañar un desafío milenario, pero son muchos los que se oponen a que la verdad salga a la luz. La Manus Dei es una organización de fanáticos monjes que os perseguirá durante toda la aventura, tratando de que no podáis acceder a las claves de este enigma.

A lo largo de las nueve fases alternaréis el control entre Sophie y Robert. Otras veces ambos personajes actuarán de forma simultánea y más de una vez tendréis que luchar por vuestra vida. Para sobrevivir pondréis a prueba vuestros reflejos en secuencias de botones para efectuar combos de ataque, defensa, o ataques especiales con el mobiliario urbano. En el juego también se os pedirá que pongáis a prueba vuestra capacidad de sigilo. Pero el verdadero reto de «El Código Da Vinci» pondrá a prueba el músculo más importante: ¡vuestro cerebro!

La astucia como arma

Al igual que en la película, pero sobre todo igual que ocurría en la novela de Dan Brown, «El Código Da Vinci» está repleto de acertijos. Algunos de ellos pondrán a prueba vuestros conocimientos de historia, y también hay enigmas matemáticos. Pero la mayoría de estos retos se resuelven con un poco de picardía y un mucho de paciencia. Por tanto **debéis examinar a fondo cualquier rincón del escenario, escuchar con atención las explicaciones de los personajes y aplicar la lógica a los desafíos que se os plantean.** La clave puede ser ese poema que acabáis de leer, o las Cizallas que habéis encontrado... «El Código Da Vinci» es un juego que estimula el ingenio. Disfrutad de esta aventura y de todos sus retos.

PUNTOS CLAVE

Observación

La vista es vuestra mejor arma en esta aventura. Cuando se active el icono de Examinar **(X en PS2, A en Xbox)**, pasaréis a una vista en primera persona en la que podréis recorrer la zona a observar. Tomad nota de lo que digan los personajes.



• **PUNTOS INTERACTIVOS:** Zonas en las que utilizar un objeto del inventario. Por ejemplo, el ojo de una cerradura requiere una llave.



• **PUNTOS DE OBJETO:** Si halláis un objeto que parpadea es que podéis cogerlo. Revisad a fondo toda la zona de Observación.





LAS PISTAS

El Inventario

A lo largo del juego vuestros bolsillos irán acumulando varios objetos, algunos de ellos útiles en varios niveles. El inventario es accesible pulsando **R1 (Botón Negro en Xbox)**. Debéis aprender a usarlos del modo correcto:



● **USAR:** Cuando encontréis un lugar que "pida" un objeto, seleccionad vuestra elección del inventario y utilizadla. También podéis recuperar salud con objetos curativos.



● **COMBINAR:** A veces podéis unir dos objetos y conseguir uno nuevo. Estas uniones vienen dictadas por la lógica. Por ejemplo, si queréis usar un producto químico, lo mejor es combinarlo con una toalla.



● **EXAMINAR:** Si no dais con una clave, es posible que el objeto os la "diga". Revisad los documentos que halléis; puede que os den pistas muy precisas.

DEFENSA Y ATAQUE

Dos investigadores peleones

Robert Langdon y Julie Noveau saben defenderse llegado el momento. Es aconsejable evitar los enfrentamientos, pero si no tenéis mas remedio que luchar, estos son los movimientos básicos:



● **GOLPEAR:** Pulsad **Cuadrado (X en Xbox)** para atacar al rival, o iniciar una secuencia de Ataque.



● **SECUENCIA DE ATAQUE:** Pulsad los botones de la secuencia, en el orden preciso, para realizar un combo.



● **AGARRAR:** Presionad el botón **Círculo (B en Xbox)** para apresar al rival e iniciar un combo de Ataque corto.



● **EMPUJAR:** Tras presionar **X (A en Xbox)**, pulsad el botón repetidas veces para arrojar al rival contra un obstáculo.



● **DEFENDER:** Si el rival toma la iniciativa, pulsad la secuencia de botones indicada para libraros de sus ataques.

● **GOLPEAR CON OBJETO:** Coged con **X (A en Xbox)** barras, o vigas para golpear con contundencia al enemigo.

MANOS A LA OBRA

Así se interactúa

Determinados puntos del escenario requieren acciones concretas por parte de los personajes. Dichos movimientos se basan en la combinación de botones con el uso de los sticks:



● **MOVER/EMPUJAR:** Pulsad el botón Acción **(X en PS2, A en Xbox)** tantas veces como os lo indique la pantalla para mover objetos o abrir puertas.



● **INTERACTUAR:** Este movimiento requiere que mováis los sticks según os indiquen las secuencias de la parte inferior de la pantalla.



● **COLABORAR:** Langdon y Sophie pueden interactuar para alcanzar zonas inaccesibles. Basta con presionar el botón Acción.

EL SIGILO

El silencio es la clave

A veces no es preciso iniciar un combate, sino que basta con ser más listos que vuestro rival. Fijaos bien en estos tres movimientos de sigilo:



● **SIGILO: (L2 en PS2, L en Xbox).** Caminad en silencio y sin hacer ruido para no alertar a un guardia de la zona.



● **ATAQUE SIGILOSO:** Aproximaos a un rival de espaldas y, cuando lo indique la pantalla, pulsad **Cuadrado (X en Xbox)** varias veces para noquear al enemigo.



● **EMBOSCADA:** Situaos junto a una pared y pulsad Acción **(X en PS2, A en Xbox)**. Llamad la atención del guardia con **Círculo (B en Xbox)** y, cuando esté a punto de doblar la esquina, pulsad Ataque **(Cuadrado/X en Xbox)** para dejarle sin sentido.

LOS ENIGMAS

Los secretos de la Orden del Temple

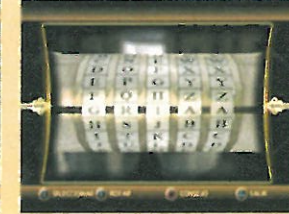
Los acertijos son la "sal" de El Código Da Vinci. Los hay de todo tipo, pero aquí os señalamos los más habituales para que os familiaricéis con ellos:



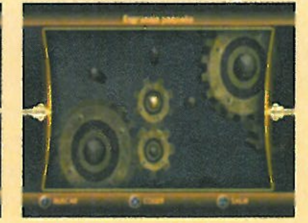
● **CRIPTOGRAMAS:** Son frases en clave. Se basan en la sustitución de letras por símbolos, sin repetirse.



● **MATEMÁTICOS:** Basados en combinaciones numéricas, cuyas claves (como la de Chappe) están siempre cerca.



● **CRYPTEX:** Este curioso aparato requiere un código particular. Normalmente es el nombre de una persona.



● **PUZZLES:** Se basan en la combinación de objetos o en su disposición de una forma concreta, para obtener llaves.



● **ENIGMAS OCULTOS:** A veces es preciso recurrir a objetos como la Lámpara UV para descubrir claves ocultas.

El secreto os espera

El mayor enigma de la Cristiandad está a vuestro alcance, pero podéis pagar un alto precio si no sabéis descifrar sus misterios. Adentraos en la mente de Da Vinci, esquivad a los esbirros de la Manus Dei... y por supuesto, no paséis por alto ninguno de los secretos.



1 PARA LOGRAR EL QUÍMICO debéis mezclar el contenido de los bidones número 1, 2 y 4. El resultado ha de ser rojo.



2 POR MEDIO DE LA MEZCLA podéis limpiar el lienzo y descubrir otra de las pistas que os ha dejado el abuelo de Sophie.

I. EL MUSEO DEL LOUVRE

Secretos: 3

Atentos a la secuencia inicial: recordad el orden en el que aparecen los personajes, ya que os será un dato útil en el futuro. Ya entrados en harina, examinad el cuerpo de Sauniere. La llamada de teléfono no tiene mucho sentido, pero si examináis la tarjeta de visita de Sophie y marcáis el 454, la frase cobrará mayor significado.

La cosa se complica y la acción pasa al baño, en compañía de Sophie. Abrid la ventana: pulsad el botón de Acción hasta que esté verde, y a continuación empujad ambos sticks hacia Arriba. Ahora coged el Jabón del lavamanos y combinadlo con la Unidad de Rastreo que os ha dado Sophie. Arrojad el "pegote" por la ventana y despistaréis a la Policía. Ahora hay que resolver lo que realmente significa la frase. Reordenad las letras para obtener el nombre de vuestra siguiente pista: **LA MONA LISA.**

Sophie debe llegar hasta la entrada del pasillo para obtener la Lámpara Ultravioleta de la caja de los investigadores. Caminad con sigilo para no ser detectados por los dos guardias. En la siguiente sala coged la palanca que hay en el suelo y utilizadla para dejar "frito" a un tercer guardia con un Ataque Sigiloso. Examinad la gran caja para encontrar la Lámpara UV.

En la siguiente escena estáis frente a la Mona Lisa. Examinad el cuadro con la Lámpara UV y veréis un criptograma. Es preciso que ilumineís cada letra antes de pasar al siguiente puzzle. Debéis cambiar cada símbolo por una letra. Un consejo: comenzad con las vocales y las primeras letras de cada palabra. Así obtendréis la siguiente frase:

- **DA VINCI PINTÓ A LOS CRONISTAS**
- **ENTRE BACO Y URIEL ESTÁ LA PISTA.**

Antes de ir a la galería, coged la Esfera de Saturno de la estatua en el centro de la sala. Examinadla para obtener ese secreto.

Regresad a través de la puerta al corredor principal. Al otro lado de la puerta encontraréis las pinturas de Baco y Uriel, además de una escena. Examinad justo el cuadro de en medio, entre las dos pinturas y encontraréis algo llamativo. Ayudad a Sophie a alcanzar mayor altura para obtener el Anillo del Priorato de Sion. Observad una escena.

El siguiente paso es ir a la oficina de Sauniere. Id hacia ella sin que os detecten los guardias, o bien dejadlos KO. Entrad en la oficina, examinad todos los objetos sobre el escritorio y coged la Venda del cajón superior derecho. Ahora examinad el Mapa que hay en la pared con la Lámpara UV para obtener la siguiente pista. Acercaos al conducto de ventilación que hay en la pared, a la izquierda del mapa, y ayudad a Sophie a subir a él. Vuestra aliada abrirá la puerta de la siguiente sala.

Examinad el siguiente escritorio, en especial los documentos que enseñan cómo realizar mezclas con productos químicos. Que no se os escape el Tornillo Helicoidal que hay justo detrás de vosotros, sobre unas cajas. Es el segundo secreto.

Ahora id hacia la mesa que tiene productos químicos sobre ella, en varios bidones. **Es preciso que mezcléis Quitanasa, Dismutasaza y Catalasa para obtener una mezcla rojiza (1).** Son los productos primero, segundo y cuarto químico respectivamente). Observad la caja de herramientas amarilla y obtendréis una Toalla. Combinad la Toalla con la Mezcla y **utilizad la toalla empapada sobre el lienzo sucio (2).** Tras la escena, coged el botiquín que hay en la esquina de la sala, detrás de los lienzos. Salid y regresad a la sala de la Mona Lisa.

Moveos con sigilo por la parte de la izquierda, ya que hay un guardia por la zona derecha. Debéis ir hacia donde se encontraba. Entrad a través de la puerta contigua a la Mona Lisa y a continuación hacia la izquierda, junto a dos puertas. Escondeos en esa esquina. Poco después los dos guardias de allí son avisados por radio: así podréis pasar sin tener que golpearlos. Corred hacia el otro lado y entrad en la Sala de Niké.

Id a la parte inferior de este recinto, por cualquier lado de la escalera: Cuando lleguéis al final y subáis unos escalones, un guardia aparecerá detrás de la estatua Niké. Dejadlo inconsciente cuando se disponga a subir la plataforma. Es hora de examinar la estatua. Subid a la plataforma y observad con atención el panel: hay una ranura. Utilizad el Anillo del Priorato de Sion





3 ENGAÑAD A LOS GUARDIAS llamando su atención tras una columna, para después dejarles fuera de juego.



4 LAS CIZALLAS SERÁN VITALES en varios momentos de la aventura. Revisad armarios, cajas o incluso carretillas.



5


6


7


8

y obtendréis el Disco de la Flor de Lis. Por ahora no os sirve mucho, así que dejadlo en el Inventario.

A estas alturas estaréis deseando escapar del Louvre. Regresad a la estatua de Niké y no tardarán en entrar dos guardias. Es hora de tenderles una trampa: colocaos junto a una columna y, cuando se separen, **llamad la atención de uno de ellos (3)** para dejarle inconsciente. Libraos del segundo guardia del mismo modo, o bien con los puños. Antes de salir, bajad a la planta inferior, a la derecha de la salida. Examinad la barandilla para obtener una Moneda de Plomo. Finalmente id hacia la salida: dos guardias esperan. Escondeos tras la estatua de la izquierda, dejad inconsciente a uno de los guardias y venced al segundo a puñetazo limpio Ya podéis escapar del museo.

II. SAINT SULPICE

➔ Secretos: 2

Tras la escena del inicio, Langdom aparece en una de las celdas religiosas. Ah, si lo necesitáis podéis encontrar un Vendaje en la mesa que está situada entre las camas.

Salid y dirigíos a la celda de la hermana fallecida, cuyo cadáver debéis examinar (en concreto su mano). Examinad el escritorio y leed los documentos que hay en él. Los números 7:14 que mencionan son muy importantes. A continuación salid por la puerta de la derecha, al Balcón. Cruzad la puerta que hay al fondo para entrar en un pequeño almacén, que debéis revisar para obtener **una Lata de Aceite y las Cizallas (4)**. Ahora volved al punto de partida, cerca de las celdas.

Entrad en la pequeña alcoba con dos puertas. Por cierto, la celda de la derecha es el cuarto de la hermana Marguerite. Es un poco miedosa, pero si llamáis a su puerta os dará pistas. En cualquier caso, id a través de la otra puerta. Atención al monje que camina alejándose de vosotros. Seguidlo con sigilo y dejadlo inconsciente. **Explorad esta zona para obtener el Diagrama del Código Chappe (5).** Apuntad la correspondencia de cada símbolo con la letra correspondiente.

Regresad a la celda de la hermana fallecida. Si antes examinasteis su mano, observaríais que apunta hacia la cama. Empujad la cama pulsando Acción para descubrir una caja fuerte. Aquí aparecen unos símbolos, que equivalen a letras según el diagrama de Chappe que examinasteis antes. La palabra que debéis formar es **SION.**

Abrid la caja fuerte y obtendréis una Bandeja de Bronce. Seguidamente volved a la zona donde se encontraba el diagrama. Ya podéis bajar las escaleras que hay a la izquierda de la entrada y, tras otra puerta, acceder a una inmensa sala. Libraos de los dos monjes con Ataques Sigilosos, ya que plantarles cara os puede salir caro. En esta zona hay un Vendaje, detrás de un pilar con una cruz en la parte superior.

Ahora explorad tranquilamente la sala. Examinad los catorce pilares, en especial la pequeña plataforma en la base de cada uno. Por cierto, podéis obtener una Moneda de Estaño si observáis la ventana de la vidriera entre los pilares IX y X.

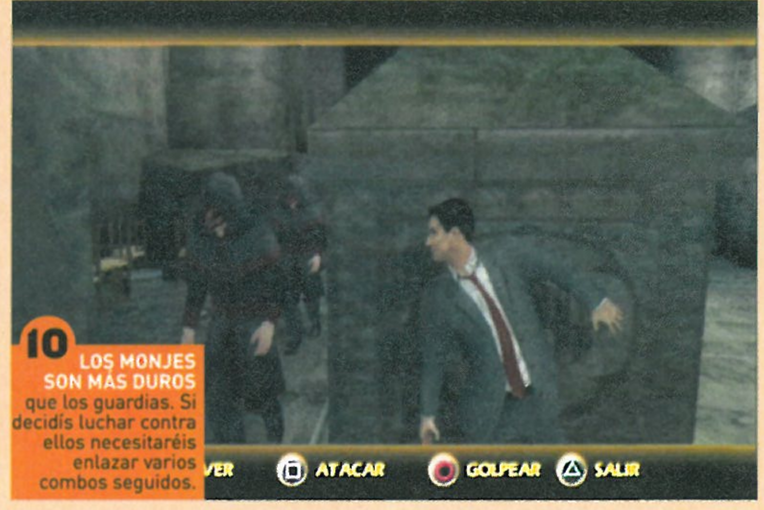
En la fuente cercana al pilar VIII encontraréis una Llave Ornamentada. Cogedla y regresad a la habitación de la hermana fallecida, para abrir con ella el armario. Dentro encontraréis **una pequeña estatua de Jesús (6)** después de su muerte. Con ella en vuestro poder, regresad a la sala de los pilares. Vuestro objetivo es el libro que hay entre las columnas II y IV, donde debéis leer el salmo del libro. Gracias a él sabréis que debéis rotar las tablas de piedra del suelo para que formen la fecha que indica el libro: **el izquierdo es Aprilis y el derecho es XI. (7)** Coged la estatua de Jesús llevando la cruz.

Ahora id hacia la puerta doble, junto al pilar VII. Usad las Cizallas para romper el cerrojo y subid un corto tramo de escaleras para situaros justo enfrente del órgano de la iglesia. A vuestra izquierda hay un Vendaje en el suelo. Id al lado del órgano y **usad la palanca para colocar las agujas del reloj (8)** en la hora indicada en los papeles de la monja fallecida, es decir, las 7:14. Coged la Bandeja de Cobre y regresad a la gran sala.

Atentos, porque la sala se ha "repoblado" con dos nuevos monjes de los que debéis desharceros. Después examinad el pilar VII. Colocad la estatua de Jesús con la Cruz en la base. Es el momento de ir al pilar XIV y colocar la segunda estatua de Jesús sobre la base. ¡Bravo! Habéis desbloqueado una puerta entre los pilares X y XI. ▶▶



9 EL CÓDIGO CHAPPE os da las claves del orden concreto en que debéis pulsar los símbolos de la palabra Jerusalem.



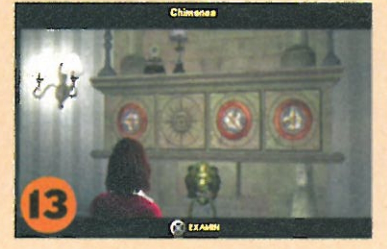
10 LOS MONJES SON MÁS DUROS que los guardias. Si decidís luchar contra ellos necesitaréis enlazar varios combos seguidos.



11



12



13



14

Os encontráis en las catacumbas de la Iglesia. Examinad las cajas de la derecha para encontrar un Ornitóptero. A continuación id hacia la mesa de piedra, al fondo. Usad la Lata de Aceite en la válvula, abrid las Lámparas y colocad las dos bandejas metálicas de vuestro inventario. De ese modo las lámparas proyectan la palabra **JERUSALEM** sobre la pared. He aquí otra pista.

Ahora id la cripta a la izquierda de las lámparas (a la izquierda de la palabra proyectada) y empujadla hacia un lado. Detrás encontraréis una serie de botones con los símbolos que encontrasteis en el diagrama al inicio de este capitulo. **Los símbolos corresponden a las letras de la palabra JERUSALEM (9)**, y debéis presionarlos en el orden correcto (dado que JERUSALEM tiene dos "E", la primera esta indicada por un 1 y la otra por un 2). Esta sería la traducción completa del diagrama:

/S/E/R/J/L/A/M/E/U/
1 2

Tras resolver este acertijo se abrirá una puerta en el suelo y obtendréis una lista que contiene los nombres de todos los Grandes Maestros del Priorato de Sion. ¡Casi nada! Pero a los dos monjes de Manus Dei que aparecen no les hace gracia que tengáis tanta información...

No tratéis de pelear con los dos a la vez. Escondeos detrás de la cripta opuesta a los botones del acertijo, donde hay un palo de golf en el suelo **que podéis utilizar para golpear a los monjes (10)** con Ataques Sigilo. Tras derrotarlos regresad a la sala de los pilares... ¡y a tres monjes más! Podéis simplemente ignorarlos, o en todo caso libraros del primero de ellos. Alcanzad las escaleras para llegar a la celda de la hermana Marguerite.

III. MANSIÓN NORMANDÍA

Secretos: 2

Esos perros tienen mala pinta, pero por ahora no deben preocuparos. Id hacia la cabaña de la derecha y entrad por el conducto de la pared. Nada más "aterrizar" hace su entrada Silas: **dadle su merecido. (11)**. A continuación, examinad la caja de seguridad sobre los Estantes. Junto a ella hay una pizarra y unos números escritos. Los números corresponden a la secuencia de Fibonacci, en la cual el próximo numero es la suma de los dos números previos (1+1=2, 2+1=3, 3+2=5, 5+3=8, es decir, 1,1,2,3,5,8). Esto es sólo una pista: los números que necesitáis siguen a la secuencia: 5+8=13, 8+13=21, 13+21=34, es decir, que la combinación tiene que ser:

13 - 21 - 34

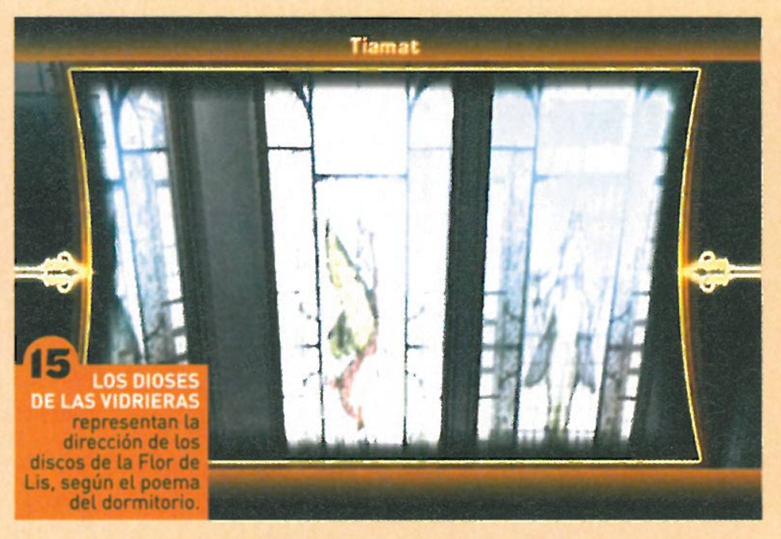
Desbloquead la caja de seguridad y coged la Llave de la Mansión. Pero antes de entrar en ella es hora de dar la merienda a los "cachorros". Id hacia el otro edificio, frente a vosotros, y echad abajo la puerta. Dentro de este pequeño cuarto, **examinad el congelador y obtendréis un filete (12)**. Salid e id a la jaula que contiene los platos de comida de los perros. Debéis poner un "filetazo" en un plato. Salid y buscad una cadena, a la derecha del edificio: es la campana, que al sonar hace que los perros vengan a comer. ¡Y no os harán daño!

El siguiente paso es girar el puente para poder entrar en la mansión, así que buscad la Manivela que hay a la derecha, cogedla y rotadla tal y como os muestra el indicador en la parte inferior de la pantalla. Debéis girarla cuatro veces. Una vez el puente esté en su lugar, cruzadlo hacia la mansión y abrid la puerta con la Llave previamente conseguida.

Ignorad por ahora las escaleras que veis frente a vosotros. En su lugar, id a la pequeña alcoba de la izquierda. Examinad el gabinete y encontraréis la Estatua de Eneas. A continuación id al cuarto opuesto al gabinete con los discos. Efectivamente, falta un disco, así que **utilizad el que encontrasteis en el museo del Louvre (13)**. La mala noticia es que no sabéis en qué dirección rotarlos... Es hora de investigar. Id a la parte de atrás de este cuarto y examinad una pequeña mesa en el lado izquierdo: he aquí la estatua de Cupido. Ahora subid las escaleras, y al final encontraréis una puerta que se puede abrir con el Anillo del Priorato.

¡Menudo dormitorio, quién lo pillara! Examinad la cama para obtener el Tanque de Da Vinci. Id al escritorio y leed un poema que explica cómo debéis girar los discos de la habitación de abajo. También encontraréis un Vendaje, en el cajón central derecho. El cajón de la parte inferior izquierda esta cerrado, pero no hay cerrojo que se resista al Anillo del Priorato. **Coged de su interior la Estatua de Vulcano (14).**





15 **LOS DIOSES DE LAS VIDRIERAS** representan la dirección de los discos de la Flor de Lis, según el poema del dormitorio.



16 **COLOCAD LAS ESTATUAS** tal y como veis: todas han de mirar a Venus, y Venus debe estar mirando hacia Eneas.


17



18



19



20

Volved a las escaleras y fijaos en las figuras representadas en las vidrieras. **Cada dios tiene una Flor de Lis rotando en una dirección concreta (15),** mientras que cada línea del poema que encontrasteis en el dormitorio se refiere a uno de estos dioses. Combinando ambas informaciones sabréis en qué dirección rotar cada disco, cuyas flechas deben apuntar así:



La boca del león se abrirá y obtendréis la Estatua de Venus.

Id hacia la mesa que está, dentro de cuyo cajón os espera la Estatua de Júpiter. Ahora leed la nota sobre la mesa: es el segundo criptograma del juego. Los símbolos siempre representan la mismas letras en cada criptograma. La frase es:

- **JUPITER ESTA SOBRE VULCANO**
- **ENEAS ESTA POR DEBAJO DE MARTE**
- **MARTE ESTA A LA DERECHA DE VULCANO**

Ahora bajad las escaleras hacia la parte inferior de la biblioteca. Tras la pelea con el monje examinad la mesa con el esqueleto, en concreto el objeto en forma de ovni: una estatua rodará saliendo de él. Coged de debajo de la mesa la Estatua de Marte. A continuación escoged cualquiera de las dos puertas y regresad a las primeras escaleras de la entrada a la mansión (las que ignorasteis al inicio). Subidlas.

Allí hay un zona con dos cuadros. Examinad el de la izquierda para lograr la Esfera de Júpiter. Ahora subid arriba y entrad en la siguiente sala. Hay una mesa redonda con un pentáculo, **y seis huecos para las estatuas (16).** Colocadlas todas y después haced que apunten en la dirección correcta, es decir, mirando a Venus, salvo dicha estatua:

- **Eneas debe ir en el punto inferior derecho.**
- **Marte debe ir en el punto superior derecho.**
- **Cupido debe ir en el punto inferior izquierdo.**
- **Júpiter va arriba del todo.**
- **Vulcano debe ir en el punto inferior izquierdo.**
- **Venus en el centro, siempre mirando a Eneas.**

El jardín es una replica del pentáculo, por lo que tendréis que rotar las estatuas apuntando a Venus. Moveos por el jardín y **rotad las cinco estatuas (17)** hasta que la pantalla os indique que están en la posición correcta. Tened cuidado con los guardias: **dejadlos inconscientes uno a uno (18).** Cuando ya hayáis girado todas la estatuas correctamente, Venus descubrirá un pasadizo a la gruta.

Hay una estatua en cada lado. Id hacia la de la derecha y coged la Antorcha. Encendedla. Debéis encender cada pebetero apagado como las agujas de un reloj. Cada pebetero "lleva" el fuego al de enfrente, **para formar una estrella (19).** Si las antorchas fueran agujas del reloj, con respecto a la puerta de entrada, quedarían de esta forma:

12
10 2
7 5
puerta de entrada

Debéis encenderlas de este modo:
12
10
5
10
2
10
7

Tras la secuencia obtendréis la Llave tallada con Láser. De paso habéis terminado. ¡Bien hecho!

IV. BANCO DE ZURICH

➔ Secretos: 3

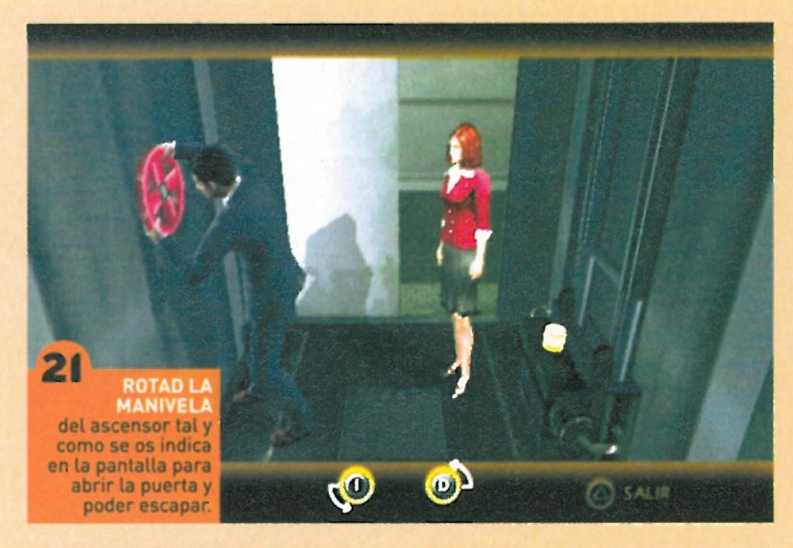
El primer paso es hablar con el guardia en el puesto principal, que os indicará la puerta de la derecha. Pasad la doble puerta para llegar al Atrio. Id a través de la puerta del lado izquierdo. A continuación entrad en la Sala de Seguridad gracias a la Llave Tallada.

Utilizad de nuevo la Llave Tallada para obtener la caja con las pertenencias que buscáis, pero **es preciso un código de seguridad (20).** Examinad bien la caja para descubrir qué números representa y usad la Secuencia Fibonacci:

21 y 500 y 521
21+500=521 500+521=1021

1021 es el código para conseguir la caja y el Cryptex de su interior.

Examinad la caja de nuevo para ver que hay un pequeño agujero en el pequeño espacio que contenía ▸▸



21 ROTAD LA MANIVELA del ascensor tal y como se os indica en la pantalla para abrir la puerta y poder escapar.


22 EN EL BANCO LA VIGILANCIA es continua. Debéis estar listos para enfrentaros a docenas de guardias para lograr salir.


23


24


25



26

el Cryptex, pero necesitáis algo para poder abrir el agujero. Examinad el escritorio en el lado izquierdo del cuarto, abrid el cajón y obtendréis un Clip. Usadlo en el agujero de la caja (aseguraos de enfocarlo debidamente) para conseguir un poema que os da la clave: **GRIAL.**

Id al inventario y usad esa palabra en el Cryptex. El gerente del banco llega justo a tiempo de ofreceros una vía de escape. Volved al Atrio. Usad la Tarjeta de Seguridad en los ascensores y, tras la secuencia, ayudad a Sophie a subir. Ahora **moved la manivela para abrir la salida del ascensor (21).**

Continuad hacia la derecha, donde hay dos guardias patrullando. Las primeras puertas dobles, a la izquierda, conducen a un cuarto de almacenaje. Aquí encontraréis un Vendaje y el símbolo iluminado que indica un secreto, en la estantería: es la Esfera de Marte. Cogedla y salid pitando de este almacén.

Libraos de los guardias y seguid por este lado del Atrio (22) hacia las puertas del pasillo, para alcanzar la Oficina. Sophie decide dejaros por el momento. Noquead al guardia que pasa de derecha a izquierda, continuad hacia adelante y mirad a la derecha, cerca de unos cubículos: ¡otro guardia patrullando! Libraos de él e id al cubículo del extremo derecho para obtener la Ballesta de Da Vinci. ¡Otro "recuerdo" gratis!

Ahora id a la Oficina de Administración, que está a la izquierda de la entrada. Debéis entrar a una pequeña oficina con seis cubículos, para a continuación ir al escritorio e insertar la tarjeta de seguridad. Teclead el código que os da el Gerente: **867530.**

¡Maldición, es incorrecto! Debéis ir a la Oficina del Director, directamente enfrente del cuarto principal de cubículos. Buscad en el escritorio primero, donde hay un Vendaje en el cajón izquierdo inferior y un código en el cajón medio derecho. **Examinad esta pintura con vuestra Lámpara UV (23).** Moved ese cuadro y descubriréis la caja fuerte que hay tras él. Utilizad el código del cajón: **728559.** Coged la Llave de Archivador y salid de la oficina.

Id a la derecha y entrad en el cuarto de archivo al final. Id a la parte de atrás, a los archivadores (no los que están contra la pared) y buscad unos cajones que puedan ser examinados. Ahora abrid el cajón superior con la llave que obtuvisteis de la caja fuerte y conseguiréis el código de la Oficina de Administración: **260924.** Tecleadlo, salid de la Oficina de Administración e id hacia donde está la puerta por la que inicialmente llegasteis a este cuarto. **Buscad un lector de tarjetas de seguridad (24)** en una esquina y usad la tarjeta. Bajad por las escaleras.

Dirigíos a la izquierda y entrad en los Servidores. Cruzad un largo pasillo lleno de puertas cerradas, hasta llegar a la última a la izquierda. Pasad la puerta a través de un pequeño corredor, pasando por un escritorio de seguridad y tras otra puerta. Caminad hasta el otro lado de esta sala y veréis dos guardias: libraos de ambos para explorar a vuestras anchas.

Lo que debéis hacer es llegar a la otra esquina de este cuarto, directamente a la izquierda (allí hay otro lector de tarjetas y una puerta). Justo al lado hay otro cuarto privado al que podéis entrar, cerca del lector de tarjetas. En otras palabras, examinad los dos cuartos privados cercanos al lector de tarjetas. Veréis un símbolo iluminado en una pared: examinad el cubículo y coged la Moneda de Hierro. En la pared lejana al frente del lector de tarjetas hay un conducto de ventilación. **Tenéis que ayudar a Sophie a entrar por ese hueco del conducto (25).**

Os encontráis en una pequeña sala, donde un guardia incauto espera a que lo dejéis KO. Id hacia la izquierda y veréis unas escaleras y una oficina. Libraos del guardia y actualizad la tarjeta en el terminal del interior de esta oficina.

A continuación debéis ir hacia abajo por el pequeño corredor, para después abrir la puerta al otro extremo, por medio de la " nueva" tarjeta. Langdon se reunirá con vosotros. Regresad al Atrio.

Aquí hay dos guardias, pero no es necesario pelear con ellos: agachaos, caminad hacia la derecha y entrad en el hangar de carga. Usad la tarjeta en el lector de tarjetas y la reja se alzará. Estáis a punto de alcanzar la salida, ¡ánimo!

Libraos del guardia con un Ataque Sigiloso y **derrotad a los otros dos por medio de la eficaz táctica del señuelo (26).** Si os veis abrumados en esta pelea, corred y usad la barra





27 CADA UNO DE LOS ESCUDOS debe ir con la armadura de Galahad o la de Perceval, respectivamente.



28 BUSCAD EL CÁLIZ DEL DRAGON cuyo símbolo rojo es el que ha de ocupar el altar libre en el dormitorio de Perceval.


29


30


31


32

de hierro que hay a la entrada del recinto. Recordad que es más fácil derrotar a los enemigos si Sophie y Langdon luchan juntos. Por último, seguid las flechas del suelo, usad la Llave del Vehículo en las puertas y escapad por fin del banco.

V. CHATEAU VILLETTE

→ Secretos: 3

Antes de reuniros con el grupo de "sabihondos", bajad las escaleras y entrad en el sótano, a la izquierda. Id a la esquina izquierda, donde está el símbolo. Hay unas sillas que podéis examinar para obtener la Moneda de Cobre. Ya podéis regresar con el resto del grupo, arriba.

El profesor propone una particular "gymkana". Observad los dos cuadros y, cuando termine de hablar Teabing, podéis ir a cualquiera de los escudos en la parte de atrás y encontrar en esta zona el escudo de Gallahad (con una cruz roja en su escudo) y el de Perceval (cuyo emblema es un corazón).

Coged el escudo de Gallahad (27) y ponedlo en la armadura junto a la pintura del caballero que se encuentra mirando a los ángeles. A continuación coged el escudo de Perceval y colocadlo en la armadura restante, junto al cuadro del caballero que mira al castillo.

La puerta junto al escudo de Gallahad es la que conduce al cuarto de Gallahad, mientras que la puerta al lado del escudo de Perceval lleva a la habitación de Perceval.

Entrad en el cuarto de Gallahad y leed la nota en el estante de la esquina, a vuestra derecha. Id al cuarto de Perceval y leed el Cantar de los Cantares, en la estantería. Ahora regresad al cuarto de Gallahad y teclead como password la palabra **ROSTRO** en la puerta de seguridad de este cuarto.

En este nuevo cuarto hay un piano y dos puertas. La puerta más alejada os conduce de regreso al pasillo principal de la casa, mientras que la puerta restante lleva a un vestíbulo con un tablero bajo el que se esconde la Esfera de Venus.

Regresad al cuarto de Gallahad. Observad los cálices y **encontrad el cáliz Dragón Rojo (28)**. Llevadlo al cuarto de Perceval. Poned el cáliz en la pantalla directamente a la izquierda, la que reza ARTURO. Una puerta se abre y tendréis que resolver un acertijo de mover piezas **para completar la imagen (29)**. Se puede resolver con 5 movimientos:

- **Inferior izquierda**
- **Superior izquierda**
- **Superior centro**
- **Inferior centro**
- **Inferior derecha**

La puerta de la biblioteca se abre. Entrad en ella. Id hacia la esquina, encima del Tanque de Da Vinci. Para llegar hasta allí pasasteis cerca de una mesa, ¿verdad? Pues coged la partitura de música de la mesa, regresad hasta el piano que se encuentra en el cuarto de Gallahad y usad la partitura de música. **Tenéis que presionar los botones que aparecen en pantalla (30)**. Ahora regresad al cuarto de Gallahad.

Este momento es clave en el juego. Examinad varias veces el cuadro de La Última Cena para descubrir una serie de fascinantes pistas. Examinadlo tantas veces como se os pida y sabréis la clave del segundo Cryptex: **MAGDALENA.**

Es hora de plantar cara a Silas. Debéis reunir las tres piezas de la ballesta para acabar con él. Seguid a Langdon si os perdéis. En la habitación del piano está el Globo Terráqueo. Las piezas restantes están en la habitación de Perceval y en la biblioteca, y basta con acercarse a ellas para enviarlas al transportín del sótano. Pero **cada pieza requiere vencer a Silas (31)**, así que realizad las secuencias de ataque de manera precisa. Una vez reunidas todas las piezas habréis dado su merecido a este monje.

VI. AEROPUERTO BIGGIN HILL

→ Secretos: 3

Vaya, la policía viene con ganas de bronca... Detrás del contenedor hay una palanca: activadla. **Moveos detrás de la vagoneta para evitar los disparos (32)**. Cruzad la puerta.

Una vez en el Hangar, buscad el Puente que hay sobre las cajas de la derecha. Después id a la caja de herramientas de la izquierda y coged las Cizallas. Cortad el candado de la verja contigua al avión, subid la escalerilla y, además de coger las vendas, moved el contenedor por ▶▶



33 EL HANGAR TIENE GUARDIAS que aparecen en cuanto tratáis de escapar. Ayudad a Sophie a derrotar a ambos rivales.



34 CADA CAJA DE FUSIBLES tiene varias piezas. Debéis cogerlas todas para reunir fusibles de 300 y 50 amperios.


35


36


37


38

medio de la grúa del puente. Ahora debéis enfrentaros a dos guardias. Acabad primero con el que acosa a Sophie (¡menudo abusón!) y **juntos os libraréis del segundo rival (33).** Ahora entrad por las verjas que tapaban en contenedor, coged la Bengala de la estantería y bajad por la trampilla del suelo.

Seguid el camino hasta llegar a una reja, tras una escena. Entrad en la sala y subid los escalones. Las Cizallas os ayudarán con el candado de la siguiente verja. Id a través de otra puerta hasta una caja de fusibles. **Coged todos los fusibles, tres en total (34).** Ahora seguid por la escalera e id al próximo cuarto hasta que lleguéis a la barandilla metálica, donde debéis seguir por la derecha. Allí, en la parte de atrás, hay otra caja de fusibles: cogedlos todos (dos). Id hacia el lado opuesto de este cuarto (desde los fusibles hacia la derecha, no bajéis las escaleras aún) y subid por la escalera hasta el cuarto de control.

Podéis coger un Botiquín detrás de unos productos Químicos. A continuación usad el ascensor que sube a la torre de control. Coged todos los fusibles (tres) y regresad al cuarto de control. Un guardia aparece: dadle un somnífero en forma de puñetazo. Id abajo de nuevo: hay dos guardias patrullando. Tras libraros de ambos, id al otro extremo y bajad por las escaleras. Al fondo hay un gran Caja de Fusibles, un interruptor y un Plano. Revisad dicho plano con la Lámpara UV para ver el esquema que siguen los fusibles de 300 y 50 amperios, y **colocadlos siguiendo este orden (35).** Los fusibles que os faltan ya están esparcidos por el tablero de la caja. Los guiones representan los espacios que debéis dejar "en blanco", es decir, sin fusibles:

300	300	-	300	300
300	300	-	300	300
-	-	-	-	-
50	50	-	-	-

Activad el interruptor y subid, pero antes revisad la zona detrás de la escalera, a la izquierda, donde visteis el primer set de fusibles. Examinad la parte trasera para obtener una Moneda de Mercurio. Al fondo del pasillo hay un guardia que va de izquierda a derecha: dejadlo KO. Id al punto desde el que apareció el guardia y buscad la Esfera de Mercurio. Acabad con el guardia del final del pasillo y activad el interruptor de salida.

Avanzad por este camino hasta que lleguéis a una escalera. Subid y saldréis al exterior. Acabad con los guardias y buscad una verja en la parte trasera. Usad las Cizallas para romper el cerrojo y **girad la Válvula de Combustible (36).** Subid por la escalera a la azotea, libraos del guardia e id al borde del edificio para provocar una explosiva distracción.

VII. IGLESIA DEL TEMPLE

Secretos: 3

Lo primero que debéis hacer en este patio es mirar vuestro inventario y utilizar el mensaje codificado que encuentras allí. Es un bonito criptograma, cuya solución es:

- **FUERA VERAS EL AGUA CRISTALINA Y BELLA**
- **ENCONTRARAS LA LLAVE CON BUENA ESTRELLA**

El resto del grupo se dirige hacia la iglesia y os dejan a solas. Buscad una zona más baja, al frente, avanzad hacia la izquierda y descubriréis una ventana con una bolsa de basura. Examinad la ventana y obtendréis la Moneda de Plata. ¡De basura nada! A continuación regresad al patio.

Revisad el tablón de anuncios a la derecha: podéis coger un manivela y abrirlo para **obtener una Llave Dorada (37).** Seguidamente id al lado izquierdo de la iglesia y utilizad la llave para desbloquear la puerta hacia el patio trasero. Allí os encontráis un guardia: coged la pala y deshaceos de él a "palazo" limpio.

¿Veis ese muro con arcos? Revisad el sexto arco para coger una Esfera Lunar, sobre las cajas. Ahora cruzad la pasarela hasta las escaleras de la derecha. Cuidado, hay dos guardias: esperad a que terminen la conversación, se separen y después liquidadlos uno por uno. Con todo despejado, coged la Podadora de la carretilla y volved al punto donde estaban los guardias. **Cortad las rosas que hay junto a la fuente (38)** con las Tijeras de Podar, utilizad el Anillo del Priorato en la placa y haceos con el Trozo de Metal.

El testigo pasa a Langdon, encerrado. Cuando el guardia os deje tranquilos, mirad hacia la puerta. A la derecha, sobre la mesa, veréis una Cartulina, y más a la derecha una Varilla Metálica. Sacad la silla de la mesa para coger un Engranaje. Esto parece una película de prisioneros... Id a la base de la

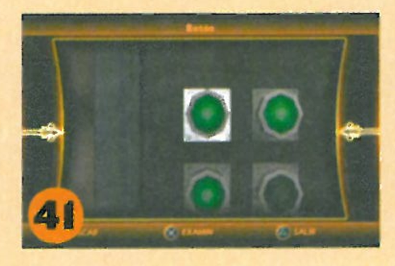




39 **USAD LA CARTULINA** para recoger la llave. La hacéis caer de la cerradura gracias a la varilla de metal.



40 **EN ESTA PANTALLA SE VE** cómo debéis colocar la serie de engranajes, grandes y pequeños, para activar el interruptor.



41



42



43



44

puerta y colocad la Cartulina en la rendija inferior. **Con la Varilla debéis empujar la llave de su agujero, cogerla y huir de la celda (39).**

Acabad con el guardia "teleadicto". Id al cuarto que esta enfrente de la celda y coged el Bote de Remos, a la derecha de la puerta. Ahora entrad por la puerta a la derecha de la TV.

Os encontráis en un gran santuario. Hay dos guardias conversando: deshaceos de ellos cuando se separen. También hay otro guardia a la izquierda del zona principal. A la izquierda de donde estaban los guardias hay un escritorio con un Engranaje Grande. En la zona principal hay dos armarios, uno con puertas y el otro sin ellas. Contienen dos Engranajes Pequeños y un Vendaje. Regresad a través de la puerta e id hacia vuestra celda. **A la derecha hay una caja (40).** Revisad el Inventario: debéis tener un Engranaje Grande y tres Engranajes Pequeños. Unidlos como se ve:

- **Pequeño – Pequeño – Grande**
- **Salida - Grande – Pequeño – Pequeño - Interruptor**

Tirad del Interruptor y a continuación asistiréis a una secuencia.

De nuevo estáis con Sophie. Volved a la entrada y acabad con los guardias usando Ataques Sigilosos. Reuníos con Langdon en el sótano. Juntos debéis ir al final del pasillo y abrir las puertas que llevan a las catacumbas. Coged el Vendaje que hay a la izquierda. Dejad que los dos guardias hablen y después atacadlos uno a uno.

Seguid por los túneles hasta que lleguéis a otros dos guardias. Esperad a que uno se dirija a vosotros y eliminadlo. Mirad en las criptas en la pared izquierda para hallar un Sello Templario. Queda otro guardia: deshaceos de él y mirad la caja de la cripta, a la derecha. Moved la caja y obtendréis el segundo Sello.

Continuad por los túneles hasta que lleguéis a un guardia. Tras liquidarlo, examinad la caja de fusibles. **Hay cuatro botones verdes que debéis pulsar en el orden correcto (41).** Recordad esta secuencia, porque será necesaria más adelante:

2 4
3 1

La electricidad se activará para los interruptores de la derecha e izquierda. Activad este último y entrad en la sala. Coged otro Vendaje y el tercer Sello. Es el momento de que regreséis por los túneles.

Tened cuidado, porque dos guardias reaparecen. Ahora activad el interruptor y entrad en la siguiente estancia. He aquí un acertijo con discos parecido al de la mansión, pero menos complejo. Poned los tres Sellos en los espacios vacíos, y fijaos en el dibujo de la pared para saber cómo deben ser rotados los sellos. **Si los rotáis en el sentido de las agujas del reloj (42),** los sellos quedarán a estas "horas":

10, 4, 12, 2.

Algo surge en el patio del principio, de modo que continuad de regreso por los túneles. Encontraréis más guardias, pero son fáciles de derrotar. Queda un último enemigo, junto a la celda de Langdon. Tras libraros de él, cruzad la puerta al lado de la TV y volveréis a la iglesia.

Langdon y Sophie deben unir fuerzas para desbloquear la puerta (al fondo a la derecha) y salir al patio. Id al monumento que veis justo enfrente y buscad cerca de la base para encontrar otro Trozo de Metal. ¡Ya los tenéis todos!

Tras acabar con otros dos guardias volved a la Iglesia. Id a la izquierda, a la sala de las criptas, y en la parte derecha encontraréis un escudo al que le faltan dos piezas. Colocad los dos Trozos de Metal en el escudo para descubrir un código de símbolos. Ahora revisad las criptas en el cuarto: necesitáis encontrar la de Efigie Oscura. Examinadla y veréis un gráfico y un escudo.

Usad los símbolos en el escudo para encontrar las letras correctas (43) en el grafico y llenar los espacios vacíos en la base. Cuando terminéis, la palabra clave debe ser **RICHARD.** Usadla en el Cryptex.

Parece que a Silas le molesta mucho que avancéis en la aventura. Huid de él, ya que esta vez va armado. Desbloquead la puerta y corred hasta llegar a una puerta con una caja de fusibles y un interruptor. Debéis usar la misma secuencia del puzzle anterior, ¿la recordáis?:

2 4
3 1

Ahora desbloquead una tercera puerta y de nuevo a otra puerta con interruptor. **Tras activarlo, empujad para que se termine de abrir** ▶▶

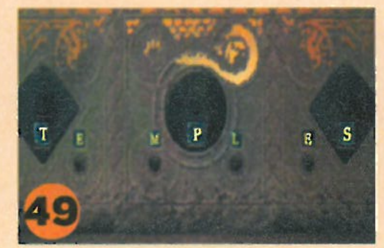

45 USAD LA BOMBILLA para que caiga sobre el charco y electrocute al guardia. Así os libraréis de él.



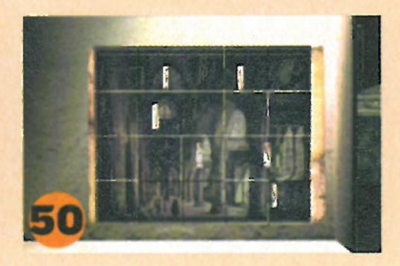
46 TECLEAD LA PALABRA "PARDONER" en el orden de las agujas del reloj, empezando por la letra P inicial.


47


48



49


50

(44). La siguiente puerta también debéis abrirla completamente con las manos, al igual que la que viene a continuación. Queda una última con un interruptor. ¡Por fin habéis dado esquinazo al monje psicópata!

VIII. ABADÍA DE WESTMINSTER

Secretos: 3

Fijaos en el mapa del directorio, junto a las puertas de la Abadía y mirad hacia la estatua de la izquierda para ver el símbolo iluminado. Examinad la zona para hallar una Moneda de Oro: el primer secreto.

La abadía es enorme, pero por suerte contáis con un mapa justo a la entrada. Empezad por examinar este directorio para hallar el camino a la tumba de Newton. Una vez dentro, **arrojad la luz al agua (45)** para electrocutar al pobre guardia. Id por el lado opuesto y examinad la pared para coger la Esfera del Sol.

Dirigíos a la tumba de Newton y examinadla. Utilizad la Llave del Priorato en el pequeño agujero que hay al lado del sol, y podréis coger el Orbe Solar de la tumba. Volved a continuación a la zona principal.

El siguiente punto es la tumba de Chaucer. Examinad la tumba para fijaros en los personales de los cuentos de Canterbury, en la parte superior. Examinad la parte inferior de la tumba para ver un escudo grabado en la mitad. Poned el sol en el escudo para activar el acertijo. La idea es introducir la palabra **PARDONER,** en el sentido de las agujas del reloj, empezando por el punto superior izquierdo. **Es aconsejable poner la letra D en el centro (46),** para después colocarla donde corresponde con facilidad. Al resolverlo obtendréis un Anillo Grande. ¡A la saca!

Al fondo de esta zona se halla un gabinete para empleados, donde encontraréis un viejo abrigo. Moved el abrigo hacia un lado y obtendréis una Brocha. A continuación dirigíos al claustro. Acabad con el guardia y recoged el Vendaje. Continuad por el pasillo hasta llegar a la Sala de Restauración, al fondo. Eliminad a los tres guardias: llamad la atención de los dos primeros **con los interruptores laterales (47).** En el siguiente cuarto, a la izquierda, encontraréis Vendaje y un interruptor. Al pulsarlo un guardia aparece: deshaceos de él antes de que despierte al resto. Ya podéis acceder a la Sala de Restauración. Examinad la caja tras la puerta de la derecha para conseguir unas Cizallas. Ahora fijaos en las cajas cubiertas con ropas azules: examinadlas para conseguir el Codex Arundel. Por último examinad la estatua de Shakespeare.

Volved al el claustro e id hacia la puerta, pero en lugar de salir id hacia la izquierda. Acabad con el guardia y romped el candado de la puerta del fondo con las Cizallas. Moved la caja de la derecha para descubrir un interruptor que enciende las luces. Bajo la mesa hay un Limpiador de Mármol. Volved ahora a la Sala de Restauración (la de la estatua de Shakespeare) y unid el Limpiador a la Brocha: **limpiad el pergamino de la estatua (48)** para observar la palabra a la que apunta el autor inglés: TEMPLES. Colocad el Anillo en el dedo de Shakespeare y obtendréis una Manivela.

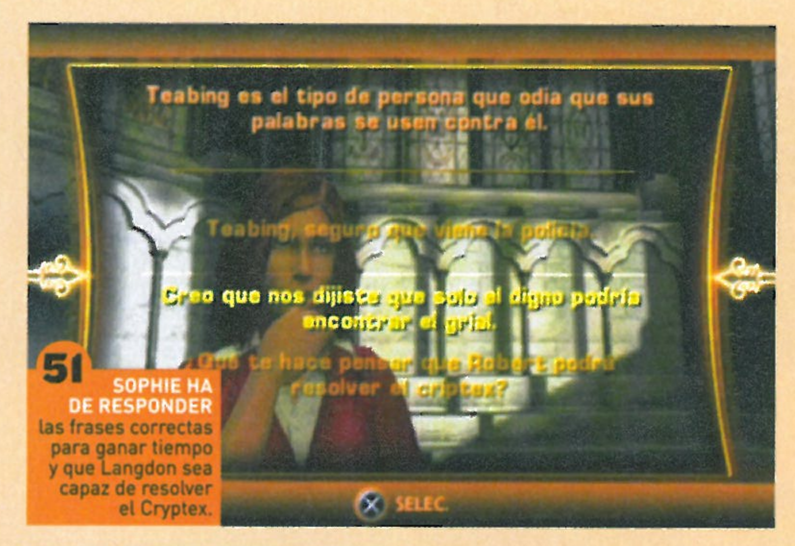
Regresad a la zona principal de Westminster. En el pasillo del claustro os encontraréis con un guardia. Id a la tumba del Rey Enrique III. Examinad la tumba e insertad la Manivela en el agujero. **Teclead la palabra TEMPLES (49)** y obtendréis un Símbolo Real.

Examinad el andamio que hay detrás, en concreto las dos ruedas bloqueadas, para desbloquearlas,. A continuación, empujad el andamio hacia un lado para revelar la puerta hacia la capilla Saint John. Utilizad las Cizallas para desbloquearla.

Seguidamente, revisad la caja en el suelo, y cuando esté vacía obtendréis un Botiquín. Examinad la tumba de BARON HUNSDON y colocad el Símbolo Real en el espacio vacío. Presionad los botones en el siguiente orden:

- **REINA**
- **BARON**
- **CABALLERO**
- **SOLDADO**

Obtendréis un Cilindro Inusual. Aparecerá un guardia... ¡duro con él! Regresad a la entrada de Westminster y de ahí a la tumba de Newton. Otro guardia a quien derrotar. El siguiente paso es examinar la tumba de Newton y combinar el Cilindro con la Esfera Solar. Colocad el objeto resultante en la cavidad de la tumba. Un cajón se abrirá y veis un pergamino roto. **Poned debajo el pergamino de vuestro Inventario y resolved la imagen siguiente (50).** Debéis guiaros por los bordes de



51 **SOPHIE HA DE RESPONDER** las frases correctas para ganar tiempo y que Langdon sea capaz de resolver el Cryptex.


52 **MOVED EL BAÚL DEL SUELO** para que Sophie pueda encontrar el primero de los discos: el Disco de Margarita.


53


54


55


56

la imagen para resolverla. De ese modo obtendréis la palabra que os permite resolver el cuarto y último Cryptex: **PAYENS.**

Pero antes es preciso distraer a Teabing **para que Langdon tenga tiempo de resolver el Cryptex (51).** La primera respuesta es:

- **CREO QUE NOS DIJISTE QUE SOLO EL DIGNO PODRIA ENCONTRAR EL GRIAL**

Cambiaréis a Langdon y deberéis rotar rápidamente para formar la palabra PAYENS. Si no os da tiempo, la próxima respuesta es:

- **ERES EL RESPONSABLE DEL ASESINATO DE MI ABUELO**

Langdon tiene que resolver entonces el Cryptex. Si necesitáis más intentos, las respuestas son:

- **NO SOIS MEJORES QUE LA IGLESIA.**
- **Y AHORA TU HAS SEGUIDO DONDE LA IGLESIA LO HABÍA DEJADO.**

¡Y ya no hay más respuestas, así que actuad con rapidez! Sophie dirá el resto de las frases en cuanto resolváis el Cryptex. No os perdáis la secuencia que sigue, porque es un momento clave del juego.

IX. CAPILLA DE ROSSLYN

→ Secretos: I

Id al salón de entrada, a la zona donde están las puertas frontales. Examinad la pila bautismal y coged la Losa. Ahora examinad un baúl de madera y las marcas en el suelo frente a él. **Empujad el baúl alejándolo de la pared (52)** para encontrar una Piedra Suelta, que revela el Disco de Margarita.

De vuelta a la zona principal, id hacia la cortina roja en la pared derecha. Tirad de la cuerda para abrir la cortina. Poned la Losa en el hueco y haceos con el Disco de Lila.

Ahora regresad y observad los cuatro ángeles en la pared. Coged la Caja de Cerillas que esta justo debajo del Ángel de la Fe, **cerca del pilar izquierdo (53).** A continuación, id hacia la cortina roja que está al otro lado del santuario, tirad de la cuerda para abrir la cortina, y utilizad las cerillas para encender la vela. Después leed la inscripción.

Volved a la pared de detrás y examinad el ángel de la Verdad. Ayudad también a Sophie a que recoja el Disco de Rosa.

Ahora dirigíos a la parte del frente del santuario y examinad tres altares frente a una pared. En el altar derecho, en los cajones, está el Diario del Techo, que narra este esquema floral y poético:

- **Margaritas = inocencia**
- **Lilas = pureza**
- **Girasoles = adoración**
- **Rosas = amor**

- **Estrellas en el cielo, luna creciente, una estrella pequeña, una paloma, el sol y una mano abierta por debajo.**

Ahora dirigíos a la puerta que tiene la estrella de David, saliendo de la zona de los altares a la izquierda en el fondo. En ella veréis palabras con pequeños espacios para poner discos:

- **DISCO DE MARGARITA en el espacio Inocencia.**
- **DISCO DE LILA en el espacio Pureza**
- **DISCO DE ROSA en el espacio Amor**

Ya podéis acceder a la Sacristía. Leed la inscripción en el monumento de piedra, a la derecha. Id a la parte frontal del cuarto y observad el globo a la derecha. **Debéis girarlo hasta que veáis que falta una pieza (54).** Volved al fondo del cuarto y avanzad por el pasillo a la derecha.

Examinad el ángel sangrante en la pared para obtener una Piedra Extraña. Justo esta es la pieza que le falta al globo, así que colocadla. El globo se abrirá y ahora por fin obtendréis el Disco de Estrella.

Regresad por el pasillo, pasando por el ángel sangrante, hasta el próximo cuarto. En esta sala hallaréis una Losa y una caja de mimbre. **Moved dicha caja (55)** para revelar una trampilla en el suelo.

Examinad la Losa y usad el Disco de Estrella **para resolver una imagen en ella (56).** De ese modo abrís la trampilla. En la esquina de esta habitación hay unas sillas, y sobre ellas el Codex Atlanticus. Ahora examinad los dos murales, el Álbum y sus recortes, al lado de las fotos. Y... eso es todo. Habéis descubierto la verdad sobre Sophie y uno de los mayores secretos de la Humanidad. ¡Enhorabuena! HC

II CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA



Eres el director creativo de una gran agencia. Te llega un brief. Se trata de comunicar a los jugadores de videojuegos que comprar juegos piratas aunque parezca inocente está causando graves perjuicios, que está prohibido y que deben evitarlo.

Las inversiones que requiere el desarrollo de videojuegos son muy grandes, y el hecho de que en algunos países la piratería sea tan alta puede hacer que algunos títulos nunca se lleguen a traducir o que incluso algunos nunca se distribuyan. También es un freno para que surjan nuevos desarrolladores pequeños, nuevos emprendedores. Al final todos salimos perdiendo, desarrolladores, distribuidores, revistas, usuarios...

Tienes más de un mes por delante para presentarnos tu cartel. Los ganadores los utilizaremos como páginas de publicidad anti piratería en nuestra revistas. Los tres primeros ganadores de cada revista ganarán una consola portátil, a elegir entre Sony PSP y Nintendo DS. Además el ganador absoluto recibirá un talón de 3.000 Euros. Sí 500.000 de las antiguas pesetas...

Desempolva tu caja de Staedler y tus témperas. Comienza el proceso creativo. Demuéstranos lo que eres capaz de hacer en este Concurso 2006 de Carteles Antipiratería. Sin límites. Tienes una página en blanco delante de ti.











CONDICIONES GENERALES

MATERIALES: Los concursantes enviarán originales de sus creaciones (dibujos, ilustraciones, collages, etc) en papel o cartulina siendo el máximo aceptado de DIN A-3. Caso de que el trabajo original se haga directamente en formato digital (Photoshop, Illustrator, etc), el concursante enviará además de una prueba a color impresa el original en un CD o DVD. Axel Springer no se compromete a devolver ningún material.

CATEGORIAS PREMIADAS
A) 1, 2 y 3er premio de la revista HOBBY CONSOLAS
B) 1, 2 y 3er premio de la revista PLAYMANIA
C) 1, 2 y 3er premio de la revista NINTENDO ACCION
D) 1, 2 y 3er premio de la revista MICROMANIA
E) 1, 2 y 3er premio de la revista COMPUTER HOY JUEGOS
F) Mejor Cartel Antipiratería 2006, que se seleccionará entre todos los trabajos recibidos en el conjunto de publicaciones.

PREMIOS
Los tres primeros premios de cada revista ganarán una consola portátil (a elegir Sony PSP o Nintendo DS con un juego). El ganador absoluto al premio Mejor Cartel Antipirateria 2006 obtendrá además un cheque por 3.000 Euros.

ENTREGA DE MATERIALES:
Enviar cupón original (imprescindible para la participación) de la revista junto con el material a:
"Concurso de Carteles" Revista: (Indicar nombre revista)
C/ Los Vascos, 17
28040 Madrid

FECHA LÍMITE: 15 de Septiembre de 2006

GANADORES: En noviembre 2006 Axel Springer informará a los ganadores y además sus nombres se publicarán en las ediciones de noviembre de todas las publicaciones.

OTROS: Todos los trabajos presentados serán originales y pertenecerán al autor que lo envía. Caso de resultar ganador de alguno de los premios, el autor cede de forma gratuita a Axel Springer España el derecho a publicar el trabajo en las publicaciones del sector. Para ello la editorial se obliga a mencionar el nombre del autor siempre que sea publicado.

CUPÓN DE PARTICIPACIÓN: HOBBY

NOMBRE:
APELLIDOS:
DIRECCIÓN: CÓDIGO POSTAL:
PROVINCIA TELÉFONO: EDAD:

PLAYSTATION 2

El Padrino

VÍDEOS

Cumple las siguientes tareas para obtener los vídeos del juego:



"¿ESTÁS LISTO PARA HACERME ESTE FAVOR?"
- Completa la misión "Cambio de planes".

"CARLO DA UN PASEO"
- Completa la misión "Son sólo negocios".

"CARLO APRENDE UNA LECCIÓN"
- Completa la misión "La Guerra de Sonny".

"JOHNNY FONTANE"
- Consigue 10 rollos de película.

"DON ENVÍA A LUCA A HACER UN RECADO"
- Consigue 20 rollos de película.

"LA MUERTE DE LUCA"
- Consigue 30 rollos de película.

"EL DON HA MUERTO"
- Consigue 40 rollos de película.

"GOLPEA A PAULIE"
- Consigue 55 rollos de película.

"BUENOS DÍAS, MR. WOLTZ"
- Consigue 70 rollos de película.

"SONNY EN EL PEAJE"
- Consigue 85 rollos de película.

"LO SIENTO, SALLY"
- Consigue 100 rollos de película.

"CINCO DISPAROS"
- Completa la misión "El Don ha muerto".

"MONTAJE CON COLCHONES"
- Completa la misión "Receta para una venganza".

"ENCUENTRO CON SOLLOZZO"
- Completa la misión "Una situación grave".

"MR. BONASERA"
- Completa la misión "El matón".



"MR. WOLTZ"
- Completa la misión "Muerte al traidor".

"RESPECTO A SOLLOZZO"
- Completa la misión "El callejón".

"SEÑAL SICILIANA"
- Completa la misión "Durmiendo con los peces".

"SONNY Y TOM DISCUTEN DE NUEVO"
- Completa la misión "Fuegos artificiales".

"SONNY Y TOM DISCREPAN DE NUEVO"
- Completa la misión "Cuidados intensivos".

"EL BAUTISMO"
- Completa la misión "Bautismo de fuego".

"LA DESAPARICIÓN DEL DON"
- Completa la misión "Orden de matar".

"¿DÓNDE ESTÁ MICHAEL?"
- Completa la misión "Ahora es personal".

El Señor de los Anillos: La Colección

COMBINACIONES DE BOTONES EN «LAS DOS TORRES»

Pásate el juego y empieza una nueva partida. Pausa, mantén presionados los cuatro gatillos y, sin soltarlos, introduce estas combinaciones de botones:

- TODOS LOS ATAQUES DE NIVEL 2
●, →, ●, →.
- TODOS LOS ATAQUES DE NIVEL 4
▲, ↑, ▲, ↑.
- TODOS LOS ATAQUES DE NIVEL 6
■, ←, ■, ←.
- TODOS LOS ATAQUES DE NIVEL 8
X, X, ↓, ↓.
- TODAS LAS MEJORAS
▲, ●, ▲, ●.
- CAUSAR SIEMPRE EFECTO DEVASTADOR
■, ■, ●, ●.





- AUMENTAR LA EXPERIENCIA EN 1000 PUNTOS
X, ↓, ↓, ↓.
- A TOPE DE FLECHAS / HACHAS
X, ↓, ▲, ↑.
- MISILES INFINITOS
■, ●, X, ▲.
- INVULNERABLE
▲, ■, X, ●.
- RECUPERAR TU SALUD AL CIEN POR CIEN
▲, ↓, X, ↑.
- CÁMARA LENTA
▲, ●, X, ■.
- ENEMIGOS PEQUEÑOS
▲, ▲, X, X.

COMBINACIONES DE BOTONES EN «EL RETORNO DEL REY»

Al igual que en el juego anterior, termina la aventura, empieza una nueva, mantén presionados los cuatro gatillos y pulsa estas secuencias de botones:

- FRODO
▲, ●, ●, ●.
- TODAS LAS MEJORAS
↑, ↓, ▲, ■.
- SIEMPRE HACES EFECTO DEVASTADOR
▲, ↑, ▲, ↓.
- HABILIDADES DE NIVEL 8 PARA ARAGORN
↑, ■, ▲, ↑.
- HABILIDADES DE NIVEL 2 PARA FRODO
▲, ↑, ↓, ●.
- HABILIDADES DE NIVEL 4 PARA FRODO
▲, ↑, ●, ↓.
- HABILIDADES DE NIVEL 6 PARA FRODO
↓, ↓, X, ▲.
- HABILIDADES DE NIVEL 8 PARA FRODO
●, ●, ↓, ↓.
- HABILIDADES DE NIVEL 8 PARA GANDALF
●, ■, ↓, ↓.
- HABILIDADES DE NIVEL 8 PARA GIMLI
X, ●, ↓, ■.
- CONSEGUIR HABILIDADES DE NIVEL 8 DE LEGOLAS
■, ↑, ↑, ↓.
- HABILIDADES DE NIVEL 8 PARA SAM
●, ●, ▲, ▲.
- MISILES INFINITOS
■, ■, ↓, ●.
- REAPARICIONES INFINITAS EN MODO COOPERATIVO
●, ■, ↑, ●.
- INVENCIBLE
■, ●, ■, ↑.
- MODO PERFECTO
●, ■, ●, ●.
- RESTAURAR SALUD
■, ■, ●, ●.
- MODO INDICADOR DE OBJETIVO
↓, ●, ↑, ■.

Evolution GT

LIBERAR EL CAMPEONATO SECRETO Y 4 COCHES

Completa la temporada de la categoría Veterano al menos con nivel Bronce y liberarás el



Campeonato Secreto. También lograrás coches, como el Bugatti EB110, el Mercedes CLK DTM, el Mercedes CLK GTR y el Pagani Zonda F.

Grand Theft Auto Liberty City Stories

COMBINACIONES DE BOTONES

Aaah, bendita saga. Estamos pensando en ponerle un monumento. ¡La de trucos que tienen todos sus episodios! Y este caso no es una excepción. Pulsa las siguientes combinaciones de botones en mitad de una partida:

- SET DE ARMAS 1
↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →.
- SET DE ARMAS 2
↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →.
- SET DE ARMAS 3
↑, X, X, ↓, ←, X, X, →.
- TODAS LAS LUCES EN VERDE
▲, ▲, R1, ■, ■, L1, X, X.
- TODOS LOS VEHÍCULOS TIENEN EFECTO PULIDO
▲, R1, L1, ↓, ↓, R1, R1, ▲.
- COCHES NEGROS
●, ●, R1, ▲, ▲, L1, ■, ■.
- COCHES BLANCOS
X, X, R1, ●, ●, L1, ▲, ▲.
- CABEZONES
↓, ↓, ↓, ●, ●, X, L1, R1.
- TRAJE DE TRANSEÚNTE ALEATORIO
L1, L1, ←, L1, L1, →, ■, ▲.
- CONDUCTORES AGRESIVOS
■, ■, R1, X, X, L1, ●, ●.
- EL TRANSEÚNTE MÁS CERCANO SE MONTA EN TU COCHE
X, ■, ↓, X, ■, ↑, R1, R1.
- LA GENTE TE SIGUE
↓, ↓, ↓, ▲, ▲, ●, L1, R1.
- LA GENTE TE ATACA
L1, L1, R1, L1, L1, R1, ↑, ▲.
- LA GENTE TIENE ARMAS
R1, R1, L1, R1, R1, L1, →, ●.
- BATALLA CAMPAL
L1, L1, R1, L1, L1, R1, ←, ■.
- LOS COCHES VAN SOBRE EL AGUA
●, X, ↓, ●, X, ↑, L1, L1.
- DESTRUIR TODOS LOS COCHES
L1, L1, ←, L1, L1, →, X, ■.



EL CÓDIGO DA VINCI

CONTRASEÑAS

En el menú de opciones, accede al apartado de contraseñas y escribe las siguientes para activar los trucos ocultos. Hasta en eso hay misterio...

TODAS LAS BONIFICACIONES
Et In Arcadia Ego
TODOS LOS ARCHIVOS DE LA BIBLIOTECA VISUAL
Apocrypha
DUPLICAR SALUD
Sacred Feminine
MODO DIOS (SALUD INFINITA)
Vitruvian Man
SELECCIONAR NIVEL
Clos Luce 1519
MATAR DE UN PUÑETAZO
Phillips Exeter
MATAR DE UN DISPARO
Royal Holloway

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es



- LAS RUEDAS DE LAS MOTOS CRECEN
●, →, X, ↑, →, X, L1, ■.
- TIEMPO DESPEJADO
↑, ↓, ●, ↑, ↓, ■, L1, R1.
- NIEBLA ESPESA
↑, ↓, ▲, ↑, ↓, X, L1, R1.
- TIEMPO NUBLADO
↑, ↓, X, ↑, ↓, ▲, L1, R1.
- TIEMPO LLUVIOSO
↑, ↓, ■, ↑, ↓, ●, L1, R1.
- TIEMPO SOLEADO
L1, L1, ●, R1, R1, ■, ▲, X.
- SUICIDARSE
L1, ↓, ←, R1, X, ●, ↑, ▲.
- CRÉDITOS DEL JUEGO
L1, R1, L1, R1, ↑, ↓, L1, R1.
- RELOJ MÁS RÁPIDO
L1, L1, ←, L1, L1, →, ●, X.
- JUEGO MÁS RÁPIDO
R1, R1, L1, R1, R1, ↓, X.
- JUEGO MÁS LENTO
R1, ▲, X, R1, ■, ●, ←, →.
- JUEGO BOCA ABAJO
↓, ↓, ↓, X, X, ■, R1, L1.
- JUEGO BOCA ABAJO 2
X, X, X, ↓, ↓, →, L1, R1.
- BOCA ARRIBA
▲, ▲, ▲, ↑, ↑, →, L, R.
- ARMADURA A TOPE
L1, R1, ●, L1, R1, X, L1, R1.
- SALUD A TOPE
L1, R1, X, L1, R1, ■, L1, R1.
- GANAS 250.000 DÓLARES
L1, R1, ▲, L1, R1, ●, L1, R1.
- LA POLI NO TE PERSIGUE
L1, L1, ▲, R1, R1, X, ■, ●.
- AUMENTAR EL NIVEL DE BÚSQUEDA POLICIAL
L1, R1, ■, L1, R1, ▲, L1, R1.
- AUMENTAR EL INTERÉS DE LOS MEDIOS
L1, ↑, →, R1, ▲, ■, ↓, X.



- TRACCIÓN PERFECTA
L1, ↑, ←, R1, ▲, ●, ↓, X.
- TANQUE RHINO
L1, L1, ←, L1, L1, →, ▲, ●.
- CAMIÓN DE LA BASURA
▲, ●, ↓, ▲, ●, ↑, L1, L1.

RECOMPENSAS POR LOS PAQUETES...

Tienes que encontrar las cantidades de paquetes que te indicamos para obtener las recompensas correspondientes:

PISTOLA EN EL PISO FRANCO
- 10 paquetes.
ESCOPETA EN TODOS LOS PISOS FRANCOS
- 20 paquetes.
ARMADURA EN TODOS LOS PISOS FRANCOS
- 30 paquetes.
MP5 EN TODOS LOS PISOS FRANCOS
- 40 paquetes.
PYTHON EN TODOS LOS PISOS FRANCOS
- 50 paquetes.
M4 EN TODOS LOS PISOS FRANCOS
- 60 paquetes.
RIFLE DE FRANCOTIRADOR EN TODOS LOS PISOS FRANCOS
- 70 paquetes.
LANZALLAMAS EN TODOS LOS PISOS FRANCOS
- 80 paquetes.
LANZACOHETES EN TODOS LOS PISOS FRANCOS
- 90 paquetes.
50.000 DÓLARES
- 100 paquetes.

...Y RECOMPENSAS POR OTRAS TAREAS

Haz todo lo que ahora te indicamos para sacar los diferentes extras de la aventura.

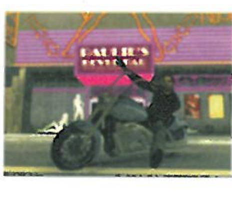
TRAJE DE LEONE
- Ve hasta tu casa al principio del juego y colócate sobre el icono de cambio de ropa.



MONO
- Acaba todas las misiones del modo Historia.
LA ARMADURA AUMENTA A 150 PUNTOS
- Completa el nivel 12 en las misiones de vigilante.
TRAJE DE ANTONIO
- Completa la misión "Haciendo a Toni".
BICKLE DEL 76
- Lleva a 100 clientes a su destino en las misiones de taxista.
PCJ 600 ANTIBALAS
- Lleva la moto de Wayne en la misión "Calor en Moto".
TRAJE DE CHÓFER
- Completa la misión de la Montaña Rusa.
TRAJE DE MASCOTA
- Pásate Slash TV 2 veces.
TRAJE DE SALTO DRAGÓN
- Completa la misión "Loco 69".
25 PUNTOS DE SALUD EXTRA
- Completa el nivel 10 en las misiones de reparto de fideos de Noodle Punk, en Portland.



OTROS 25 PUNTOS DE SALUD EXTRA
- Completa el nivel 10 en las misiones de reparto de pizzas de Joe´s Pizza, en Staunton Island.
EL FUEGO NO TE HACE DAÑO
- Completa el nivel 12 en las misiones de bombero.
HALLENBACH GT
- Pásate el nivel 4 de las misiones de vendedor de coches.
CONSIGUES 4.000 DÓLARES EN CAPITAL AUTOS
- Pásate el nivel 6 de las misiones de vendedor de coches.
GANAS CUATRO VECES LO NORMAL POR LOS COCHES DE LA CHATARRERÍA
- Pásate el reto de la moto de la chatarrería.
BARCO SPEEDER EN LOS PUERTOS DE PORTLAND, MUNICIÓN INFINITA, TANQUE RHINO EN FT. STAUNTON Y LOS COCHES SUFREN EL DOBLE DEL DAÑO NORMAL
- Completa el juego al cien por cien.
DINERO EN "HOGS & COGS"
- Vende 40 motos en Belleville Park, en Staunton Island.
OBTIENES 10.000 DÓLARES
- Haz los 16 saltos distintivos.
SI TE PILLA LA POLI NO PIERDES DINERO
- Completa la misión de los Ángeles Vengadores en Staunton Island.
TRAJE DE TIPO DE CONFIANZA
- Completa la misión "Sobredosis de Problemas".
TRAJE DE HÉROE
- Pásate el nivel 15 de las misiones de los Ángeles Vengadores en Shoreside Vale.



ESPRINT INFINITO
- Pásate el nivel 12 de las misiones de ambulancia.
PUEDES COMPRAR UNA MICRO SMG EN AMMU NATTION
- Pásate la misión "Don en 60 Segundos".
BATA
- Pásate la misión "La Mascarada de Portland".
MOTO ANTIBALAS EN EL PISO FRANCO DE PORTLAND
- Completa las misiones de los Ángeles Vengadores en Portland.
SUPER LAND STALKER ANTIBALAS EN EL PISO FRANCO DE SHORESIDE VALE
- Completa las misiones de turismo.
TRAJE DE TRABAJO
- Completa la misión "Un Paseo por el Parque".
ESMOQUIN
- Completa la misión "Una Cita con la Muerte".
ROPA INTERIOR
- Haz un salto distintivo.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Dragon Quest

Aquí va un buen truco para conseguir el rango S en la Arena de Monstruos de forma bastante sencilla. El equipo ideal es el formado por la combinación Talos-Octurion-Esqueloide. Talos está al sur de la isla de Neos, una vez llegas al rango D; Esqueloide se encuentra al oeste de las Ruinas Tenebrosas; Octurion está al sur del castillo de Argonia, en una playa (estos dos últimos aparecen una vez has conseguido llegar al rango B). Este equipo funciona muy bien porque Talos y Esqueloide se dedican a atacar sin descanso y Octurion hace lo propio, aunque cuando anden mal de salud usará Maxicuración, de modo que tu equipo será invencible. No tendrás problemas con los rangos A y S. Si tienes problemas para superar el rango B, en este caso los mejores monstruos para vencer sin complicaciones son Talos-Cyborg-Roborg. Estos dos últimos son dos máquinas de matar que están cerca de Orkutsk.

David Pastor (e-mail)





EL TONTOTRUCO

Tomb Raider Legend

EL "MUNDIALITO" DE LARA

Parece que con lo del mundial vamos a tener fútbol hasta en los juegos de aventuras... Nada más empezar la segunda fase del modo principal, en Perú, puedes ver una pelota. Prueba a pulsar Triángulo cerca de ella y Lara le dará una patada. Si te fijas un poco más adelante, unas banderitas entre dos casas llevan escrita la palabra "gol". Prueba a meter la pelota bajo esas banderitas y podrás escuchar una voz gritando "goooool". Este Tontotruco tan simpático ha sido un "soplo" de nuestro consolega Jesús López, así que va una gorra para él.



Rampage: Total Destruction

PASSWORDS

En el menú principal, presiona L2 + R2 y aparecerá un espacio

SILENT HILL COLLECTION

■ EXTRAS EN «SILENT HILL 2»
Pásate el juego y busca los siguientes objetos en los lugares indicados:
LIBRO DE LA CEREMONIA ESCARLATA
- En la sala de lectura del hotel del lago.
LIBRO DE LOS RECUERDOS PERDIDOS
- En el puesto de periódicos, cerca de la gasolinera de Texxon.
MOTOSIERRA
- En los troncos, cerca del cementerio.
LLAVE DEL PERRO
- En la caseta del perro, cerca de la posada de Jack (has de pasarte el juego con el final Renacimiento).
CÁLIZ DE OBSIDIANA
- En un cajón, en la Sociedad Histórica.
ÓLEO BLANCO
- En la cocina del apartamento 105 de Blue Creek.
HIPER SPRAY
- Pásate el juego 2 veces con el mismo final y a la tercera lo encontrarás en la tienda de motores del lado sur.

■ ARMAS OCULTAS EN «SILENT HILL 3»
Cumple estas tareas durante la partida y podrás desbloquear estas armas especiales tras pasarte el juego:
SABLE LÁSER
- Mata a más enemigos luchando que disparando.
RAYO DE HEATHER
- Mata en total a 333 enemigos, jefes finales incluidos.
LANZALLAMAS
- Mata a más enemigos disparando que luchando.
TUBERÍAS DE ORO Y PLATA
- Tira tu tubería de hierro a la alcantarilla y responde a las preguntas de la siguiente forma: no, no, sí.
MUNICIÓN INFINITA PARA EL RIFLE DE ASALTO
- Derrota al jefe final con un arma de cuerpo a cuerpo.



■ LOS FINALES DE «SILENT HILL 3»
Haz lo siguiente para ver los tres finales del juego:
NORMAL
- Simplemente, pásate el juego sin matar a muchos enemigos.
POSESIÓN
- Mata a más de cien enemigos, perdona a la persona en la iglesia y recibe más de 2.000 puntos de daño.
VENGANZA (OVNI)
- Ve al apartamento de Heather habiendo matado a más de 30 enemigos con el Rayo de Heather.

■ EXTRAS DE «SILENT HILL 4»
Cumple estas tareas y conseguirás las armas al pasarte el juego:
MOTOSIERRA
- Búscala en el suelo, en el camino del bosque del noreste.
RIFLE DE ASALTO (SÓLO PARA EILEEN)
- Consigue un ránking de 9 estrellas o más. Está en el Mundo de los Apartamentos, en la sala 101 de la primera planta.
TRAJE DE ENFERMERA PARA EILEEN
- Completa el juego con alguno de los finales en los que Eileen vive (Escape, Madre). En la siguiente partida, (siempre dentro del modo Un Nuevo Terror), está en la silla de la sala de estar de la habitación 301, en el apartamento de Eileen. Mantenlo en tu inventario y pásate el juego otra vez, haciendo que Eileen sobreviva en el combate con Walter. Cuando empieces la siguiente partida, podrás elegir



que Eileen lleve ese traje.
TRAJE SEXY PARA CYNTHIA
- Has de ver los cuatro finales del juego en un mismo archivo de salvado y además tienes que haber obtenido el traje de enfermera de Eileen. Debes elegir que Eileen lleve ese traje cuando tengas la oportunidad. Siempre tienes que jugar en el modo Un Nuevo Terror.
MODO UN ARMA
- Consigue 10 estrellas en el modo difícil.
MODO TODAS LAS ARMAS
- Consigue un ránking de 100 en el modo un arma.
MODO UN NUEVO TERROR
- Pásate el juego en cualquier nivel de dificultad y salva tras los créditos para liberarlo.

■ LOS FINALES ALTERNATIVOS DE «SILENT HILL 4»
Haz lo siguiente para presenciar los diferentes finales del juego:
ADIÓS
- Exorciza a más del 80% de los fenómenos paranormales que aparecen en tu apartamento y haz que Eileen sobreviva al enfrentamiento final.
MADRE
- Exorciza a menos del 80% de los fenómenos paranormales de tu apartamento y haz que Eileen sobreviva al enfrentamiento final.
LOS 21 SACRAMENTOS
- Exorciza a menos del 80% de los fenómenos paranormales de tu apartamento y haz que Eileen muera en el enfrentamiento final.
LA MUERTE DE EILEEN
- Por último, exorciza a más del 80% de los fenómenos paranormales de tu apartamento y haz que Eileen muera en el combate final.

para introducir una contraseña. Escribe cualquiera de las siguientes para conseguir interesantes ventajas.
- Desconectar trucos activos
000000
- Mejorar a todos los monstruos
011235



- Destruir edificios de un golpe
071767
- Modo demo
082864
- Modo demo instantánea
874098
- Todos los monstruos y niveles desbloqueados
141421
- Mostrar la versión del juego
314159
- Ver la secuencia final
667301
- Ver los créditos
667302
- Te vuelves inmune a cualquier tipo de



proyectil
986960

Samurai Shodown V

■ POPPY
Dentro del modo Versus o Historia, accede a la pantalla de selección de personaje. Pon el cursor de elección de luchador sobre la cara de Galford y mantén presionado el botón Start. Sin soltar ese botón, pulsa cualquier otro y podrás jugar con Poppy, su famoso perro.

Street Fighter Alpha Anthology

■ PERSONAJES
Cumple estas tareas para sacar a los diferentes luchadores secretos que hay en esta gran colección:
CHUN-LI CON EL TRAJE ORIGINAL EN «STREET FIGHTER ALPHA 2»



- En la pantalla de selección de personaje, mantén presionado el botón Start y mueve el cursor sobre Chun-Li. Deja el cursor sobre ella unos cinco segundos. A continuación, presiona alguno de estos botones para elegir el color: con puñetazo consigues el traje azul, con todos los de puñetazo consigues el traje verde, con el de patada consigues el traje rosa y con todos los de patada el traje negro.
AKUMA Y DAN EN "GEM FIGHTER"
- En la pantalla de selección de personaje, pulsa derecha desde la casilla de Ken para escoger a Dan. Si



quieres seleccionar a Akuma, pulsa izquierda desde la casilla de Ryu.
EVIL RYU EN «STREET FIGHTER ALPHA 2»
- En la pantalla de selección de personaje, ilumina a Ryu y mantén pulsado el botón Start durante un segundo. Luego ilumina a Adon, Akuma, Adon y vuelve a Ryu. Mantén pulsado Start y presiona cualquier otro botón para elegir a Evil Ryu. Si aprendes a controlarlo, te convertirás en el maestro del juego.

■ ESCENARIOS OCULTOS EN «STREET FIGHTER ALPHA 2»
Para conseguirlos, tienes que jugar en el modo para 2 jugadores.
ZONA CON HIERBA
- En la pantalla de selección de personaje, que cualquier jugador mantenga presionado Start. Ahora, que mueva el cursor sobre Sagat y lo deje ahí durante cinco segundos. A continuación, que ilumine a cualquier otro personaje, suelte Start y pulse cualquier botón.
CASCADA
- Lo mismo que en el truco anterior, pero en esta ocasión hay que iluminar a Bison en lugar de a Sagat.

Urban Chaos

■ LIBERAR EL MODO TERROR
Pásate el juego en el nivel de dificultad Normal y desbloquearás



el modo Terror. En realidad es el juego normal, pero mucho con una dificultad más elevada que antes. ¡Por si no habías tenido suficiente!

WWE Smack-down! 2006

■ MÁS ESCENARIOS
Haz lo siguiente para conseguir más escenarios en el juego.
WRESTLEMANIA 21
- Supera el primer grupo de pruebas en el modo Reto.
ECW ONE NIGHT STAND
- Supera el segundo grupo de pruebas en el modo Reto.
WRESTLEMANIA 9 ARENA
- Completa los retos Superstar.

TRUCOS DE LOS LECTORES



Enter the Matrix

Hola, ¿qué tal? Os escribo para deciros que me he dado cuenta de una curiosidad, no sé si ya os lo habrá dicho algún otro lector. En el nivel "La Huida", si vais escasos de munición, podéis aprovecharos de esto. En la sala en la que se pulsa el botón rojo hay una puerta al fondo, de la que surgen dos policías. Pues bien, si después de acabar con ellos os alejáis hasta más o menos donde se encuentran los mandos, veréis que surgen otros dos policías más; al acabar con ellos, otros dos más y así siempre. Eso también ocurre al traspasar la puerta de la izquierda en dicha sala, aunque es más complicado acabar con los policías allí. Espero que lo publiquéis, muchas gracias y un saludo.

Mikel Casares (e-mail)



■ **CAMBIAR LAS PANTALLAS DE CARGA**

Consigue el trofeo de la Cámara de Eliminación para obtener las pantallas de carga Superstar.

■ **TROFEOS ESPECIALES**

Cumple estas tareas y te harás con los trofeos más codiciados del juego.

TROFEO DE LAS 100 VICTORIAS
- Gana cien combates.

TROFEO DEL RETO AMATEUR
- Completa todos los retos amateur.

TROFEO DE LA PELEA DEL BAR
- Supera la Pelea del Bar en el modo Temporada.

TROFEO CONSIGUE-UNA-DIVA
- Consigue los contratos de Trish y Torrie en el modo Temporada, en cualquier nivel de dificultad.

TROFEO ASESINO DE LEYENDA
- Vence en el Battle Royale de leyenda en el modo Temporada.

TROFEO VETERANO DE LOS COMBATES
- Juega en todos los tipos de combates del modo Exhibición.



TROFEO DE LA TEMPORADA RAW
- Completa una temporada de la categoría Raw en cualquier nivel de dificultad.

TROFEO ROYAL RUMBLE
- Gana el combate Royal Rumble en el modo Temporada.

TROFEO DE LA TEMPORADA SMACKDOWN!



- Completa la temporada de la categoría Smackdown! en cualquier nivel de dificultad.

TROFEO DEL TIPO DURO
- Gana diez combates con un CAW.

TROFEO DE LA URNA DEL ENTERRADOR
- Dentro del modo temporada, vence al Enterrador en el combate Enterrado Vivo.

TROFEO DEL RETO WWE
- Completa todos los retos.

TROFEO LEYENDA WWE
- Supera todos los retos leyenda de la WWE.

TROFEO SUPERESTRELLA WWE
- Supera todos los retos superstar de la WWE.

■ **LEYENDAS DE LA WWE**

Haz lo que ahora te indicamos para sacar a los verdaderos "héroes" de estos combates tan bestiajos:

TED DIBIASE, "EL HOMBRE DEL MILLÓN DE DÓLARES"
- Gana el trofeo Superstar de la WWE en el modo reto.

HOLLYWOOD HOGAN
- Gana el trofeo de la temporada Smackdown!

HULK HOGAN DE LOS AÑOS 80
- Gana el trofeo de la temporada RAW.

JAKE ROBERTS, "EL SERPIENTE"
- En la versión para PSP de este juego, compra al personaje y transfiérelo a la versión PS2.

JIMMY HART
- Gana el trofeo de tipo duro.

El resto de leyendas se pueden adquirir en la tienda a diferentes precios, sin tener que cumplir ninguna tarea en concreto.

X-Men: El Videojuego Oficial

■ **LIBERAR LAS SALAS DE PELIGRO**

En el menú de Archivos de Cerebro, pulsa estas direcciones y luego presiona el botón Start para activar la Sala de Peligro que corresponda en cada caso.

- SALA DE PELIGRO DE HOMBRE DE HIELO
→, →, ←, ←, ↑, ↓, ↑, ↓.

- SALA DE PELIGRO DE RONDADOR NOCTURNO
↑, ↑, ↓, ↓, →, ←, →, ←.

- SALA DE PELIGRO DE LOBEZNO
↓, ↓, ↑, ↑, →, ←, →, ←.

■ **CONSEGUIR LAS MISIONES DE LA SALA DE PELIGRO**

Al avanzar por el juego desbloqueas las tres primeras misiones de la Sala de Peligro. Puedes conseguir seis misiones más si recolectas todos los archivos de Centinelas y los archivos de Arma X con todos los personajes que puedes controlar. ¡No es fácil!



TRUCOS A LA CARTA

Castlevania: Curse of Darkness

Abraham Serrano (e-mail)
Hola, me gustaría si es posible que comentaseis cómo se evoluciona el Alma Demonio al máximo. ¿Y cómo se consigue el alma que hay en el castillo de Drácula? Seguid con ese espíritu (con la revista, XD), que lo hacéis muy bien. Saludos de Abraham.

Ese alma en concreto es un poco particular, amiguete, pues es la única que evoluciona en línea recta, sin ramificaciones de ningún tipo. Lo que tienes que hacer para llevarla al límite es potenciarla cuando esté en "El Final". Para llegar al demonio con esa forma tienes que conseguir la lanza "Chauve-souris" y liquidar a cien enemigos con ella. Para hacer esta lanza necesitas un Tridente, una Lanza Versátil, una Vena Demonio (se la robas a Isaac la primera vez que luchas con él) y un Cristal Oscuro (lo puedes robar del Núcleo Oscuro, cerca de la sala de Legión). A su vez, para hacer una Lanza Versátil necesitas un Tridente, una Naginata, un Éter y un Flogistón (se lo robas a los Demonios de Fuego). Para hacer un Tridente necesitas Sasumata, Éter y Aguamarina (se lo puedes robar a los hombres pez). Con respecto al alma del castillo de Drácula, ésta es el alma Calabaza. Para conseguirla, tienes que usar el Círculo Mágico y entrarás en una sala secreta con una puerta verde. Allí está el alma. Aun así, para despertarla necesitas el Mazo Calabaza. Éste se consigue combinando un Martillo Piko Piko (Maza + Huevo Milagro) y una Cabeza de Calabaza (Máscara de Acero + Huevo Milagro). De todas formas, este alma no es demasiado útil, así que no te partas mucho la cabeza, ¿eh?

Driver: Parallel Lines

Salvador Mañó (e-mail)
Quería pediros que me dijeseis dónde están los Driver GP en este juego, porque en ninguna de los épocas consigo encontrarlos. Por lo que he probado no son las carreras callejeras. Si no, ya tendría los coches esos del premio. Ya que estoy, ¿este juego tiene más trucos aparte de los que consigues con el kilometraje?

Chavalote, para eso publicamos una guía del juego hace tres números. Efectivamente, una cosa son las carreras callejeras y otra las carreras en circuitos profesionales, que son los también llamados Driver GP. Cada prueba tiene sus propios premios. Para que te hagas una idea de dónde están, aquí te indicamos la localización de algunos. El circuito de Jersey, por ejemplo, está en el Historic Downtown, justo después de cruzar el río Hudson hacia la izquierda por el túnel Holland. Su ubicación es la misma en 1978 y en 2006. El circuito La Guardia está, lógicamente, en la zona del aeropuerto de La Guardia, al sur de Riker´s Island. Sobre los trucos, prueba a introducir estos passwords en la pantalla de truquillos: CARSHOW, GUNRANGE, GUNBELT, ZOOMZOOM, IRONMAN, ROLLBAR, KEYSTONE, TOODLEUP. Conseguirás ventajas como todas las armas.

Final Fantasy X-2

Aday Suárez (e-mail)
Saludos, ente yo-no-soy-Yen, me llamo Aday. Lo primero es felicitaros por la gran labor informativa que hacéis. Quisiera que, por favor, me ayudárais con un problemilla que tengo con este juego. En el Episodio 5, en la misión de Bevelle, cuando he vencido a Trema no me aparece la pantalla de EPISODIO COMPLETADO, sino que al fondo de ese nivel está Derelictor. ¿Qué es lo que tengo que hacer, matarlo? ¿Puede ser porque antes no lo maté, sino que lo soborné?

Saludos a ti también, ente Aday. Algún día contaré quién se encarga de solventar vuestras dudas truquiles, pero por ahora lo primero es ayudarte. Vamos a ver, el objetivo del laberinto de Bevelle, es acabar con Trema, efectivamente; pero también has de vencer a todos los enemigos finales, que son muchos. Además del durísimo Trema, tienes a Gigántula (tiene 18.200 VIT), Ente Negro (9.999), Molemaimai (343.280), Chac (437.850) y el ya citado Derelictor, con 200.00 VIT. Además, tienes que conseguir las dos Esferas Escarlata que hay en el laberinto. Una vez hayas hecho todo estas cosas, podrás terminar esta durísima misión sin ningún problema.



Ape Escape

COMBATE FINAL CONTRA ESPECTRO
Captura a todos los monos de todos los escenarios para liberar una fase final. En ella tendrás que derrotar al Espectro una vez más y capturarlo. De esta manera podrás acceder al final del juego.

MINIJUEGOS OCULTOS
Hay algunos minijuegos que puedes desbloquear si consigues Monedas Espectro, que están desperdigadas en muchos lugares.

CARRERAS SOBRE LA NIEVE
- Encuentra 10 Monedas Espectro.



BOXEO ESPECTRO
- Encuentra 20 Monedas Espectro.

JAKE ATACA
- Encuentra 30 Monedas Espectro.

PING PONG MONO
- Encuentra 40 Monedas Espectro.

PERSONAJE EXTRA EN EL PING PONG
Pásate el modo Torneo y derrota a Espectro y al Pipotrón Amarillo. De este modo podrás utilizar a Espectro en los modos Torneo o Entrenamiento.

Dragon Ball Z

TRANSFORMARSE AL INICIO DEL COMBATE
Cuando estés seleccionando a un personaje transformado, mantén pulsado el botón **R**. Empezarás el combate transformado directamente y no tendrás que aumentar tu energía para hacerlo durante el combate.



FIFA 06

LOS JUGADORES HABLAN
Estando en el menú principal, presiona ↑, ←, R1, L1, ✖, ●, ▲. De este modo podrás escuchar cómo hablan los jugadores en el terreno de juego.



Football Manager

VENTAJAS OCULTAS
Cumple estas tareas para obtener tres ventajas interesantes en el juego:

SIN DESPIDOS
- Permanece en un club durante diez temporadas.

PUEDES PUJAR EN CUALQUIER MOMENTO
- Consigue un gran beneficio al transferir jugadores.



SUMAR DINERO
- Consigue más de mil puntos de lealtad (se obtienen ganando ligas y copas y permaneciendo mucho tiempo en clubes).

Me & My Katamari

MODO ETERNO
Puedes activar el modo eterno (que consiste en jugar sin tiempo límite) en cualquiera de las 16 fases normales. Para conseguirlo, obtén al menos una segunda puntuación de 80 al final de cada fase. Una vez hayas liberado el modo, habla con el animal, selecciona y luego elige la opción superior cuando tengas la oportunidad.



CAMBIAR EL LETRERO DE LA ISLA
Consigue el cien por cien de los objetos que hay en el juego para que el letrero con el nombre tu isla cambie a un "look" más colorido.

KATAMARI DAMACY EN 2D
Después de completar el último nivel de la Corona en la Isla del Príncipe, el Rey hablará y todos los objetos pasarán a ser bidimensionales. Mientras pasan los créditos podrás jugar a esta versión 2D del juego. Pulsa ✖ para saltar y usa la cruceta para desplazarte.

Monster Hunter

ESCUELA DE ENTRENAMIENTO



Para liberar la escuela de entrenamiento tienes que desbloquear las misiones de nivel 2, hablando con el sabio del pueblo. Completa la misión "El Gran Kut-Ku de la Jungla". De esta manera desbloquearás una escuela de entrenamiento en la que puedes luchar contra los kut-ku con armas, armaduras e ítems ilimitados. Cuando vences a otros monstruos poderosos también puedes encontrártelos aquí.

Pac-Man World 3

TODOS LOS NIVELES
Estando en el menú principal, presiona rápidamente ←, →, ←, →, ●, ↑ y liberarás todos los niveles y los laberintos del juego.



Syphon Filter

ITEMS POR LOS CONTENEDORES
En las misiones 4-1, 4-2 y 4-3 hay cinco contenedores distribuidos por cada nivel. Si consigues destruirlos todos obtendrás armas para el modo misión.

M1 SUPER 90
- Destruye los cinco contenedores de la misión 4-1.

M16 A2
- Destruye los cinco contenedores de la misión 4-2.

CARABINA M4
- Destruye los cinco contenedores de la misión 4-3.

DISTINTIVOS ONLINE
Hay varias formas de conseguir distintivos cuando estás jugando al multijugador online.

EXPERTO EN MUNICIÓN
- Consigue 250 tiros a la cabeza en modo Experto.
- Consigue 500 tiros a la cabeza en modo Élite.

EXPERTO EN EXPLOSIVOS
- Consigue 200 muertes por explosivos (MGL, SMAW ó M67) en modo Experto.
- Consigue 500 muertes por explosivos en el modo Élite.



EXPERTO EN MEDICINA
- Tanto en modo Experto como Élite, sana continuamente con cada daño que recibas.

EXPERTO EN ARTILUGIOS
- Tanto en modo Experto como Élite consigue muertes usando sólo el táser, las minas láser y las minas Claymore.



EXPERTO EN EL CUERPO A CUERPO
- Consigue 30 muertes "melee" en modo Experto.
- Consigue 50 muertes "melee" en modo Élite.

AK-47
Consigue el objetivo de "tiros a la cabeza" en la misión 6-1.

M4 CON SILENCIADOR
Consigue diez tiros a la cabeza en nivel difícil, dentrod e la misión 7-1.

LANZACOHETES
Dispara a todas las cabezas nucleares en la misión 4-3.



EL TONTOTRUCO

Loco Roco

LOS LOCOS JUEGAN
En mitad de una partida cualquiera, prueba a dividir tu Loco Roco en muchas bolitas sobre una superficie lisa. Ahora, déjalas quietes un rato. Al pasar algo de tiempo, empezarán a jugar unas con otras, a cantar o incluso a contar el número de bolas que tienes en total. Vale, no es un truco nada útil, ¡pero es que estos bichitos son tan monos...!



Splinter Cell Essentials

ESTE PARTIDO YA LO HE JUGADO...
Cuando estás en la misión que va después del cementerio, ve a la parte en la que te escapas de la celda. Escucharás a dos hombres hablando sobre un jugador de fútbol que ha sido transferido a otra liga. Pues bien, esa misma conversación ya se oía en «Splinter Cell Chaos Theory», en la primera misión del modo para un jugador. Ya veis, bromitas de los programadores.





OléMovil .com
Poli NACIONAL
89075 Hips dont lie
89232 Opa yo viaze un corra
89051 Muñeca de trapo
89085 Rumbatom pa mi...
88628 No quiero verla mas
85944 Eras tu
89292 Amo a Laura
89349 Heroe
89222 Dejame verte
82652 Fiesta Pagana
Poli CINE TV
84207 El Padrino
84724 El bueno, el malo, feo
84937 Kill Bill
85529 El último mohicano
80143 La Pantera rosa
80017 Mision Imposible
84940 Sexo en Nueva York
83883 Fraggle Rock
84064 Star Wars
84067 El Exorcista
Poli HIMNOS
82172 Barcelona
84362 Champions League
83188 Real Madrid
85220 H. de la legión
84446 Cara al sol
83808 H. de España
84094 H. Republicano
82123 Athletic Bilbao
84490 Asturias patria querida
82124 Atletico De Madrid
84494 La internacional
84487 We are the champions
83258 Sevilla F.C.
84489 Els segadors
82190 Betis
85507 Partido popular
Envía SONO Código Poli, Música Real o Sonido Real Al 5888
Ej: Envía SONO 89292 al 5888 para escuchar AMO A LAURA
Poli POP
88013 Sorry
85541 You´re beautiful
88145 Don´t cha
85975 Hung up
80726 No woman no cry
88597 Pump It
80485 Imagine
89017 One
85896 No
Poli ROCK
80277 Nothing else matters
89403 Hard Rock Hallelujah
84068 Du hast
80298 Master of Puppets
80217 Satisfaction
80239 Final Countdown
83655 Thunderstruck
89242 Dani California
84755 Fear of the dark
Poli DISCO
80093 Equador
80153 I Will Survive
86041 Love generation
80056 Insomnia
84226 Cafe del mar
85288 Four to the floor
85212 The world is mine
85048 Enjoy the silence 2004
88731 Satellites
TOP 10
Poli Real Artista Título
89051 6662 La O.Van Gogh Muñeca de trapo
89231 6911 El Koala Opa yo viaze un corra
89075 6622 Shakira Hips dont lie
85938 4318 Camaron Soy gitano
86028 6664 Il Divo Regresa a mi
88765 6648 Estopa No quiero verla mas
84487 2718 Queen We are the champions
85944 4288 Merche Eras tu
84207 3679 Cine y televisión El Padrino
88627 6150 El Canto del loco Besos
Ej: Envía SONO 6622 al 5888 para descargarte la V.O. de HIPS DON´T LIE de SHAKIRA
Imitaciones de FAMOSOS...
DUKESALBA Incomprensible e ¡Inconfundible!
MARTESY13 ¡Encarna! Encarna...
PADRINO Se creerán que eres de la Mafia
RISITA ¡Cuñaooo! Te suena ¿verdad?
TORRENTE "Vamos chaval, coge el teléfono..."
RONALDINHO Vamos a montar una fiesta...
Ej: Envía SONO RONALDINHO al 5888 y la voz inconfundible del brasileño te avisará de tus llamadas
...y CON MUSICA
78190 EL LUISMA (Tecno Remix) "Como el Luisma no se entera"
78496 FRANCO (Ultra tumba Party) Franco hablando desde la tumba
78189 EL NENG (100% Tecno) "¡Qué pasa Neng! Despegamos"
Ej: Envía SONO 78190 al 5888 para que EL LUISMA y su musicón te avisen de tus llamadas
SONIDOS REALES
EXORCISTA "¡¡¡Cerdo!!!... Coge el teléfono..."
SUPERPIJA Osea... te cojo el teléfono
TELEFONO Sonará como en casa de tu abuela
SUPLICO "Por favor, que alguien me coja..."
GITANO Llevo lo' malacatone en la fregoneta
TARZAN Grito de tarzan, igual que en la peli
BEBE Carcajada de un bebe partiéndose
Ej: Envía SONO TARZÁN al 5888 para que cada vez que te llamen tu móvil se vuelva muy salvaje
CANCIONES REALES DE TU EQUIPO
CANTADAS POR LA AFICIÓN
78866 Cántico-Oe oe oe
78864 España-A por ellos
78862 Sevilla-Hasta la muerte
78854 R. Madrid-Fieles y leales
78851 Barça-La la la Fc Barcelona
78857 Betis-Arriba Betis campeón
78865 España-España España oe oe oe
Ej: Para que se oiga cantar a la afición de España cuando te llamen envía SONO 78864 al 5888
CLIPS ORIGINALES
5374 Bob Sinclair Love generation
3471 Carlinhos Brown Mariacaipirinha
3841 Coti Nada fue un error
2662 Depeche Mode Enjoy the silence
3466 Don Omar Dile
6821 Edurne Despierta
6826 El canto del loco Besos
7287 El koala Opa yo viaze un corra
6822 Estopa No quiero verla mas
7286 Huecco Rumbatom pa mi guerrera
3582 Juanes La camisa negra
3837 King Africa Paquito chocolatero
VIDEO-TONOS!!!
Envía VIDTON Código VIDEO-TONO Al 5888
Ej: Para que se active a toda pantalla y todo volumen el video-clip original NO QUIERO VERLA MÁS de ESTOPA cuando te llamen, envía VIDTON 6822 al 5888
3899 Kylie minogue Can´t get you out of...
6819 La Oreja de Van Gogh Muñeca de trapo
5376 Madonna Hung up
6904 Malu Diles
6278 Merche Eras tu
5572 Monjes Budistas My spirit files to you
6824 Pereza Todo
6825 Pink Stupid girls
3459 Robbie Williams Feel
6817 Shakira Hips dont lie
6816 Shakira La tortura
5522 Soraya Arnelas Mi mundo sin ti
VIDEO STRIPPERS Y MAS...
7414 MISION IMPOSIBLE Coches, granadas, con la BSO de la película
3970 GATO DANCE Te avisará maullando y relamiendo tu pantalla
6931 ANASTASIA MAYO Lo hace todo con ritmo para avisarte
3975 BABY BAILARÍN Empieza su famoso baile al ritmo de la música
7420 F.C. BARCELONA La afición canta: "La la la Fc Barcelona"
7421 REAL MADRID Real Madrid - Fieles y leales
7415 ROCKY Puñetazos golpeando al ritmo de la VO de Eye Of The Tiger
Ej: Envía VIDTON 7420 al 5888 y serás avisado de tus llamadas por los videos de la afición más sonora del Barça
EMPIEZAN CUANDO TE LLAMAN
Pamela EROTICABRICKS
1491
La Abadía del crimen
1497
BUBBLE GUN
1714
Envía JUEGO Código JUEGO Al 5888
Ej: Envía JUEGO 1491 al 5888 para jugar a toda pantalla con PAMELA ANDERSON
Menú
6140
5601
Envía MAS Código TEMA Al 5888
Ej: Si quieres que los fondos de pantalla e iconos de tu móvil se cambien por bonitos DALMATAS envía MAS 6140 al 5888
4475
3509
2252
3377
...y también puedes elegir:
VAMPIROS ESCOTES DRAGONES
CHICASEXY CALAVERAS MANGASEXY
DELFINES BRUJAS DUENDES
Ej: Envía MAS DELFINES al 5888 y los fondos e iconos de tu móvil se cambiarán por DELFINES
45639 42936 45633 37010 47287 37522
42660 42742 45549 36326 42334 39263
Envía FOTO Código FOTO o ANIMACIÓN Al 5888
Ej: Envía FOTO 45549 al 5888 para recibir la CALAVERA
También al 806 52 62 33
38876 46428 42642
TE AMO
ANIMACIONES
BOXEO BORRACHO KARATEKA CHACHACHA MORTAL HIPHOP
Ej: Envía FOTO BOXEO al 5888 y verás cómo se defiende

XBOX 360

Table Tennis

PERSONAJES

Vence a la CPU en las siguientes cantidades de partidos (jugando en modo Torneo o



Exhibición) para sacar a los personajes ocultos del juego.

JUERGEN
- 20 partidos.

KUMI
- 25 partidos.

SOLAYMAN
- 30 partidos.

CARMEN
- 35 partidos.

CASSIDY
- 40 partidos.

JUNG SOO
- 45 partidos.

MARK
- 50 partidos.

LOGROS

Cumple las siguientes tareas para desbloquear los logros:

RACHA DE 3 VICTORIAS (35 PUNTOS)
- Gana 3 partidos de Exhibición seguidos.

RACHA DE 4 VICTORIAS (50 PUNTOS)
- Gana 4 partidos de Exhibición seguidos.

RACHA DE 5 VICTORIAS (85 PUNTOS)
- Gana 5 partidos de Exhibición seguidos.

EL BLANDENGUE (5 PUNTOS)
- Gana en el circuito Amateur con la configuración por defecto.

EL TIPO DEL MONTÓN (10 PUNTOS)
- Gana en el circuito Principiante con la config. por defecto.

EL COMPETIDOR (20 PUNTOS)
- Gana en el circuito Profesional con la configuración por defecto.

EL ALL-STAR (30 PUNTOS)
- Gana en el circuito All-Star con la configuración por defecto.

EL MEJOR (100 PUNTOS)
- Consigue la clasificación de habilidades más alta en cualquier modo de juego online.

EL GRADUADO (5 PUNTOS)
- Consigue la puntuación más alta en cualquier prueba del modo Entrenamiento.

EL FAMOSO (100 PUNTOS)
- Gana más de 50 torneos (no tienen que ser consecutivos).

EL NATURAL (20 PUNTOS)
- Usa acualquier personaje para pasarte cualquier circuito de torneos.

EL VETERANO DE LA RED (60 PUNTOS)
- Acumula más de 10 horas de juego online.

EL NOVATO (5 PUNTOS)
- Completa tu primer partido online en cualquier modo de juego.



EL PROPIETARIO (30 PUNTOS)
- Libera a todos los personajes del juego.

EL ESPECTADOR



(5 PUNTOS)
- Participa como espectador en un partido online.

EL SASTRE (25 PUNTOS)
- Consigue todos los trajes del juego.

EL TURISTA (20 PUNTOS)
- Libera todos los escenarios del juego.

EL VETERANO 60 PUNTOS)
- Acumula más de 10 horas de juego offline.

EL GANADOR (10 PUNTOS)
- Gana por primera vez en cualquier modo de juego online.

EL ANIQUILADOR (95 PUNTOS)
- Consigue más de 5 juegos en blanco en partidas online con cualquier configuración.

CARMEN LIBRE (15 PUNTOS)
- Gana en el circuito All-Star.

CASSIDY LIBRE (20 PUNTOS)
- Gana en el circuito Principiante con las configuraciones por defecto en menos de 14 minutos y medio.

JUERGEN LIBRE (5 PUNTOS)
- Gana en el circuito Amateur.

JUNG SOO LIBRE (20 PUNTOS)
- Gana en el circuito Principiante con las configuraciones por defecto en menos de 14 minutos.

KUMI LIBRE (10 PUNTOS)
- Gana en el circuito Principiante.

MARK LIBRE (20 PUNTOS)
- Gana en el circuito Principiante con las configuraciones por defecto en menos de 13 minutos y medio.

SOLAYMAN LIBRE (15 PUNTOS)
- Gana en el circuito profesional.

Tomb Raider Legend

TRUCOS OCULTOS

Hay un buen número de trucos que puedes utilizar en este juego. Pero para hacer uso de ellos, primero debes desbloquearlos. Aquí te indicamos cómo se desbloquean y la combinación de botones que has de utilizar (en mitad de una partida) una vez estén activos.

LAS BALAS NO TE AFECTAN
- Completa la prueba contrarreloj de Inglaterra en menos de 27 minutos.
- Mientras mantienes presionado el gatillo izquierdo pulsa A, gatillo derecho, Y, gatillo derecho, X, trasero izquierdo.

QUITAR SALUD AL ENEMIGO
- Completa el contrarreloj de Bolivia en menos de 12:30 min.
- Mientras mantienes presionado el gatillo izquierdo pulsa X, B, A, trasero izquierdo, gatillo derecho, Y.

MUNICIÓN INFINITA PARA EL RIFLE
- Completa la prueba contrarreloj de Japón en menos de 12:15 min.
- Mientras mantienes presionado el trasero izquierdo, pulsa A, B, A, gatillo izquierdo, X, Y.

MUNICIÓN INFINITA PARA EL LANZAGRANADAS
- Completa la prueba contrarreloj de Kazajstán en menos de 27:10 minutos.
- Mientras mantienes presionado el trasero izquierdo, pulsa gatillo izquierdo, Y, gatillo derecho, B, gatillo izquierdo, X.

MUNICIÓN INFINITA PARA LA ESCOPETA
- Completa la prueba contrarreloj de Ghana en menos de 20 min.
- Mientras mantienes presionado el trasero izquierdo, pulsa gatillo derecho, B, X, gatillo izquierdo, X, A.

MUNICIÓN INFINITA PARA EL SMG
- Completa la prueba contrarreloj de Perú en menos de 21:30 min.
- Mientras mantienes presionado el trasero izquierdo, pulsa B, Y, gatillo izquierdo, gatillo derecho, A, B.

MATAR DE UN TIRO
- Completa la prueba contrarreloj del reducto de Bolivia en menos de 4:15 minutos.
- Mientras pulsas el gatillo izquierdo, presiona Y, A, Y, X, trasero izquierdo, B.

SIN TEXTURAS
- Pásate el juego.
- Mientras pulsas el gatillo izquierdo, pulsa trasero izquierdo, A, B, A, Y, gatillo derecho.

ARMA EXCALIBUR
- Completa la prueba contrarreloj de Nepal en menos de 13:40 min.
- Mientras mantienes el trasero izquierdo, pulsa



Y, A, B, gatillo derecho, Y, gatillo izquierdo.

ARMA SOUL REAVER
- Pasa el juego al 100%.
- Mientras mantienes el trasero izquierdo, pulsa A, gatillo derecho, B, gatillo derecho, gatillo izquierdo, X.

LOGROS

Cumple estas tareas para obtener los diferentes logros:

CINCO PREMIOS DE BRONCE (10 PUNTOS)
- Consigue 5 premios de bronce.

CINCO PREMIOS DE ORO (50 PUNTOS)
- Consigue 5 premios de oro.

TRUCOS DE LOS LECTORES



Elder Scrolls IV: Oblivion

Este truco es un tanto largo, pero merece la pena. Si queréis tener dinero eterno y en cantidad, debéis hacer una serie de cosas. Primero, uniros al gremio de asesinos. Después, debéis hacer los contratos hasta que el jefe, que es un vampiro, os proponga pasaros a la banda de Las Sombras (convertiros en vampiro). Decid que sí. Tras esto, id a la capilla del mago en la Ciudad Imperial y hablad con el mago que reside allí. Este individuo os enviará al castillo de Shingrad, donde el conde os pedirá que le ayudéis a encontrar la cura para el vampirismo. Este buen hombre os enviará en busca de una mujer que dice tener la cura. Tras encontrarla y hacer lo que pide, os entregará la cura. Después, tenéis que volver a visitar al conde. Finalmente, tras presenciar cómo la mujer del conde se bebe la cura, debéis esperar un día (y no vale irse a dormir para que pasen las horas) para que os ofrezca vuestra recompensa. Podéis pedir la recompensa siempre que queráis. Normalmente os dará entre mil y cinco mil monedas cada vez que le pedís la recompensa, lo que os convierte en un momento en el ser más "forrado" de este maravilloso mundo. Una última cosa: este truco sólo funciona si os habéis pasado previamente el gremio de magos, donde deberéis luchar y matar al conde de Shingrad. "Hasta luek".

José Luis (e-mail)

QUINCE PREMIOS DE PLATA (25 PUNTOS)
- Consigue 15 premios de plata.
TREINTA PREMIOS DE PLATA (35 PUNTOS)
- Consigue 30 premios de plata.
TREINTA Y CINCO PREMIOS DE BRONCE (15 PUNTOS)
- Consigue 35 premios de bronce.
SESENTA PREMIOS DE BRONCE (20 PUNTOS)
- Consigue 60 premios de bronce.
AVENTURA COMPLETA (125 PUNTOS)
- Completa el juego en dificultad Explorador o



Aventurero.
COMPLETA LA AVENTURA DIFÍCIL (175 PUNTOS)
- Completa el juego en dificultad Tomb Raider.
COMPLETADAS LAS PRUEBAS CONTRARRELOJ DE TODOS LOS TIEMPOS (50 PUNTOS)
- Completa todos los niveles del modo contrarreloj.
COMPLETADA BOLIVIA (50 PUNTOS)
- Supera el nivel "Bolivia: Tiwanaku".
COMPLETADO EL CONTRARRELOJ DE BOLIVIA (10 PUNTOS)
- Supera el nivel de Bolivia en contrarreloj.
COMPLETADA INGLATERRA (75 PUNTOS)
- Supera "Inglaterra - ¿La tumba de Arturo?".
COMPLETADO EL CONTRARRELOJ DE INGLATERRA (10 PUNTOS)
- Supera el nivel de Inglaterra en el modo contrarreloj.
COMPLETADA GHANA (50 PUNTOS)
- Supera el nivel "Ghana: Persiguiendo a James Rutland".
COMPLETADO EL CONTRARRELOJ DE GHANA (10 PUNTOS)
- Supera el nivel de Ghana en el modo contrarreloj.
COMPLETADA KAZAJSTÁN (75 PUNTOS)
- Supera el nivel "Kazajstán - Proyecto Carbonek".
COMPLETADO EL CONTRARRELOJ DE KAZAJSTÁN (10 PUNTOS)
- Supera el nivel de Kazajstán en el modo contrarreloj.
COMPLETADA NEPAL (75 PUNTOS)
- Supera el nivel "Nepal: La Llave Ghalali".
COMPLETADO EL CONTRARRELOJ DE NEPAL (10 PUNTOS)
- Supera el nivel de Nepal en contrarreloj.
COMPLETADA PERÚ (50 PUNTOS)
- Supera el nivel "Perú - Retorno al Paraíso".
COMPLETADO EL CONTRARRELOJ DE PERÚ (10 PUNTOS)
- Supera el nivel de Perú en el modo contrarreloj.
COMPLETADA TOKIO (50 PUNTOS)
- Supera "Tokio: Encuentro con Takamoto".
COMPLETADO EL CONTRARRELOJ DE TOKIO (10 PUNTOS)
- Supera el nivel de Tokio en Contrarreloj.

Top Spin 2

LOGROS

Haz las siguientes tareas para conseguir los puntos de logros :
DERROTA A TODAS LAS JUGADORAS EN MODO EXHIBICIÓN
- 75 puntos.
DERROTA A TODOS LOS JUGADORES (HOMBRES) EN EL MODO EXHIBICIÓN
- 75 puntos.



COMPLETA EL MODO CARRERA
- 200 puntos.
COMPLETA EL MODO CARRERA Y CONSIGUE MÁS DE 1.000 PUNTOS
- 250 puntos.
PARTICIPA EN 50 PARTIDOS ONLINE
- 100 puntos.
LLEGA AL TOP DEL RÁNKING MUNDIAL DEL MODO CARRERA
- 100 puntos.
GANA 25 PARTIDOS POR XBOX LIVE!
- 100 puntos.
GANA UN TORNEO EN EL MODO CARRERA
- 25 puntos.
GANA UN PARTIDO EN EL MODO EXHIBICIÓN
- 25 puntos.
GANA UN PARTDO EN EL MODO CARRERA
- 25 puntos.
GANA UNA VEZ ONLINE
- 25 puntos.

X-Men

... Y MÁS PUNTOS DE LOGROS

Haz lo que te indicamos para conseguir todos los puntos de logros:
CAMPEÓN HOMBRE DE HIELO (70 PUNTOS)
- Consigue toda la tecnología de los Centinelas controlando al Hombre de Hielo.
CAMPEÓN RONDADOR NOCUTRNO (70 PUNTOS)
- Consigue toda la



tecnología de los Centinelas controlando a Rondador Nocutrno.
CAMPEÓN LOBEZNO (110 PUNTOS)
- Consigue toda la tecnología de los Centinelas controlando al Lobezno.
HOMBRE DE HIELO DE LA SALA DE PELIGRO (20 PUNTOS)
- Completa el acto 1 del juego.
RONDADOR NOCTURNO DE LA SALA DE PELIGRO (20 PUNTOS)
- Completa el acto 2 del juego.
LOBEZNO DE LA SALA DE PELIGRO (30 PUNTOS)
- Completa el acto 3 del juego.
HOMBRE DE HIELO - EVOL. (125 PUNTOS)
- Lleva todas las mutaciones de Hombre de Hielo hasta su límite.
RONDADOR NOCT.: EVOL. (125 PUNTOS)
- Lleva todas las mutaciones de Rondador Nocturno hasta su límite.
LOBEZNO - EVOLUCIÓN (120 PUNTOS)
- Lleva todas las mutaciones de Lobezno hasta su límite.
HOMBRE DE HIELO - IDENTIDAD SECRETA (70 PUNTOS)
- Consigue todos los archivos de Arma X con Hombre de Hielo.
RONDADOR NOCTURNO - IDENTIDAD SECRETA (80 PUNTOS)
- Consigue todos los archivos de Arma X con Rondador Nocturno.
LOBEZNO - IDENTIDAD SECRETA (110 PUNTOS)
- Consigue todos los archivos de Arma X con Lobezno.



X- MEN (50 PUNTOS)
- Consigue los otros 950 puntos de logros.
HOMBRE DE HIELO - ESCUELA XAVIER (0 PUNTOS)
- Completa el entrenamiento de Hombre de Hielo.
RONDADOR NOCTURNO - ESCUELA XAVIER (0 PUNTOS)
- Completa el entrenamiento de Rondador Nocturno.
LOBEZNO - ESCUELA XAVIER (0 PUNTOS)
- Completa el entrenamiento de Lobezno.

FAR CRY INSTINCTS

PUNTOS DE LOGROS

BESTIA (25 PUNTOS)
- Consigue 10 multimuertes en cualquier modo multijugador.
CAMPEÓN DEL CAOS (20 PUNTOS)
- Queda primero 50 veces en el modo Caos Multijugador.
GANADOR DEL CAOS (5 PUNTOS)
- Queda primero en una ocasión dentro del modo Caos Multijugador.
LIMPIADOR (50 PUNTOS)
- Consigue 1000 muertes en total en cualquier modo multijugador.
MANIACO DE LOS EXPLOSIVOS (30 PUNTOS)
- Consigue 200 muertes con granadas en cualquier modo multijugador.
GUERRERO SALVAJE (30 PUNTOS)
- Consigue 80 muertes por puñetazo salvaje en cualquier modo para un jugador.
ADICTO A LOS JUEGOS (40 PUNTOS)
- Acaba los modos Historia de Instincts y Predator.
EMPOLLÓN DE LOS JUEGOS (50 PUNTOS)
- Acaba los modos Historia de Instincts y Predator en todos los niveles de dificultad.
CAZACABEZAS (30 PUNTOS)
- Consigue 100 tiros a la cabeza en cualquier modo para un jugador.
INSTINCTS - DEVORADOR (40 PUNTOS)
- Pásate Instincts en todos los niveles de dificultad.
INSTINCTS - CAZADOR (15 PUNTOS)
- Pásate Instincts en el nivel de dificultad Cazador.
INSTINCTS - DEPREDADOR (30 PUNTOS)
- Pásate Instincts en el nivel de dificultad Depredador.
INSTINCTS - NOVATO (10 PUNTOS)
- Pásate Instincts en el nivel de dificultad Novato,
MULTI - CAMPEÓN (50 PUNTOS)
- Queda primero 300 veces en todos los modos multijugador.
MULTI - GUERRERO ANIMAL (30 PUNTOS)
- Consigue 150 muertes por puñetazo salvaje en cualquier modo multijugador.
MULTI - CAZACABEZAS (30 PTS.)
- Consigue 300 tiros a la cabeza en cualquier modo multijugador.
MULTI - ACECHADOR (30 PUNTOS)
- Consigue 100 muertes por trampa en cualquier modo multijugador.
MAESTRO DEL MULTIJUGADOR (30 PUNTOS)
- Queda primero al menos una vez en todos los modos de juego.
CAMPEÓN DEL MULTIJUGADOR (70 PUNTOS)
- Juega 80 horas en todos los modos multijugador.
CAMPEÓN DEPREDADOR (20 PUNTOS)
- Queda primero 50 veces en el modo multijugador de Predator.
GANADOR DE DEPREDADOR (5 PUNTOS)
- Acaba primero en una partida multijugador dentro de Predator.
DEMONIO DE LA CARRETERA (30 PUNTOS)
- Consigue 100 muertes por atropello en cualquier modo multijugador.
CAZADOR SOMBRA (30 PUNTOS)
- Consigue 40 muertes sigilosas en cualquier modo para un jugador.
ACECHADOR (30 PUNTOS)
- Consigue 50 muertes por trampa en cualquier modo para un jugador.
CAMPEÓN DE ROBA LA MUESTRA (20 PUNTOS)
- Queda primero 50 veces en el modo multijugador Roba la Muestra.
GANADOR DE ROBA LA MUESTRA (5 PUNTOS)
- Queda primero en una partida del modo multijugador Roba la Muestra,
CAMPEÓN DE CAOS DE EQUIPO (20 PUNTOS)
- Queda primero 50 veces en el modo multijugador Caos de Equipo.
GANADOR DE CAOS DE EQUIPO (5 PUNTOS)
- Queda primero en una partida multijugador de Caos de Equipo.



PROFANADOR DE TESOROS (100 PUNTOS)
- Encuentra todos los documentos desaparecidos del Doctor Krieger, que están dispersos en todos los mapas de las dos historias.

XBOX

Bloodrayne 2

CONTRASEÑAS VAMPÍRICAS
Escribe estas expresiones en el menú de trucos y sacarás unas ventajas muy jugosas:
TODOS LOS COMBOS
Bone This Curry Vote
TODAS LAS ARMAS
Whiskey Fake Kablow Shoot
TODOS LOS NIVELES
Anomalies Are Juan Insulated
TODOS LOS VÍDEOS
Pension Reap Super Vulgar
TODAS LAS DIAPOSITIVAS
Ardent Hungry Naked Ninja
CONSEGUIRLO TODO
Want This Dark Reality Taint Qweef
MUNICIÓN ILIMITADA
Ugly Dark Heated Orange Quaff
SALUD ILIMITADA
Terminal Reality Super Uber XXX Vacate
FURIA ILIMITADA
Pimp Reap Dark Dark Muse



EXTRAS POR PASARTE EL JUEGO
Aunque puedes hacerlo con los passwords que te hemos indicado, puedes liberar todos los trajes, los vídeos y las diapositivas de una forma más "honrada" si te pasas el juego. Depende de tu conciencia, chico...

Driver: Parallel Lines

PASSWORDS ESPECIALES
En la pantalla de trucos, escribe las siguientes contraseñas para obtener todas las ventajas del juego:
CARSHOW
- Todos los vehículos.
GUNRANGE
- Todas las armas de tu franja temporal.
ROLLBAR
- Coches indestruct.
GUNBELT
- Munición infinita.



ZOOMZOOM
- Nitro infinito.
IRONMAN
- Invencible.
KEYSTONE
- Policías más débiles.
TOOLEDUP
- Coste cero.

COCHES DE REGALO POR LAS CARRERAS
Gana las siguientes carreras en el nivel de dificultad indicado para obtener coches especiales:
ANDEC
- Gana la carrera de Jersey del 78 en difícil.
BONSAI
- Gana la carrera de La Guardia del 78 en normal.
BROOKLYN
- Gana la carrera de Jersey del 78 en normal.
BX-9
- Gana la carrera de Hunt´s Point de 2006 en normal.
CERVA
- Gana la carrera de Hunt´s Point del 78 en normal.
COLONNA
- Gana la carrera de Jersey de 2006 en normal.
KRAMER
- Gana la carrera de Hunt´s Point de 2006 en difícil.
MELIZZANO
- Gana la carrera de La Guardia del 78 en difícil.
MX2000
- Gana la carrera de La Guardia de 2006 en normal.



PRESTIGE
- Gana la carrera de Jersey de 2006 en difícil.
SAN MARINO
- Gana la carrera de Hunt´s Point del 78 en difícil.
ZENDA
- Gana la carrera de La Guardia de 2006 en difícil.

VENTAJAS POR LAS ESTRELLAS
Consigue las siguientes cantidades de estrellas doradas para obtener la ventaja correspondiente. Ojo, al llegar a la era de 2006 el contador de estrellas vuelve a cero y tendrás que conseguirlas de nuevo para obtener la misma ventaja.
MEJORA DE LA SALUD
- Consigue diez estrellas.
MEJORA DEL NITRO



- Consigue veinte estrellas.
DUPLICAR LA CAPACIDAD DE LA MUNICIÓN
- Consigue treinta estrellas.
DUPLICAR LA RESISTENCIA DEL COCHE
- Consigue cuarenta estrellas.
MEJORAS GRATIS DEL VEHÍCULO
- Consigue cincuenta estrellas.

El Código Da Vinci

CONTRASEÑAS
Mira en la sección de Playstation 2 los trucos que hemos puesto para su versión de este juego. Los truquillos en cuestión también funcionan en la versión de Xbox, así que no dudes en probarlos.



El Padrino

COMBINACIONES MAFIOSAS
Pulsa estas series de botones en el menú de pausa:
- 5000 DÓLARES
X, Y, X, X, Y, L3.
- A TOPE DE MUNICIÓN
Y, ←, Y, →, X, R3.
- A TOPE DE SALUD
←, X, →, Y, →, L3.
- TODOS LOS ROLLOS DE PELÍCULA
Y, X, Y, X, X, L3 (en el menú principal).

OBTENER MÁS ARMAS
Compra las siguientes mejoras para obtener nuevos "juguetes" con los que causar el caos en la ciudad:
DILLINGER
- Compra la tercera mejora para la "Tommy Gun".
ESPECIAL DEL SÁBADO NOCHE
- Compra la tercera mejora para la Snub de 38 mm.
LIMPIACALLES
- Compra la tercera mejora para la escopeta.
PISTOLA DE ASESINO
- Compra la tercera mejora de pistola.
PYTHON
- Para terminar, compra la tercera mejora para la Magnum.

CONSEGUIR MUNICIÓN INFINITA
Si logras convertirte en el "Don" de Nueva York, tendrás toda la munición que quieras en cualquier momento.

Raze´s Hell



SALUD Y MUNICIÓN INFINITAS
Durante la partida, mantén presionado el gatillo izquierdo y pulsa las siguientes combinaciones de botones. Si lo has hecho bien verás un mensaje en la parte inferior de la pantalla.
MUNICIÓN INFINITA
- A, A, B, B, X, Y, A, X.
SALUD INFINITA
- A, A, B, B, Y, Y, A, X.

VÍDEOS
Pásate el juego una vez para liberar vídeos sobre el proceso de creación del juego.

X-Men: El Videojuego Oficial

SALA DE PELIGRO DE RONDADOR NOCTURNO
En la pantalla de los archivos de Cerebro, pulsa ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, **Start** y liberarás la Sala de Peligro para el uso de Rondador Nocturno.



EL TONTOTRUCO

Tomb Raider Legend

UN VIEJO CONOCIDO
Ve directamente a la Mansión Croft y explora el lado derecho de las escaleras principales. Allí podrás ver un cuadro de Kain. ¿No sabes quién es? ¡Pues el protagonista de «Legacy of Kain», un clasicazo de los juegos de aventuras! Eidos también creó esa saga, así que se han permitido este "auto-homenaje".

Doom 3: La Resurreción del Mal

LA WEB DE MARTIAN BUDDY
En el sector 2 de los laboratorios de Phobos, en la zona de esparcimiento, puedes encontrar una recreativa a la que jugar. Se trata de un juego llamado Martian Buddy Blaster. Si te pasas los cinco niveles de este minjuego recibirás un mensaje en tu PDA, en el que te dan una dirección web: **http://www.martianbuddy.com/blaster.html**. Pues bien... ¡esta web existe en Internet en realidad! Prueba a introducirla en un ordenador con conexión a la red y entrarás en la página de Buddy, donde te propondrán un código para ver sus nuevos productos: el 634. Con este código puedes abrir las taquillas número 116 y 117 en los Laboratorios Delta. Aunque nosotros ya te lo hemos chivado, prueba a pasarte el minijuego y visitar la web. Sí que se lo han currado estos muchachos...



GAMECUBE

Chibi-Robo

BATERÍAS
Alcanza los siguientes rankings para conseguir más baterías:
100 BATERÍAS
- Alcanza el rango 100.000.
120 BATERÍAS
- Alcanza el rango 10.000.
140 BATERÍAS
- Alcanza el rango 1.000.
160 BATERÍAS
- Alcanza el rango 100.
180 BATERÍAS
- Alcanza el rango 10.
200 BATERÍAS
- Alcanza el rango 9.
230 BATERÍAS
- Alcanza el rango 8.
260 BATERÍAS
- Alcanza el rango 7.
290 BATERÍAS



- Alcanza el rango 6.
320 BATERÍAS
- Alcanza el rango 5.
360 BATERÍAS
- Alcanza el rango 4.
420 BATERÍAS
- Alcanza el rango 3.
500 BATERÍAS
- Alcanza el rango 2.
BATERÍAS INFINITAS
- Alcanza el rango 1.

TRAJES
Cumple las siguientes tareas para que tu héroe esté equipado por completo.
CEPILLO DE DIENTES
- Lo puedes encontrar debajo del sofá, en la sala de estar.



CHIBI-BLASTER
- Cómpralo en la tienda por 1110 Moolah.
CHIBI-RADAR
- Cómpralo en la tienda por 1120 Moolah tras dar a la señora Sanderson la ropa.
CHIP DE CARGA
- Cómpralo en la tienda por 860 Moolah después de comprar el Chibi-Blaster.
CHIP DE OREJA ALIENÍGENA
- Cómpralo en la tienda por 250 Moolah tras contactar con los aliens por primera vez.
CHIP DE RANGO
- Cómpralo en la tienda por 1120 Moolah tras comprar el Chibi-Blaster.
CUCHARA
- Usa el utilibot Escalera en la cocina para llegar hasta el cajón.
JARRA
- En la esquina de la cocina, durante el día.
MEZCLADOR DE ESPACIO
- Cómpralo en la tienda por 2980 Moolah después de que los rangers dejen la tropa.
PIJAMA
- Da ropa vieja a la señora Sanderson después de que esté en su habitación.
SALPICADOR
- Lo encuentras debajo de la tele de Jenny, en su habitación.
TRAJE DE DRAKE
- Habla con Drake en el sala de estar por la noche.
TRAJE DE FANTASMA
- Usa la pose con el traje Trauma (pulsa Z).
TRAJE DE RANA
- Lanza agua a la rana del patio con el arma especial.
TRAJE DE SUPER CHIBI-ROBO
- Activa a Giga-Robo.
TRAJE DE TAO
- Comienza el quinto entrenamiento de ranger.

Chicken Little

TRUCOS VARIADOS
En el menú principal, accede al apartado de extras y escribe las siguientes contraseñas en la opción de trucos.
PIES GRANDES
- Gorra, guante, guante, gorra.
PELO GRANDE
- Pelota, bate, bate,



pelota.
CABEZA GRANDE
- Gorra, casco, casco, gorra.
INVENCIBLE
- Pelota, pelota, pelota, camiseta.
PANTALONES DE PAPEL
- Bate, bate, sombrero, sombrero.
GAFAS DE SOL
- Guante, guante, casco, casco.
EN ROPA INTERIOR
- Gorra, gorra, camiseta, camiseta.

Las Crónicas de Narnia

CONTENIDO DE BONIFICACIÓN
Completa los siguientes porcentajes del juego para liberar unos extras de lo más épico:
PELI - SESIÓN DE GRABACIÓN DE PETER
- Completa el 3%.
PELI - SESIÓN DE GRABACIÓN DE SUSAN
- Completa el 6%.
PELI - SESIÓN DE GRABACIÓN DE EDMUND
- Completa el 12%.
PELI - SESIÓN DE GRABACIÓN DE LUCY
- Completa el 16%.
NIVEL DE BONIFICACIÓN - EL BOSQUE DEL OESTE
- Completa el 24%.
PELI - LA CREACIÓN DE NARNIA
- Completa el 30%.
NIVEL DE BONIFICACIÓN - ENCLAVE ALIADO

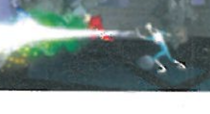


- Completa el 36%.
PELI - STORYBOARDS
- Completa el 42%.
NIVEL DE BONIFICACIÓN - LAGO CONGELADO
- Completa el 48%.
PELI - DEMOSTRACIÓN DE PROTOTIPO
- Completa el 54%.
NIVEL DE BONIFICACIÓN - EL GRAN RÍO
- Completa el 62%.
PELI - DE LOS DISEÑOS AL JUEGO
- Completa el 69 %.
NIVEL DE BONIFICACIÓN - SIGUE A ASLAN
- Completa el 78%.
PELI - DISEÑOS CONCEPTUALES
- Completa el 89%.
NIVEL DE BONIFICACIÓN - EL CASTILLO DE LA BRUJA
- Completa el 97%.
PELI - MODELOS DESCARTADOS
- Completa el 100%.

Los Increíbles: La Ame. del Socavador

PASSWORDS
En el menú de secretos, escribe estos passwords para activar los trucos correspondientes:
SHOWME
- Todos los ítems de la galería desbloqueados.
LEVELLOCKSMITH
- Todos los niveles desbloqueados.
FROZMASTER
- Mejoras para Frozono.
MRIMASTER
- Todas las mejoras para Mr. Increíble.
EGOPROBLEM
- Cabezones.
HEADROOM
- Cabezas pequeñas.
MAXIMILLION
- Duplicar los puntos de Experiencia.
THISISTOOHARD
- Partidas más fáciles.
THISISTOOEASY
- Partidas más difíciles.
MRIBOOM
- Súper movimiento de Mr. Increíble.
FROZBOOM
- Súper movimiento de Frozono.
INAHURRY
- El doble de rápido.
FROZPROF
- 1.000 puntos de experiencia para Frozono.
MRIPROF
- 1.000 puntos para Mr. Increíble.
SHAMELESS
- Logo de acero.
ROLLCALL
- Créditos del juego.
WHYMUSTWEFIGHT
- Súper movimientos ilimitados.





ODAMA

MODO LIBRE
Pásate el juego una vez para desbloquear el modo Libre. En él, puedes jugar a cualquier fase del modo principal sin preocuparte de perder los datos.
ESCENARIO DE KIOTO
En el escenario final, golpea al Odama por las puertas principales para ser transportado a un escenario secreto que se parece mucho al Kioto actual. ¡Incluso tiene las oficinas centrales de Nintendo, como ocurre en la realidad! Un Odama Celestial se estrellará para que puedas usar a los empleados de Nintendo en el combate final. Cuando quieras volver al combate, deja que el Odama se salga por el hueco.



TRUCOS A LA CARTA

Need for Speed Underground 2

Miguel Fernández (e-mail)

Hola, tengo este juego para GameCube y he buscado trucos. Resulta que no los puedo introducir. Son combinaciones de diferentes botones, que dicen que las tengo que meter en el menú principal. ¿El menú principal es en la pantalla de Start o donde eliges modo? De todas maneras, los he probado en los dos y no me funcionan. ¿Qué es lo que puedo hacer?

Vamos a ver, los trucos han de ser introducidos en la pantalla en la que pone "Pulsa Start". Además, hay restricciones a la hora de meter los diferentes trucos. Sólo puedes introducir un truco en cada ocasión. Además, los trucos de dinero no se pueden repetir. Quizás eso es lo que te ocurría cuando lo intentabas. Para asegurarte de que has introducido cada truco correctamente, deberías escuchar un sonido de confirmación una vez que lo hayas hecho.

NINTENDO DS

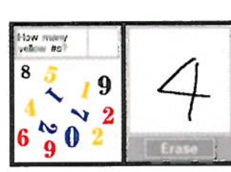
Animaniacs

PASSWORDS DE NIVEL
Aquí tienes las contraseñas para acceder a todos los niveles del juego:
NIVEL 2
- Dot, Yakko, Cerebro, Wakko, Pinky.
NIVEL 3
- Yakko, Dot, Wakko, Wakko, Cerebro.
NIVEL 4
- Pinky, Yakko, Yakko, Dot, Cerebro.
NIVEL 5
- Pinky, Pinky, Yakko, Wakko, Wakko.
NIVEL 6
- Cerebro, Dot, Cerebro, Pinky, Yakko.
NIVEL 7
- Cerebro, Pinky, Wakko, Pinky, Cerebro.
NIVEL 8
- Cerebro, Pinky, Pinky, Wakko, Wakko.
NIVEL 9
- Dot, Dot, Yakko, Pinky, Wakko.
NIVEL 10
- Cerebro, Dot, Cerebro, Yakko, Wakko.
NIVEL 11
- Wakko, Yakko, Pinky, Dot, Dot.
NIVEL 12
- Pinky, Pinky, Cerebro, Dot, Wakko.
NIVEL 13
- Yakko, Wakko, Pinky, Wakko, Cerebro.
NIVEL 14
- Pinky, Wakko, Brain, Wakko, Yakko.
NIVEL 15
- Dot, Pinky, Wakko, Wakko, Yakko.



Brain Training

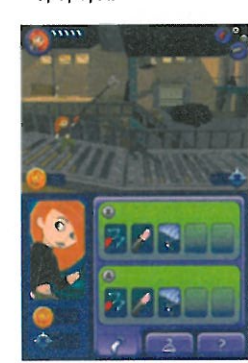
SELECCIONAR LAS PRUEBAS
Tras elegir tu partida salvada, ve al menú de Práctica Diaria. Una vez allí, mantén pulsado el botón Select cuando selecciones la prueba de edad mental. El profesor Kawashima te dirá que



has entrado en el menú de la prueba. Ahora puedes elegir el orden en que afrontarás los test de esta práctica.

Kim Possible

COMBINACIONES
En mitad de una partida, mantén presionados los gatillos L y R y presiona las siguientes secuencias de botones:
VIDAS INFINITAS
- Y, Y, Y, X.



99 VIDAS
- A, A, A, Y, X, Y, B, A.
VIDA EXTRA
- A, A, A, Y, X, Y.
RELLENAR LA SALUD
- A, A, A, Y.
TODOS LOS GADGETS
- Y, Y, X, B, A, Y, Y, A.
TODOS LOS TRAJES
- B, A, X, Y, A, B.
9.999 CRÉDITOS
- Y, Y, X, B, A, Y.
INVENCIBLE
- Y, Y, Y, X, A, B.
SELECCIONAR NIVEL
- X, Y, X, A, X, B.

DISFRACES
Inserta los siguientes cartuchos en la ranura para Game Boy Advance y conseguirás nuevos disfraces:
DISFRAZ DE BUENO NACHO
- Inserta el primer "Kim Possible".
DISFRAZ DE COMANDO
- Pon "Kim Possible 2".
SUPER TRAJE
- Pon "Kim Possible 3".

Lost Magic

NUEVO JUEGO +
Tras pasarte el juego (no importa si con buen o mal final) se te preguntará si quieres salvar. Hazlo y, cuando cargues la partida, empezarás de nuevo en el comienzo de la historia, pero con la diferencia de que habrás conservado tus estadísticas, niveles e ítems. Además, los enemigos finales serán bastante más difíciles.

JEFES EN EL MODO LIBRE
Cada vez que derrotes a un jefe en el modo para un jugador, podrás utilizarlo en el modo Libre. La única diferencia entre los jefes (además de la apariencia) son los monstruos que podrás elegir para tener en tu grupo.



¿SERÁS BUENO O MALO?
Cuando vences al Obispo Blanco, la Diva del Crepúsculo te dará a elegir entre quedarte con la varita o entregarla. Si decides quedártela, empezará



la historia "malvada", por la que llegarás al mal final. Si optas por entregarla, accederás a la historia "bondadosa", por la que llegarás al buen final.

New Super Mario Bros

CONTROLAR A LUIGI EN EL MODO PARA 1 JUGADOR
En la pantalla de selección de archivo, mantén presionados los gatillos L y R y elige una de tus partidas salvadas con el botón A. Jugarás esa partida con Luigi en lugar de Mario.

LOS MUNDOS OCULTOS
Esto es lo que tienes que hacer para llegar a los dos mundos que no se activan de forma normal:
MUNDO 4
- Vence al jefe del último castillo del mundo 2 siendo Mini Mario.
MUNDO 7
- Vence al jefe del último



castillo del mundo 5 siendo Mini Mario.

EL QUINTO FONDO DE PANTALLA
Después de que te pases el juego y aparezca la casa de Toad de los fondos en el mundo uno, fíjate en el último fondo de la pantalla a la derecha. Es una línea de puntos. Para desbloquearlo, pásate todas las fases y encuentra todas las salidas secretas. Al hacerlo, la casa de Toad tendrá el fondo final, que podrás comprar por 20 monedas.

SALVAR SIEMPRE
Pásate el castillo final del mundo 8. Al volver a empezar, podrás ver una estrella al lado de tu partida salvada. En el menú del mapa, tendrás la nueva opción de salvar siempre que quieras.

LAS CASAS CHAMPIÑÓN
Las casas que hay al principio de cada mundo cambian en función del tiempo que consigas en la fase en que estés:
- Si tu tiempo acaba en 11, 22 ó 33 sale una casa roja, que te da ítems.



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Animal Crossing: Wild World

Hola, me llamo Alvar y, en primer lugar, me gustaría felicitaros por vuestro excelente trabajo. El truco en cuestión sirve para conseguir 99.999 bayas en menos de cinco minutos. Sí, sí, en menos de cinco. El truco consiste en hacer todo lo siguiente:
- Debéis guardar en vuestra cuenta del banco unas 50.000 bayas (podéis hacerlo con menos cantidad, pero no recibiréis tanto dinero de golpe).
- Guardad la partida y reiniciad la consola. Id al menú de vuestra DS y adelantad la fecha en el calendario hasta el año 2099.
- Cargad la partida que habíais guardado y notaréis que en vuestro buzón hay una carta del ayuntamiento. En esa carta se dice que los intereses os aportan 99.999 bayas a vuestra cuenta.
- Después de esto sólo tenéis que guardar la partida y volver a poner la fecha actual en el reloj interno de la consola. El dinero seguirá allí. Podéis hacer esto tantas veces como queráis.
- El principal problema que tiene este truco es que, cuando carguéis la partida, después de haberlo hecho todo el pueblo estará hasta arriba de hierbajos, así que tendréis que pasaros bastante tiempo quitándolos.

Alvar (e-mail)

MARIO KART DS

■ ATAJOS

CASTILLO DE BOWSER

- Cuando entres en la sala giratoria, da toda la vuelta hasta que veas una pequeña entrada. Por allí ganarás unos cuantos segundos.

PLAZA DELFINO

- Cerca del punto intermedio del recorrido, usa un champiñón para cruzar por el agua y aterrizar en un puente. Ahorras mucho tiempo así.

CIRCUITO MARIO

- Consigue dos champiñones. En el tercer giro hay dos tuberías. Usa el champiñón en la parte sin asfaltar. De este modo te ahorrarás unos cincos segundos.
- Golpea a un goomba con un caparazón y éste soltará un champiñón que te servirá de turbo.

PINBALL WALUIGI

- Después de que seas catapultado al principio de la carrera, consigue un champiñón y espera hasta que veas la primera rampa. Cuando te acerques a ella, usa el champiñón para salir por encima de tus rivales.

CIRCUITO YOSHI

- Tras los dos primeros turnos, sigue recto y verás una grieta en el muro. Salta sobre ella para sacar ventaja frente a los rivales.

ESTADIO WARIO

- Puedes saltar sobre el muro que está a la izquierda de la línea de salida si utilizas alguno de los cuatro pequeños saltos que hay allí. Acércate al muro a toda velocidad. Salta justo antes de llegar al muro y pasarás. No es fácil, desde luego.






- Si tu tiempo acaba en 44, 55 ó 66 aparece una casa verde, que es un minijuego para conseguir una vida.
- Si tu tiempo acaba en 77, 88 ó 99 aparece una casa naranja, que te da un Megachampiñón.

■ CANCIÓN DEL «MARIO BROS» ORIGINAL

Si te pasas un nivel con un tiempo que acabe en 11, 22, 33, 44, 55, etc., aparecerán fuegos artificiales y podrás escuchar la canción de fin de fase del «Super Mario Bros» de NES.

■ VIDAS EN LA BANDERA

Al final de cada fase hay una bandera que te da puntos en función de la altura a la que llegues, al igual que en el «Super Mario Bros» original. Pues bien, si consigues llegar hasta la parte más alta de toda la bandera, conseguirás una vida extra.

■ CAÑONES

En ciertos lugares hay cañones que te llevan directamente a nuevas fases. Éstas son las zonas donde los puedes encontrar:

CAÑÓN 1 HACIA EL MUNDO 5

- Utiliza la salida secreta desde la torre del mundo 1.

CAÑÓN 2 HACIA EL MUNDO 5

- Utiliza la salida secreta en la fase 2-A.

CAÑÓN HACIA EL MUNDO 6

- Utiliza la salida secreta de la casa encantada del mundo 3.

CAÑÓN HACIA EL MUNDO 7

- Utiliza la salida secreta de la casa encantada del mundo 4.

CAÑÓN HACIA EL MUNDO 8

- Utiliza la salida secreta de la casa encantada del mundo 5.

Puyo Pop Fever

■ CONSEGUIRLO TODO

Accede a la galería, debajo de las opciones. Ilumina el visualizador de escenas. Mantén presionado X y, sin soltarlo, pulsa Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha. Conseguirás todos los personajes y las escenas.

■ CONSEGUIR MÁS PERSONAJES

En el modo para un jugador, haz lo siguiente si quieres conseguir a los dos personajes que hay en el juego.



CARBUNCLE

- Completa el recorrido HaraHara con menos de 4 o más de 12 "fevers" conseguidos sin continuar.

POPOI

- Completa el recorrido WakuWaku.

■ LAS IMÁGENES EXTRA

Si tienes una versión de GBA de «Puyo Pop» conectada en la DS a la vez que juegas, puedes acceder a imágenes de bonificación de cada personaje en el menú de opciones, debajo de la galería.

Rainbow Islands Revolution

■ MUNDOS EXTRA

En el modo Historia, consigue las siete joyas que hay en cada mundo. Una vez derrotes al jefe de ese mundo,



aparecerá una joya enorme. Consigue esa joya enorme de todos los mundos y liberarás tres zonas extra. También liberas al personaje Mike. Con él, vuelve a superar todos los mundos cogiendo todas las joyas y tendrás disponible a Violet. Haciendo todo esto consigues ver el verdadero final.

Super Princess Peach

■ MINIJUEGO

En la pantalla de "Pulsa Start", mantén



presionado el gatillo R y presiona el botón Start. De este modo accederás a un divertido minijuego.

■ CONSEGUIR UN ATAQUE ESPECIAL

Pásate el juego una vez. De este modo podrás atacar mientras Peach está haciendo el barrido. Para efectuar el movimiento, pulsa los botones B o Y mientras Peach se encuentra en mitad del barrido. Verás qué molón.

■ LIBERAR EL MODO FIEBRE ETERNA

Completa todos los niveles del juego dos veces. Tienes que haber completado los apartados musical y de juegos. También tienes que haberte pasado todos los minijuegos (aunque no tienes que encontrar a todos los enemigos). Después de todo esto, ve a la tienda. El primer ítem que puedas comprar será el modo Fiebre Eterna. Lo interesante es que no te costará ni un "pavo" comprarlo. En este modo, tu medidor de emoción no bajará nunca. Para desconectarlo tienes que ir al menú de extras y acceder a la opción del mismo nombre que verás en esa pantalla.

■ ACCEDER AL NIVEL 8-6

Para acceder a este nivel tienes que hacerte con todos los Toad que están disponibles en cada una de las zonas.

■ CAMBIOS EN LA PANTALLA DE TÍTULO

Si juegas durante el día (el juego tiene en cuenta en el reloj interno de la consola), la pantalla de título tendrá un "aspecto diurno". Sin embargo, si decides jugar por la noche la pantalla estará oscura y Peach aparecerá dormidita sobre una gran nube. ¡Pero qué mona!

X-Men: El Juego Oficial

■ CONSEGUIR LOS ELEMENTOS OCULTOS

Selecciona uno de los tres huecos de salvado que se encuentran disponibles cuando inicias una partida. Luego haz alguna de estas dos tareas para tener la ventaja correspondiente disponible en ese hueco de salvado.

MODO BOSS RUSH (VENCER A LOS JEFES) Y MODO SURVIVAL

- Completa todos los niveles del modo Historia.

MODO SCORE ATTACK

- Completa al menos un nivel cualquiera del modo Historia.



TRUCOS A LA CARTA

Resident Evil

Nuria Rubio (e-mail)

Hola, me llamo Nuria y tengo un problemilla. Me he comprado este juego para DS y no puedo continuar. No encuentro el Libro del Águila. No sé dónde está y, aunque tengo la guía del juego para Playstation, no sé dónde me pone la guía. Os agradecería que me lo dijérais. Un saludo y gracias.

En realidad depende de la modalidad de juego en el que estés jugando tu aventura, amiga Nuria. Si estás en el modo Rebirth, has de ir a la primera planta del cuartel, hasta la sala 42, después de la lucha con la serpiente. Si te encuentras en el modo Classic, has de ir a la primera planta, a la habitación con el escritorio. Ahora examina el libro en tu inventario y ábrelo para encontrar la medalla del águila. A partir de aquí... ¡te toca seguir a ti sola!

GB ADVANCE

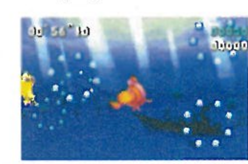
Bob Esponja: Luces, Cámara, Esponja

JUEGO SECRETO
Mira la secuencia de créditos hasta el final y desbloquearás un minijuego de conducción secreto, que está en el tráiler de Gill.



Buscando a Nemo: La Aventura Continúa

PASSWORD ESPECIAL
En el menú principal, escribe RK3SJS9Q7J para liberar directamente todos los escenarios y los minijuegos.



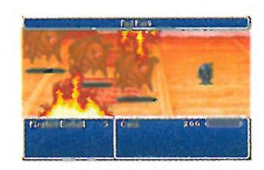
Copa Mundial FIFA 2006

LOS EQUIPOS ALL-STAR
Haz lo siguiente para liberar estas selecciones especiales:
ALL-STAR DE ÁFRICA
- Gana la Copa del Mundo con un equipo de África.
ALL-STAR DE AMÉRICA
- Gana la Copa del Mundo con un equipo de América.
ALL-STAR DE ASIA
- Gana la Copa del Mundo con un equipo de Asia.
ALL-STAR DE EUROPA
- Gana la Copa del Mundo con un equipo de Europa.
ALL-STAR MUNDIAL
- Libera todos los otros equipos All-Star.



Final Fantasy IV

LA MEJOR ARMADURA
Para obtener la mejor armadura del juego tienes que conseguir la Cola Rosa, que sueltan algunos enemigos en la última mazmorra de la aventura. Es un objeto muy complicado de conseguir. La mejor forma de obtenerla es logrando una Sirena de un cofre o ganando una al vencer a una Arachne o un Dragón Amarillo. Salva la partida al principio de las ruinas y busca una sola con los enemigos con forma de tarta. Usa la Sirena y repite el proceso las veces que sean necesarias hasta conseguir el objeto.



Harry Potter y el Cáliz de Fuego

EXTRAS
Haz lo siguiente para conseguir un par de añadidos muy interesantes:
ESCENAS DEL JUEGO
- Consigue los 71 escudos Tri-Mago.
GALERÍA DE FOTOS DE LA PELÍCULA
- Consigue los 74 cromos.



Kong: King of Atlantis

PASSWORDS DE NIVEL
No necesita explicación, ¿verdad?
NIVEL 1-2
- fjljbdg.
NIVEL 1-3
- ggjjjbf.
NIVEL 1-4
- bfbgljg.
NIVEL 2-1
- ldbmlmd.
NIVEL 2-2
- gmllddd.
NIVEL 2-3
- ldfmljd.
NIVEL 2-4
- dgddgml.
NIVEL 3-1
- gmmmdfb.
NIVEL 3-2
- mpfdmlb.
NIVEL 3-3
- fmjbffp.
NIVEL 3-4
- lfgpmgb.
NIVEL 4-1
- gppmbgb.
NIVEL 4-2
- dlbgdpp.
NIVEL 4-3
- lgfppjb.



Power Rangers: Space P. Delta

PASSWORDS DE NIVEL DIFÍCIL
Introduce las siguientes contraseñas para acceder a las fases:
Episodio 2 Misión 1
GWC
Episodio 2 Misión 2
7!G
Episodio 3 Misión 1
7WH
Episodio 3 Misión 2
H1G
Episodio 4 Misión 1
HYH
Episodio 4 Misión 2
61G
Episodio 4 Misión 3
6YH
Episodio 5 Misión 1
G3B
Episodio 5 Misión 2
B7C
Episodio 5 Misión 3
73G
Episodio 6 Misión 1
37H
Episodio 6 Misión 2
H5G
Episodio 6 Misión 3
C9H
Episodio 7 Misión 1
65G
Episodio 7 Misión 2
29H
Episodio 7 Misión 3
JHD
Episodio 8 Misión 1
JCF
Episodio 8 Misión 2
9HJ



PASSWORDS DE NIVEL FÁCIL
¿Prefieres estas fases en nivel fácil? No hay problema. Escribe estos passwords:
Episodio 2a
ZVC
Episodio 2b
QZB
Episodio 3a
QVC
Episodio 3b
!0G
Episodio 4a
!XH
Episodio 4b
R0G
Episodio 5a
Z2B
Episodio 5b
V6C
Episodio 6a
L6C
Episodio 6b
!4G
Episodio 7a
R4G
Episodio 7b
M8H
Episodio 8a
0BF
Episodio 8b
SGD
El combate final del juego
SBF



LOS NIVELES DE MEGAZORD
Aquí tienes los passwords para jugar en los niveles con el Megazord del potente Escuadrón Delta:
- Episodio 4
RHX
- Episodio 5
Q2B
- Episodio 6
W8H
- Episodio 7
0GD

ACCEDER A CUALQUIER PARTE
Escribe el password **9CK** y podrás acceder a cualquier episodio de los que hay en el juego.

Rayman: Hoodlum's Revenge

NIVELES SECRETOS
Cumple las tareas que aquí te indicamos para liberar todos los niveles ocultos del juego. No está mal para un tipo sin brazos, ¿verdad?
VERTIGINOUS RIDDLE
- Consigue 6 sellos de Murphy.
SULPHOUROUS SEA
- Consigue 16 sellos de Murphy.
CLOUD CACHE
- Consigue 25 sellos de Murphy.
MELEE MAYHEM
- Consigue todos los Lums.
SCALDING CASCADE
- Salva a todos los Teensies.



TRUCOS A LA CARTA

Final Fantasy Tactics

Pere Matabosch (e-mail)
¡Hola, Hobby! Os escribo para pediros un truco de este fantástico juego. Resulta que tengo 299 misiones hechas de 300 y no puede hacer la última. Esta última es la número 100 (en el sitio donde te salen todas) y coincide con las últimas de espadas o las primeras de pergamino. ¡Por favor, decidme qué tengo que hacer para llegar a su final!
Para que esta misión esté disponible, primero tienes que capturar al menos a cinco monstruos y luego hablar con el administrador del Banco de Monstruos en Cyril. En esta misión, el administrador te dice que algunos monstruos se han escapado del banco y hay que capturarlos. El problema es que es una misión temporal: sólo está disponible durante veinte días. Si la tenías disponible y en ese plazo no la aceptaste, ya no puedes afrontarla. Si aún tienes la suerte de poder hacerla, simplemente búscalos en el mapa y captúralos o derrótalos. Si ya has hecho todas las otras misiones, no deberías de tener ningún problema para vencer a estos monstruos. ¡A por ellos, tigre!

GAME **PEDIDOS** **TEL. ✆ 902 17 18 19**
www.centromail.es
Servicio a domicilio



PACKS



¡¡APROVECHA ESTA ÚLTIMA OPORTUNIDAD!!
XBOX + FORZA MOTOSPORT + HALO 2 + CABLE SCART
POR SÓLO 99,95 €



GAME BOY MICRO
+ NEMO 2x1
+ FUNDA GBM
99,95 €



149,95 €
149,95 €



XBOX 360 + COPA MUNDIAL FIFA 06 + BALÓN OFICIAL + FRONTAL DEL JUEGO
AHORRA 50€
469,95 €

XBOX 360

XBOX 360 + MOTO GP 06
AHORRA 40€
429,95 €



PSP VALUE PACK
+ UN JUEGO SONY*
También disponible en negro
AHORRA 50€
249,95 €
* Consulta la lista completa de juegos Sony para PSP de esta promoción en tu tienda habitual

PSTWO
+ TOURIST TROPHY
AHORRA 30€



179,95 €

PSTWO
+ SINGSTAR ROCKS!
+ 2 MICRÓFONOS
AHORRA 30€

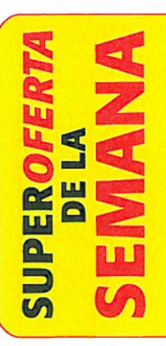


179,95 €

PSTWO
+ PRO EVOLUTION SOCCER 4
+ MEMORY CARD 16Mb
+ MANDO TRANSPARENTE ADT



AHORRA 27€
179,95 €



Del 28/06 al 12/07
ASTÉRIX Y OBELIX PAF ¡POR TUTATIS! 2X1
+ BOLSA GBA



19,95 €

Del 05/07 al 19/07
VECINOS INVASORES NDS ó GBA + SHREK 2 + EL ESPANTATIBURONES



Del 12/07 al 26/07
P. JACKSON'S KING KONG COLLECTOR'S EDITION
Incluye:
- Caja metálica
- Making off de la película
- CD bonus
- Láminas



~~64,95~~
19,95 €

Del 19/07 al 02/08
NEED FOR SPEED: UNDERGROUND
+ MANDO



17,95 €



NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2
+ MANDO



24,95 €

SINGSTAR ROCKS!
+ CAMISETA ULTRAVIOLETA



RESERVA
PIRATAS DEL CARIBE: EL COFRE DEL HOMBRE MUERTO
+ COLGANTE



Lanzamiento 14/07

RESERVA
PREY + FIGURITA DE PLOMO



Lanzamiento 12/07

romociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
recios válidos y vigentes del 1 al 31 de JULIO.
npuestos incluidos

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Este mes he tenido que llegar al "fondo de la cuestión" para poder responder a algunas de vuestras preguntas... ¡A veces ponéis a prueba mis conocimientos técnicos consoleros!

Conectado a la nueva generación

@ Hola Yen, me llamo José Antonio, y os sigo desde hace tres años. Soy poseedor de una PS2, una Xbox y una Xbox 360, y estas son mis dudas:

¿Es cierto que saldrá el juego «Kingdom Hearts 3» para PlayStation 3?

Algún rumor hay por ahí, pero de momento no tiene ningún fundamento oficial.

¿Cuál es la fecha de lanzamiento de «Final Fantasy XIII», «Fable 2» y «Sonic The Hedgehog»?

Tanto el nuevo capítulo de la saga «Final Fantasy» como «Fable 2» no saldrán al menos hasta la próxima primavera (en PlayStation 3 y Xbox 360, respectivamente), mientras que el «Sonic» de nueva generación llegará a PlayStation 3 y Xbox 360 en otoño, cerca del 15º aniversario de la mascota de Sega.



FINAL FANTASY XIII, que no verá la luz hasta bien entrado el año que viene, nos llevará a una nueva saga de juegos relacionados entre sí por el argumento (al estilo del «FFVII Compilation»), y que dará comienzo con esta entrega.

¿Qué posibilidades ofrece la conexión Wi-Fi de Xbox 360?

En realidad, son las mismas que te ofrece la conexión normal (lo que incluye Internet, comunicación con otros usuarios, juego online, descargas, etc.), sólo que con la comodidad de no tener cables de por medio.

¿Cómo puedo tener Xbox Live! Silver, si el cable de conexión de la consola no coincide con el de la conexión telefónica?

Porque no tienes que conectar el cable de la consola a la red telefónica, sino a un router de conexión de banda ancha (normalmente, ADSL). Para ello tendrás que contratar una conexión de ADSL en tu casa, si no la tienes.

Y por último, ¿cómo funciona y cómo puedo contratar el servicio Xbox Live! Gold?

Puedes hacerlo conectándote a la web oficial de la consola (con el PC o con la propia Xbox 360), que es **www.xbox.com/es-ES**. Además, también puedes probar gratis durante un mes esta conexión en la siguiente dirección: **www.xbox.com/es-ES/live/xbox360/gold/onemonthtrial.htm**. ¡De nada!

José Antonio Polo (e-mail)

¿La pregunta del mes?

¿Qué pasa con la polémica por el precio de PS3 en Europa?

Si PS3 en USA valdrá 499$/599$, ¿por qué en Europa costará lo mismo, pero en euros? ¿No debería costar menos por el cambio de moneda?

Entiendo tu preocupación, así como la de los cientos de lectores que me habéis escrito sobre el tema, pero la triste realidad es que es algo que siempre ocurre con los productos electrónicos, videojuegos incluidos. Efectivamente, en USA PS3 costará 499$/599$ (según el pack escogido), mientras que para Europa se ha decidido realizar una conversión "directa", por lo que costará 499€/599€. Por otro lado, la PS3 "barata" en Japón costará 59,800¥ (el precio de la "cara" lo podrán escoger los vendedores), que al cambio son unos 415€... ¡más barata que en USA! La razón es que los precios para cada mercado nunca son equivalentes, sino adaptados a las características de cada mercado.

Raúl Almanzor (Madrid)

Consolero sobre todo terreno

@ ¡Qué pasa Yeeeeeng! Como afortunado poseedor de una PlayStation 2, y fan indiscutible de los «GTA» y de los juegos de velocidad, aquí tengo unas preguntas que espero que respondas (si aún tienes la muñeca bien, de escribir tanto cada mes):

¿Sabes de qué van el «Ford vs. Chevy» y el «Hummer Badlands», y si son buenos? ¿El segundo tiene algo que ver con la marca de 4x4 militares "Hummer"?



SONIC THE HEDGEHOG volverá a las andadas 15 años después de su nacimiento. Su creador, Yuji Naka, ha afirmado que esta entrega para la PS3 y Xbox 360) supondrá un "renacimiento" de Sonic, tanto en la técnica como en la jugabilidad.

¡HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
  c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
  Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es

Ambos son dos juegos de carreras de 4x4 al más puro estilo yankee americano, si bien por su limitada calidad sólo los recomendaría para los muy aficionados a esos vehículos. Respecto al «Hummer Badlands», efectivamente es un juego protagonizado por los famosos –y bestiales– todoterreno americanos.

■ ¿Sabes algo de algún nuevo «GTA», ya que salen cada dos años normalmente, y en las próximas Navidades hará dos años del «GTA: San Andreas»?

¡Veo que los tienes muy controlados! Como ya hemos comentado, la cuarta entrega llegará en octubre de 2007, si bien por ahora apenas se sabe nada salvo que saldrá para PS3 y Xbox 360

■ ¿Van a sacar algún otro juego en el que aparezcan coches 4x4, al estilo del «4x4 Evo»?

El título más destacado (dejando aparte los vehículos 4x4 que aparecían en el último «TOCA 3»), será «ATV Offroad Fury 4», que saldrá en el mes de septiembre y dispondrá de diversos vehículos todoterreno.

■ ¿Sabes algo de un nuevo «Need for Speed», ya que últimamente salen a juego por año?

En el E3 se vio tan solo un breve anuncio en el que apenas se veían unas imágenes y el título «Need For Speed Carbon».

Salvador Maño (e-mail)

La fiabilidad de PlayStation 3

@ Buenas Yen, es la primera vez que escribo a la revista, y me gustaría hacer algunas preguntas para que me contestes:

■ ¿Crees que debería comprar una PlayStation 3 el mismo día que salga, o sería mejor esperar un mes o así por si las primeras tandas de unidades dan fallos?

Yo no me preocuparía, porque esta vez Sony se está tomando todo el tiempo necesario para diseñar y fabricar la consola (o incluso hacer cambios de última hora, como el mando), así que dudo de que haya problemas por comprarla desde el primer día.

« SONY SE ESTÁ TOMANDO TODO EL TIEMPO NECESARIO PARA DISEÑAR Y FABRICAR SU CONSOLA, E INCLUSO HACER CAMBIOS DE ÚLTIMA HORA »

■ ¿Se necesitará que la televisión que tengamos sea buena para poder jugar a PlayStation 3?

No es que vaya a ser necesario, pero el asunto es que PlayStation 3 será capaz de sacar el máximo partido a las mejores –y más caras– TV del mercado. Si tú quieres, podrás jugar incluso con una TV en blanco y negro, pero ¿qué sentido tendría?

Adrián Garcia (e-mail)



Una sobre fechas de lanzamiento

@ Hola Yen, gracias por publicarme, me encanta vuestra revista, y espero que siempre tengáis el mismo éxito que ahora. Espero que contestes estas preguntas cuando tengas tiempo:

■ ¿Se sabe la fecha de salida del juego «Dirge of Cerberus»?

Lo más probable es que llegue a finales de este año.

■ ¿Se espera que el nuevo «Sonic» para PS3 y Xbox 360 supere los fallos en argumento y control que tenían las últimas entregas?

No sé a qué fallos concretos te refieres, pero en cualquier caso, el nuevo «Sonic» ofrecerá espacios más grandes, detallados y con más libertad, así como una nueva física con la intención de resultar más parecido a los «Sonic» originales de la era de los 16 bits. ¡Y lo están consiguiendo!

■ ¿Sabes si en «Dragon Ball Z Tenkaichi 2» los personajes



ATV OFFROAD FURY 4 El grupo de programación Climax (responsables de «The Italian Job», «Stunt Driver» o el próximo «Ghost Rider») traerá la cuarta parte de esta saga con más de 30 vehículos, modos online, opción de tuning.



Las "prisas" de Microsoft

José Manuel Bringas (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Después de ver la conferencia de Microsoft, tengo claro que se precipitaron al sacar la consola al mercado. No ha sido hasta ahora (a excepción del reciente «Oblivion») que Xbox 360 ha mostrado juegos de auténtica alta resolución. Peter Moore hizo de maestro de ceremonias para una gala que tenía un listón muy alto que batir. Era la hora de enseñar los pesos pesados, justificar su máquina ante los ojos de los cientos de jugadores y periodistas venidos de todo el mundo: Y vaya si lo hicieron. «Gears of War» es un juego sencillamente impactante. Tiene un apartado gráfico que no puede ser puntuado, pues no hay nada parecido en el mundo de las consolas. Ofrecieron acción pura y dura en una presentación que quitaba el aliento. Luego, «Fable 2» fue anunciado, Peter Molineux habló y todos aplaudieron. «Grand Theft Auto» fue anunciado para octubre de este año, y los aplausos amenazaron con hacer caer el Teatro Chino. Y como colofón, El Jefe Maestro, menos poligonal y más real que nunca, apareció para presentar «Halo 3», el estandarte de Microsoft, provocando ovaciones con el público en pie. Si a esto le añadimos un sistema online sólido como ninguno y el nuevo reproductor HD-DVD, nos encontramos ante la consola de alta definición más atractiva del mercado.

Yen: Yo no creo que se hayan precipitado, pues toda consola tarda tiempo en sacar el máximo partido a sus posibilidades.



El supuesto fracaso de Wii

Neco (Barcelona)

No sé si esto alguna vez saldrá publicado, pero si no lo digo, reviento. Me parece que vuestra revista es cada vez menos imparcial, sobre todo cuando en el número anterior, leyendo el especial del E3, veo que decís que la "mejor consola" fue Wii. Me detengo a mirar las imágenes y textos de sus juegos, comparo con las otras dos consolas y... ¡no paro de reírme! Pero si son una basura de juegos, y la única excusa es el revolucionario mando. Además, ese mando tiene pinta de ser incómodo y poco más... ¿Cómo? ¿Que hace función de raqueta? ¡Uf, qué emocionante! Pero, ¿quién va a querer jugar a «MGS 4», «FF XIII», «Tekken 6», «Gran Turismo HD», «Gears of War» o «Splinter Cell», pudiendo jugar a un más que sobado «Mario»?. Los de Sony han añadido sensor de movimiento a su mando, eso sí es útil para juegos motos, snow, aviones, etc. Me parece que a Nintendo se le ha ido la cabeza, más vale que nos despidamos de ellos, porque Wii va a fracasar más aún que GameCube. De todas formas, sé que no servirá de nada este mail, pero recomiendo que seáis más imparciales en vuestras opiniones, porque si no a los lectores no les va a gustar nada. La verdad es que en mi opinión os habéis pasado con lo de Wii, sobre todo eso de decir que es la consola que más expectativas ha creado...

Yen: Supongo que eso significa que tú estuviste en el E3 para ver quién creaba expectación, ¿no?

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

se podrán transformar como en «Dragon Ball Z: Budokai»?

¡Por supuesto que sí!

¿«Crisis Core: Final Fantasy VII» será un RPG con batallas por turnos, o en tiempo real?

La verdad es que aún es un misterio, porque desde Square-Enix se han limitado a catalogarlo como un RPG de acción para PSP (lo cual podría ser indicativo del tiempo real), pero aún no se ha constatado oficialmente.

¿Cuándo sale «Kingdom Hearts 2» en España?

La última información revelada a la prensa por Square-Enix es que el juego llegará a toda Europa en otoño (yo apostaría por noviembre, aproximadamente).

He oído unos rumores sobre una expansión llamada «Kingdom Hearts 2 Final Mix». ¿Es cierto?

No exactamente; quizá recuerdes que la versión de «Kingdom Hearts» (la primera parte) que llegó a Europa tenía algunos extras que no había en Japón. Pues bien, unos meses después salió allí «Kingdom Hearts: Final Mix», versión especial con los extras de nuestra edición.

Gonzalo Conde (e-mail)

Decorando tu nueva consola

@ ¡Hola Yen! Es la primera vez que te escribo, y tengo algunas dudillas que espero que me puedas resolver. Tengo una PlayStation 2 (abandonada) y una Xbox 360 nuevecita:

En las tiendas venden carcasas frontales para Xbox 360 pero, ¿qué hay de las carcasas para la consola entera, como salían en las fotos que se veían antes de salir al mercado?

De forma oficial, Microsoft está comercializando -por ahora- sólo frontales, aunque hay tiendas por ahí (busca por Internet si te interesa el tema) que también venden carcasas completas, algunas muy espectaculares. ¡Se está creando un auténtico mundo de "tuning" de Xbox 360!

¿Está prevista alguna secuela o segunda parte de «Oblivion»?

Es una pasada de juego.

Los programadores del grupo Bethesda Softworks no han dicho nada al respecto, pero al tratarse de una saga clásica («The Elder Scrolls», a la que también pertenecía «Morrowind» de Xbox), es probable que en el futuro salgan nuevas entregas.

¿Sabes si saldrá «Kingdom Hearts 2» en Xbox 360?

Difícil lo veo...

¿Cuál es el mejor shoot'em up para Xbox 360?

Sin duda, «Call of Duty 2», aunque el encanto de «Perfect Dark Zero» durará mucho tiempo.

Por último: ¿«Gears of War» es un shoot'em up, o es de los que la cámara está detrás del personaje para que se le vea el cuerpo?

«Gears of War» será un juego de disparos (o sea, un "shoot'em up") pero con vista en tercera persona, aunque es cierto que en los momentos de más acción el personaje se coloca a un lado de la pantalla para permitir que se pueda ver todo el escenario. Es una novedosa propuesta, mezcla de tercera y primera persona, que funciona de maravilla.

Jesús Torres (e-mail)

«LOS PROGRAMADORES DE «OBLIVION» NO HAN DICHO NADA DE UNA NUEVA ENTREGA, PERO ES PROBABLE QUE SALGA EN EL FUTURO»



KINGDOM HEARTS 2 Más o menos en otoño le echaremos el guante a este esperado juego de rol de Square-Enix, en el que aparecerán personajes de la compañía y de Disney... ¡incluido Jack Sparrow, de la película "Piratas del Caribe"!



GEARS OF WAR En este impresionante juego de acción en tercera persona (ya veréis cómo flipáis cuando lo veáis en movimiento), todas las misiones -sean en solitario o multijugador- están orientadas a los movimientos tácticos en grupo.



VIVA PIÑATA Ya sabéis que los chicos de Rare se distinguen por su imaginación, pero este título se va a llevar la palma: Tomaremos el papel de una "piñata" viviente, y tendremos que interactuar en un colorido mundo con otras piñatas.

Sobre proyectos y dudas técnicas

@ Buenas Yen, no voy a decirte que soy un veterano, porque lo debes leer un millar de veces cada día. Mis preguntas van relacionadas con algunos juegos:

■ **¿Podrías decirme, si puede ser, cuándo llegará finalmente «Final Fantasy XII» aquí a España?**

Todo parece indicar que no llegará hasta primeros de 2007.

■ **¿Crees que finalmente Microsoft lanzará «Halo 3» el mismo día que PlayStation 3?**

No sería raro, aunque mucho me temo que tendremos que esperar algo más que seis meses para tenerlo aquí; más bien, yo diría que saldrá en primavera del año que viene. De hecho, aún no hay información sobre qué novedades o sorpresas traerá.

■ **¿Qué ha pasado con «Killer Instinct 3» de Rare?**

Nada de nada, que se ha quedado en el limbo, y no hay muchas posibilidades de verlo. Ahora mismo el único proyecto conocido de Rare es el extraño y colorista «Viva Piñata»...

■ **Escuché rumores que decían que Revolution (Wii) tendría un procesador parecido al de Xbox. ¿Qué hay de cierto en esto?**

Los procesadores en sí son bastante distintos, aunque comparten similitudes en algunos aspectos concretos, como por ejemplo su velocidad (733Mhz en Xbox, por 729Mhz en Wii). Sin embargo, y como ya he repetido en varias ocasiones, la diversión que va a ofrecer Wii no estará basada en sus gráficos, sino en su extraordinario potencial para ofrecer una nueva jugabilidad.

■ **Para acabar, ¿por qué la compañía que sacó los tres «Street of Rage» no ha vuelto a las andadas con este juego?**

Quizá porque a esa compañía (nada menos que Sega) no se le ha ocurrido, o ha preferido no arriesgarse a estropear uno de los mayores mitos de la lucha callejera en 2D. ¡Qué tiempos...!

José Luis M. (e-mail)

LAS CARCASAS DE XBOX 360 que se pueden encontrar por la Red de Redes están a la altura de los mejores PC "tuneados" que hayáis visto. ¡Parece que la pasión por el "modding" va a llegar también a nuestras Xbox 360!

Los entresijos de la nueva de Sony

@ ¡Hola Yen! Tengo 19 años, y soy poseedor de la bestia negra de Sony y de una MegaDrive II... Me encanta vuestra revista, seguís siendo una autoridad en este mundo después de 6 años que llevo con vosotros:

■ **¿Esos siete núcleos de PS3 se aprovecharán todos a la vez, o tendrán un carácter cooperativo, como en los nuevos procesadores Dual Core de los PC?**

Algo parecido; tanto los procesadores Cell como el RSX (procesador gráfico) cooperarán intensivamente para realizar una cantidad de operaciones por segundo realmente mareante...

■ **¿Será arriesgado comprar una PS3 en cuanto salga? Ya tuve una mala experiencia con PS2 porque mi consola era de las primeras series, resultó que «Gran Turismo 4» no era compatible, y tuve que comprarme otra.**

« LOS PROCESADORES DE WII Y XBOX COMPARTIRÁN ALGUNAS SIMILITUDES, AUNQUE EL POTENCIAL DE WII SERÁ SU JUGABILIDAD »

vuestra OPINIÓN

Los adelantos

Víctor Fernández Fernández

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Me acuerdo perfectamente: Bart Simpson aparecía en la portada de la primera Hobby Consolas que me compré. Junto a él, aparecía un sorteo de 100 Game Boy originales, lo cual era un auténtico sueño para un chaval que alucinaba, por aquel entonces, con juegazos como «Súper Mario Land 2». Ha llovido muchísimo desde aquel momento. Yo era un niño que jugaba en el patio del colegio, y ahora estoy a punto de licenciarme, y siempre, desde esa fecha hasta hoy, la pequeña Game Boy aparecía como vestigio de la simplicidad de los videojuegos de Nintendo. El ejemplo del sorteo de 100 GB de Hobby Consolas es una muestra del poderío con el que contó la primera versión de la Game Boy. Hace sólo algunos días leí una mala noticia, y es que tras 17 años en la palestra y 120 millones de unidades vendidas, la Game Boy va a desaparecer; Nintendo la deja de fabricar. Lógicamente, el crecimiento de DS hace que la política de la compañía se encamine a otros puertos, pues hay que mirar al futuro. Sin embargo, recomendaría a Nintendo que, si quiere tener futuro, haga más adelantos tecnológicos, ya que, como usuario de PSP y de NDS que soy, me sigo quedando con la portátil de Sony. Nintendo, hacednos soñar de nuevo.

Yen: ¿Más adelantos? ¡Pero si Nintendo es la compañía que más ha aportado en ese campo!





La lucha por el mando

OldBoy (Barcelona)

Creo que Sony no pensaba incluir en su mando de PS3 el sensor de movimientos, y ha rectificado al ver la aceptación por el mando de Nintendo. En el anterior E3 se vio el pad "plátano", y ahora sorprenden con un mando que demuestra que quieren librar toda batalla en la nueva generación. Lo que me da rabia es que, si la idea de Wii triunfa, Sony lo aprovechará para no quedarse fuera, pues el mando de PlayStation 3 es muy inferior al de Wii. Eso sí, no hay que infravalorar a Sony, que ha reaccionado en tiempo récord, y con ello ha dejado fuera de batalla a Xbox 360. Es más, seguro que no tardará en sacar un mando con más prestaciones todavía... Por ello, felicito a Sony por su decisión, porque va a matar cuatro pájaros de un tiro: 1) Acaba con la polémica por su anterior pad "plátano"; 2) innova su anterior Dual Shock, y entra así en la batalla con Wii; 3) deja fuera de la pelea a Xbox 360 que era la que más similitudes tenía con la máquina de Sony; y 4) se convierte en la consola más completa y con más opciones para el usuario. Mi deseo es que todo vaya "de vicio"...¡Y cuídense los pulgares! O, si ya es demasiado tarde, opten por comprarse una Wii.

Yen: Esto no es nuevo: El primer mando con stick fue el de N64, y el Dual Shock lo puso después...



Como ya le he dicho antes a otro lector, tranquilo: PlayStation 3 no será una consola diseñada ni fabricada "con prisas". No tiene por qué aparecer ningún fallo.

¿Será compatible con un sistema de conexión Wireless, o tendré que comprar un router nuevo?

Sí, el modelo "caro" de la consola (el de 599€) incluirá una salida Wi-Fi y otra Bluetooth.

¿Qué tarjeta gráfica utiliza PlayStation 3?

No es una tarjeta gráfica como la de los PC, sino un procesador gráfico (GPU), creado por Nvidia con el nombre RSX, destinado únicamente a esa tarea.

Hace años hubo un proyecto encaminado a PlayStation 2 que se llamaba «Aliens: Colonial Marines». ¿Sabes qué pasó con él?

Sí, que Electronic Arts finalmente canceló su salida allá por el verano de 2002. Se ve que el juego no estaba alcanzando la calidad mínima exigible.

Jorge (Zaragoza)

El mayor partido de la tecnología

@Hola Yen, me llamo César y tengo unas cuantas dudillas sobre PlayStation 3, a ver si me las puedes aclarar. Es todo referido a su disco duro:

¿Es cierto que se podrán grabar programas de TV en el disco duro de PlayStation 3?

En principio no es una de las opciones oficiales anunciadas por Sony, aunque yo no lo descartaría completamente, ya que pretenden que PlayStation 3 se convierta en un centro de entretenimiento para todo tipo de contenidos multimedia.

¿Qué tipo de información se puede grabar en general en el disco duro? ¿Se podrán descargar y ejecutar juegos de PlayStation, PlayStation 2 y PlayStation 3?

El principal objetivo es almacenar datos multimedia (vídeos, fotos, música, etc.), así como partidas de juegos, opciones, actualizaciones y demos. Eso sí, yo no considero descabellado esperar que algún día Sony active -al igual que tienen pensado en PSP- una opción para descargar juegos clásicos desde Internet.

Leí que PlayStation 3 saldrá en dos versiones, y que la versión "barata" no llevará la entrada HDMI. Pero entonces, ¿de qué sirve el Blu-Ray? ¿No es un reproductor para alta definición?

En parte sí, pero ten en cuenta que los gráficos de alta definición (mediante la salida de vídeo HDMI) son sólo una de las mejoras que provoca la capacidad del disco Blu-Ray, pero no la única. Además, en realidad no es mala idea que no se obligue a todo el mundo a pagar la opción de alta definición, cuando no hay aún demasiada gente que tenga una televisión de este tipo

César Cárceles (e-mail)



ZELDA OCARINA OF TIME que salió en el año 1998 para Nintendo 64, sigue siendo para muchos el mejor juego de la historia. En Hobby Consolas logró una puntuación de 98, una de las valoraciones más altas dadas jamás en la revista.

«NO ES UNA MALA IDEA QUE NO SE OBLIGUE A TODO EL MUNDO A PAGAR LA OPCIÓN DE ALTA DEFINICIÓN, PUES NO TODOS TIENEN TV CON HD»

La nota de un juego legendario

@Hola Yen, ¿qué tal? A ver si alguna vez sacas tu foto, y de paso a ver si me respondes... Bueno, ahí van mis preguntas:

¿La nueva consola Wii vendrá con los tres mandos que se vieron en la feria E3 de serie?

Nintendo no lo ha especificado, pero sería una cifra rara... Lo normal es que incluya uno.

¿Qué tipo de discos usará Wii?

Unos discos específicamente creados para ella, pero de aspecto, capacidad y tamaño similar al de un DVD normal.

¿Definitivamente habrá que pagar por las descargas de juegos clásicos en Wii?

Todo parece indicar que sí, aunque seguramente será un precio casi simbólico.

Y para Nintendo DS, ¿veremos dentro de poco algún «F-Zero»?

Pues no hay noticias, pero sería fantástico, desde luego.

¿Para cuándo «Final Fantasy III» en Nintendo DS?

Saldrá después del verano, con unos gráficos en 3D actualizados que recordarán mucho al estilo de «Final Fantasy VII».

Por último, quería saber una curiosidad: ¿Qué nota se llevó en su día el «Zelda: Ocarina of Time»?

¡Nada menos que un 98!

Alberto Beltrán (e-mail)

Juegos de cine

@Saludos Yen. Necesito que me aclares unas dudas que tengo y que no me permiten conciliar el sueño.

■ **¿Qué se ha dicho sobre «Devil May Cry 4» en el E3?**

Pues nada, la verdad.

■ **He oído rumores sobre posibles películas de «Devil May Cry», «Prince of Persia», «Metal Gear» y «God of War». ¿Son ciertos estos rumores?**

Los de «Prince of Persia» y «God of War» sí. De «Metal Gear» se han oído cosas, pero nada concreto. De «Devil May Cry» nada de nada. Por si te interesa, la película de «Onimusha» se empieza a rodar en breve.

■ **¿Se sabe algo sobre el juego que está siendo desarrollado por los creadores de «ICO» y «Shadow of the Colossus»? ¿Será alguna continuación de estos?**

Se sabe que están trabajando en un juego para PS3, pero nada más. Hay rumores de que puede ser una continuación de su último trabajo.

■ **¿Cuáles serán los futuros juegos de plataformas que recibirá PlayStation 2?**

No hay mucho, la verdad. Quizá «Vecinos Invasores».

Juan Salgado Taboada
Vila de Cruces
Pontevedra(Galicia)



DEVIL MAY CRY 4 fue una de las grandes ausencias durante el pasado E3. Hasta el momento tan solo se han publicado algunas imágenes y muy poca información. El juego saldrá para PlayStation 3 el año que viene. Puede que en el próximo Tokyo Game Show en septiembre se desvelen nuevos datos.

« LOS CREADORES DE «ICO» ESTÁN TRABAJANDO EN UN JUEGO PARA PLAYSTATION 3, PERO NO SE SABE SI SERÁ ALGUNA SECUELA »

Salvar partidas en PlayStation 3

@ **Hola Yen, soy un aficionado a las consolas desde la época de la Super Nintendo y la Game Boy "tamaño ladrillo". En la actualidad tengo una PS2 y una Gamecube, y pienso comprarme una PS3, pero a raíz de lo desvelado en el E3 me han surgido unas dudas.**

■ **La versión barata (ejem...) de la consola al contrario que la cara, al no disponer de entradas para tarjeta de memoria, imagino que grabará las partidas de los juegos en el disco duro de la consola, pero ¿Habría posibilidad de extraer esos datos guardados a través de, por ejemplo, una memoria externa USB?**

Teóricamente sí, pero habrá que ver si a la hora de la verdad Sony lo permite.

■ **Del mismo modo, al no disponer ninguna de las dos versiones salida para las memory card de PS2 y PSX, pero disponer la consola de retrocompatibilidad, ¿Significaría eso que jugar a los juegos antiguos conllevaría no disponer de los antiguos "savegames"?**

Efectivamente.

■ **Mucho HDMI, alta resolución y 5.1, pero los que queramos conectar la PS3 a una tele con euroconector de toda la vida no habrá problema, ¿no?**

Ningún problema.

■ **Por último, ¿Tan sensible es el detector de movimiento del nuevo mando hasta el punto de tener que quitarle la vibración? ¿No serán ciertos los rumores que hay por Internet sobre un problema de patentes?**

Sí, hay un problema de patentes, pero el problema que planteas es cierto.

Marcelino Arriaza Gestoso
(Cádiz)



METAL GEAR 3 SUBSISTANCE saldrá a finales de año con nuevas misiones, modo on line y nuevos personajes para controlar. Y conociendo a Kojima, seguro que incluye muchas de sorpresas con su particular sentido del humor.

Una de secuelas

@ **Hola yen. Soy un seguidor de Hobby Consolas desde aquellos magníficos años los que la Megadrive era la mejor consola. Bueno vamos al grano:**

■ **En el reportaje del E3 habláis del «DBZ: Tenkaichi 2», ¿será como en el primero que no te puedes transformar en medio de la batalla o sí nos dejaran como en el «Budokai 3»?**

Sí, te podrás transformar como en «Budokai 3»

■ **¿En que se diferenciará «MGS 3: Subsistance» a «MGS 3: Snake Eater»?**

«Subsistance» tendrá misiones secundarias, modo online y la posibilidad de controlar a nuevos personajes.

■ **¿Crees que saldrá «Shenmue 3» para la nueva generación de consolas?**

Que se sepa, por desgracia no habrá más «Shenmue». Suzuki está con otros proyectos.

Diego Piñeiro Martinez

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

✉ **¿HAY ALGÚN JUEGO INTERESANTE PARA PSP?**
Yen: No sé, creo que hay por ahí alguno que no está mal...

✉ **¿SABES POR QUÉ GUARDO VUESTRA REVISTA EN LA NEVERA? PARA TENER LAS NOTICIAS CONSOLERAS MÁS FRESCAS DEL MUNDO.**
Yen: ¡"Ahí l'as dao", colega!

@ **¿SABES CÓMO SERA EL FINAL DE PSP?**
Yen: Pues supongo que el final de PSP será... la letra P.

✉ **¿DÓNDE PUEDO CONSEGUIR UN ANTIVIRUS PARA MI PORTÁTIL PSP?**
Yen: Creo que en la farmacia de la esquina los venden en pastillas o en sobres, como le guste más a ella.

✉ **ME GUSTARÍA SABER SI ES VERDAD QUE EXISTE UNA CONSOLA LLAMADA PLAYSTATION X. LO DIGO PORQUE LO HE VISTO EN INTERNET. ¿SABES SI LLEGARÁ A ESPAÑA?**
Yen: Aún es una duda, porque al ser una consola "X", ya sabes... Sería sólo para mayores de edad.

✉ **¿QUÉ QUIERE DECIR ESO DE QUE LOS JUEGOS SALDRÁN EN NOVIEMBRE CON EL LANZAMIENTO DE LA CONSOLA PS3?**
Yen: Chico, ¿qué palabra es la que no entiendes? ¿Noviembre? ¿Lanzamiento?

@ **AL FINAL, ¿QUÉ LES HA PASADO A LAS CHICAS DEL E3 DE LOS ÁNGELES?**
Yen: ¡No me digas que les ha pasado algo! ¿Es que están enfermas? Pero si yo las vi allí, tan majas ellas...



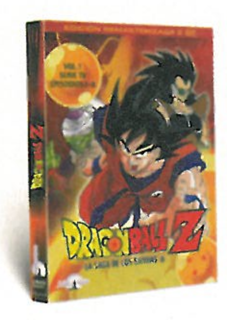
@ **¿HAY NOTICIAS DE LA SALIDA DE ALGÚN NUEVO «*KINGDONG* HEARTS»?**
Yen: ¿Y eso qué es? ¿La versión china de un juego de rol muy conocido...?

MUCHO MÁS QUE





Dragon Ball Z



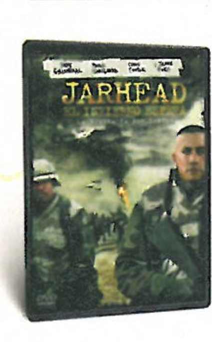
- Género **Anime**
- Protagonistas **Gokuh, Raditz, Piccolo...**
- Director **Minoru Okazaki**
- Precio **24,99 €**
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Aquí comienza una edición especial en DVD de esta mítica serie de anime. Este DVD contiene los 8 primeros capítulos, en los que entra en juego la raza de los saiyanos. ¡Gokuh tendrá que luchar para salvar a la raza humana del exterminio!
EXTRAS DVD: Sonido Digital 2.0, Fichas Técnicas, Imágenes, Opening de «DBZ Budokai», «Budokai Tenkaichi», «Budokai 3», Karaoke y otros Títulos.

Jarhead



- Género **Bélica**
- Protagonistas **Jake Gyllenhaal, Lo Ming, Jamie Foxx...**
- Director **Sam Mendes**
- Precio **19,99 €**
- También en VHS **11,99 €**

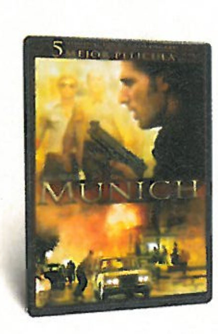
VALORACIÓN:

PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Esta es la historia de un grupo de marines americanos durante la Guerra del Golfo, en los años 90. El protagonista es Swoff, un francotirador que realiza varias misiones en el desierto iraquí, enfrentándose al calor y a los soldados enemigos. Vive situaciones brutales a lo largo de una cruenta guerra que allí nadie comprende ni comparte.
EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1, Fantasías de Swoff, Entrevistas, Escenas Inéditas y Comentarios del Director.

Munich



- Género **Thriller**
- Protagonistas **Eric Bana, Daniel Craig y Geoffrey Rush**
- Director **Steven Spielberg**
- Precio **19,95 €**
- También en VHS **11,99 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★



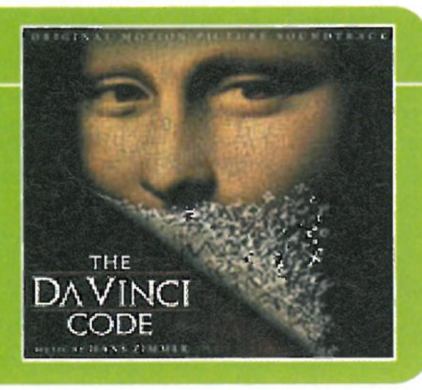
ARGUMENTO: En 1972, unos terroristas palestinos asesinaron a once atletas israelíes durante los Juegos Olímpicos de Munich. Esta espectacular –y cruda– película de Spielberg cuenta lo que pasó en los días siguientes: cómo el gobierno israelí organizó una sangrienta operación de venganza contra todos los responsables de la masacre, uno a uno.
EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1, Intro de Spielberg y Documental sobre Munich: "La Misión" y "El Equipo".

MÚSICA

El Código Da Vinci

La banda sonora de esta intrigante película está compuesta por uno de los autores más prestigiosos del cine, Hans Zimmer, ganador de varios Oscar. Si os ha gustado esta adaptación a la gran pantalla de la novela de Dan Brown, seguro que os molará también tener su música.

- Compañía **Universal Music** ■ Precio **19,50 €**



LIBROS

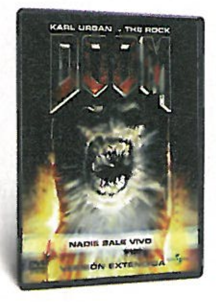
El Poder de una Decisión

Esta historia de racismo y acoso escolar ha g
nado el Premio Internacional de Literatura Jo
Sierra i Fabra. Arturo Padilla, su autor, tiene
16 años... ¡y se ha declarado lector nuestro!

- Editorial **SM** ■ Precio **9,95 €**

ESTRENOS

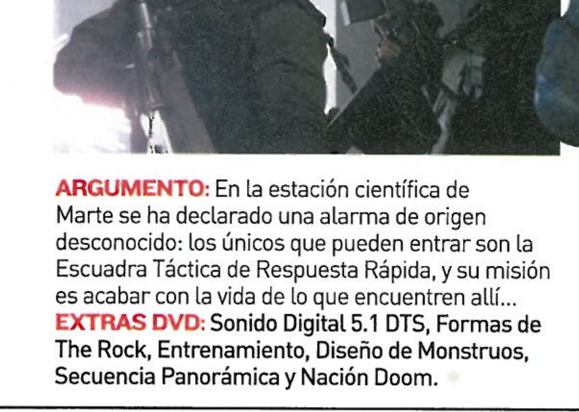
DVD



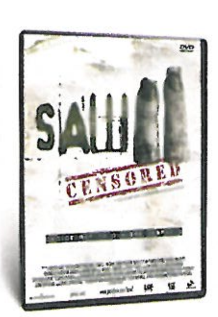
Doom

- Género **Ciencia Ficción**
- Protagonistas **The Rock, Karl Urban, Yao Chin...**
- Director **Andrzej Bartkowiak**
- Precio **19,99 €**
- También en UMD **11,99 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: En la estación científica de Marte se ha declarado una alarma de origen desconocido: los únicos que pueden entrar son la Escuadra Táctica de Respuesta Rápida, y su misión es acabar con la vida de lo que encuentren allí...
EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1 DTS, Formas de The Rock, Entrenamiento, Diseño de Monstruos, Secuencia Panorámica y Nación Doom.



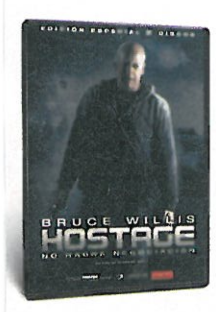
Saw II

- Género **Thriller**
- Protagonistas **Donnie Wahlberg, Franky G, Shawnee Smith, Tobin Bell...**
- Director **Lynn Bousman**
- Precio **18 €**
- También en VHS **10,99 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★



ARGUMENTO: Después del macabro "juego" de la primera película, Jigsaw tiene pensado realizar nuevos retos de vida o muerte. Esta vez, el Agente Eric Mathews ha investigado un asesinato, cuyos signos característicos apuntan al propio Jigsaw. Al poco tiempo consigue detenerle, pero parece que todo esto forma parte del plan del asesino...
EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1, Fichas técnicas, artísticas y de doblaje, Trailer de Televisión y Filmografías.



Hostage

- Género **Thriller**
- Protagonistas **Bruce Willis, Kevin Pollack, Michelle Horn...**
- Director **Florent Emilio Siri**
- Precio **14,99 €**
- También en VHS **9,99 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Un negociador se enfrenta al secuestro de una familia millonaria. El problema es que el padre de esa familia en realidad es un mafioso que intentará resolver el problema con sus propios "medios". Y todo se complicará cuando el negociador descubra que uno de lo secuestradores resulta ser un violento asesino en serie.
EXTRAS DVD: La Película, Trailer, Detrás de las Cámaras, Cómo se Hizo, Escenas Eliminadas, Galería y Fichas.



CINE

Superman Returns

¡Vuelve el Hombre de Acero! La ciudad de Metrópolis está en peligro, y un villano ha urdido un plan para quitarle sus poderes. Aunque haya cambiado de cara (el actor que le encarna es Brandon Routh), su amor por Lois Lane seguirá siendo una de sus principales motivaciones.

- Productora **Warner Bros.**
- Estreno **12 de julio**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



"AYUDARTE PODRÍA" EN LA GUERRA DE LOS CABEZONES

La distribuidora Multiocio Evoe se encarga de traer a España algunas de las creaciones de la empresa NECA, responsable de figuras tan molonas como estas réplicas "cabezonas" de los personajes de "Star Wars", realizadas en PVC y de 20 cm.

Más información en: Fnac
Precio: 22,95 €



HOMBRE DE ACERO, FIGURA DE ACCIÓN

Al mismo tiempo que el famoso súperhombre vuelve a las pantallas de cine, la empresa DC Comics ha puesto a la venta esta estatua de 30 cm., con diseño actualizado, para que la disfrutéis los amantes del Hombre de Acero. Eso sí, tenéis que acordaros de alejar la kriptonita de ella...

Más información en: www.dccomics.com
Precio: 49,99 €

EL REY DE LOS DONUTS

Uno de los castigos más "severos" que ha recibido Homer en la serie "Los Simpson" ha sido tener que engullir cientos de donuts... ¡pero a él no le importa mucho! Pues bien, los chicos de McFarlane han creado esta figura, que reproduce esa famosa escena.

Más información en: www.spawn.com
Precio: 24,95 €





LOS LUCHADORES CONSOLEROS MÁS LEGENDARIOS

Con motivo de la celebración del 15º Aniversario de la saga de juegos de lucha «Street Fighter», Capcom ha creado una nueva serie de figuras de acción muy especial. Son reproducciones de personajes tan famosos como Chun Li, Ryu, Akuma o Fei Long, y tienen 18 cm. de altura.

Más información en: www.tiendaociojoven.com
Precio: 19,95 €

ESTA FIGURA NO ES REAL, SÓLO ESTÁ EN TU MENTE

El único adjetivo que se nos ocurre para esta figura de Trinity (la protagonista femenina de "The Matrix") es, en dos palabras, Im-presionante. Esta estatuilla la representa con la moto en la que aparecía en la segunda parte, aunque su precio la convierte en un lujo.

Más información en: www.tiendaociojoven.com
Precio: 350 €

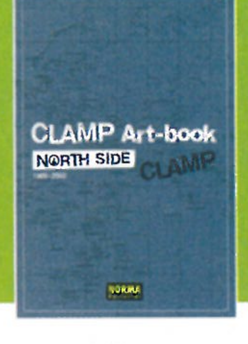


MANGA PARA OTAKUS

Clamp North Side

Excelente recopilación con 168 ilustraciones originales a color del grupo Clamp, un cuarteto de autoras famosas en el mundo del manga. Además, se incluye un cómic original, una entrevista al grupo y un catálogo con la descripción de cada ilustración.

Lo encontrarás en: Norma Editorial
Precio: 26 €



The Ring

La famosa novela, adaptada al cine hace algún tiempo, llega ahora a los mangas con seis tomos en los que se cuenta una asfixiante historia en la que una cinta de vídeo augura la muerte en siete días a todo aquel que la vea...

Lo encontrarás en: Ivrea
Precio: 8,50 €



SUSCRÍBETE A HOBBY CONSOLAS AHORA



10% de descuento y este Kit de altavoces 2.1 por 32,30 €

¡Reproduce el sonido de alta calidad con este sistema de altavoces 2.1 con subwoofer para tu PC o consola!

KIT DE ALTAVOCES 2.1 LOGIC 3: 6 vatios RMS de potencia total de salida (4+2+2 W). Respuesta de frecuencia: 20 Hz - 20 KHz. Control de volumen. Compatible con consolas y PC (Playstation 2, Xbox, Gamecube, ordenadores y reproductores de sonido y DVD). Dimensiones: Sub Woofer (110 x 140 x 155 mm), Satellite Units: (70 x 118 x 160 mm). Adaptador a corriente incluido. Cables incluidos para conexión a PC y consolas de videojuegos.

¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 1.000 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

→ Llama ahora por TELÉFONO
902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

→ Envía CUPÓN por correo
HOBBY PRESS - Apdo. 34FD
20080 San Sebastián (Guipúzcoa)

→ Envía cupón por FAX 902 540 111
→ E-MAIL suscripcion@axelspringer.es
→ INTERNET
www.suscripciones-hobbyconsolas.com

*Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en **www.axelspringer.es/atrasados***

❑ Sí, deseo suscribirme a Hobby Consolas por un 10% de descuento por 32,30 € más 5€ de gastos de envío y recibir de regalo un Kit de Altavoces Logic 3

HOBBY CONSOLAS

FORMA DE PAGO: (Elige una de las 2 opciones)

Nombre y Apellidos del Titular ....

❑ **DOMICILIACIÓN BANCARIA:** Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Axel Springer España S.A.

Cuenta Corriente ENTIDAD AGENCIA DC Nº DE CUENTA

❑ **TARJETA DE CRÉDITO:**
○ **VISA** ○ **MASTER CARD** ○ **4B** ○ **EUROCARD** ○ **6000** **NÚMERO** **CADUCIDAD** /

Nombre/ Apellidos. .... Fecha de Nacimiento .... Teléfono ....

Domicilio .... C. Postal (imprescindible) .... Localidad.................... Provincia ....

E-Mail ....

FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)

- De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.
- No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

JUEGOS PARA MÓVILES

Si pensabais que una "misión imposible" era no tener que estudiar en verano, echad un vistazo al juego que os tenemos preparado para este mes. Y es que Tom Cruise luce tan bien en el móvil como en el cine.



- precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: GAMELOFT ■ género: ACCIÓN
- dónde descargarlo: www.gameloft.com, Vodafone.

■ MÓVILES COMPATIBLES
MOTOROLA C380, E1000, L6, V3, V600, NOKIA 3100, 6100, 6101, 6230, 6610, 7250, 7650, SAMSUNG E310, E800, Z140V, SHARP GX10, GX15, GX30, SONY-ERICSSON F500i, K700i, T610, T630, W800i, Z600.





1. EL CUERPO A CUERPO es parte fundamental de la acción, pues muchos de los enemigos nos atacan en grupo y por sorpresa. ¡Venga, vuelve a por más!

2. LA ACCIÓN no nos da ni un respiro, y resulta de lo más espectacular en todo momento, sobre todo con el lanzagranadas.





¿OS HACE UNA DE ESPÍAS?

MISIÓN IMPOSIBLE 3

Por mucho que impresione el título de esta película, ya sabéis que con los móviles que hacen hoy en día, cualquier cosa es posible.

BIENVENIDO, SEÑOR HUNT. Su misión es infiltrarse en el cuartel de un grupo terrorista y rescatar a una de nuestras agentes. Ella posee información vital sobre un arma tan secreta como peligrosa. Buena suerte... En fin, más o menos así es como suelen empezar estas cosas, pero de nosotros dependerá cómo acaben.

Para echarnos un cable, en esta aventura de acción manejamos diferentes armas, desde una escopeta hasta un lanzagranadas, con las que damos para el pelo a cualquier centinela al que se le ocurra cruzarse en nuestro camino. Pero ahí no acaba todo...

LAS HABILIDADES DE NUESTRO PROTAGONISTA son de lo más variado: trepar, descolgarse, rodar... Muchas de ellas nos sirven para deshacernos de los dispositivos de seguridad, pero también para hacer lo propio con los guardias sin disparar un solo tiro, pues contamos con espectaculares ataques cuerpo a cuerpo para noquearlos.

Toda esta acción la disfrutamos "a lo grande", gracias sobre todo al enorme tamaño de los personajes y a su más que currado diseño. Lástima que sus 8 fases y su escasa dificultad nos sepan a poco, pues este juego reúne suficientes cualidades como para haber llegado aún más lejos. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	93
SONIDO	85
DURACIÓN	81
DIVERSIÓN	85

Valoración Estamos ante un gran exponente del género de acción gracias a su espectacularidad y a sus gráficos, pero como les pasa a muchos de sus rivales... ¡nos deja con ganas de más!

PUNTUACIÓN FINAL 86

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
  c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
  Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

A palabras necias...

Hola. Me han dicho que el Nokia 6230i no tiene buen catálogo de juegos. Si es así, ¿cuáles me puedo descargar? Gracias.



Pues al que te haya dicho eso, o no tenía demasiada idea o le va a crecer la nariz como a Pinocho, porque el catálogo de tu móvil es poco menos que envidiable, casi tanto como el de su "hermano", el 6230, que es uno de nuestros recomendados. Ahí van unos cuantas "joyitas" que te puedes descargar: «2006 Real Football» y «NBA 2006» (deportivos), «Asphalt 2» y «Moto GP3» (velocidad), «Prince of Persia» y «Might and Magic» (aventura), «Misión Imposible 3» y «Rainbow Six» (acción), «New York Nights» (simulador social), «Rayman 3» (plataformas)... Y así podríamos seguir, pues tienes bastantes juegos y muy buenos.

Rafa (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Real Football 2006
2. Might and Magic
3. LFP Fútbol 2005/06
4. Asphalt Urban GT 2
5. María Sharapova Tennis
6. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
7. Moto GP 3
8. André Agassi Tennis
9. Rainbow Six 3
10. Tomb Raider: El Códice de Osiris



ASPHALT URBAN GT 2
Unos les llamarán "pirados", otros les dirán "salvajes"... pero, en el fondo, ¿a quién no le gustaría echarse una carrerita en plena ciudad? Eso sí, hacedlo sólo en el móvil, que con el carné por puntos, no está el horno para bollos...

Los más descargados

MOVISTAR

1. Tetris
2. Mundial FIFA 2006
3. Trivial Pursuit V3
4. Los Sims 2
5. Puzzle Bobble

AMENA

1 Asterix y los vikingos
2 Mundial FIFA 2006
3 Motocross FMX-II
3 Sudden Strike
3 Monopoly



MUNDIAL FIFA 2006
Este gran torneo ya está en marcha, y parece que los futboleros no han querido perderse ni uno solo de sus goles. De ahí que el juego oficial del Mundial de Alemania 2006 esté entre los más descargados del momento.

Los móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

NOKIA FLICKR

Gracias a esta genial idea de Nokia, **los usuarios de sus N72, N73 y N93 podrán compartir sus fotos** con quien les apetezca, de la manera más sencilla. Sólo tendrán que "colgarlas" en la red con su teléfono a través del sistema bautizado como "Flickr", y sus amigos y familiares podrán acceder a ellas con total facilidad, e incluso editarlas o añadirles mensajes.

LOS TELEÑECOS

¿Quién no conoce a la rana Gustavo o a la cerdita Peggy? Pues que sepáis que ahora se han vuelto unos "bailongos" y están empeñados en meterse en vuestros móviles para evitar que unos odiosos Dj's les roben la audiencia. **«Muppets Dance Show» pone a prueba nuestro sentido del ritmo** y nuestros reflejos a través de diversos retos musicales, así que más os vale ir afinando el oído si no queréis hacer el ridículo en la pista.

JUEGOS INFOSPACE

Estos chicos presentaron en el E3 su calendario de juegos para los próximos meses, entre los que se encuentran **«Sexy Soccer»** (minijuegos futboleros con recompensa... pues eso, muy sexy), **«LeMans 2006»** (una recreación de esta célebre competición automovilística) y **«Back Attack»** (un juego de rugby con modo 2 jugadores).

FÚTBOL VODAFONE

Aprovechando que corría en Barcelona, Michael Schumacher participó en **el torneo Vodafone de fútbol-playa** con algunos colegas de la prensa y con tres de los seleccionados para el "Vodafone Stars Challenge". Así se ha bautizado esta iniciativa, que permitirá a aficionados de Sevilla, Barcelona y Madrid vivir la experiencia de ser entrenados por Del Bosque y Redondo, y disputar un encuentro ante el Sevilla en el estadio Ramón Sánchez Pizjuán.

SUDDEN STRIKE

Tras su exitoso paso por los PC's, este título de estrategia llega a los móviles, ofreciéndonos la posibilidad de **asumir el mando de cualquiera de los dos bandos de la Segunda Guerra Mundial.** Contaremos con la ayuda de tanques, bombarderos y demás artillería, pero el resultado de la contienda dependerá de cómo coloquemos y utilicemos a nuestras tropas. En este juego, nadie puede asegurarnos la victoria final... ¡pero sí la acción a raudales!



Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

DIVER TIENDA

EVOLUCION 1.0



Especialistas en Videojuegos | www.divertienda.com

Telf.: 952 36 42 16 - divertienda@divertienda.com - Franquicias: sergio@divertienda.com

TORNEO TOURIST TROPHY

Participa en los Torneos de Tourist Trophy con el manillar

SPEED RACER

y consigue una PS2 + Tourist Trophy*





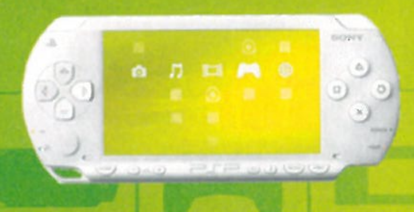
Divertienda Plasencia 15 de Julio
Divertienda El Torcal 29 de Julio

* Consulta las bases en nuestras tiendas o en www.divertienda.com

Tu consola desde 70 €/mes

PSP White Ceramic desde **83 €/mes***
3 meses sin intereses

XBox 360 + Prey desde **70 €/mes***
6 meses sin intereses



* Consulta las condiciones en nuestras tiendas. PSP White Ceramic en 3 meses para PVP 249,99 €. XBox 360 + Prey en 6 meses para PVP 439,99 €.



DE REGALO UN JUEGO A ELEGIR AL ENSEÑAR TU NGAGE**

* Válido para compras iguales o superiores a 30 €. Juegos para Nokia NGage: Splinter Cell Chaos Theory, Call of Duty, Moto GP, Colin McRae.



07.07.06 · 49,99 €



30.06.06 · 49,99 €



07.07.06 · 69,99 €



Julio 06 · 49,99 €


49,99 € · 14.07.06 · 49,99 €



disponible · 39,99 €



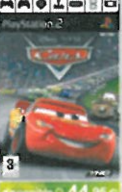
07.07.06 · 69,99 €



Por la compra de cualquiera estos juegos de regalo un fabuloso Parasol de Atari



disponible · 44,95 €



disponible · 44,95 €



disponible · 29,95 €



disponible · 44,95 €



20.07.06 · 44,95 €



19.07.06 · 59,99 €



05.07.06 · 49,99 €



12.07.06 · consultar



27.07.06 · 39,95 € · 04.07.06 · 19,95 €

* Precios válidos para PS2

Manillar Speed Racer
disponible · 59,95 €



Manillar Speed Racer + Tourist Trophy
ahórrate 15 € · 104,99 €



disponible · 49,95 €


12.07.06 · consultar


disponible · 49,95 €



13.07.06 · 69,95 €



19.07.06 · 69,95 €



14.07.06 · 64,99 €

* Precio válido para XBox 360



disponible · 29,99 € · disponible · 39,99 € · disponible · 49,99 €


disponible · 9,95 €



disponible · 19,95 € · disponible · 39,95 € · disponible · 39,9

1.0 NUEVA IMAGEN DE TIENDA · V VENTA · A ALQUILER · 2ª 2ª MANO

* Promoción no acumulable a otras promociones. Válida hasta fin de existencia

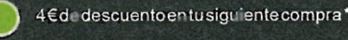
1.0 **Divertienda El Torcal** V A 2ª José Palanca, 1 (Urb. El Torcal) 952 35 54 06 Caceres **Divertienda Plasencia** V A 2ª Sor Valentín Mirón, 18 (Plasencia) 927 41 11 41 - Cartagena **Divertienda Cartage** V A 2ª Alfonso XIII, 66 - 968 12 16 78 - Cordoba **Divertienda Priego** V A Federico Martín Bahamontes, 34 (Priego de Córdoba) 957 54 16 46 **Divertienda Cabra** V A Doña Leonor, 36 (Cabra) 957 57 82 - Logroño **Divertienda Logroño** V A Huesca, 35 - 941 22 10 08 - Malaga **Divertienda Axarquia** V A Camino de Málaga, 10 (Vélez Málaga) 952 50 76 86 **Divertienda Casablanca** V A Juan Sebastián Elcano, 156 - 952 29 76 97 **Divertienda Estepona** V A 2ª Luis Buñuel, 5 (Estepona) 952 80 13 20 **Divertienda La Unión** V A La Unión, 28 - 952 34 15 17 **Divertienda Benalmáde** V A Av. Constitución s/n (Arroyo de la Miel) 952 44 06 71 **Divertienda Benalmádena** V A Av. Tivoli, Jardines de Benamainar (Arroyo de la Miel) 952 57 57 20 **Divertienda Coin** V A Manuel Garc 12 (Coin) 952 45 15 70 **Divertienda Franju** V A 2ª Alonso Carrillo Albornoz, 6 - 952 29 75 00 **Divertienda Alhaurin el Grande** V A 2ª Gerald Brenand, 75 (Alhaurin el Grande) 952 59 65 92 **Divertien Puerto de la Torre** V A Lope de Rueda, 59 (Puerto de la Torre) 952 43 21 91.

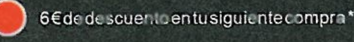
* Ofertas no acumulables. Válidas hasta fin de existencia

UN PUNTAZO

Vales no canjeables por dinero, no acumulables. Se entrega un vale de 4 € por la compra de juegos de importe igual o superior a 30 €. Se entrega un vale de 6 € por la compra de juegos de importe superior a 50 €. Válidos para segundas compras de juegos de importe igual o superior a 30 €. Al canjear el vale no se recibirá otro. Promoción no acumulable con otras promociones. Válidos hasta tres meses desde la fecha de entrega.

DIVERTIENDA REGALA DESCUENTOS para que VUELVAS


4€ de descuento en tu siguiente compra*


6€ de descuento en tu siguiente compra*



CONSIGUE DESCUENTOS PARA TUS SEGUNDAS COMPRAS

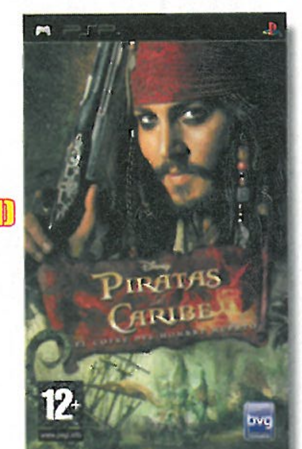


NINTENDO DS lite

DISTRIBUCIONES VIDEOGRAFICAS DIGITALES S.A.

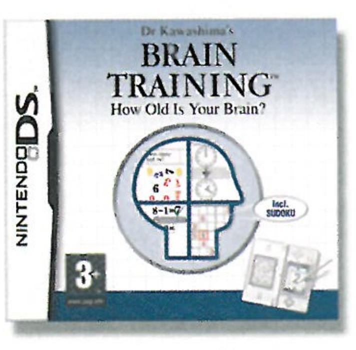
C/ Senda Galiana C, 3-28820 Coslada (Madrid)
Tel. 916 699 660 Fax: 916 734 438
dvd@dvd-distribuciones.es



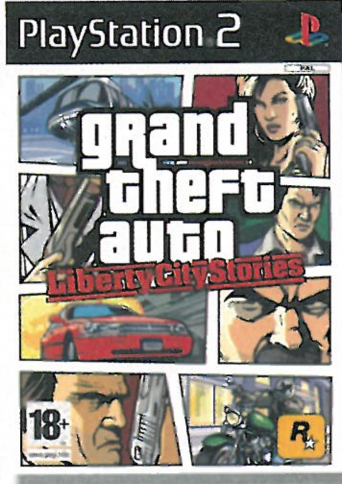


















- MÁS DE 4000 REFERENCIAS EN STOCK.
- ENTREGA DE PEDIDOS EN 24 H.
- PRECIOS COMPETITIVOS.
- DIFERENTES FORMAS DE PAGO.
- SOLICITA INFORMACIÓN Y NUESTROS PROFESIONALES TE ASESORARAN Y SE PONDRAN A TU DISPOSICION.





XBOX · NINTENDO DS · Microsoft · PSP · PlayStation 2 · XBOX 360



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



especialistas en videojuegos
WWW.GAMESHOP.ES

PSTWO BLACK BÁSICA

149.00€

PSTWO BLACK +F1 06

179.00€

PSTWO BLACK +EYETOY PLAY 3 +CÁMARA

179.00€

PSTWO BLACK +BUZZ! EL GRAN RETO +BUZZER

179.00€

PSTWO BLACK +SING STAR ROCKS! +MICRO

179.00€

PSTWO BLACK +TOURIST TROPHY

179.00€

PSTWO SILVER BÁSICA

159.00€

SONY DUALSHOCK 2 (VARIOS COLORES)

29.00€

MEMORY CARD 8Mb (VARIOS COLORES)

29.00€

MANDO DVD PS2 (VARIOS COLORES)

20.00€

SISTEMA SONIDO 5.1

99.00€

PULSADOR BUZZER

37.95€

DOBLE PACK SONY DISPONIBLE BLACK Y SILVER

42.95€

TRIPLE PACK SONY DSHOCK 2 + MEMORY + MANDO DVD

46.95€

CARS

42.95€

FORMULA 1 06

56.95€

FORBIDDEN SIREN 2

46.95€

F.S. WARRIOR TEN HAMMERS

42.95€

GTA LIBERTY CITY STORIES

29.95€

HITMAN BLOOD MONEY

56.95€

PIRATAS DEL CARIBE 2

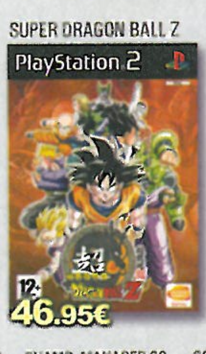
42.95€

SINGSTAR ROCKS!
+MICROS 56.95€

29.95€

SOCOM 3
+HEADSET 66.95€

56.95€

SUPER DRAGON BALL Z

46.95€

TOMB RAIDER LEGEND

56.95€

TOURIST TROPHY

56.95€

VECINOS INVASORES

42.95€

X-MEN 3


56.95€

AMERICAN ARMY

29.95€

AND 1 STREETBALL

42.95€

BUZZ! EL GRAN RETO
+BUZZER 56.95€

37.95€

CHAMP. MANAGER 06

46.95€

COMMANDOS SF

56.95€

CYCLONE CIRCUS

19.95€

DRAGON QUEST

56.95€

DYNASTY 5 EMPIRES

32.95€

EL CÓDIGO DA VINCI

37.95€

EL PADRINO
56.95€

EVOLUTION GT

46.95€

COPA FIFA 2006

37.95€

FIFA 06


19.95€

FLAT OUT 2

46.95€

GHOST RECON AW

56.95€

GRAN TURISMO 4

19.95€

HARRY POTTER COL.


32.95€

MICRO MACHINES V4

42.95€

OP. WINBACK 2
46.95€

P.EVOLUTION SOCCE

19.95€

SAMURAI SHODOWN 5

29.95€

SOUL CALIBUR 3

29.95€

SENSIBLE SOCCER
37.95€

STREET FIGHTER ALP.

29.95€

SHADOW COLOSSUS

56.95€

SHINOBIDO
46.95€

STOCK CAR CRASH

14.95€

S.MONKEY BALL ADV.

46.95€

SILENT HILL COLECT.
42.95€

WWII TANK BATTL
19.95€

VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA

EL MES QUE VIENE

Los contenidos más destacados del próximo número

¡Conviértete en Fernando Alonso!

A TOPE CON FORMULA ONE 2006

El popular simulador de velocidad regresará a PS2 para alegría de los amantes de la F-I. ¡No te pierdas nuestro amplio y riguroso análisis!

Y además...

Novedad

PREY

Analizamos el juego que exprimirá al máximo el potencial gráfico de Xbox 360.

Guía completa

GTA LIBERTY CITY STORIES

Llega al final de esta gran aventura de PlayStation 2

Reportaje Especial

LOS GRANDES JUEGOS QUE VIENEN PARA PS2

God of War II • Final Fantasy XII • Okami • Kingdom Hearts II • Yakuza

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADOR: David Plana.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Juan Carlos Ramírez, Mario Jiménez.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier Del Val.
SUBDIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA. C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 8/2006

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain



JUEGOS JAVA
envía un mensaje con JAVA13 + un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 83
NOVEDAD
TOP JUEGOS
OFERTA DEL MES
1 RELOJ PARA TU MÓVIL CON TU COMPRA*
TAMAGOCHIS
No lo dudes, ADOPTA UNO.
WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES
Atención al cliente (10-17 h) 902 01 01 27
MUSICAREAL
ARTISTAS ORIGINALES
RECHAZA IMITACIONES
¡¡¡CHATEA DÓNDE Y CÓMO QUIERAS!!!
XMESSENGER PARA MOVILES
¡¡¡TU MESSENGER EN TU MÓVIL... DESCARGATELO Y CHATEA!!!
¡¡¡TODOS TUS CONTACTOS DE MESSENGER EN TU MÓVIL!!!
ENVIA JAVA40 + ESPACIO + 2269 AL 7808
¡¡¡sólo tienes que descargártelo y comenzar a chatear!!!
TOP TONOVOCES
UTILÍZALAS COMO TONO DE LLAMADAS O DE TUS MENSAJES, TE PARTIRÁS DE RISA
TONOVOCES
envía un mensaje con TONOS43 + un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 87
famosos frikis
70527 Bernardo Camera Cafe TonoMIX
77472 Que soy el telefono cogerme! Divertido
77894 Richard coge el teléfono que viene el payo verde
risa Carcajada Hombre riendo
77435 Osea te cojo el telefono Superpija de la muerte
77386 Que poderio tengo en el coño Carmen de Mairena
77119 Bebe gracioso
77281 Cogelo que es tu camello Torrente
79262 Un cigarrito no tendrás El moñas
77762 Como el luisma no se entera Luisma (Aida)
78870 Gol del Madrid Manolo Lama
77786 Que pasa neeeeeeeeeeng! El Neng
78187 Es la hora de un briconsejo Bricomania
78869 Gol del Barça Manolo Lama
77105 Toque militar
77251 Mensajeeeeeeeeeeeee Sms
77257 Manolo cabeza webo Manolo cabeza webo
77258 Coge el puto telefono cabron!
77325 Nos hacemos unas pajillas Torrente
77339 Tienes un mensaje nuevooooooo Divertido
77419 Por dios trata de cogerlo Luis Moya
77441 Es tu jefe para tocarte los huevos Barragan
77479 Risa bebe Divertido
77483 Gallina imitando Formula 1 Divertido
77593 Chaval coge el telefono Torrente
77650 Cerco policial Gracioso
77256 Uuu que es eto? Mensaje nuevo gitano
77787 El Luisma? no aqui no es...te equivocas
78491 Franco desde la tumba Franco
POLIEXITOS
envía un mensaje con TONOS31 + un espacio + código al 7494
O SI LO PREFIERES PUEDES DESCARGARTELOS LLAMANDO AL 806 52 60 87
busca politonos
envia TONOS31 + espacio + algo que identifique (titulo cantante) al 7494
top polifónicos
83731 metal Gear Solid 2
84362 Champions League
80017 Mision Imposible
83258 Sevilla F.C.
89232 Opa yo viaze un corra
83708 Resident Evil
80131 Buffy Cazavampiros
84064 Darth Vader M imperial
84067 El Exorcista
83737 Dragon Ball Z
83754 Kingdom Hearts
84937 Kill Bill - Silbido
89075 Hips dont lie
84724 El bueno, el malo y el feo
85416 Pokito a poko
86041 Love generation
84999 CSI Miami
83755 Sonic The Hedgehog
83738 Metal Gear Solid
83739 Final Fantasy
VIDEOJUEGOS
83705 Zelda
83706 Worms
83714 Street Fighter
83733 Resident Evil 2
83756 Sonic The Hedgehog
83750 Super Mario Brothers
83745 Final Fantasy 6
83727 Commando
83700 Crash Bandicoot Warped
83715 Syphoon Filter
83716 Tomb Raider 3
84207 El Padrino
80143 La Pantera rosa
84940 Sexo en Nueva York
83883 Fraggle Rock
80172 Hawaii Five-O
80174 Expediente X
80238 Indiana Jones
80025 The Simpsons
80044 Rocky
80074 El equipo A
80108 Benny Hill
84233 La historia interminable
84560 Curro Jimenez
84660 SWAT - Hombres de Harrelson
84692 Rasca y pica
83835 Star Wars
85508 Pasión de gavilanes
85529 el último mohicano
84759 Gladiator
84231 Bar coyote
85606 Vals de Amelie
85441 Verano azul
80096 Pulp Fiction
83834 La abeja maya
84697 CSI Las Vegas
88171 Anuncio Audi A4 - I got life
83648 La familia Munster
84437 Shin Chan
84440 El señor de los anillos
80194 Dirty Dancing Time of Life
85894 Popcorn - Anuncio Clio
80082 La Pantera Rosa
últimas novedades
89476 Heroe
89522 Mas que nada
89523 Goleo VI
89524 Were from Barcelona
89525 Aqui no hay Playa
89475 beat of my heart
89477 Sideral
89478 Beep
89496 Henna
89499 Mais que nada (TV Joga bonito)
89500 SOS (Rescue me)
89502 Puede ser
89503 Dont bother
89504 Una noche mas
89505 Fiera inquieta
89507 Born in the USA
89506 The final countdown
89508 Walk like and egyptian
89509 One thing
89510 Take my breath away
89511 Independent women pt 1
89512 La fuerza neta del amor
89513 Mirame
89514 Angelito
89516 Fiesta
89517 Control myself
89518 So sick
89519 Never leave you ooh ohh ohh
89520 SOS
89521 Goleador
89402 Mais que nada
89404 Franz Ferdinand
89359 Las malas lenguas
89362 Because you live
89363 Temperature
89364 The time of our lives
89365 The time of our lives
89368 Unchained melody
89374 pata pata
89375 Feels just like it should
89376 Los restos del naufragio
89241 Hay que volver
FOTOFONDOS
envía un mensaje con MMS18 + un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 87
NUEVOS TOP
CHICOS Y CHICAS MUY ANIMADOS
¡GARANTIZADO!
Comprueba que tu móvil es compatible con el servicio que quieras en nuestra web www.nombredeldiseño.com o, si lo prefieres, llámanos a nuestro servicio de atención al cliente y te atenderemos encantados, de lunes a viernes, de 10.00 a 17.00 horas. Si el contenido pedido no es compatible con tu movil te enviaremo otro contenido de tu eleccion del mismo tipo que si lo es. Si algo falla en la descarga de tu pedido siempre te lo enviaremos de nuevo. ¡Garantizado! Sólo tienes que llamar al 902013016 donde te contestaremos en persona PRECIO SMS: 1,2 €/MEN +IVA PRECIO MAX.80X 1,09 €/MIN RED FIJA, 1,51 €/MIN RED MOVIL IVA INCLUIDO. SOLO MAYORES 18 AÑOS: APD.CORREOS 6079 - 41009 SEVILLA: FROGGIE S.L., CIF B-91109454. Si tienes problemas bajando los contenidos compruebe su configuración GPRS y WAP con su operador de telefonía o envía CONFIGURAR al 7494 para que te lo configuramos automáticamente. Si tienes un nokia y quieres quitar el logo de operador de tu pantalla envia BLANCO al 5477. Nº LIC. SGAERMV8M/513/09/9019. Utilizando los servicios de sinfindejuegos, el número de móvil de nuestros clientes queda registrado en una base de datos (Nº 2050120079 - agencia de protección de datos) cuyo responsable es FROGGIE S.L. y podrá ser utilizado para el envio gratuito de información y promociones relacionadas con sinfindejuegos. Puede darse de baja así como ejercitar el derecho de acceso, rectificación, cancelación u oposición con tan sólo enviar un correo indicando el número de teléfono a info@sinfindejuegos.com o llamando al 902013633. Polifónicos, true tones, temas, sonibromas, aplicaciones, juegos y mms necesitan varios mensajes (ej. 3 para sonidos reales y temas, 5 para aplicaciones), logos y tonos se descargan con un solo mensaje. Más información consultar en info@sinfindejuegos.com o visita la web WWW. sinfindejuegos.COM